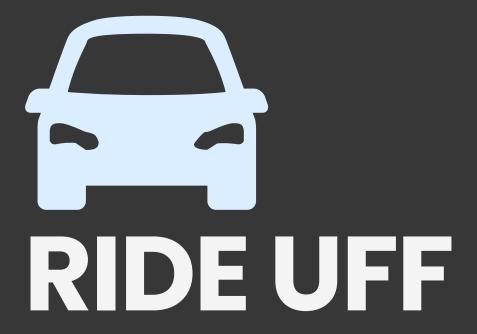
UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO



Gerência e Manutenção do Software



Tópicos

- Escopo do Produto Requisitos
- Escopo do Projeto EAP
- Estimativa de Esforço
 - Planning Poker
 - APF
- Custo e Orçamento
- Cronograma de desenvolvimento (GANTT)
- Análise de Riscos:
 - Probabilidade X Impacto
 - Plano de Contenção e Contingência
- Monitoramento e controle
 - Burndown
 - Análise de Valor Agregado
- Versão Parcial do Produto demo

Escopo do Produto - Requisitos

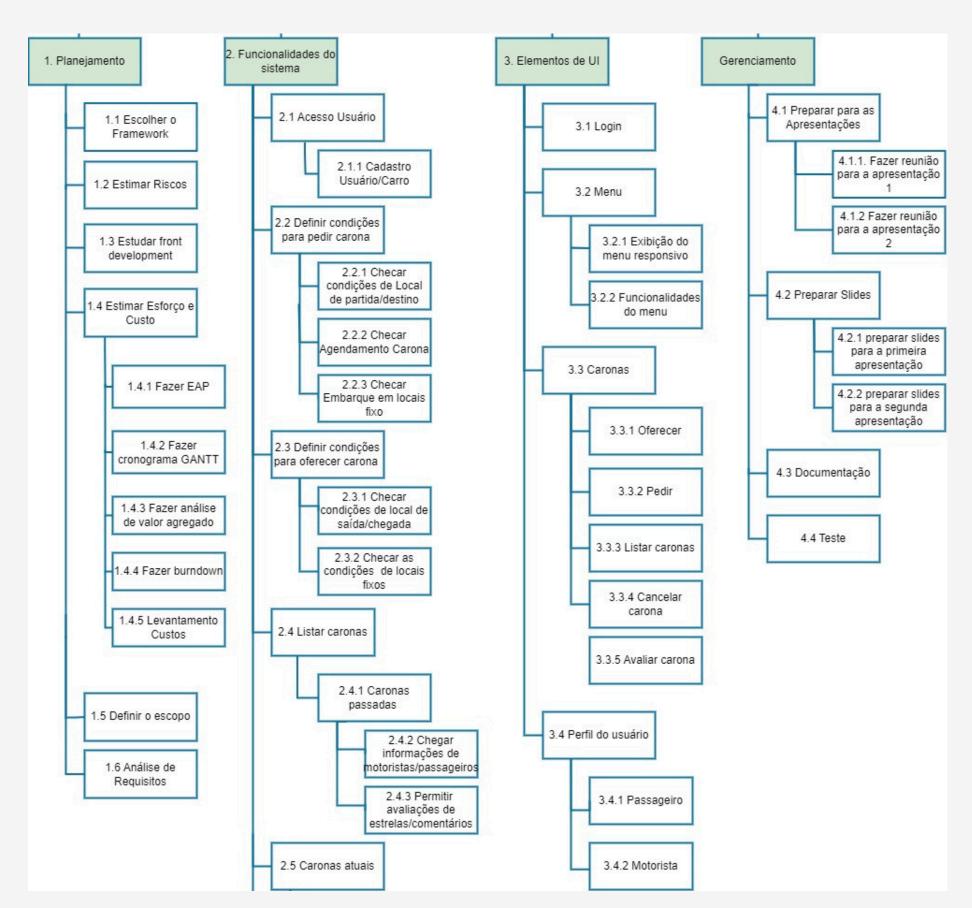
RF - Autenticação de Usuário	RF - Ver Perfil	RF - Pedir Carona	RF - Oferecer Carona	RF - Listar Caronas
Os usuários devem se autenticar ao entrar no aplicativo para acessar suas funcionalidades.	Os usuários podem visualizar e atualizar seus dados, como veículos cadastrados, e verificar sua reputação no sistema.	Permitir aos usuários solicitar uma carona, informando o local de partida, destino, data, hora da viagem e quantidade de passageiros desejada:	Usuários podem oferecer caronas, fornecendo detalhes como local de saída, chegada, data, hora e quantidade de passageiros que podem levar.	Permite aos usuários visua informações sobre caronas passadas e atuais, indican foram motoristas ou passa em cada carona.
		O sistema oferece opções de locais fixos (como campi da universidade, terminais rodoviários, shoppings) e locais escolhidos pelo usuário através de um mapa.	Os usuários podem escolher entre aceitar corridas automaticamente ou manualmente.	Para caronas passadas, é passadas, é passadas o motorista e os passadas presentes através de estre comentários.
		Os usuários podem optar por embarque imediato ou agendado.	Há a opção de oferecer o retorno, informando o horário.	Caronas atuais têm opção um chat com o grupo da v cancelar a viagem, além d motorista poder aceitar manualmente as solicitaçã carona.
			Caso seja primeiro acesso, o usuário precisará cadastrar dados do veículo	



