

Algoritmos e Lógica de Programação Comando de Seleção – Lista 2 Prof^a Bruna Ribeiro



- **1.** Faça um algoritmo para ler o número de lados de um polígono regular, e a medida do lado. Calcular e imprimir o seguinte:
 - Se o número de lados for igual a 3 escrever TRIÂNGULO e o valor do seu perímetro.
 - Se o número de lados for igual a 4 escrever QUADRADO e o valor da sua área.
 - Se o número de lados for igual a 5 escrever PENTÁGONO.
- 2. Acrescente as seguintes mensagens ao exercício 2 conforme o caso.
 - Caso o número de lados seja inferior a 3 escrever NÃO É UM POLÍGONO.
 - Caso o número de lados seja superior a 5 escrever POLÍGONO NÃO IDENTIFICADO.
- **3.** Escreva um algoritmo para ler 3 valores (considere que não serão informados valores iguais) e escrever o maior deles.
- **4.** Escreva um algoritmo para ler 3 valores (considere que não serão informados valores iguais) e escrever a soma dos 2 maiores.
- **5.** Elabore um algoritmo que, dada a idade de um nadador, classifique-o em uma das seguintes categorias:

a. infantil A: 5 a 7 anos

b. infantil B: 8 a 10 anos

c. juvenil A: 11 a 13 anos

d. juvenil B: 14 a 17 anos

e. sênior: maiores de 18 anos

6. Escreva um algoritmo que leia as medidas dos lados de um triângulo e escreva se ele é EQUILÁTERO, ISÓSCELES ou ESCALENO.

Obs: triângulo equilátero: Possui os 3 lados iguais.

triângulo isósceles: Possui 2 lados iguais.

triângulo escaleno: Possui 3 lados diferentes.