

## [P2] Refinamento de negócios

### User Histories

<b>1 - Consultar valor convertido em outras moedas</b>
<b>Dado que</b>
O usuário consulte o valor de um produto no conversor de moedas
<b>Quando</b>
O usuário enviar como parâmetro a moeda e o valor do produto naquela moeda
<b>Então</b>
O sistema deverá mostrar esse valor convertido nas moedas previamente cadastradas
<b>2 - Passar parâmetros incorreto/inexistente de valor na consulta</b>
<b>Dado que</b>
O usuário consulte o valor de um produto no conversor de moedas
<b>Quando</b>
O usuário enviar como parâmetro um valor inválido
<b>Então</b>
O sistema responderá com uma mensagem de erro de parâmetro inválido
<b>3 - Passar parâmetros incorreto/inexistente de moeda na consulta</b>
<b>Dado que</b>
O usuário consulte o valor de um produto no conversor de moedas
<b>Quando</b>
O usuário enviar como parâmetro uma moeda inválida / não cadastrada
<b>Então</b>
O sistema responderá com uma mensagem de erro de parâmetro inválido
<b>4 - Cadastrar uma nova moeda para conversão</b>
<b>Dado que</b>
O usuário cadastre uma nova moeda para conversão
<b>Quando</b>
O usuário enviar no corpo da requisição o código da moeda, sendo ele válido e não tendo sido cadastrado previamente
<b>Então</b>
O sistema cadastrará a nova moeda
<b>5 - Cadastrar uma moeda já existente</b>
<b>Dado que</b>
O usuário cadastre uma nova moeda para conversão
<b>Quando</b>
O usuário enviar no corpo da requisição o código da moeda, sendo ele válido e tendo sido cadastrado previamente

<b>Então</b>
O sistema responderá com uma mensagem de erro informando que a moeda já existe
<b>6 - Cadastrar uma moeda com código inválido</b>
<b>Dado que</b>
O usuário cadastre uma nova moeda para conversão
<b>Quando</b>
O usuário enviar no corpo da requisição o código da moeda um código inválido
<b>Então</b>
O sistema responderá com uma mensagem de erro de código inválido