Acesse aqui



Escopo do Projeto - EAP









/ Estimativa de Esforço - Planning Poker

TOTAL DE HORAS ESTIMADAS: 209,5

	Código	Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 4	Nível 5	Nível 6	Nível 7	Estimativa (h) Planning Poker	Valor real (h)
1	1.1	Planejamento	Alinhamentos	Escolher Framework					2,00	2 (nível3)
2	1.2	Planejamento	Estimar riscos						3,50	2 (nível2)
3	1.3	Planejamento	Estudar Front Development						10,00	10
4	1.4	Planejamento	Estimar esforço e custo	EAP	Cronograma Gantt	Análise de Valor Agregado	Burndown	Elaborar esforço e Custos	18,00	20 (todos)
5	1.3.3	Planejamento	Definir o escopo						1,50	2
6	1.4.1	Planejamento	Análise de requisitos						3,00	4
7	2.1	Funcionalidades do Sistema	2						6,00	5 (nivel 2)
8	2.2	Funcionalidades do sistema	Definir condições para pedir carona	Checar condições de Local de partida/destino	Checar Agendamento Carona	Checar Embarque em locais fixo			20,00	7 (nivel 2)
9	2.3	Funcionalidades do sistema	Definir condições para oferecer carona	Checar condições de local de saída/chegada	Checar as condições de locais fixos	Checar retorno ao confirmar corridas			22,00	7 (nivel 2)
10	2.4	Funcionalidades do sistema	Listar caronas	Caronas passadas	Chegar informações de motoristas/passag eiros	Permitir avaliações de estrelas/comen tários			7,00	7 (nivel 2)
11	2.5	Funcionalidades do sistema	Caronas atuais	Permitir chat com o grupo da viagem	Permitir cancelamento da viagem	Permitir o motorista aceitar a viagem manualmente	Permitir o motorista aceitar a viagem automaticamen te	Permitir o motorista concluir a viagem	35,00	2 (nivel 1)









Estima de Esforço - APF

Elementos do Software	Entidades	Campos	Complexidade	Peso
Números de Entradas Externas (EE)	3	18	Alta	6
Números de Saídas Externas (SE)	2	8	Média	5
Números de Consultas Externas (CE)	2	3	Baixa	3
Número de Arquivos Lógicos Internos (ALI)	3	3	Baixa	7
Número de Arquivos de Interface Externos (AIE)	1	2	Baixa	5

APF via COCOMO

Linguagem: Java / linhas de código: 3,180.

Esforço: 8 homens/mês aproximadamente.

Duração: 5 meses (800 horas aproximadamente)

Custo: 24.240,00 reais.





