

## Conteúdo

<b>1</b>	<b>Matrizes e sistemas lineares</b>	<b>1</b>
1.1	Álgebra das Matrizes . . . . .	1
1.2	Operações elementares. Característica . . . . .	4
1.3	Sistemas de Equações Lineares . . . . .	8
1.4	Cálculo da matriz inversa . . . . .	12
1.5	Exercícios . . . . .	14
<b>2</b>	<b>Determinantes</b>	<b>20</b>
2.1	Exercícios . . . . .	24
<b>3</b>	<b>Espaços Lineares (ou Vectoriais)</b>	<b>26</b>
3.1	Subespaços lineares – p. ex.: núcleo, espaço colunas e linhas de uma matriz . . . . .	28
3.2	Independência linear . . . . .	34
3.3	Bases e dimensão de Espaços Lineares . . . . .	35
3.4	Coordenadas de um vector numa base . . . . .	43
3.5	Matriz mudança de base . . . . .	43
3.6	Exercícios . . . . .	44
<b>4</b>	<b>Valores Próprios, Vectors Próprios e diagonalização de Matrizes</b>	<b>50</b>
4.1	Exercícios . . . . .	56
<b>5</b>	<b>Transformações Lineares</b>	<b>58</b>
5.1	Representação matricial de uma transformação linear . . . . .	61
5.2	Transformações injectivas, sobrejectiva e bijectivas – equações lineares . . . . .	64
5.3	Valores e vectors próprios de transformações lineares . . . . .	69
5.4	Exercícios . . . . .	69
<b>6</b>	<b>Produtos Internos</b>	<b>76</b>
6.1	Bases ortogonais . . . . .	81
6.2	Complementos e projecções ortogonais . . . . .	83
6.3	Diagonalização de matrizes simétricas . . . . .	87
6.4	Exercícios . . . . .	91
<b>7</b>	<b>Algumas Aplicações</b>	<b>94</b>
7.1	Formas quadráticas . . . . .	94
7.2	Mínimos quadrados . . . . .	95
7.3	Equações diferenciais ordinárias . . . . .	97
7.3.1	Um processo de difusão . . . . .	98
7.4	Genes ligados ao sexo . . . . .	99
7.5	Redes e grafos . . . . .	100
7.6	Exercícios . . . . .	102

# 1 Matrizes e sistemas lineares

## 1.1 Álgebra das Matrizes

As matrizes<sup>1</sup> são uma ferramenta fundamental no estudo de álgebra linear.

**Definição 1.1** Uma **matriz**  $A$ , do tipo  $m \times n$  ( $m$  por  $n$ ), é uma tabela de  $mn$  números dispostos em  $m$  linhas e  $n$  colunas:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}.$$

A matriz **linha**  $i$  de  $A$  é:

$$[a_{i1} \quad a_{i2} \quad \cdots \quad a_{in}],$$

para cada  $i = 1, \dots, m$ . A matriz **coluna**  $j$  de  $A$  é:

$$\begin{bmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{bmatrix}$$

para cada  $j = 1, \dots, n$ . Usa-se também a notação  $A = [a_{ij}]_{m \times n}$  na qual  $a_{ij}$  é a entrada  $(i, j)$  da matriz  $A$ .

Se  $m = n$ , diz-se que  $A$  é uma **matriz quadrada** do tipo  $n \times n$  e as entradas  $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$  formam a chamada **diagonal principal** de  $A$ . Seja  $\mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$  o conjunto de todas as matrizes do tipo  $m \times n$  com entradas em  $\mathbb{R}$ . Mais geralmente, sendo  $\mathbb{K}$  um conjunto,  $\mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{K})$  designa o conjunto de todas as matrizes do tipo  $m \times n$  com entradas em  $\mathbb{K}$ .

**Exemplo 1.2** As matrizes

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 2 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 0 & -2 & 0 \end{bmatrix}, \quad C = [0 \quad 0 \quad 7] \quad \text{e} \quad D = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

são dos seguintes tipos:  $A$  é  $2 \times 2$ ,  $B$  é  $2 \times 4$ ,  $C$  é  $1 \times 3$ ,  $D$  é  $4 \times 1$ . Tem-se, por exemplo,  $a_{21} = -2$ ,  $b_{13} = 3$ ,  $c_{12} = 0$  e  $d_{41} = 1$ .

Dizemos que as matrizes  $A = [a_{ij}]$  do tipo  $m \times n$  e a matriz  $B = [b_{ij}]$  do tipo  $p \times q$  são iguais se  $m = p$ ,  $n = q$  e  $a_{ij} = b_{ij}$  para todos  $i, j$ .

**Definição 1.3** 1. A **soma matricial** de uma matriz  $A = [a_{ij}]$  do tipo  $m \times n$  com outra matriz  $B = [b_{ij}]$  do tipo  $m \times n$  é a matriz  $A + B$  do mesmo tipo cuja entrada  $(i, j)$  é  $a_{ij} + b_{ij}$ .

