

a) Leia um número inteiro e o apresente caso ele seja maior que 20.

## ALGORITMO

**1-** Leia o número(N)

**2-** Se  $(N > 20)$  então

**3-** Escreva("N é maior que 20.")

**4-** Senão

**5-** Escreva ("Número incorreto! Digite um número maior que 20.")

## PORTUGOL

programa NUMERO

var

numero: inteiro

inicio

leia (N)

se  $(N > 20)$  então

escreva ("N é maior que 20.")

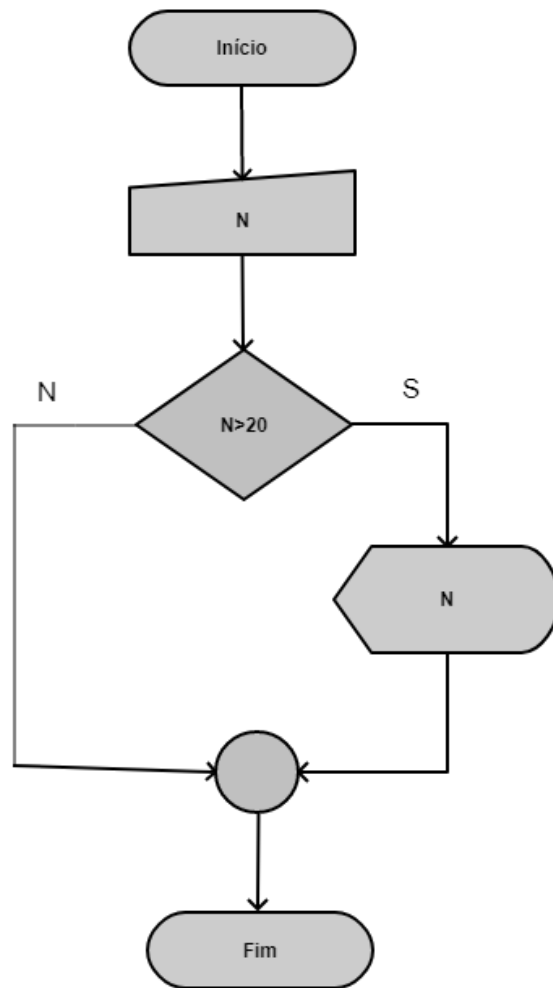
senão

escreva ("Número incorreto! Digite um número maior que 20.")

fim\_se

fim

## DIAGRAMA DE BLOCOS



## CÓDIGO JAVA

```

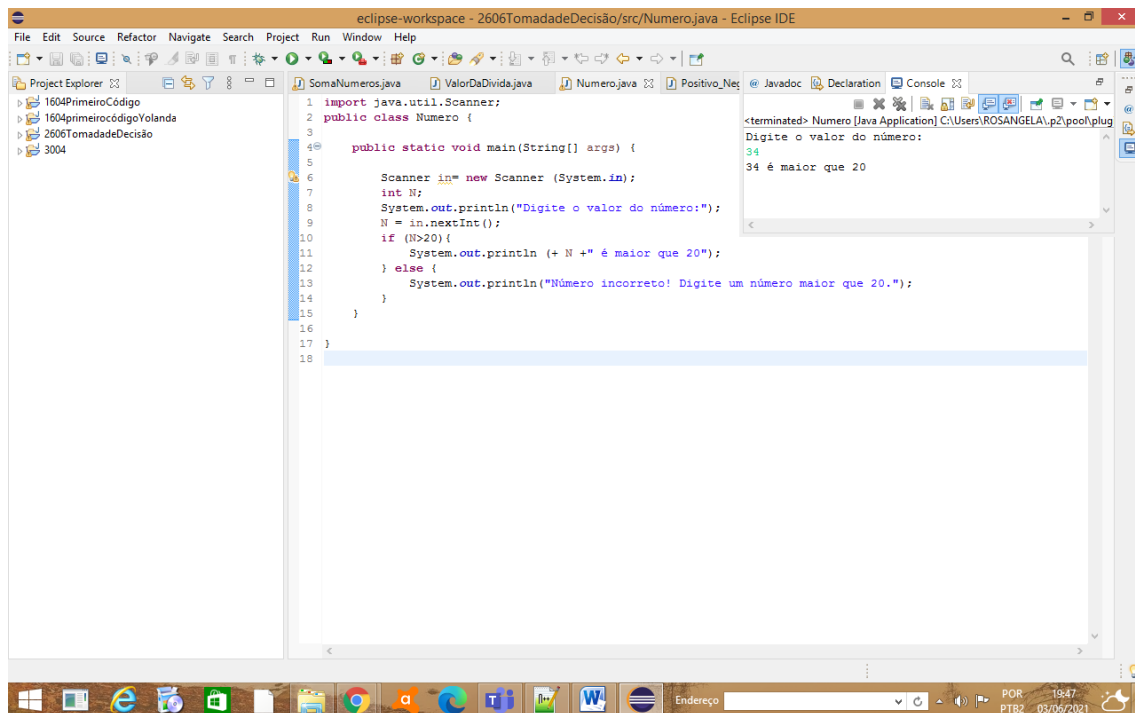
import java.util.Scanner;
public class Numero {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner in= new Scanner (System.in);
        int N;
        System.out.println("Digite o valor do número:");
        N = in.nextInt();
        if (N>20){
            System.out.println (+ N +" é maior que 20");
        } else {
            System.out.println("Número incorreto! Digite um
número maior que 20.");
        }
    }
}

