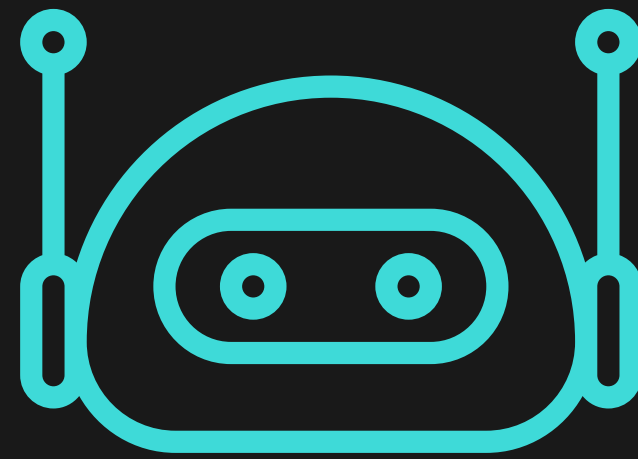


SMART SORVETERIA



Por: Bruna Moraes

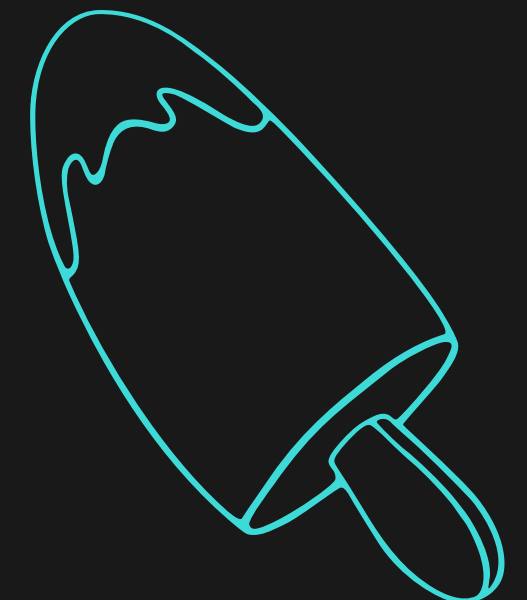




PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS EM JAVA



Prof: Vania Neves



CONCEITOS UTILIZADOS

ENCAPSULAMENTO

HERANÇA

CONSTRUTORES

EXCEÇÕES

POLIMORFISMO

ARQUIVOS

IDEIA DE PROJETO

Uma Sorveteria Inteligente, a qual funciona automatizada. O Cliente chega na máquina de atendimento, se cadastra, caso não tenha um cadastro pré-existente. Ao ser cadastrado, sua conta SS é criada. A conta SS dá acesso ao cartão SS de consumo, por onde o Cliente deverá efetuar as compras, e também a política de fidelidade a cada quantidade de compra feita. O cliente faz seu pedido de itens de sorvete e esse é acrescentado em seu carrinho de compras. Toda transação financeira é feita pelo cartão SS. O cliente recebe seu pedido após confirmação de compra. O cliente também pode cancelar sua conta e atualizar sua conta. Os sorvetes são sorvetes unicamente de frutas, cada tipo de sorvete pode ter todos os sabores listados, e cada sorvete tem seu valor \$ alterado, dependendo da categoria (Comum, Premium, Elite). Os sorvetes ficam em estoque na Sorveteria.

REGRAS DA SORVETERIA

Cientes

- Só há venda para Clientes Cadastrados
- Cliente Novo é guiado a ser Cadastrado
- Cliente precisa ter > 18 anos para criar a conta, por conta das transações financeiras
- Cadastros de Clientes são salvos em arquivo
- No Cadastro, o cliente recebe seu cartão único de consumo, o qual ele vai utilizar para compras
- No dia do aniversário, cliente ganha uma casquinha grátis

Conta SS

- Criada no momento em que o cliente se cadastra, cada cliente tem uma conta única
- O cartão digital SS é adquirido na hora do cadastro
- Cliente pode depositar dinheiro no cartão SS a partir de sua conta pessoal
- Cliente só consegue efetuar compra se possuir saldo suficiente no cartão SS
- O cartão da direito a política de fidelidade