2. O **produto** de uma matriz  $A = [a_{ij}]$  do tipo  $m \times n$  por **escalar**  $\lambda$  é a matriz  $\lambda A = [\lambda a_{ij}]$ .

---

<sup>1</sup>O termo *Matriz* foi utilizado pela primeira vez por James Sylvester (1814-1897) em 1850

3. O **produto matricial**  $A = [a_{ij}]$  do tipo  $m \times p$  com outra matriz  $B = [b_{ij}]$  do tipo  $p \times n$  é uma matriz  $C = c_{ij}$  do tipo  $m \times n$ , designada por  $AB$ , cuja entrada  $(i, j)$  é dada por

$$c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{ip}b_{pj} = \sum_{k=1}^p a_{ik}b_{kj}.$$

4. A **transposta** da matriz  $A = [a_{ij}]$  de tipo  $m \times n$  é a matriz  $A^T = [a_{ji}]$  de tipo  $n \times m$ .

**Exemplo 1.4** Sejam

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & -1 \\ -3 & 2 & 6 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 & -3 & 2 \\ 4 & -1 & -5 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} -1 \\ -1/2 \\ 2 \end{bmatrix} \text{ e } D = \begin{bmatrix} -2 & \sqrt{3} \end{bmatrix}.$$

Tem-se  $A+B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$  e não é possível somar  $C$  com  $D$ . Temos  $-2A = \begin{bmatrix} -2 & -8 & 2 \\ 6 & -4 & -12 \end{bmatrix}$  e

$$A^T = \begin{bmatrix} 1 & -3 \\ 4 & 2 \\ -1 & 6 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad C^T = \begin{bmatrix} -1 & -\frac{1}{2} & 2 \end{bmatrix}.$$

Não é possível efectuar, por exemplo,  $AB$ . Os produtos  $AC$  e  $CD$  são possíveis e tem-se:

$$AC = \begin{bmatrix} -5 \\ 14 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad CD = \begin{bmatrix} 2 & -\sqrt{3} \\ 1 & -\sqrt{3}/2 \\ -4 & 2\sqrt{3} \end{bmatrix}.$$

**Observação 1.5** O produto de matrizes não é comutativo. Por exemplo, para

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \text{ e } B = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \text{ tem-se } AB = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \text{ e } BA = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Logo  $AB \neq BA$ .

**Teorema 1.6** Sejam  $A, B, C$  e  $D$  matrizes de tipos apropriados,  $\alpha$  e  $\beta$  escalares. São válidas as seguintes propriedades para as operações matriciais.

1. (Comutatividade da soma)  $A + B = B + A$ .
2. (Associatividade da soma)  $A + (B + C) = (A + B) + C$ .
3. (Elemento neutro da soma) Existe uma única matriz  $\mathbf{0}$  do tipo  $m \times n$  tal que  $A + \mathbf{0} = A$ , para toda a matriz  $A$  do tipo  $m \times n$ . À matriz  $\mathbf{0}$ , cujas entradas são todas iguais a zero, chama-se **matriz nula**.
4. (Simétrico) Para cada matriz  $A$  existe uma única matriz  $B$  tal que  $A + B = \mathbf{0}$ . Esta matriz  $B$  denota-se por  $-A$ .
5. (Associatividade do produto por escalares)  $\alpha(\beta A) = (\alpha\beta)A$ .
6. (Distributividade)  $(\alpha + \beta)A = \alpha A + \beta A$ .
7. (Distributividade)  $\alpha(A + B) = \alpha A + \alpha B$ .

8. (Associatividade do produto de matrizes)  $A(BC) = (AB)C$ .
9. (Distributividade)  $A(B + C) = AB + AC$  e  $(B + C)D = BD + CD$ .
10.  $\alpha(AB) = (\alpha A)B = A(\alpha B)$ .
11.  $(A^T)^T = A$ .
12.  $(A + B)^T = A^T + B^T$ .
13.  $(\alpha A)^T = \alpha A^T$ .
14.  $(AB)^T = B^T A^T$ .
15.  $(A_1 A_2 \dots A_n)^T = A_n^T \dots A_2^T A_1^T$ , com  $A_1, A_2, \dots, A_n$  matrizes de tipos apropriados.
16. À matriz, do tipo  $n \times n$ ,

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$

chama-se **matriz identidade** (de ordem  $n$ ) e é tal que

$$AI = A \quad \text{e} \quad IB = B,$$

para todas as matrizes  $A = [a_{ij}]_{m \times n}$  e  $B = [b_{ij}]_{n \times m}$ .

**Definição 1.7** Seja  $A$  uma matriz quadrada  $n \times n$ . A matriz  $A$  é invertível se existir uma matriz  $B$  tal que

$$AB = BA = I.$$

**Teorema 1.8** Caso exista, a inversa de uma matriz quadrada é única, que designamos por  $A^{-1}$ .

A matriz nula não é invertível e a matriz identidade é invertível, tendo-se  $I^{-1} = I$ .