```

# RESULTADOS

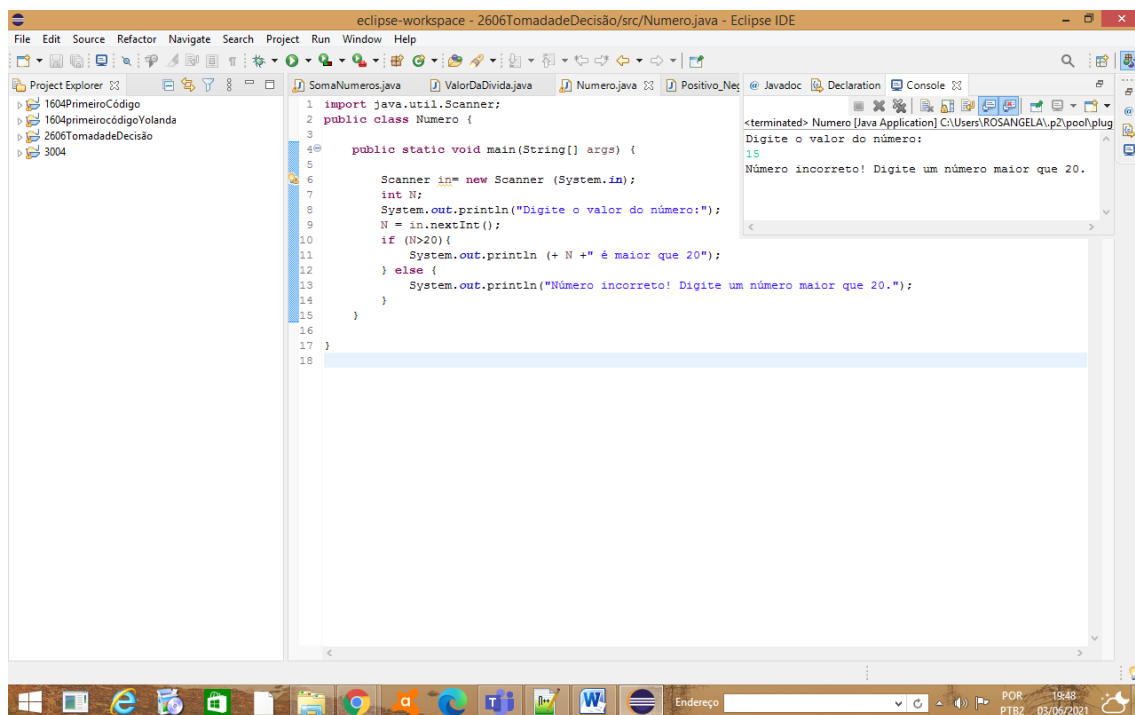


The screenshot shows the Eclipse IDE with the following components:

- Project Explorer:** Lists the project structure with files like 1604PrimeiroCodigo, 1604PrimeiroCodigoVolanda, 2606TomadaDeDecisao, and 3004.
- Editor:** Displays the source code of `Numero.java`. The code is as follows:

```
1 import java.util.Scanner;
2 public class Numero {
3
4     public static void main(String[] args) {
5
6         Scanner in = new Scanner (System.in);
7         int N;
8         System.out.println("Digite o valor do número:");
9         N = in.nextInt();
10        if (N>20){
11            System.out.println(+ N +" é maior que 20");
12        } else {
13            System.out.println("Número incorreto! Digite um número maior que 20.");
14        }
15    }
16 }
17
18
```
- Console:** Shows the output of the program:

```
<terminated> Numero [Java Application] C:\Users\ROSANGELA\p2\pool\plug
Digite o valor do número:
34
34 é maior que 20
```



The screenshot shows the Eclipse IDE with the following components:

- Project Explorer:** Lists the project structure with files like 1604PrimeiroCodigo, 1604PrimeiroCodigoVolanda, 2606TomadaDeDecisao, and 3004.
- Editor:** Displays the source code of `Numero.java`. The code is as follows:

```
1 import java.util.Scanner;
2 public class Numero {
3
4     public static void main(String[] args) {
5
6         Scanner in = new Scanner (System.in);
7         int N;
8         System.out.println("Digite o valor do número:");
9         N = in.nextInt();
10        if (N>20){
11            System.out.println(+ N +" é maior que 20");
12        } else {
13            System.out.println("Número incorreto! Digite um número maior que 20.");
14        }
15    }
16 }
17
18
```
- Console:** Shows the output of the program:

```
<terminated> Numero [Java Application] C:\Users\ROSANGELA\p2\pool\plug
Digite o valor do número:
15
Número incorreto! Digite um número maior que 20.
```

b) Leia um número inteiro e apresente se esse número é positivo ou negativo (ignore o zero neste exercício).

# ALGORITMO

- 1**- Leia número (N)
- 2**- Se  $(N < 0)$  então
  - 3**-Escreva (“Negativo”)
  - 4**-Senão
    - 5**-Escreva (“Positivo”)

## PORTUGOL

programa POSITIVO\_NEGATIVO

var

    numero: inteiro

inicio

    leia(N)

    se  $(N < 0)$  então

        escreva (“Negativo”)

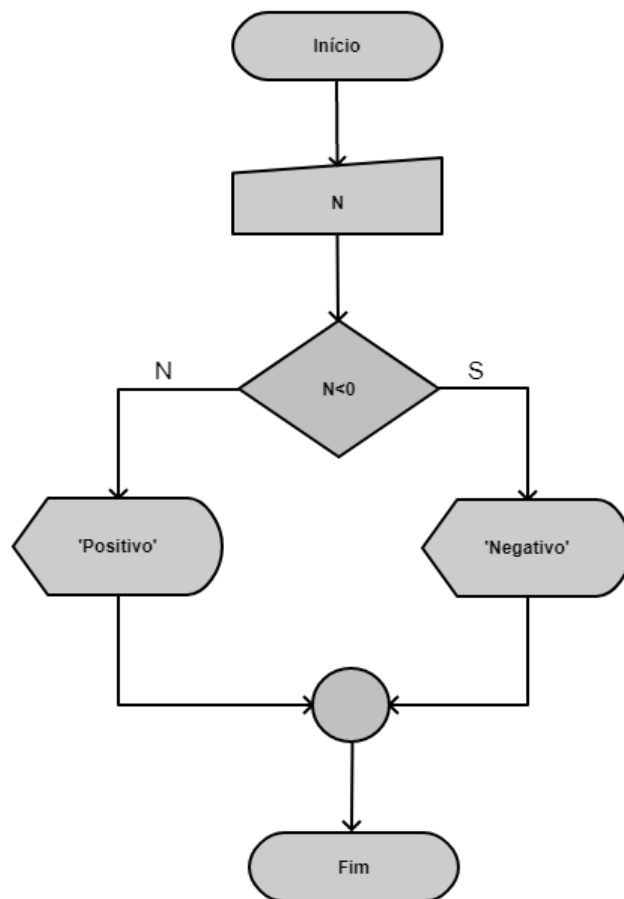
    senão

        escreva (“Positivo”)

