

INSTITUTO FEDERAL SUL-RIO-GRANDENSE Algoritmos e Lógica de Programação Prof^a. Fabiana Zaffalon Ferreira



LISTA DE EXERCÍCIOS 4D

 Escreva um algoritmo para ler as 3 notas obtidas por um aluno nas 3 verificações e a média dos exercícios que fazem parte da avaliação. Calcular a média de aproveitamento, usando a fórmula:

Média Aproveitamento =
$$\frac{N1 + N2 * 2 + N3 * 3 + Média dos exercícios}{7}$$

A atribuição dos conceitos obedece a tabela abaixo:

```
Média de aproveitamento
                                       Conceito
       > = 9.0
                                           Α
       > = 7.5 e < 9.0
                                           В
                                           С
       > = 6.0 e < 7.5
                                           D
       < 6.0
inicio
  real n1, n2, n3, mediaexer, mediaaprov
  texto conceito
  escrever "Digite as 3 notas: "
  ler n1, n2, n3
  escrever "Digite a média dos exercícios: "
  ler mediaexer
  mediaaprov <- (n1 + n2 * 2 + n3 * 3 + mediaexer) / 7
  se ( mediaaprov >= 9.0 ) entao
    conceito <- "A"
  senao
    se ( mediaaprov >= 7.5 ) entao
       conceito <- "B"
    senao
       se ( mediaaprov >= 6.0 ) entao
         conceito <- "C"
       senao
          conceito <- "D"
       fimse
    fimse
  escrever "Media: ", mediaaprov, "\nConceito: ", conceito
fim
```

2. Elabore um algoritmo que, dada a idade de um nadador, classifique-o em uma das seguintes categorias:

```
infantil A:5 a 7 anos
infantil B:8 a 10 anos
juvenil A:11 a 13 anos
juvenil B:14 a 17 anos
sênior: maiores de 18 anos.
```



INSTITUTO FEDERAL SUL-RIO-GRANDENSE Algoritmos e Lógica de Programação Prof^a. Fabiana Zaffalon Ferreira



```
inicio
  inteiro idade
  escrever "Digite a idade do atleta: "
  ler idade
  se (idade >= 5 e idade <= 7) entao
     escrever "Categoria Infantil A"
    se (idade >= 8 e idade <= 10) entao
       escrever "Categoria Infantil B"
       se ( idade >= 11 e idade <= 13 ) entao
          escrever "Categoria Juvenil A"
       senao
          se (idade >= 14 e idade <= 17) entao
            escrever "Categoria Juvenil B"
         senao
            se (idade >= 18) entao
               escrever "Categoria Senior"
               escrever "Não tem categoria para menores de 5 anos"
            fimse
          fimse
       fimse
    fimse
  fimse
fim
```

3. Escreva um algoritmo para ler o salário fixo e o valor das vendas efetuadas pelo vendedor de uma empresa. Sabendo-se que ele recebe uma comissão de 3% sobre o total das vendas até R\$ 1500,00 mais 5% sobre o que ultrapassa este valor calcular e escrever o seu salário total.

inicio

```
real salario_fixo , valor_vendas , salario_receber , diferenca , comissao escrever "Informe o salário fixo e o valor das vendas: "
ler salario_fixo , valor_vendas
se ( valor_vendas > 1500 ) entao
        comissao <- 1500 * 3 / 100
        diferenca <- ( valor_vendas - 1500 ) * 5 / 100
        salario_receber <- salario_fixo + comissao + diferenca
senao
        comissao <- valor_vendas * 3 / 100
        salario_receber <- salario_fixo + comissao
fimse
        escrever "Salario a receber: R$ " , salario_receber
fim
```



INSTITUTO FEDERAL SUL-RIO-GRANDENSE **Algoritmos e Lógica de Programação Prof^a. Fabiana Zaffalon Ferreira**



4. Um posto está vendendo combustíveis com a seguinte tabela de descontos:

```
Álcool: Até 20 litros, desconto de 3 % por litro.
Acima de 20 litros, desconto de 5 % por litro.
Gasolina: até 15 litros, desconto de 3,5 % por litro.
Acima de 15 litros, desconto de 6 % por litro
```

Escreva um algoritmo que leia o número de litros vendidos, o tipo de combustível (codificado da seguinte forma: A-álcool G-Gasolina), calcule e imprima o valor a ser pago pelo cliente, sabendo-se que o preço da gasolina é de R\$ 0,53 o litro e o álcool R\$ 0,47.

```
inicio
  real litros, valor, valor pagar
  texto tipo
  escrever "Informe o tipo de combustível e a quantidade de litros: "
  ler tipo, litros
  se (tipo = "A" ou tipo = "a") entao
     escrever "Álcool\n"
     valor <- litros * 0.47
     se (litros < 20) entao
       valor pagar <- valor - (valor * 3 / 100)
     senao
       valor_pagar <- valor - ( valor * 5 / 100 )
  senao
     se (tipo = "G" ou tipo = "g") entao
       escrever "Gasolina\n"
       valor <- litros * 0.53
       se (litros < 15) entao
          valor_pagar <- valor - ( valor * 3.5 / 100 )
          valor_pagar <- valor - ( valor * 6 / 100 )
       fimse
     senao
        escrever "Tipo de combustível inválido"
  fimse
  escrever "Total a Pagar: R$ ", valor pagar
fim
```



fim

INSTITUTO FEDERAL SUL-RIO-GRANDENSE **Algoritmos e Lógica de Programação Prof^a. Fabiana Zaffalon Ferreira**



5. Um mercado está vendendo frutas com a seguinte tabela de preços:

 Até 5 Kg
 Acima de 5 Kg

 Morango:
 R\$ 5,00 p/Kg
 R\$ 4,00 p/Kg

 Maça:
 R\$ 3,00 p/Kg
 R\$ 2,00 p/Kg

Se o cliente comprar mais de 8 Kg em frutas ou o valor total da compra ultrapassar R\$39,50, receberá ainda um desconto de 20% sobre esse total. Escreva um algoritmo para ler a quantidade (em Kg) de morangos e a quantidade (em Kg) de maçãs adquiridas e escreva o valor a ser pago pelo cliente.

```
inicio
  real quant morango, quant maca, total morango, total maca, total pagar
  real quant frutas
  escrever "Informe a quantidade de maçãs: "
  ler quant maca
  escrever "Informe a quantidade de morangos: "
  ler quant_morango
  se ( quant maca <= 5 ) entao
    total maca <- quant maca * 3
    total_maca <- quant_maca * 2
  fimse
  se ( quant morango <= 5 ) entao
    total morango <- quant morango * 5
    total morango <- quant morango * 4
  fimse
  total_pagar <- total_maca + total_morango
  quant frutas <- quant maca + quant morango
  se (total pagar > 39.50 ou quant frutas > 8) entao
    total_pagar <- total_pagar - ( total_pagar * 20 / 100 )
  fimse
  escrever "Total a pagar: R$ ", total pagar
```