Humano: R\$3928.12

R\$18.75 * 209.5 homem-hora

CapEx: R\$2071.95

R\$9.89 uso-hora (computador) * 209.5 homem-hora

Consumo: R\$135

internet: R\$100 mensal x 1 mês

Google API R\$35 mensal x 1 mês

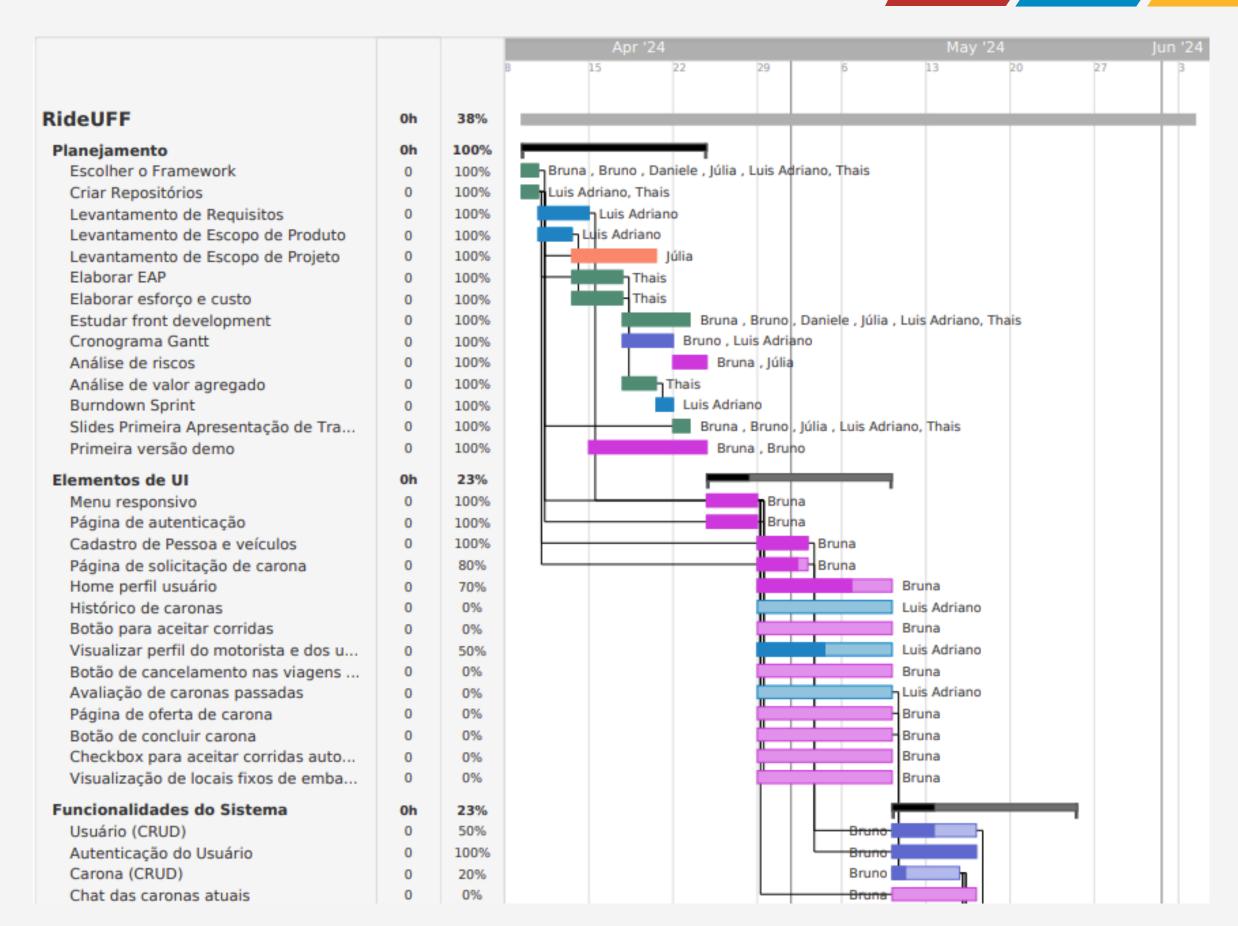
Custo Total: R\$6135.07

Lucro: R\$2454

Orçamento: R\$8589.07



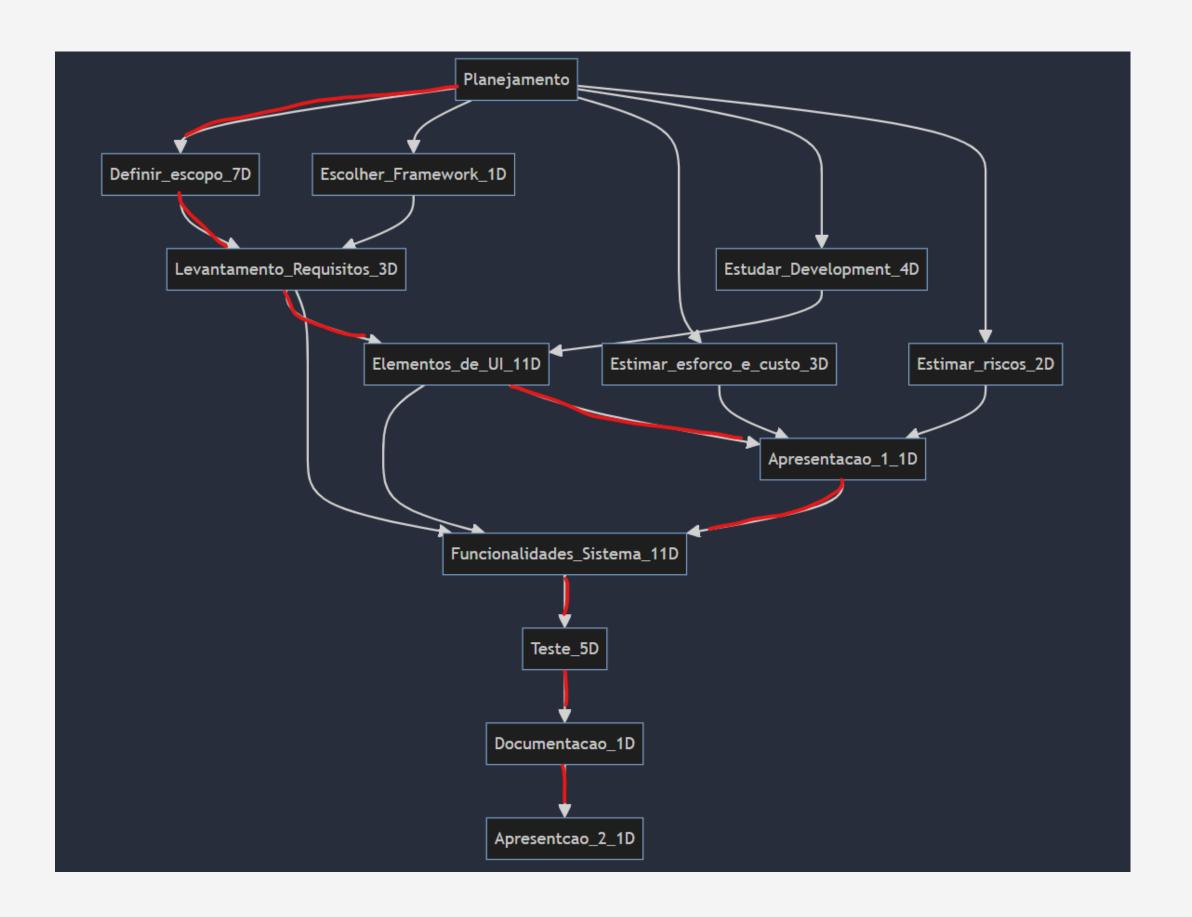
Cronograma de desenvolvimento (GANTT)