    fim\_se

fim

## DIAGRAMA DE BLOCOS



## CÓDIGO JAVA

```

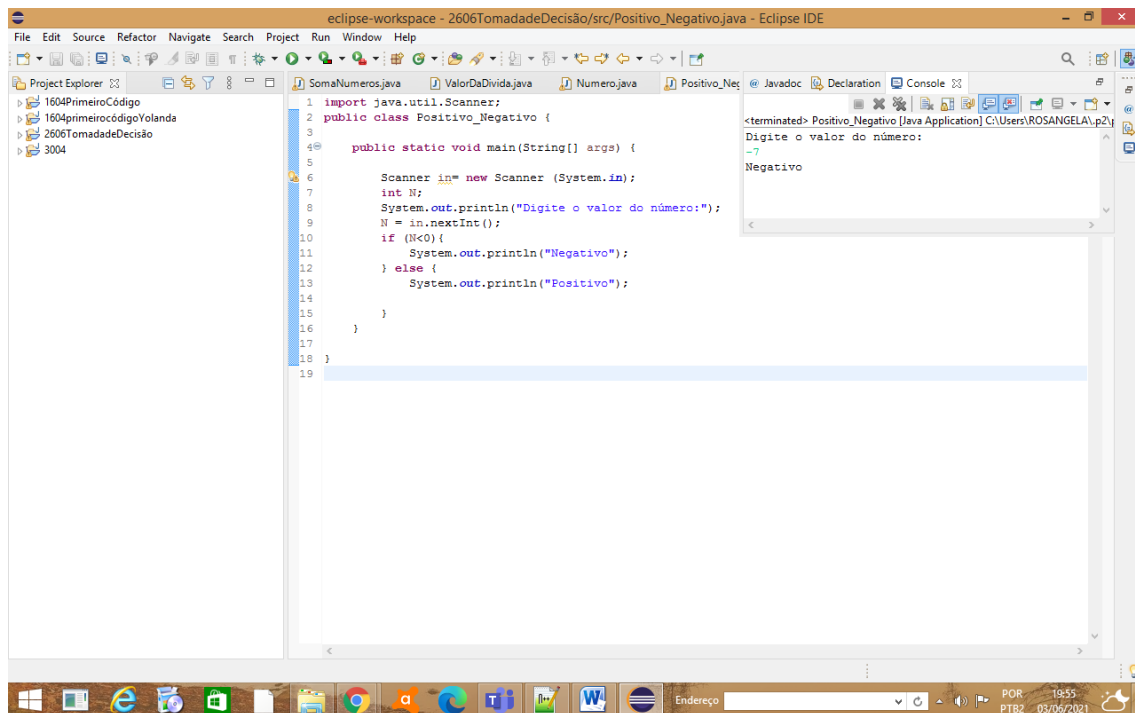
import java.util.Scanner;
public class Positivo_Negativo {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner in= new Scanner (System.in);
        int N;
        System.out.println("Digite o valor do número:");
        N = in.nextInt();
        if (N<0){
            System.out.println("Negativo");
        } else {
            System.out.println("Positivo");
        }
    }
}

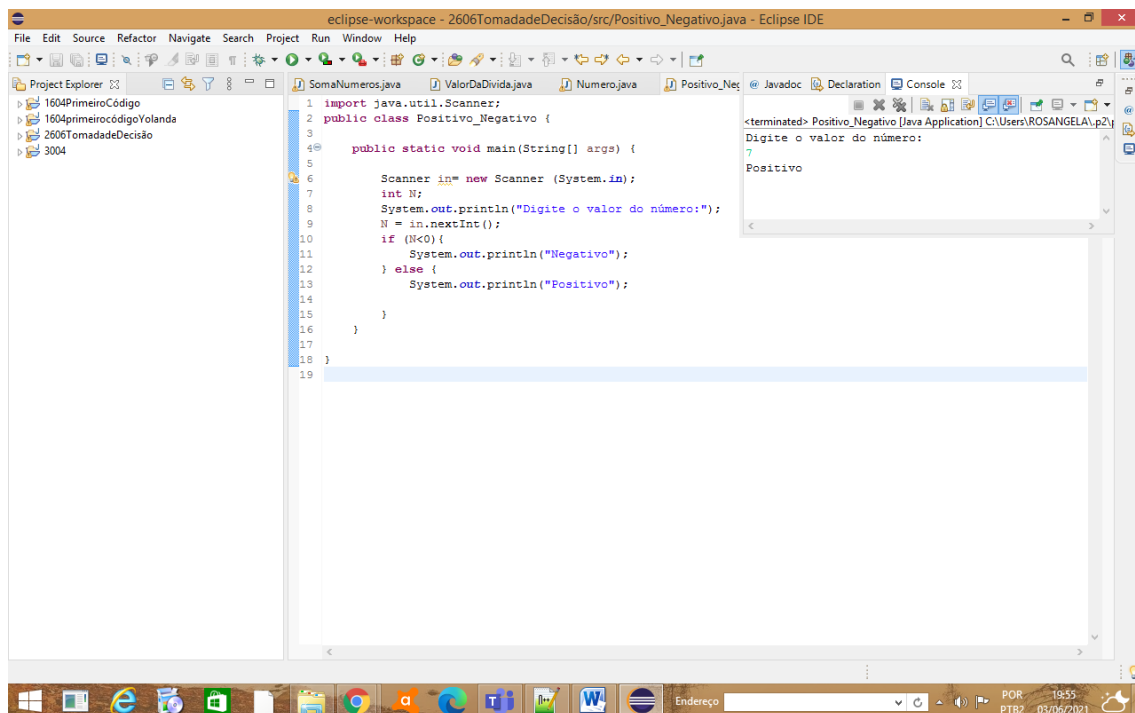
```