**Teorema 1.9** Sejam  $A$  e  $B$  matrizes invertíveis e  $\alpha$  escalar não nulo. Então  $AB$ ,  $A^T$  e  $\alpha A$  também são invertíveis e

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}, \quad (\alpha A)^{-1} = \frac{1}{\alpha} A^{-1}, \quad (A^T)^{-1} = (A^{-1})^T.$$

Seja  $A$  uma matriz quadrada e  $k \in \mathbb{N}$ . Chamamos potência de expoente  $k$  de  $A$ , e designa-se por  $A^k$ , à matriz  $A \cdots A$  multiplicando a mesma matriz  $k$ -vezes (por exemplo,  $A^2 = AA$ ,  $A^3 = AAA = (AA)A = A(AA)$ ). Coloca-se  $A^0 = I$  se  $A$  for não nula. Se  $A$  for invertível, então pelo último teorema  $A^k$  também é invertível e

$$(A^k)^{-1} = A^{-1} \cdots A^{-1}$$

onde  $A^{-1}$  aparece  $k$ -vezes nesta multiplicação. Portanto podemos definir  $A^{-k}$  com sendo  $(A^k)^{-1}$ .

**Definição 1.10** Seja  $A = [a_{ij}] \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ .

1.  $A$  é **simétrica** se  $A = A^T$ , isto é, se  $a_{ij} = a_{ji}$ , para  $i, j = 1, \dots, n$ .
2.  $A$  é **anti-simétrica** se  $A = -A^T$ , isto é, se  $a_{ij} = -a_{ji}$ , para  $i, j = 1, \dots, n$ .
3.  $A$  é **ortogonal** se  $A$  for invertível e  $A^T = A^{-1}$ .

## 1.2 Operações elementares. Característica

Seja  $A$  uma matriz  $n \times m$ . Operações elementares sobre as linhas de  $A$  cada uma das seguinte tipo de operação:

1. permutação (i.e. troca) de duas linhas
2. multiplicação de uma linha por um escalar não nulo
3. adição de uma linha a uma outra.

Combinando as operações 2) e 3) obtém-se a chamada operação de Jacobi, que consiste em adicionar a uma linha uma outra previamente multiplicada por um escalar. Por abuso de forma, usaremos a operação de Jacobi como sendo uma operação elementar (substituindo a 3) acima descrita. Vamos adoptar as seguintes notações para as transformações elementares sobre as linhas de uma matriz:

1.  $\mathbf{L}_i \leftrightarrow \mathbf{L}_j$ , para representar que se efectuou a troca das linhas  $L_i$  e  $L_j$
2.  $\alpha \mathbf{L}_i \rightarrow \mathbf{L}_i$ , para representar que a linha  $L_i$  foi multiplicada pelo escalar  $\alpha \neq 0$ .
3.  $k \mathbf{L}_j + \mathbf{L}_i \rightarrow \mathbf{L}_i$ , para representar que a nova linha  $L_i$  é obtida somando à linha  $L_i$  a linha  $L_j$  previamente multiplicada por um escalar  $k$ .

Se a matriz  $A$  foi transformada na matriz  $B$  do uma operação elementar, então usamos a seguinte notação (respectivamente)

$$A \xrightarrow{L_i \leftrightarrow L_j} B, \quad A \xrightarrow{\alpha L_i \rightarrow L_i} B, \quad A \xrightarrow{L_i + k L_j \rightarrow L_i} B.$$

Dizemos então que a matriz  $A$  foi condensada na matriz  $U$  se  $U$  for obtida por sucessiva aplicação de operações elementares de tal forma que a matriz  $U$  está em **escada de linhas**: isto é, por baixo do primeiro elemento não nulo de cada linha (e na mesma coluna) todos os elementos são nulos. Chama-se **método de eliminação de Gauss** a este algoritmo de condensação da matriz  $A$ .

Este processo de condensação aplica-se naturalmente a qualquer matriz  $A$  e ao número de linhas não nulas no final deste processo – que é independente da via da condensação escolhida – chama-se **característica** de  $A$  e designa-se por  $\text{car}(A)$ . Veremos no teorema 3.38 que  $\text{car}(A) = \text{car}(A^T)$ .

À primeira entrada não nula em cada linha da uma matriz  $U$  em escada de linhas chamamos **pivô**.