// Caminho Crítico



Projeto = 40 dias úteis

Caminho Crítico = 40 dias



/ Análise de Riscos

Probabilidade x impacto Plano de contenção e contingência

Identificação dos Riscos					
Risco	Probabilidade	Impacto	Exposição	Prioridade	
Falta de tempo por problemas externos	60%	0,40	0,36	Alta	
Dificuldades técnicas no desenvolvimento	70%	0,5	0,36	Alta	
Dificuldade em comparecer na reunião	85%	0,2	0,16	Média	
Tarefa mal estimada	60%	0,3	0,24	Média	
Ausência por doença	20%	0,8	0,16	Média	
Problemas técnicos em equipamentos	5%	0,9	0,045	Baixa	





Análise de Riscos

Probabilidade x impacto Plano de contenção e contingência

Falta de tempo por problemas externos

Prob.: 0,6 Impacto: 0,4 Exposição: 0,24

Contenção: Sprints definidas com folgas

em dias

Contingência:

Agendar reunião em dias standby ou realizar com integrantes presentes.

Dificuldades técnicas no desenvolvimento

Prob.: 0,7 Impacto: 0,5

Exposição: 0,36

Contenção: Utilizar

ferramentas de

conhecimento do time

Contingência:

Simplificar o escopo do projeto

3. Dificuldade em comparecer à reunião

Prob.: 0,85 Impacto: 0,2

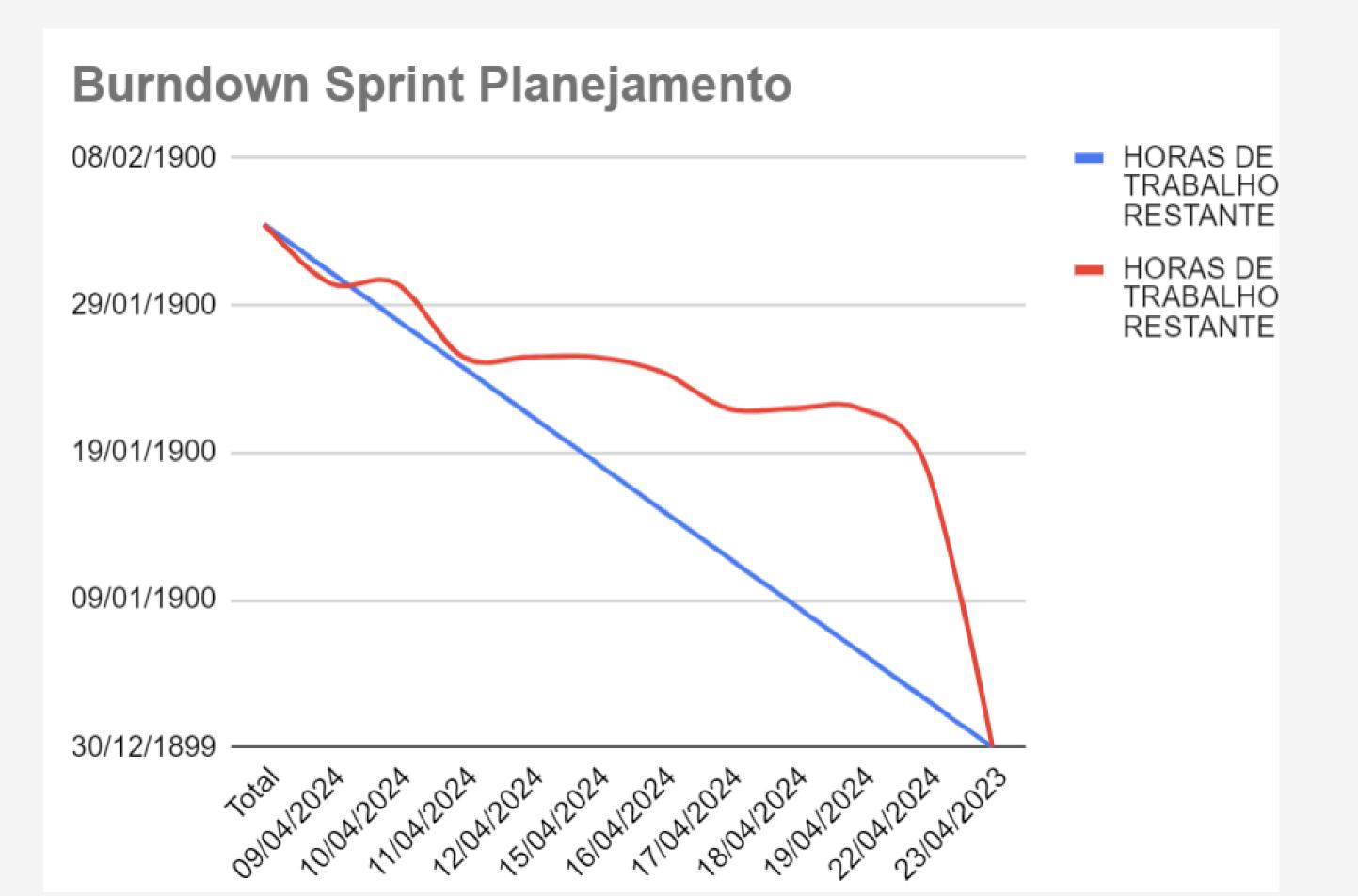
Exposição: 0,16

Contenção: Horários de reuniões pré agendados para standby Contingência: Gravar reunião e elaborar uma ata para disponibilizar para o time

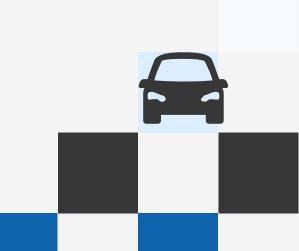
para o time



Monitoramento e controle - Burndown







Monitoramento e controle - Análise de valor agregado

Sprint 1	Esforço estimado	Esforço real
Escolher Framework	1	1
Criar Repositórios	1	1
Levantamento de requisitos	3	4
Levantamento de escopo de produto	1	1
Levantamento de escopo de projeto	1	1
Elaborar EAP	3	4
Elaborar esforço e custo	3	4
Estudar front development	10	20
Cronograma Gantt	3	4
Análise de riscos	3,5	2
Análise de valor agregado	3	4
Burndown Sprint	3	4
Slides 1ª apresentação	2,5	5
Sprint 2		
Menu responsivo	4	2,5
Pagina Autenticação	3	2
Cadastro de Pessoa	3	3
Home perfil usuario	4	4
Pagina de solicitação de carona	5	
Historico caronas	5	
Botao (aceitar corrida)	1	
visualizar perfil	6	
botao (cancelar)	5	
avaliação de caronas passadas	5	
pagina pedir carona	3	
botao (concluir carona)	1	
checkbox (aceitar corridas automaticamente)	1	
visualizar locais fixos de embarque	5	

97 horas planejadas até o final da segunda sprint

66.5 horas realizadas até agora)

