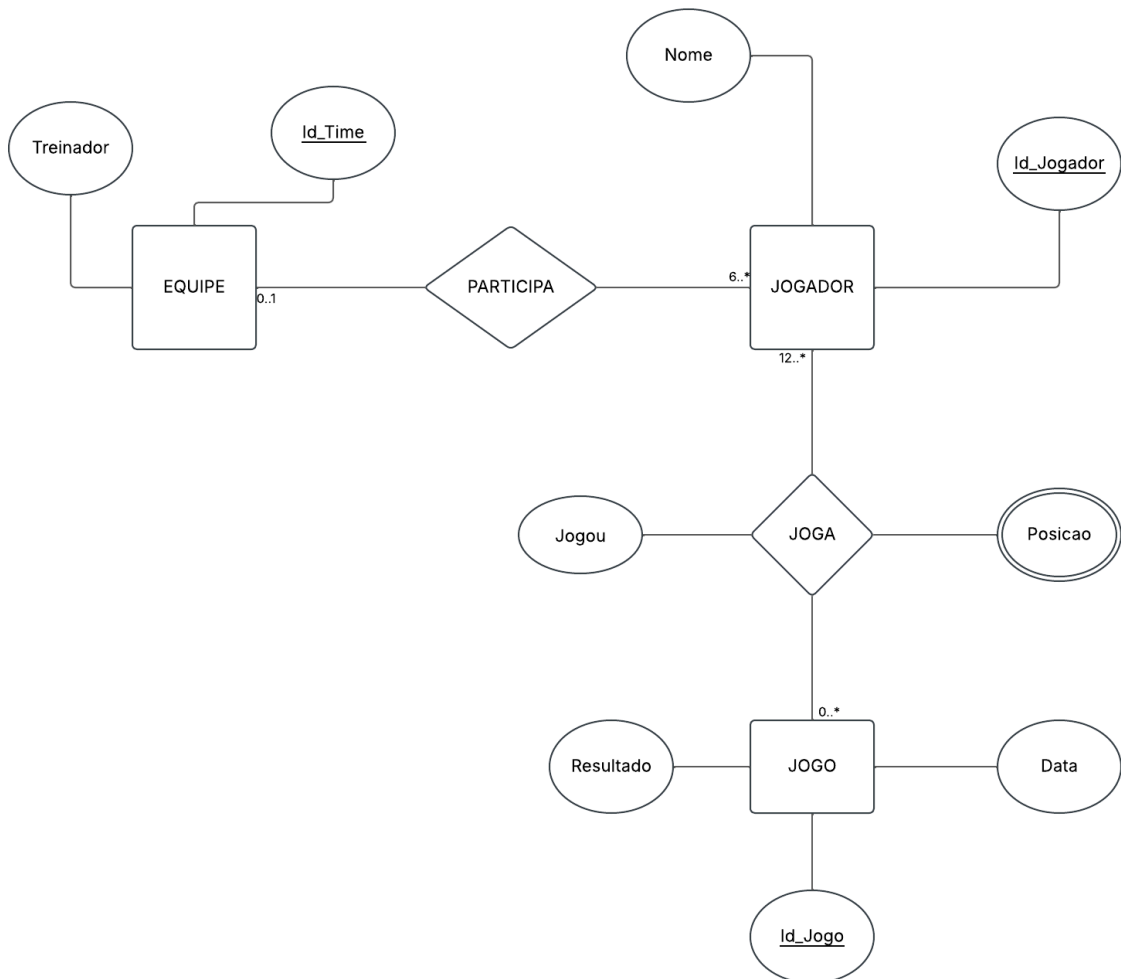


Aluna: Bruna Letícia dos Anjos Medeiros

Link:

[https://lucid.app/lucidchart/28bfc3a9-20b3-40a3-88f7-f51fad38f46b/edit?viewport\\_loc=-2169%2C-641%2C3326%2C1917%2C0\\_0&invitationId=inv\\_65ea5fa6-2726-4352-a57f-ccba48a8a5de](https://lucid.app/lucidchart/28bfc3a9-20b3-40a3-88f7-f51fad38f46b/edit?viewport_loc=-2169%2C-641%2C3326%2C1917%2C0_0&invitationId=inv_65ea5fa6-2726-4352-a57f-ccba48a8a5de)

LIGA DE VÔLEI



#### ENTIDADES

- EQUIPE
- JOGADOR
- JOGO

#### RELACIONAMENTOS

- PARTICIPA
- JOGA

## EXPLICAÇÃO

O diagrama representa uma liga de vôlei em que cada equipe tem no mínimo 6 jogadores e cada **JOGADOR** pode participar de nenhuma ou, no máximo, 1 **EQUIPE**. Cada **EQUIPE** tem um treinador e o seu id (id do time); cada **JOGADOR** tem o seu nome e o seu id cadastrado.

Um **JOGO** deve ter no mínimo 12 jogadores (aqueles que estão em quadra), podendo ter mais cadastrado a partir do momento que um sai da quadra e outro entra (por exemplo, um jogador se machucou e outro entrará para substituí-lo; e para determinação de se jogou ou não, usa uma flag “jogou” em joga). Cada **JOGO** tem o seu id, bem como o resultado da partida e a data em que a partida ocorreu.

Cada **JOGADOR** pode jogar ou não em um **JOGO**. Ademais, em uma quadra de vôlei, como cada jogador fica mudando de posição (por conta da rotação, no sentido horário pelas 6 posições da quadra) um atributo multivalorado “**Posição**” foi posto.