REGRAS DA SORVETERIA

Politica de Fidelidade

- A cada item comprado é marcado um ticket de compra da categoria informada
- A cada 5 itens de compra, o cliente ganha o 6 de graça (Cat. Comum)
- A cada 10 itens compras, o cliente ganha o 11 de graça (Cat. Premium/Elite)

Sorvetes

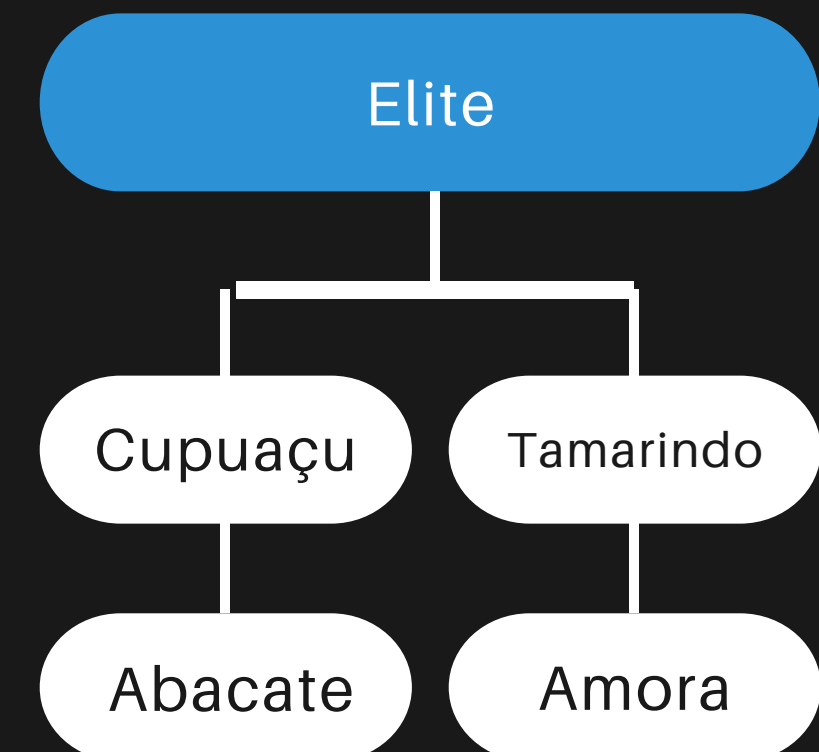
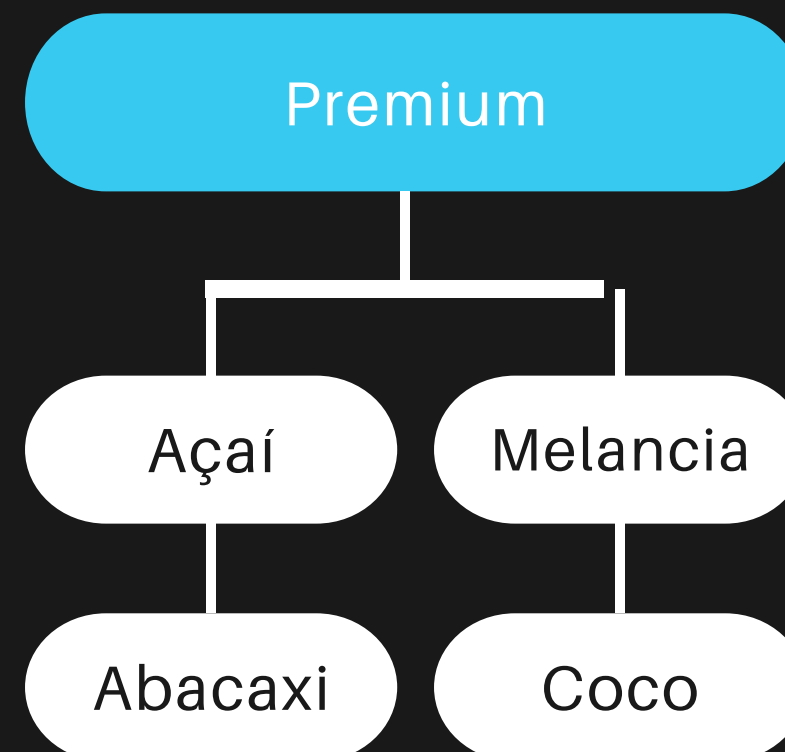
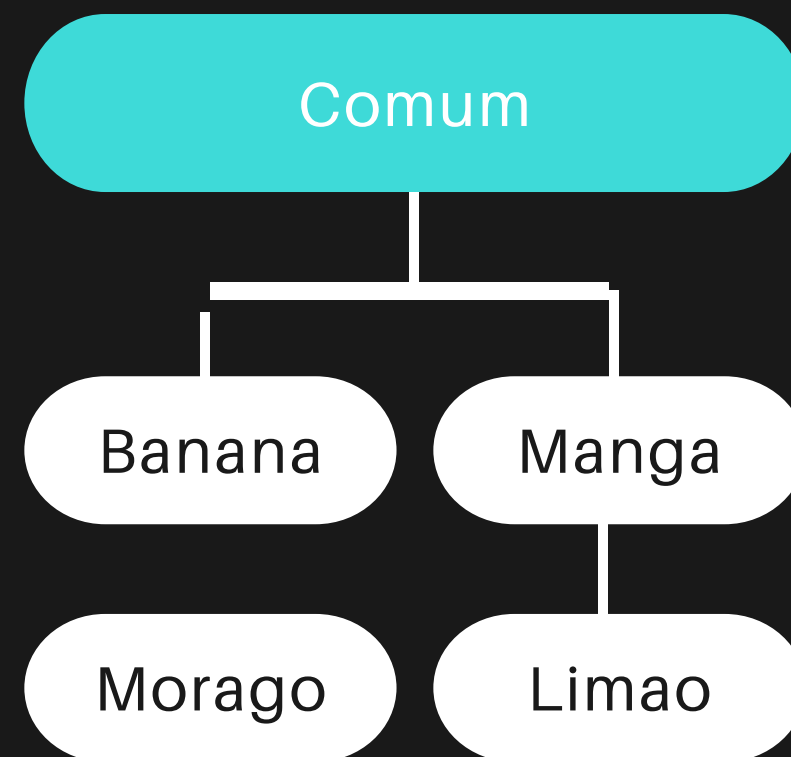
- Divididos em 4 tipos: Picole, Casquinha, Copo e Caixa
- Casquinha pode ter até 2 bolas de sorvete
- Copo pode ter até 4 bolas de sorvete
- Divididos em 3 categorias: Comum, Premium, Elite
- Cada categoria define um determinado preço de acordo com o tipo de sorvete
- No caso de tipos de sorvete que pode se modificar a qtd de bolas, o que vai valer no final é o valor do sabor da categoria maior escolhida

REGRAS DA SORVETERIA

Sabores e Estoque

> No estoque

- Há 10 picoles e 10 caixas de cada sabor
- É possível vender até 20 sorvetes de copo de cada sabor em seu maior valor (4 bolas)
- É possível vender até 40 casquinhas de cada sabor em seu maior valor (2 bolas)



REGRAS DA SORVETERIA

Tabela de Preços

Categoria/ Tipo	Picole	Casquinha	Copo	Caixa
Comum	\$ 4.00	\$ 4.00 (1b) \$ 6.00 (2b)	\$ igual casq \$ 8.00 (3b) \$10.00 (4b)	\$ 30.00
Premium	\$ 6.00	\$ 6.00 (1b) \$ 8.00 (2b)	\$ igual casq \$ 10.00 (3b) \$ 12.00 (4b)	\$ 60.00
Elite	\$ 8.00	\$ 8.00 (1b) \$12.00 (2b)	\$ igual casq \$ 12.00 (3b) \$ 14.00(4b)	\$ 80.00