$$BAC = 8589,07$$

$$P\%C = 46.3\%$$

$$A\%C = 31.74\%$$

$$CPI = 2726,15 / (66,5 * 18,75) = 2,19$$

Mas Abaixo do custo

$$CV = 2726,15 - 1246,88 = 1479,27$$





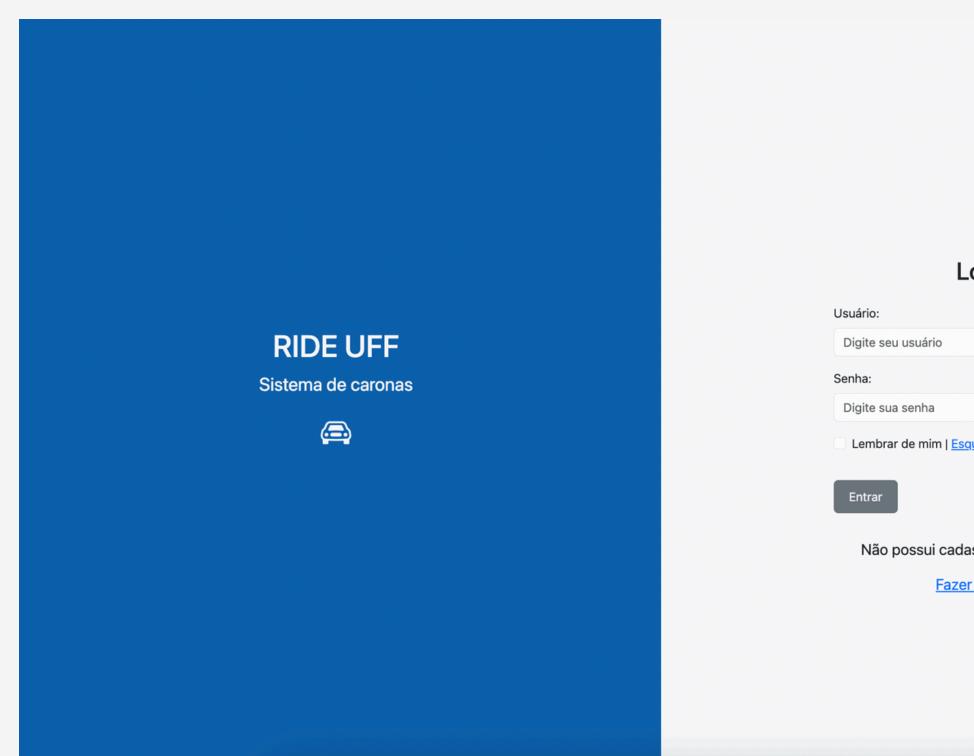


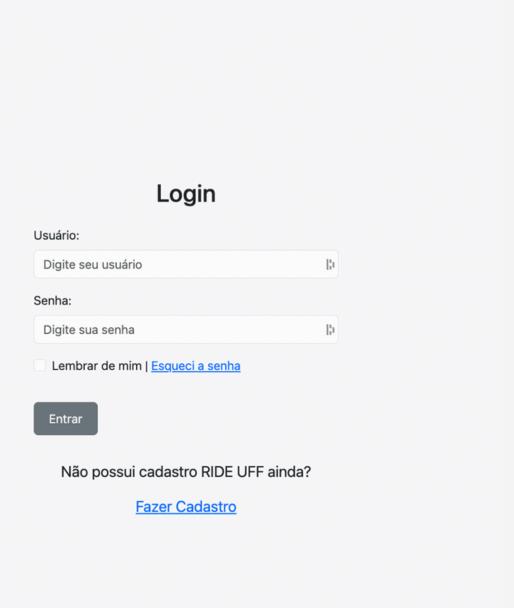
HTML CSS JS BOOTSTRAP **BACKEND**

JAVA SPRING BOOT BANCO DE DADOS

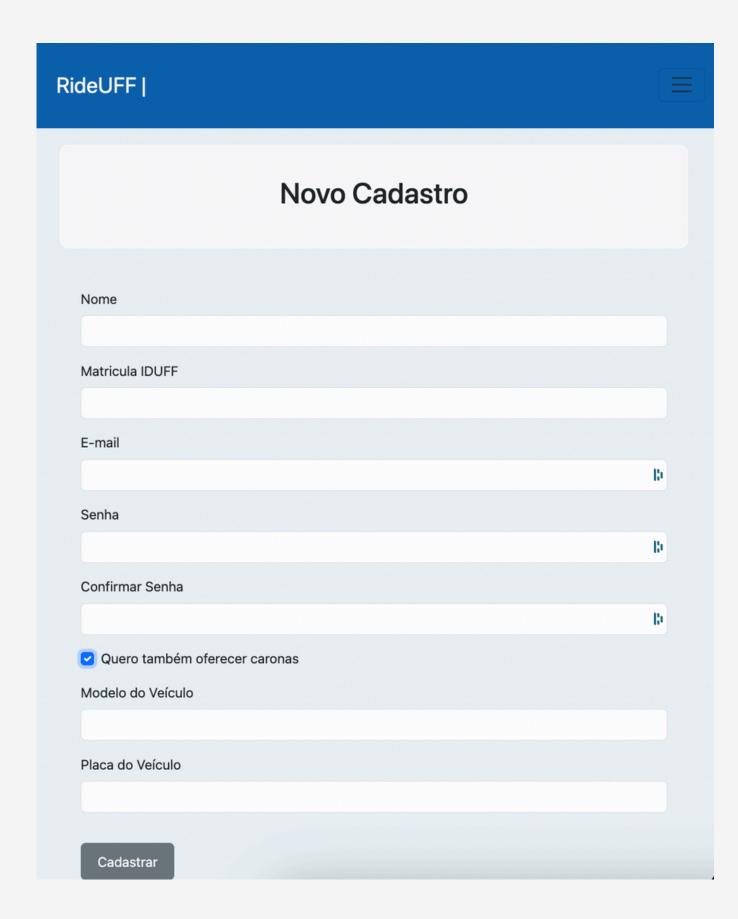
MYSQL



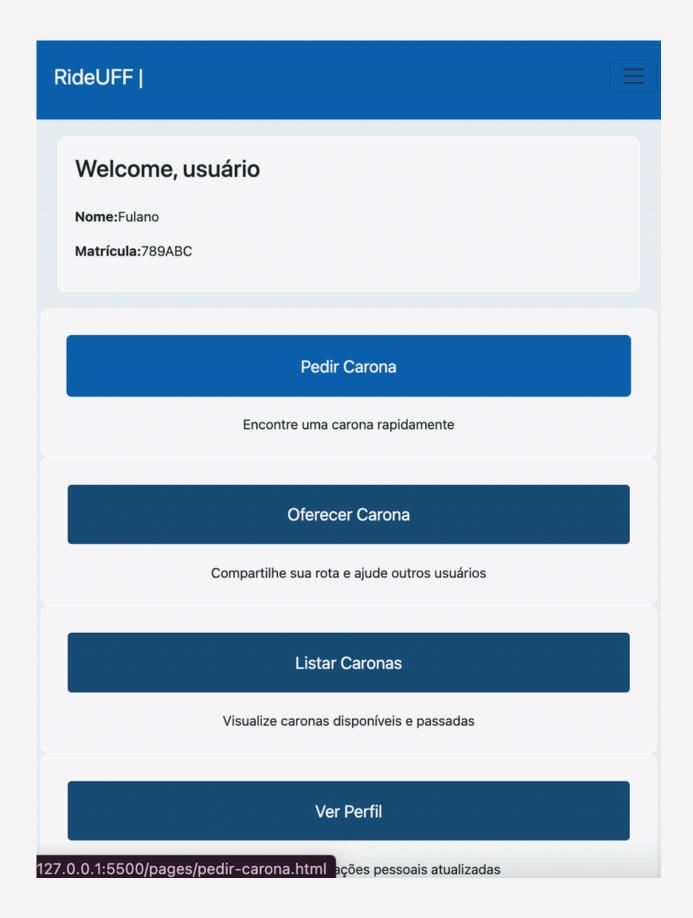


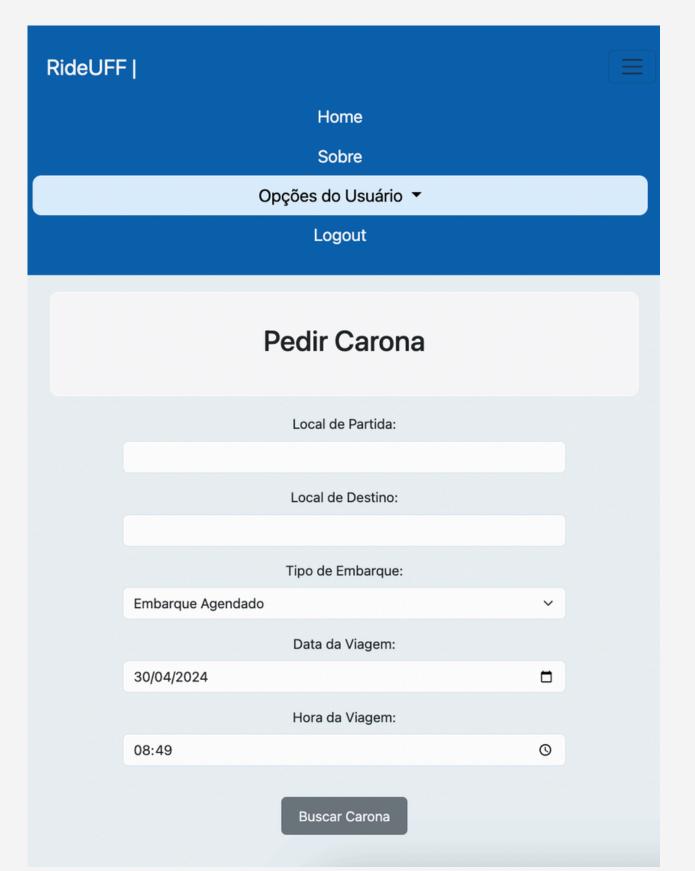














Controller

```
@Service
public class LoginService {

@Autowired
    private AutenticacaoRepository autenticacaoRepository;

public boolean autenticar(UsuarioLoginDTO usuario) {
        UsuarioLoginDTO usuarioDB = autenticacaoRepository.findByEmail(usuario.getEmail());
        if (usuarioDB != null && usuarioDB.getSenha().equals(usuario.getSenha())) {
            return true;
        } else {
            return false;
        }
    }
}
```

