

Desenvolva e justifique suas respostas. Expressões sem justificativa poderão ser desconsideradas na correção.

1. (2.0) Considere um jogo no qual você ganha ou perde uma unidade com probabilidades p e q respectivamente ($p + q = 1$). Se tiver zero unidade não ganha nada com probabilidade q . O jogo termina quando você atinge 3 unidades.
 - (a) Estabeleça um modelo para este jogo, especificando o espaço de estados e a matriz de transição.
 - (b) Calcule o tempo médio para o jogo terminar dado que você começou com zero unidade.
2. (3.0) Considere uma cadeia de Markov $\{X_t, t = 0, 1, \dots\}$ com espaço de estados $\{0, 1, 2, 3\}$ cuja matriz de probabilidades de transição é dada por,

$$\begin{bmatrix} 1.00 & 0.00 & 0.00 & 0.00 \\ 0.10 & 0.50 & 0.20 & 0.20 \\ 0.10 & 0.20 & 0.60 & 0.10 \\ 0.20 & 0.20 & 0.30 & 0.30 \end{bmatrix}$$

Iniciando no estado $X_0 = 1$, determine

- (a) a probabilidade de que a cadeia nunca visite o estado 2;
 - (b) a probabilidade de que a cadeia eventualmente entre no estado 0;
3. (2.0) A classe social de gerações sucessivas de uma mesma família segue uma cadeia de Markov com as seguintes probabilidades de transição a 1 passo.

	baixa	media	alta
baixa	0.7	0.2	0.1
media	0.2	0.6	0.2
alta	0.1	0.4	0.5

- (a) Verifique a recorrência e periodicidade dos estados. Verifique se a cadeia é ergódica.
 - (b) Que fração das famílias pertencerá à classe alta no longo prazo?
4. (3.0) Uma partícula se move sobre um círculo e em cada tempo pode estar em uma das posições $\{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$. A cada passo ela se move para a esquerda com probabilidade p ou para a direita com probabilidade $1 - p$. Se a partícula atingir as posições 0 ou 5, no passo seguinte ela salta para as posições 1 ou 4 respectivamente.
 - (a) Verifique se este processo é uma cadeia de Markov e obtenha sua matriz de transição a 1 passo.
 - (b) Especifique as classes e verifique se os estados são recorrentes, recorrentes positivos ou transientes.
 - (c) Verifique se a cadeia é ergódica e calcule as probabilidades limites (ou de longo prazo caso não seja ergódica).

Formulário

- $E(X) = E[E(X|Y = y)]$.
- $Var(X) = E[Var(X|Y = y)] + Var[E(X|Y = y)]$.
- Transição em mais de um passo: $\mathbf{P}^{(n)} = \mathbf{P}^n$.
- O estado i é recorrente se e somente se $\sum_{n=1}^{\infty} P_{ii}^{(n)} = \infty$.
- O estado i é transiente se e somente se $\sum_{n=1}^{\infty} P_{ii}^{(n)} < \infty$.

Para um estado i transiente, $N \sim \text{Geometrica}(1 - f_i)$.

N : número retornos ao estado i até que nunca mais retorne ao estado i .

- Período de um estado i ,

$$d(i) = \text{mdc}\{n \geq 1 : P_{ii}^{(n)} > 0\}.$$

- O estado i é recorrente positivo se for recorrente e $E(T) < \infty$,

$$T = \min\{n \geq 0; X_n = i | X_0 = i\}.$$

- Distribuição limite: $\pi = \pi P$, sujeito a $\sum_j \pi_j = 1$.

- Probabilidades de transição em processos de ramificação:

$$P(X_n = j | X_{n-1} = k) = P\left(\sum_{i=1}^k Z_i = j\right),$$

Z_i o número de descendentes do i -ésimo indivíduo da $(n-1)$ -ésima geração.

- Reversibilidade: $\pi_i P_{ij} = \pi_j P_{ji}$ para todos os estados i e j .
- $X \sim \text{Gama}(\alpha, \beta)$,

$$f(x) = \frac{\beta^\alpha}{\Gamma(\alpha)} x^{\alpha-1} \exp(-\beta x), \quad x > 0, \alpha > 0, \beta > 0.$$

- $X \sim \text{Poisson}(\phi)$

$$P(X = x) = \frac{\phi^x}{x!} e^{-\phi}.$$

- $P(X \in A) = E[g(X)]$ sendo $g(x) = I_A(x)$.