# RESULTADOS



The screenshot shows the Eclipse IDE interface. The main editor displays the source code for `Positivo_Negativo.java`. The code imports `java.util.Scanner` and defines a `main` method that prompts the user to enter a number. The console window on the right shows the program's execution output: `<terminated> Positivo_Negativo [Java Application] C:\Users\ROSANGELA\p2\`, `Digite o valor do número:`, `-7`, and `Negativo`. The Project Explorer on the left shows the project structure with files `1604PrimeiroCodigo`, `1604PrimeiroCodigoVolanda`, `2606TomadaDecisão`, and `3004`.

```
1 import java.util.Scanner;
2 public class Positivo_Negativo {
3
4     public static void main(String[] args) {
5
6         Scanner in = new Scanner (System.in);
7         int N;
8         System.out.println("Digite o valor do número:");
9         N = in.nextInt();
10        if (N<0){
11            System.out.println("Negativo");
12        } else {
13            System.out.println("Positivo");
14        }
15    }
16 }
17
18 }
19 }
```



The screenshot shows the Eclipse IDE interface. The main editor displays the source code for `Positivo_Negativo.java`. The code imports `java.util.Scanner` and defines a `main` method that prompts the user to enter a number. The console window on the right shows the program's execution output: `<terminated> Positivo_Negativo [Java Application] C:\Users\ROSANGELA\p2\`, `Digite o valor do número:`, `7`, and `Positivo`. The Project Explorer on the left shows the project structure with files `1604PrimeiroCodigo`, `1604PrimeiroCodigoVolanda`, `2606TomadaDecisão`, and `3004`.

```
1 import java.util.Scanner;
2 public class Positivo_Negativo {
3
4     public static void main(String[] args) {
5
6         Scanner in = new Scanner (System.in);
7         int N;
8         System.out.println("Digite o valor do número:");
9         N = in.nextInt();
10        if (N<0){
11            System.out.println("Negativo");
12        } else {
13            System.out.println("Positivo");
14        }
15    }
16 }
17
18 }
19 }
```

c) Leia um número inteiro e apresente se esse número é par ou ímpar (Dica: utilize o operador aritmético mod).

