* **Sumário Executivo**

Foi visto, após análise, que a necessidade dos Universitários por um melhor gereciamento das suas atividades acadêmica fez com que surgir-se este aplicativo. Além disso, este documento também tem objetivo de expor algumas soluções para este problema e explicar a motivação do projeto e sua viabilidade técnica e econômica.

* **Declaração Do Problema ou Necessidade**

A necessidade dos Universitários de se organizar e gerenciar suas atividades acadêmica de maneira prática, detalhada e segura. Os universitários reclamam da necessidade de possuir um maior controle de tempo e de organização dos estudos, tendo como umas das metas fazer todas as tarefas proposta pelos professores no tempo estipulado e sem atraso. Com isso garantindo uma maior eficiência nos estudos, nas notas dos trabalhos e principalmente nas provas. Essa necessidade é maior nos alunos que trabalham e estudam e nos alunos que fazem muitas disciplinas num mesmo periodo, pois, o tempo de estudo e de fazer as tarefas é muito curto.

* **Opções De Solução**

Após longa pesquisa, foi levantado algumas possíveis soluções, sendo elas:

1. Seria comprar uma agenda ou caderno e anotar o necessário para poder se organizar nas tarefas das disciplinas.
2. Criação de uma aplicação web,com suporte para mobiles,onde o estudante pode acessar o aplicativo após se logar, informando o nome do usuário e senha. logo em seguida mostrará uma página principal onde é possível visiualizar todas suas disciplinas e suas atividades. Aonde os estudante Universitários teram maior facilidade de gerenciar suas atividades relacionadas a cada disciplina cursada.

* **Recomendação De Solução**

Após análise, foi visto que a solução 2 possui um melhor custo-benefício ao longo prazo. Além disso, ele traz para os estudantes Universitários uma maior facilidade tanto de transporte quanto gereciamento do seu tempo e recurso financeiro, além disso,facilita muito no processo de organização dos estudos e das atividades proposta por cada disciplina cursada.

* **Beneficios**

1. Menor custo a longo prazo;
2. Praticidade,pois, possui design leve e intuitivo
3. permite uma melhor organização dos estudos;
4. Maior controle na correspondência entre uma disciplina com suas respectivas atividades e tarefas;

* **Critérios De Aceitação e Término**

**O projeto será aceito após satisfazer os seguintes critérios:**

1. O Universitário consegue Gerenciar suas disciplinas
2. O Universitário consegue Gerenciar suas atividades

**O projetos será terminado após satisfazer os seguintes critérios:**

1. Entregue Front-end
2. Entregue Back-end
3. Realizado e aprovado nos testes necessários

* **Riscos**

1. Tempo curto para entregas
2. Falhas nas funcionalidades
3. Saída de membros importantes
4. falta de preparo das pessoas da equipe

* **Recursos Humanos:**

1. Time de Gerencia (4 membros)
2. Time de Desenvolvedores (2 membros)
3. Time de Testes (3 membros)

* **Recursos Físicos:**

1. Computador Pessoal
2. Internet Pessoal
3. Plataforma de hospedagem de arquivos e código-fonte com controle de versão usando Git (Github)
4. Editor de código-fonte (Visual Studio Code)

* **Previsão Das Principais Entregas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cronograma de Marcos** |  |  |
| **Tarefas** | **Inicio** | **Duração** |
| **Front-end:Login,Cadastro** | **31/10/20** | **9 dias** |
| **Front-end:Home** | **09/11/20** | **2 dias** |
| **Front-end:Telas Disciplinas** | **11/11/20** | **7 dias** |
| **Front-end:Telas Atividades** | **18/11/20** | **7 dias** |
| **Entrega final do front-end** | **25/11/20** | **25 horas** |
| **Backend:Login/autenticação** | **26/11/25** | **7 dias** |
| **Backend:home** | **03/12/20** | **2 dias** |
| **Backend: Disciplinas** | **05/12/20** | **9 dias** |
| **Backend: Atividades** | **14/12/20** | **9 dias** |
| **Entrega final da aplicação** | **23/12/20** | **27 dias** |
| **inicio da fase de testes** | **24/12/20** | **15 dias** |

* **Partes Interessadas**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nome** | **Títulos** | **Project Role** | **importância** | **Influência** | **Score** |
| **Luiza Guedes** | **Desenvolvedor** | **Desenvolvimento** | **4** | **5** | **20** |
| **Felipe Gonzales** | **Desenvolvedor** | **Desenvolvimento** | **4** | **5** | **20** |
| **Cássio Fernando** | **Desenvolvedor** | **Testes de Software** | **3** | **2** | **6** |
| **Gabriel Souto** | **Desenvolvedor** | **Testes de Software** | **3** | **2** | **6** |
| **Bruna Eduarda** | **Desenvolvedor** | **Testes de Software** | **3** | **2** | **6** |
| **Allan josé** | **Gerência** | **Gerência do Projeto** | **4** | **2** | **8** |
| **Edson Lafayette** | **Gerência** | **Gerência do Projeto** | **4** | **2** | **8** |
| **Mateus de Brito** | **Gerência** | **Gerência do Projeto** | **4** | **2** | **8** |
| **Matheus Campos** | **Gerência** | **Gerência do Projeto** | **4** | **2** | **8** |
| **Alunos** | **-** | **Usuários** | **2** | **4** | **6** |