**Exemplo 1.11** Vamos transformar em escada de linhas a seguinte matriz  $A$ :

$$\begin{aligned} A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 3 & -9 \\ 5 & 15 & -10 & 40 \\ 1 & 3 & -1 & 5 \end{bmatrix} &\xrightarrow{L_1 \leftrightarrow L_3} \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 5 & 15 & -10 & 40 \\ 0 & 0 & 3 & -9 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{5} L_2 \rightarrow L_2} \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 1 & 3 & -2 & 8 \\ 0 & 0 & 3 & -9 \end{bmatrix} \\ &\xrightarrow{-L_1 + L_2 \rightarrow L_2} \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & -9 \end{bmatrix} \xrightarrow{3L_2 + L_3 \rightarrow L_3} \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = U. \end{aligned}$$

Em particular, conclui-se que  $\text{car}(A) = 2$ , pois a matriz  $U$  tem 2 linhas não nulas e as entradas  $(1, 1)$  e  $(2, 3)$  são os pivôs de  $U$ .

**Definição 1.12** Uma **matriz elementar** do tipo  $n \times n$  é uma matriz obtida da matriz identidade  $I$  através de uma única operação elementar.

(i) A matriz  $P_{ij}$ , chamada **matriz de permutação**, é a matriz elementar obtida por troca da linha  $i$  com a linha  $j$  da matriz  $I$ . Tem-se:

$$P_{ij} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & & & \vdots \\ \vdots & \ddots & 1 & & & \\ & & & 0 & & 1 \\ & & & 1 & & \\ & & & & \ddots & \\ & & & & 1 & \\ & & 1 & & 0 & \\ & & & & & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & & & & & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & & & \cdots & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{matrix} \\ \\ \\ \leftarrow i \\ \\ \leftarrow j \\ \\ \end{matrix} .$$

(ii) A matriz  $E_i(\alpha)$  é a matriz elementar obtida da matriz  $I$  através do produto do escalar  $\alpha \neq 0$  pela linha  $i$  da matriz  $I$ . Tem-se:

$$E_i(\alpha) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & & & \vdots \\ \vdots & \ddots & 1 & & & \\ & & & \alpha & & \\ & & & & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & & & & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & & \cdots & 0 & 1 \end{bmatrix} \leftarrow i .$$

(iii) A matriz  $E_{ij}(\alpha)$  é a matriz elementar obtida da matriz  $I$  por soma da linha  $j$  com um múltiplo  $\alpha$  da linha  $i$ . Tem-se:

$$E_{ij}(\alpha) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & & & \vdots \\ \vdots & \ddots & 1 & & & \\ & & & \ddots & & \\ & & \alpha & & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & & & & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & & \cdots & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{matrix} \\ \\ \leftarrow i \\ \\ \leftarrow j \\ \\ \end{matrix} .$$

**Exemplo 1.13** As matrizes elementares do tipo  $2 \times 2$  são:

$$P_{12} = P_{21} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad E_1(\alpha) = \begin{bmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad E_2(\alpha) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \alpha \end{bmatrix},$$

com  $\alpha \neq 0$ ,

$$E_{12}(\alpha) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \alpha & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad E_{21}(\alpha) = \begin{bmatrix} 1 & \alpha \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

**Teorema 1.14** Sejam  $E$  uma matriz elementar do tipo  $m \times m$  e  $A$  uma matriz qualquer do tipo  $m \times n$ . Então,  $EA$  é a matriz obtida de  $A$  através da mesma operação elementar que originou  $E$ . Isto é, aplicar uma operação elementar a uma matriz corresponde a multiplicar essa matriz à esquerda por uma matriz elementar.

**Exemplo 1.15** Consideremos a matriz

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 3 & -9 \\ 5 & 15 & -10 & 40 \\ 1 & 3 & -1 & 5 \end{bmatrix}.$$

A operação elementar:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 3 & -9 \\ 5 & 15 & -10 & 40 \\ 1 & 3 & -1 & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_1 \leftrightarrow L_3} \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 5 & 15 & -10 & 40 \\ 0 & 0 & 3 & -9 \end{bmatrix},$$

corresponde à seguinte multiplicação (à esquerda):

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 3 & -9 \\ 5 & 15 & -10 & 40 \\ 1 & 3 & -1 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 5 & 15 & -10 & 40 \\ 0 & 0 & 3 & -9 \end{bmatrix}.$$

A operação elementar:

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 5 & 15 & -10 & 40 \\ 0 & 0 & 3 & -9 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{5}L_2 \rightarrow L_2} \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 1 & 3 & -2 & 8 \\ 0 & 0 & 3 & -9 \end{bmatrix},$$

corresponde à seguinte multiplicação (à esquerda):

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/5 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 5 & 15 & -10 & 40 \\ 0 & 0 & 3 & -9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 1 & 3 & -2 & 8 \\ 0 & 0 & 3 & -9 \end{bmatrix}.$$

A operação elementar:

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 1 & 3 & -2 & 8 \\ 0 & 0 & 3 & -9 \end{bmatrix} \xrightarrow{-L_1 + L_2 \rightarrow L_2} \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & -9 \end{bmatrix},$$

corresponde à seguinte multiplicação (à esquerda):

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 1 & 3 & -2 & 8 \\ 0 & 0 & 3 & -9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & -9 \end{bmatrix}.$$

