

PREGUNTAS EXAMEN ENTORNO DESARROLLO

1- ¿Cuál es la parte física de un sistema informático?

- a) Software
- b) Adware
- c) Hardware**
- d) Malware

2- El objetivo fundamental de los sistemas operativos es:

- a) Tener una buena estética.
- b) Mediar entre el usuario y el Hardware.**
- c) Ser barato.
- d) Tener una facil instalación.

3- ¿Cual de estos NO es un lenguaje de programación?

- a) PHP
- b) JAVA
- c) C++**
- d) Python

4- ¿Cual de estas es una memoria volátil?

- a) RAM**
- b) Memoria auxiliar
- c) CPU
- d) ALU

5- ¿Cual de los siguientes lenguajes de programación no implementa el paradigma orientado a objetos?

- a) JAVA
- b) C**
- c) C++
- d) C#

6- Fases del ciclo de vida de un desarrollo software. Indica cuál es el orden correcto

a) Instalación y mantenimiento, análisis de requerimientos, análisis del sistema, pruebas del sistema, implementación del sistema, diseño del sistema.

b) Análisis de requerimientos, análisis del sistema, diseño del sistema, implementación del sistema, pruebas del sistema, instalación y mantenimiento.

c) Análisis de requerimientos, diseño del sistema, instalación y mantenimiento, análisis del sistema, pruebas del sistema, implementación del sistema.

d) Análisis del sistema, análisis de requerimientos, diseño del sistema, instalación y mantenimiento, pruebas del sistema, implementación del sistema.

7-Etapas de la creación de un programa. Indica el orden correcto.

a) Compilación, ejecución, linkeado o montaje, edición.

b) Edición, ejecución, edición, linkeado o montaje

c) Compilación, edición, linkeado o montaje

d) Edición, compilación, linkeado o montaje, ejecución.

8-Determina que frase es verdadera del modelo espiral.

a) Es fácil la identificación de riesgos.

b) Aumenta riesgos en el proyecto.

c) No requiere saber concretamente todos los requisitos para iniciarse.

d) Se suele utilizar para proyectos simples.

9-Qué metodología de desarrollo corresponde a España.

- a) SSADM
- b) Merise
- c) Cobo
- d) Metrica

10-Cuál de estos es un elemento de un sistema informático automatizado

- a) Información
- b) Software
- c) Personas
- d) Procedimientos

MIGUEL,CLARA,DANI,PEDRO,DIEGO

1. ¿Para qué sirve el software de aplicación?

- a. Para que el hardware funcione
- b. Para que el sistema operativo funcione
- c. Para hacer ejercicio
- d. Para ayudar a realizar tareas específicas por medio de programas

2. Suelen ser programas que de forma automática descargan publicidad en nuestro ordenador cuando se ejecutan o instalan.

- a. Adware
- b. Software multimedia
- c. Software de uso específico
- d. Shareware

3. Ejemplo de software de programación

- a. SATA
- b. SCASI
- c. IDE
- d. VGA

4. ¿Cuál de estas partes pertenece a Hardware?

- a. Parte lógica
- b. Parte binaria
- c. Parte física y tangible
- d. Parte objeto

5. ¿Cuál es la función de la Unidad Aritmético-Lógica?

- a. Para hacer los registros en la memoria
- b. Para mejorar tu lógica
- c. Para mejorar tu capacidad a la hora de hacer operaciones aritméticas
- d. El circuito digital de la CPU que resuelve las operaciones aritméticas y lógicas entre dos números

6. ¿Cuál de estas características pertenece al modelo en cascada?

- a. Determinar Objetivos
- b. Desarrollar y probar
- c. Se recomienda para proyectos de gran tamaño
- d. Es útil para proyectos cortos

7. ¿Cuál de estos no pertenece a los lenguajes de programación según el paradigma de programación?

- a. Imperativos
- b. Funcionales
- c. estructurados
- d. compilados

8. como debe ser la información, escoge la falsa.

- a. exacta
- b. segura
- c. coherente
- d. incompleta

10. La metodología Merise, ¿donde está desarrollada?

- a. Alemania
- b. Península de Kamchatka
- c. Wisconsin
- d. Francia

CAYETANA, PABLO, MARCOS, PEDRO

1. ¿Que es un sistema informático?

- Programas que ayudan a realizar tareas específicas en cualquier campo susceptible de ser automatizado.
- Estructura de datos y de una colección de métodos u operaciones que manipulan esos datos.
- Programa informático que traduce un programa escrito en un lenguaje de programación a otro lenguaje de programación
- Conjunto de elementos que permiten procesar información por medio de equipos informáticos

2. ¿Cuál de estos lenguajes no es de alto nivel?

- Lenguajes estructurados
- Lenguajes orientados a objetos
- Lenguajes declarativos
- Lenguajes lógicos

3. ¿Cuál no pertenece a la capa del sistema informático?

- Software
- Sistema operativo
- Programas de aplicación
- Recursos humanos, que son aquellas personas encargadas del desarrollo, implantación, explotación y mantenimiento de un sistema informático.

4. ¿Cómo se clasifican los lenguajes de programación?

- Nivel obstrucción
- Sintaxis
- Forma ejecución
- Semántica

5. ¿Cuántas categorías de los lenguajes imperativos?

- 5
- 3
- 10
- 0

6.¿ Qué parte pertenece a la CPU?

- Unidad disco
- RAM
- **ALU**
- Auxiliar

7.¿Qué software realiza tareas específicas en cualquier campo susceptible de ser automatizado?