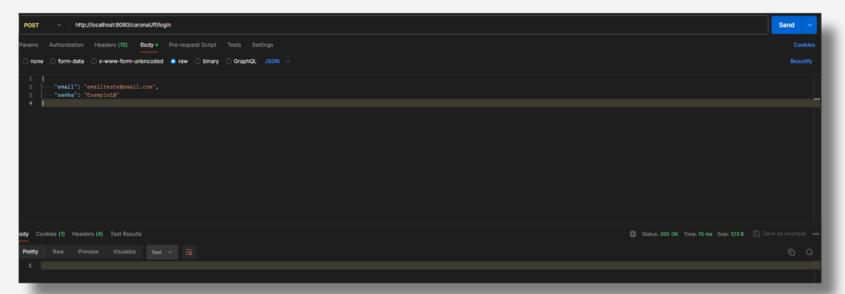
Service

```
@Repository
public class AutenticacaoRepository {
    private static final String QUERY_FIND_BY_EMAIL = "SELECT * FROM usuarios WHERE email = ?";

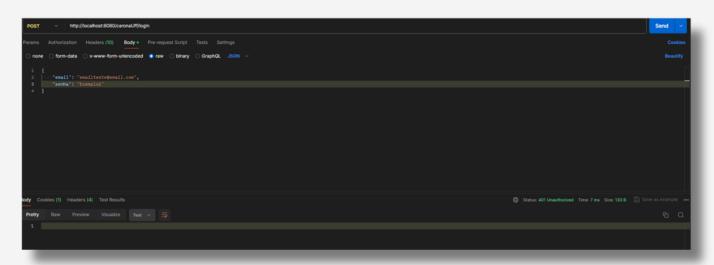
@Autowired
    private JdbcTemplate jdbcTemplate;

public UsuarioLoginDTO findByEmail(String email) {
        try {
            return jdbcTemplate.queryForObject(QUERY_FIND_BY_EMAIL, new BeanPropertyRowMapper<>(UsuarioLoginDTO.class), email);
        } catch (EmptyResultDataAccessException e) {
            return null;
        }
    }
}
```

Repository



Chamada Sucesso



Chamada Erro

```
@Validated
@Slf4j
@RestController
public class UsuarioController {

    @Autowired
    private UsuarioService usuarioService;

    @PostMapping(value="/criar/perfil")
    public String criarPerfil(

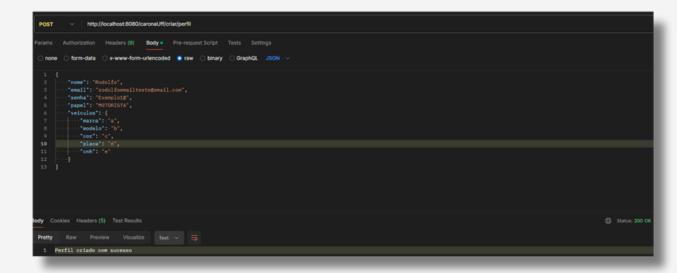
          @RequestBody CriarUsuarioRequestDTO criarUsuarioRequestDTO

    ) {
          log.debug("criarPerfil() INICIO : criando usuario request={}",criarUsuarioRequestDTO);
          usuarioService.criarUsuario(criarUsuarioRequestDTO);
          log.debug("criarPerfil() FIM" );
          return "Perfil criado com sucesso";
    }
}
```

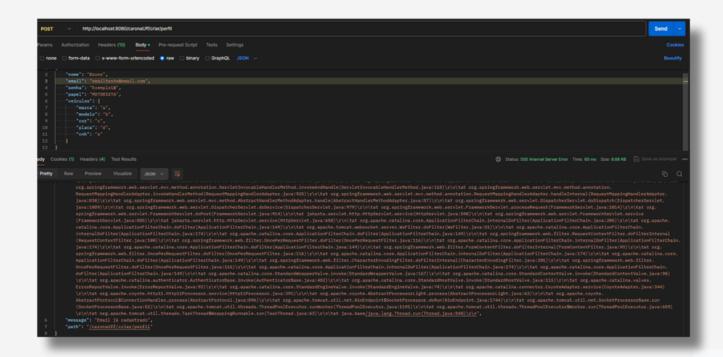
Controller

Service

Repository



Chamada Sucesso



Chamada Erro