Finalmente, a operação elementar:

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & -9 \end{bmatrix} \xrightarrow{3L_2 + L_3 \rightarrow L_3} \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

corresponde à seguinte multiplicação (à esquerda):

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & -9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Tem-se então:

$$E_{23}(3) E_{12}(-1) E_2\left(\frac{1}{5}\right) P_{13} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 3 & -9 \\ 5 & 15 & -10 & 40 \\ 1 & 3 & -1 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -1 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Note-se que as matrizes elementares são invertíveis, sendo

$$P_{ij}^{-1} = P_{ij}, \quad E_i(\alpha)^{-1} = E_i\left(\frac{1}{\alpha}\right), \quad \text{e} \quad E_{ij}(\alpha)^{-1} = E_{ij}(-\alpha).$$

Uma matriz diz-se **matriz triangular superior** (triangular inferior) se as entradas por baixo (por cima, respectivamente) da diagonal principal são todas nulas.

Seja  $A$  uma matriz quadrada e considere-se a sua transformação em matriz em escada de linhas  $A_k$  (que é triangular superior) usando matrizes elementares  $E_1, \dots, E_k$ :

$$A \xrightarrow{E_1} A_1 \xrightarrow{E_2} A_2 \xrightarrow{E_3} \dots \xrightarrow{E_t} A_k.$$

Por aplicação repetida do Teorema 1.14 temos

$$(E_t \dots E_2 E_1) A = A_k, \tag{1}$$

e obtém-se

$$A = (E_k \dots E_2 E_1)^{-1} A_k = (E_1^{-1} \dots E_k^{-1}) A_k.$$

Se as matrizes elementares  $E_1^{-1}, \dots, E_k^{-1}$  não são de permutação, então a matriz  $L := E_1^{-1} \dots E_k^{-1}$  é uma matriz triangular inferior (o produto de matrizes triangulares inferiores é uma matriz triangular inferior) e  $U := A_k$  é uma matriz triangular superior. Temos assim a decomposição  $A = LU$  da matriz inicial  $A$  como produto de duas matrizes triangulares.

Todavia há matrizes para as quais não é possível efectuar a decomposição  $A = LU$ . Nestes casos, efectuamos todas as trocas de linhas no início da condensação obtendo uma matriz de permutação  $P$  (produto de matrizes elementares associadas a troca de linhas). Como as trocas foram todas realizadas no início, podemos então transformar a matriz  $PA$  numa matriz em escada de linhas sem recorrer a mais trocas de linhas.

**Teorema 1.16 (Factorização triangular).** Seja  $A$  uma matriz do tipo  $n \times n$ . Então ou  $A$  admite a factorização  $A = LU$  ou existe uma matriz de permutação  $P$  tal que  $PA$  admite a factorização  $PA = LU$ , onde  $L$  e  $U$  são respectivamente uma matriz triangular inferior e uma matriz triangular superior.

Veremos aplicações desta factorização, p.ex, na Secção 1.3.

**Exemplo 1.17** Seja  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \\ 2 & 3 & 5 \end{bmatrix}$ . Tem-se:

$$E_{23}(1) E_{13}(-2) E_{12}(-2) A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}.$$



Logo,

$$A = (E_{12}(-2))^{-1} (E_{13}(-2))^{-1} (E_{23}(1))^{-1} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}.$$

Isto é,

$$A = E_{12}(2)E_{13}(2)E_{23}(-1) \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix},$$

ou ainda,

$$A = LU,$$

com

$$L = E_{12}(2)E_{13}(2)E_{23}(-1) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad U = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}.$$

### 1.3 Sistemas de Equações Lineares

O estudo dos sistemas lineares remonta aos Matemáticos da Babilónia (c.2000 a.C.) e da China (c.200 a.C.) e tomou a sua forma actual no século XIX, destacando-se os trabalhos de Arthur Cayley (1821-1895) e James Sylvester.

**Definição 1.18** Uma **equação linear** com  $n$  incógnitas  $x_1, x_2, \dots, x_n$  é uma equação da forma

$$a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = b,$$

em que  $a_1, a_2, \dots, a_n$  e  $b$  são escalares (reais ou complexos).

**Definição 1.19** Um **sistema de  $m$  equações lineares** com  $n$  incógnitas é um conjunto de equações lineares da forma

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases} \quad (2)$$

em que  $a_{ij}$  e  $b_k$  são escalares (reais ou complexos), para  $i, k = 1, \dots, m$  e  $j = 1, \dots, n$ .

Sempre que os  $a_{ij}$  e  $b_k$  forem todos coeficientes reais, as incógnitas (ou variáveis)  $x_1, \dots, x_n$  do sistema (2) também se consideram variáveis reais (por defeito). Usando o produto de matrizes definido na Secção 1.1, o sistema linear (2) pode ser escrito como uma equação matricial

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b},$$

em que

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}.$$

A matriz  $A$  é designada por matriz dos coeficientes das incógnitas,  $\mathbf{x}$  matriz-coluna das incógnitas e  $b$  matriz-coluna dos termos independentes dos sistema linear (2). O sistema anterior também pode ser representado por

$$[A|b] = \left[ \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_n \end{array} \right]$$

dizendo-se que esta matriz é a **matriz aumentada** do sistema.