- Software de sistemas
- Software de aplicación**
- Software de programación
- Software gráfico

8.¿Qué tipos de software hay según su método de distribución?

- Beware, shareware, freeware, premiumware,software
- Software de uso específico, adware, software multimedia, freeware, shareware**
- De lenguaje 1,2 y 3 generación
- Software y hardware.

9.¿Cuál de estos no pertenece a la primeras 4 fases de la ciclo de vida?

- 1.Análisis de Requerimientos
- 2.Análisis del sistema
- 3.Pruebas del sistema**
- 4 Implementación del sistema

10. ¿Qué modelo no es en cascada?

- 1.Lineal
- 2.Secuencial
- 3.Circular**
- 4.Cascada

PEDRO SERGIO JORGE CARLOS

1a ¿Qué es un sistema informático?

- a) Es un sistema de información automatizado. V
- b) Es un sistema de información gestionado manualmente por una o varias personas.
- c) Es un tipo de sistema operativo.
- d) Es el conjunto de componentes del hardware de un ordenador.

2a Según el nivel de abstracción que tipos de lenguajes hay:

- a) Lenguaje java, C y C++.
- b) Lenguaje de nivel bajo, de nivel medio y de alto nivel. V
- c) Lenguaje ensamblador y lenguaje maquina.
- d) Todos los tipos de lenguajes de programación.

3a ¿Cual no es una clasificación de lenguaje de alto nivel?

- a) Lenguajes estructurados
- b) Lenguajes orientados a objetos
- c) Lenguajes que requieren ser compilados.
- d) Lenguaje C V

4a ¿Cual de estas opciones equivale a la definición de un compilador?

- a) Algoritmo que repite el mismo lenguaje en diferentes software.
- b) Programa que traduce un programa escrito en un lenguaje de programación a lenguaje maquina. V
- c) Es un código que resulta de la compilación del código fuente.
- d) Programa que al ejecutarse detecta los errores en un código.

5a ¿Cual de los siguientes componentes no pertenecen al hardware?

- a) Tarjeta gráfica.
- b) Windows. V
- c) Memoria RAM.
- d) Ratón.

6a Di cual de estas no pertenece al ciclo de vida de un proyecto de desarrollo de software:

- a) Diseño.
- b) Pruebas.
- c) Publicidad. V
- d) Mantenimiento.

7aCuál de estas opciones es una ventaja en el Modelo en espiral:

- a) Genera poco tiempo en el desarrollo del sistema.
- b) Es de difícil identificación y evaluación de riesgos.
- c) Modelo costoso.
- d) Incorpora proyectos de calidad. V

8a¿Qué es la herramienta CASE y para qué sirve?

- a) Diversas aplicaciones informáticas para mejorar desarrollo de software y su productividad. V
- b) Es un prototipo de IA que sirve para desarrollar aplicaciones de Android.
- c) Es una herramienta para compilar JAVA.
- d) Es un tipo de sistema operativo para programar

9a¿Qué objetivos tiene la tecnología CASE?

- a) Incrementar Productividad del equipo.
- b) Reducir Costes de desarrollo y mantenimiento.
- c) Automatizar Desarrollo y mantenimiento
- d) Todas las anteriores. V

10a Todo sistema informático queda dividido de forma global en cuatro capas o niveles que son (indique cual no corresponde a una capa):

- a) Hardware
- b) Sistema operativo
- c) Programas de aplicación
- d) Herramienta PAS (Sistema auxiliar periférico).

PREGUNTAS EXAMEN

Por David Ayllón, Diego Scott y Pablo Donate

1. ¿Qué permite que el hardware funcione?

- a) Software de sistemas
- b) Software de aplicación
- c) Software de programación o desarrollo
- d) Software multimedia

2. ¿Qué es el hardware?

- a) Los programas instalados de forma predeterminada
- b) La parte física de un ordenador
- c) La unidad encargada de controlar, coordinar y realizar todas las operaciones de un sistema informático
- d) Todas las anteriores

3. ¿De qué país es originaria la metodología de desarrollo Métrica?

- a) Reino Unido
- b) España
- c) Francia
- d) Estados Unidos

4. ¿Cuál de los siguientes no es un paradigma de programación?

- a) Paradigma imperativo
- b) Paradigma funcional
- c) Paradigma lógico
- d) Paradigma interpretado

5. ¿Cuál de estos NO es uno de los elementos de los lenguajes de programación?

- a) Léxico
- b) Sintaxis
- c) Semántica
- d) Retórico

6. ¿Cuál es un lenguaje de programación de alto nivel?

- a) STR
- b) C++
- c) Lenguaje ensamblador

d) C

7. ¿Cuál NO es una manera de clasificar las herramientas CASE según el ciclo de vida

- a) CASE frontales
- b) CASE dorsales
- c) Reverse Engineering
- d) CASE finales

8. ¿Cuándo es recomendable utilizar el modelo en espiral?

- a) Cuando no es importante el factor de riesgo
- b) Cuando el proyecto es grande y necesita de cambios constantes
- c) Cuando el proyecto requiere de versiones intermedias
- d) Cuando el proyecto es similar a alguno anterior

9. ¿Cuál de las siguientes no es una aplicación de usuario Kernel?

- a) Controladores de hardware
- b) Gestión de procesos
- c) Gestión de memoria
- d) Sistema de ficheros

10. ¿Qué significan las siglas CASE?

- a) Computer Aid Software Engineer
- b) Computation Aid Software Engineering
- c) Computational Assistant Software Engineering
- d) Computer Aided Software Engineering