Atividade

1. Escreva um programa em java para ler o código do cliente e o saldo inicial de uma conta bancária. A seguir ler um número indeterminado de pares de valores indicando respectivamente o tipo da operação (codificado da seguinte forma: 1.Depósito 2.Retirada 3.Fim) e o valor. Quando for informado para o tipo o código 3, o programa deve ser encerrado e impresso o saldo final da conta com as seguintes mensagens: CONTA ZERADA, CONTA ESTOURADA(se o saldo for negativo) ou CONTA PREFERENCIAL (se o saldo for positivo).
2. Escreva um programa que exiba uma mensagem com as opções "1-multiplicar" ,"2- somar" "3-Subtrair", "4-Dividir", "5-Sair". Leia a opção desejada (1, 2, 3, 4), leia dois valores, execute a operação escolhida e exiba o resultado. O programa deve ficar repetindo sua execução, até que seja escolhida a opção sair.