Dizemos que  $s = \begin{bmatrix} s_1 \\ s_2 \\ \vdots \\ s_m \end{bmatrix}$  é uma solução do sistema linear (2) se todas as equações de (2)

forem satisfeitas, quando substituimos  $x_1 = s_1, \dots, x_n = s_n$ , portanto

$$\begin{cases} a_{11}s_1 + a_{12}s_2 + \dots + a_{1n}s_n = b_1 \\ a_{21}s_1 + a_{22}s_2 + \dots + a_{2n}s_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}s_1 + a_{m2}s_2 + \dots + a_{mn}s_n = b_m \end{cases} \quad (3)$$

Na forma matricial, todavia equivalente,  $s$  é solução do sistema linear (2) se  $As = b$ . Ao conjunto  $\mathcal{S}$  de todos as soluções de (2) damos o nome de conjunto-solução ou solução geral do sistema, i.e.

$$\mathcal{S} = \{s = (s_1, \dots, s_n) \in \mathbb{R}^n : A \begin{bmatrix} s_1 \\ s_2 \\ \vdots \\ s_m \end{bmatrix} = b\}.$$

Pretendemos uma descrição (algébrica e geométrica) do conjunto-solução. O **método de eliminação de Gauss** (ver Secção 1.2) permite obter essa descrição, que consiste em aplicar as operações elementares na matriz aumentada, obtendo sistemas lineares equivalentes ao inicial (i.e. com o mesmo conjunto-solução) mas de resolução simplificada. Facilmente se prova que se a matriz aumentada  $[A_1|b_1]$  é obtida da matriz aumentada  $[A|b]$  usando uma operação elementar, então os 2 sistemas lineares associados têm o mesmo conjunto-solução.

**Exemplo 1.20** O sistema linear

$$\begin{cases} x + z = 3 \\ x + 2y + 2z = 6 \\ 3y + 3z = 6 \end{cases}$$

na forma matricial é

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 0 & 3 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \\ 6 \end{bmatrix}.$$

Consideremos então a matriz aumentada e o consequente método de eliminação de Gauss:

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 2 & 6 \\ 0 & 3 & 3 & 6 \end{array} \right] \xrightarrow{-L_1+L_2 \rightarrow L_2} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 3 & 3 & 6 \end{array} \right] \xrightarrow{-\frac{3}{2}L_2+L_3 \rightarrow L_3} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & \frac{3}{2} & \frac{3}{2} \end{array} \right].$$

Logo o sistema linear inicial é equivalente ao sistema

$$\begin{cases} x + z = 3 \\ 2y + z = 3 \\ \frac{3}{2}z = \frac{3}{2} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2 \\ y = 1 \\ z = 1. \end{cases}$$

**Exemplo 1.21** O sistema linear

$$\begin{cases} 3z - 9w = 6 \\ 5x + 15y - 10z + 40w = -45 \\ x + 3y - z + 5w = -7 \end{cases}$$

é equivalente a

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 3 & -9 \\ 5 & 15 & -10 & 40 \\ 1 & 3 & -1 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ -45 \\ -7 \end{bmatrix}.$$

Consideremos então a matriz aumentada e o consequente método de eliminação de Gauss:

$$\begin{aligned} & \left[ \begin{array}{cccc|c} 0 & 0 & 3 & -9 & 6 \\ 5 & 15 & -10 & 40 & -45 \\ 1 & 3 & -1 & 5 & -7 \end{array} \right] \xrightarrow[\frac{1}{5}L_2 \rightarrow L_2]{L_1 \leftrightarrow L_3} \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 3 & -1 & 5 & -7 \\ 1 & 3 & -2 & 8 & -9 \\ 0 & 0 & 3 & -9 & 6 \end{array} \right] \xrightarrow{-L_1 + L_2 \rightarrow L_2} \\ & \rightarrow \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 3 & -1 & 5 & -7 \\ 0 & 0 & -1 & 3 & -2 \\ 0 & 0 & 3 & -9 & 6 \end{array} \right] \xrightarrow{3L_2 + L_3 \rightarrow L_3} \left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 3 & -1 & 5 & -7 \\ 0 & 0 & -1 & 3 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]. \end{aligned}$$

Logo,

$$\begin{cases} x + 3y - z + 5w = -7 \\ -z + 3w = -2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -3y - 2w - 5 \\ z = 3w + 2. \end{cases}$$

As incógnitas  $y$  e  $w$  são livres (isto é podem tomar valores arbitrários) e as incógnitas  $x$  e  $z$  são não livres. A solução geral do sistema é:

$$X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3y - 2w - 5 \\ y \\ 3w + 2 \\ w \end{bmatrix},$$

para quaisquer  $y, w \in \mathbb{R}$ , isto é, o conjunto solução é dado por:

$$S = \{(-3y - 2w - 5, y, 3w + 2, w) : y, w \in \mathbb{R}\}.$$

Neste exemplo o sistema tem **infinitas soluções**

Dado um sistema linear na forma matricial  $Ax = b$ , importa investigar o seu conjunto solução.