## ALGORITMO

- 1-** Leia número (N)
- 2-** Calcule ( $N \leftarrow N \text{ MOD } 2$ )
- 3-** Se ( $N = 0$ ) então
  - 4-** Escreva (“Par”)
- 5-** Senão
  - 6-** Escreva (“Ímpar”)

## PORTUGOL

problema IMPAR\_PAR

var

    numero: real

inicio

    leia (N)

$N \leftarrow N \text{ MOD } 2$

    Escreva (N)

    se ( $N=0$ ) então

        escreva (“Par”)

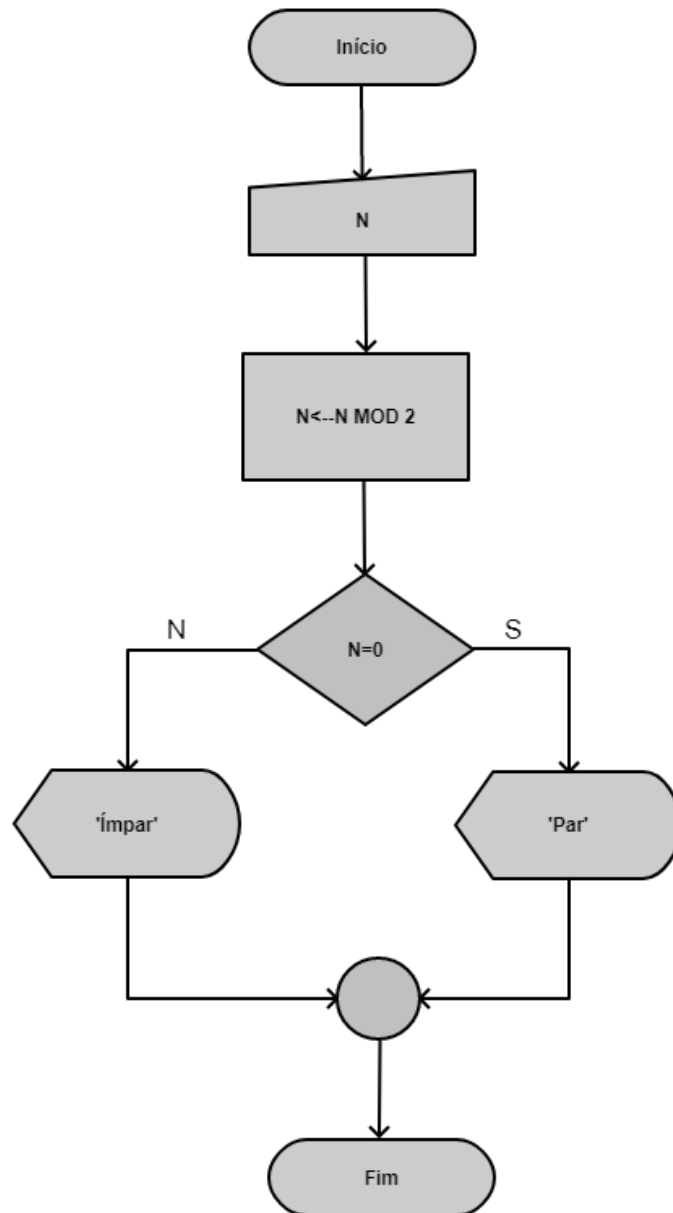
    senão

        escreva (“Ímpar”)

    fim\_se

fim

## DIAGRAMA DE BLOCOS



## CÓDIGO JAVA

```
import java.util.Scanner;
public class Impar_Par {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner in=new Scanner (System.in);
        double N;
        System.out.println("Digite o valor do número:");
        N = in.nextDouble();
        N = N%2;
        if (N==0) {
            System.out.println("O número é par.");
        } else {
            System.out.println("O número é ímpar.");
        }
    }
}
```



```
}  
  
}  
  
}
```

## RESULTADOS

