## WORKSHOP INTRODUTÓRIO DE R

#### Bruna Kariny Fontes Rodrigues Wallace Pinele Pantas Porto

Universidade Federal da Bahia Grupo de Sistemas Elétricos de Potência Integrado IEEE Power and Energy Society UFBA

Abril de 2021







### Introdução

Este é o Workshop Introdutório de R. Aqui você aprenderá a utilizar essa linguagem e a sua plataforma desde o mais básico até ser possivel construir seus próprios gráficos.

O R é uma linguagem de programação de simples compreensão lagamente utilizada para análises estatísticas.

Uma das principais vantagens é a sua versatilidade devido à possibilidade de criação ou download de pacotes de extensão com funções úteis para casos específicos.

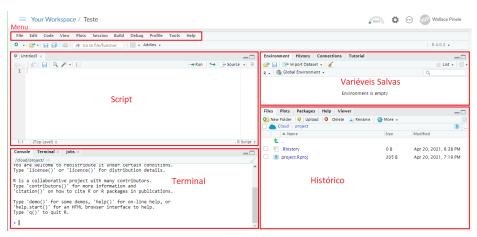
Para acompanhar o curso e aplicar as atividades você deve abrir a plataforma RStudio Cloud e se registrar com a sua conta Google.

#### A Plataforma

#### A plataforma consta de:

- Um menu principal superior;
- Quatro seções:
  - Script: onde é criado o código a ser executado;
  - Terminal: onde é possível executar comandos diretos e onde a execução do script é mostrada;
  - Varáveis salvas: onde é mostrada a lista de todas as variáveis salvas no projeto;
  - Histórico: onde é possível vizualizar os arquivos na pasta do projeto, os gráficos feitos, os pacotes instalados e a janela de ajuda dos pacotes e funções.

#### A Plataforma



IDE da plataforma e suas seções

# Funções Básicas

Operador	Função
+	Soma
-	Subtração
*	Multiplicação
/	Divisão
۸	Potência
sqrt()	Raiz Quadrada
<-	Atribuição
?	Help
#	Comentário
Ctrl+Enter	Executa o código

#### **Pacotes**

- O que são
- Como instalar
- Como ativar
- Onde encontrar
- Ajuda com funções e pacotes
- Stack Overflow

#### Variáveis

O R é uma linguagem vetorial e matricial.

Um numero é entendido como um vetor de uma unica posição.

Atenção: letras maiúsculas e minúsculas são tratadas como letras distintas.

### Classes de Variável

- Numeric: numérico que inclui os tipos:
  - Integer: numeros inteiros;
  - Double: números reais;
  - Complex: números complexos.
- Character: texto simples;
- Logical: binário dividido em True(T) ou False(F);
- Date: datas em diferentes modelos;
- Data.frame: um tipo de tabela de dados (em desuso, evitar formato).

OBS: Para determinar a classe da variável usa-se a função "class()"

### Definição de Variáveis

- Vetor: estrutura bidimensional onde cada ítem deve ser da mesma classe. Para criar utiliza-se a função "c()";
- Matrizes: estrutura unidimensional onde cada ítem deve ser da mesma classe. Para criar utiliza-se a função "matrix(data, nrow = 1, ncol = 1, byrow = FALSE)" onde:
  - "data" corresponde aos dados que serão inseridos na matriz;
  - "nrow" corresponde ao número de linhas da matriz;
  - "ncol" corresponde ao número de colunas da matriz;
  - "byrow" seleciona a ordem de preenchimento da matriz (por colunas ou por linhas);
- Lista: estrutura unidimensional onde cada ítem pode ser uma estrutura de qualquer tipo. Para criar utiliza-se a função "list()".

### Indexação de Variáveis

Para buscar um elemento específico a indexação depende do tipo de estrutura

- Vetor: "variável()"
- Matriz: "variável( , )"
- Lista: "variável[[ ]]"
- Tabela: "variável( , )"ou "variável\$nome\_da\_coluna"

### Laços

Outras funções muito úteis no R são os laços.

Com eles é possível diminuir significativamente o "trabalho braçal" do usuário ou inserir condições no código.

Existem diversos tipos de laços no R, aqui mostraremos os laços "for", "if' e "apply".

### Laços

- "for"
  - Laço iterativo;
  - Estrutura: "for("variável"in "vetor")ação";
  - Utilidade: muito útil para ações repetitivas com valores diferentes.
- "if"
  - Laço condicional;
  - Estrutura: "if("condição")ação";
  - Utilidade: muito útil quando se deseja que o código mude de acordo com valores a serem determinados no processo;
  - OBS: é também possivel inserir ações alternativas utilizando "elseif" (para casos específicos) e "else" (para qualquer outro caso).
- "apply"
  - Laço iterativo;
  - Estrutura: "apply("variável", 1 ou 2, ação)";
  - Utilidade: muito usado para executar ações a cada linha ou coluna de uma matriz.



## Aquisição e Manipulação de Dados

Umas das principais utilidades do R é a aquisição e manipulação de dados.

Existem diversas funções de leituras de dados, dentre elas mostraremos o uso da "read\_delim" do pacote "tidyverse" pela sua versatilidade e facilidade.

 $read\_delim(file =, delim =, ...), onde:$ 

- file é onde deve ser colocado o nome do arquivo seguido do seu formato separado por ponto;
- delim é a separação entre os dados do arquivo e depende do arquivo que se quer ler.

OBS: existem mais especificações da função para casos especiais de leituras de dados, para mais informações leia o help da função (?read\_delim)

### Aquisição e Manipulação de Dados

Também existem diversas maneiras de manipular dados para extrair as informações desejadas.

Uma das funções mais úteis para isso é a função "subset" que seleciona uma parte do banco de dados de acordo com a condição especificada pelo usuário

subset(variável, subset, select), onde:

- variável representa os dados a serem manipulados;
- subset é a condição que define as linhas que se deve manter;
- select representa as colunas a serem mantidas.

## Aquisição e Manipulação de Dados

Outras funções úteis para manipulação de uma base de dados são:

- "as\_tibble("dados")": converte os dados para um formato mais aceito no ggplot2 (veremos a seguir);
- "colnames("dados")": lista os nomes das colunas da base de dados.
  Caso o usuário atribua um vetor de mesmo tamanho contendo novos títulos, estes mudarão na base de dados desejada;
- "mutate("dados", "mudança\_desejada")": modifica os dados de diversas maneiras (ler help para mais detalhes).
- "write.csv("dados", "nome\_do\_arquivo",...)": salva o os dados como um arquivo na pasta do projeto para usos futuros (ler help para mais detalhes).

### Criação de Gráficos

Finalizando esse workshop mostraremos um dos usos mais importantes do R, a criação de gráficos.

Com esta ferramenta é possível fazer uma análise visual muito simples e didática dos dados.

Aqui mostraremos a função "ggplot" do pacote "ggplot2" presente no conjunto "tidyverse".

Esta função é excelente, pois permite criar gráficos de diversos tipos e editá-los para que fiquem claros e bonitos.

A estrutura depende do tipo de gráfico que se deseja criar, porém todas se iniciam com "ggplot()", alguns exemplos serão dados no código.

### Referências

https://felipegalvao.com.br/pt/blog/basic-r-introduction-data-types-and-structures/

https://gilberto-sassi.netlify.app/pt/curso/curso-r/curso-r/

http://cursos.leg.ufpr.br/ecr/indexacao-e-selecao-condicional.html

 $\label{lem:http://www.ons.org.br/Paginas/resultados-da-operacao/historico-da-operacao/carga_{\it e}\,nergia.aspx$