Notamos que se  $\mathbf{x}_0$  e  $\mathbf{x}_1$  forem soluções de  $Ax = b$  tais que  $\mathbf{x}_0 \neq \mathbf{x}_1$ , então  $\mathbf{x}_0 + \lambda(\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_0)$  também é solução de  $Ax = b$ , para cada escalar  $\lambda$ . Portanto se um sistema linear tiver duas soluções distintas então tem infinitas soluções.

Podemos assim classificar (quando ao tipo solução) os sistemas lineares da seguinte forma:

1. Impossíveis (os que têm o conjunto-solução vazio)
2. Possíveis:
  - (a) Determinados (os que têm uma única solução)
  - (b) Indeterminados (os que têm um número infinito de soluções)

Em particular, podemos concluir que não há sistemas lineares com precisamente 2 soluções, por exemplo.

**Observação 1.22** Seja  $[A \mid b]$  a matriz aumentada associada a um sistema linear com  $n$  incógnitas.

1. Se  $\text{car } A = \text{car } [A \mid b] = n$  então o sistema é **possível e determinado** (tem uma única solução).
2. Se  $\text{car } A = \text{car } [A \mid b] < n$  então o sistema é **possível e indeterminado** (tem um  $n^\circ$  infinito de soluções).
3. Se  $\text{car } A < \text{car } [A \mid b]$  então o sistema é **impossível** (não tem solução).
4. Podemos escolher como **incógnitas livres** (podem tomar valores arbitrários) do sistema aquelas que correspondem às colunas, que não contenham pivôs, da matriz em escada de linhas obtida de  $A$  através de operações elementares.
5. As **incógnitas não livres** do sistema são aquelas que correspondem às colunas, que contenham pivôs, da matriz em escada de linhas obtidas de  $A$  através de operações elementares.
6.  $\text{car } A = n^\circ$  de linhas não nulas da matriz em escada de linhas obtidas de  $A = n^\circ$  de pivôs =  $n^\circ$  de incógnitas não livres.

**Teorema 1.23** Se  $A$  for uma matriz quadrada e invertível, então o sistema  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  é possível e determinado. Além disso a única solução é  $\mathbf{x} = A^{-1}\mathbf{b}$ .

Na Secção 1.2 desenvolvemos um método para factorizar uma matriz quadrada  $A$  na forma  $A = LU$ , com  $L$  uma matriz triangular inferior e  $U$  matriz triangular superior. Ora, o sistema  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  pode ser escrito da seguinte forma

$$LU\mathbf{x} = \mathbf{b}.$$

Em seguida definimos uma nova variável  $\mathbf{y}$  tal que  $U\mathbf{x} = \mathbf{y}$ . Resolvemos o sistema  $L\mathbf{y} = \mathbf{b}$  e finalmente determinamos os valores de  $\mathbf{x}$  usando a equação  $U\mathbf{x} = \mathbf{y}$ .

Embora a decomposição  $LU$  converta o problema de resolver um único sistema  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  no problemas de resolver dois sistemas  $L\mathbf{y} = \mathbf{b}$  e  $U\mathbf{x} = \mathbf{y}$ , esses sistemas são de resolução imediata porque as matrizes dos coeficientes das incógnitas são triangulares. Uma outra vantagem nas aplicações é que esta decomposição só usa a matriz  $A$  e não a matriz  $\mathbf{b}$ , pelo que uma vez conhecida essa decomposição, podemos utilizá-la para resolver  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  para vários valores de  $\mathbf{b}$ .

Se não existir a decomposição  $A = LU$ , então sabemos que existe uma matriz de permutação  $P$  tal que podemos efectuar a decomposição  $PA = LU$ . Pelo que a resolução do sistema  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  é análoga ao anterior uma vez que as soluções de  $PA\mathbf{x} = P\mathbf{b}$  são as mesmas do sistema  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ .

## Sistemas homogêneos

Ao sistema  $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$  chamamos sistema homogêneo, onde a matriz-coluna dos termos independentes é a matriz-coluna nula. Note-se que o sistema homogêneo  $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$  é sempre possível, uma vez que  $A\mathbf{0} = \mathbf{0}$ . O próximo resultado indica-nos que o estudo de sistemas lineares possíveis reduzem-se ao estudo dos sistemas homogêneos associados, sabendo uma solução particular.

