

Esse programa é uma calculadora simples que pode realizar operações aritméticas básicas. Ele usa um enum para representar as operações disponíveis, que são soma, subtração, multiplicação e divisão.

O programa começa pedindo ao usuário para inserir dois números e uma operação. Os números são inseridos como números de ponto flutuante. A operação é inserida como um número inteiro.

Em seguida, o programa cria um objeto Calculadora. O objeto Calculadora é responsável por realizar a operação aritmética.

O objeto Calculadora usa o enum Operacao para determinar qual operação deve ser realizada.

Depois que a operação é determinada, o objeto Calculadora calcula o resultado.

O resultado é então impresso na tela.

Aqui está um exemplo de como o programa pode ser usado:

Digite o primeiro número: 10

Digite o segundo número: 5

Digite a operação (1 para soma, 2 para subtração, 3 para multiplicação, 4 para divisão):

1

O resultado é: 15

O que cada parte do programa faz:

- main.java: Esta classe é o ponto de entrada do programa. Ela é responsável por obter os dados do usuário e chamar o objeto Calculadora para realizar a operação aritmética.
- calculadora.java: Esta classe representa a calculadora. Ela possui dois atributos, numero1 e numero2, que armazenam os números inseridos pelo usuário. Também

possui um atributo operação, que armazena a operação selecionada pelo usuário.

O método calcular() é responsável por realizar a operação aritmética.

- operacao.java: Esta classe é um enum que representa as operações disponíveis.