**Teorema 1.24** Seja  $\mathcal{S}$  o conjunto solução do sistema  $A\mathbf{x} = b$  e  $\mathbf{x}_1 \in \mathcal{S}$ . Seja ainda  $\mathcal{S}_0$  o conjunto-solução do sistema homogêneo associado  $A\mathbf{x} = 0$ . Então temos

$$\mathcal{S} = \mathbf{x}_1 + \mathcal{S}_0.$$

A prova deste Teorema é simples: Dado  $\mathbf{x}_0$  solução de  $A\mathbf{x} = 0$  facilmente se conclui que  $\mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_0$  é solução de  $A\mathbf{x} = b$ . Mais, se  $\mathbf{x}_2$  é solução de  $A\mathbf{x} = b$  então  $(\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1)$  é solução do sistema  $A\mathbf{x} = 0$ .

No Exemplo 1.20 o conjunto-solução obtido foi

$$\mathcal{S} = \{(-3y - 2w - 5, y, 3w + 2, w) : y, w \in \mathbb{R}\}.$$

Cada solução neste sistema pode ser escrito da seguinte forma (separando a parte que tem as variáveis livres):

$$(-3y - 2w - 5, y, 3w + 2, w) = (-5, 0, 2, 0) + (-3y - 2w, y, 3w, w).$$

Facilmente se verifica que  $\{(-3y - 2w, y, 3w, w) : y, w \in \mathbb{R}\}$  é o conjunto-solução  $\mathcal{S}_0$  do sistema homogêneo e que  $(-5, 0, 2, 0)$  é uma solução particular de  $A\mathbf{x} = b$  e portanto

$$\mathcal{S} = (-5, 0, 2, 0) + \mathcal{S}_0.$$

Já vimos que o vector nulo é solução do sistema homogêneo. O próximo resultado dá-nos uma ideia da estrutura crucial que está presente em Álgebra Linear.

**Teorema 1.25** Se  $\mathbf{x}_0$  e  $\mathbf{x}_1$  são soluções do sistema homogêneo  $A\mathbf{x} = 0$  e  $\lambda$  escalar, então  $\mathbf{x}_0 + \mathbf{x}_1$  e  $\lambda\mathbf{x}_0$  também são soluções do mesmo sistema homogêneo.

## 1.4 Cálculo da matriz inversa

Nesta Secção, vamos fornecer dois algoritmos para determinar a inversa (ver Definição 1.7).

### 1<sup>o</sup> algoritmo para a determinar a inversa de uma matriz

Na equação (1), se a matriz em escada de linhas  $A_k$  tem uma linha  $L_i$  toda nula, então  $A_t$  não é invertível uma vez que a linha  $L_i$  de  $A_k B$  é sempre nula, e portanto  $A_k B \neq I$ . Se  $A_t$  tiver todas as linhas não nulas, então com  $A_k$  está em escada de linhas e a matriz  $A_k$  é quadrada conclui-se que as entradas de diagonal de  $A_k$  são todas não nulas. Pelo que podemos prosseguir com as operações elementares a partir da matriz  $A_k$  por forma a transforma-la na matriz identidade  $I$ :

$$A \xrightarrow{E_1} A_1 \xrightarrow{E_2} A_2 \xrightarrow{E_3} \dots \xrightarrow{E_k} A_k \xrightarrow{E_{k+1}} A_{k+1} \xrightarrow{E_{k+2}} \dots \xrightarrow{E_s} I.$$

Concluimos que

$$(E_s \dots E_k \dots E_2 E_1)A = I,$$

em particular concluimos que  $A$  é invertível e que

**Teorema 1.26** 1.  $A^{-1} = E_s \dots E_k \dots E_2 E_1$ .

2.  $\text{car}(A) = n$  se e só se  $A$  é invertível.

## 2º algoritmo para calcular a inversa: método de Gauss-Jordan<sup>2</sup>

Note-se que se  $A$  for invertível, aplicando o método de eliminação de Gauss, podemos transformar matriz aumentada  $[A|b]$  numa matriz do tipo  $[I|c]$ , em que a matriz coluna  $c$  será naturalmente a solução de  $Ax = b$ .

Se a matriz  $A$  do tipo  $n \times n$ . Pretendemos determinar uma matriz  $X$  tal que  $AX = I$ . Ora esta equação matricial pode ser resolvida através da resolução de  $n$  sistemas lineares:

$$A\mathbf{x}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, A\mathbf{x}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \dots, A\mathbf{x}_n = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix},$$

em que  $\mathbf{x}_1$  é a primeira coluna de  $X$ , ...,  $\mathbf{x}_n$  é a  $n$ -ésima coluna de  $X$ . Estes  $n$  sistemas podem ser resolvidos em simultânea considerando a matriz aumentada  $[A|I]$ . pelo que foi exposto em cima, podemos transformar esta matriz aumentada numa matriz  $[I|C]$ , caso  $A$  seja invertível. Desta forma obtém-se a inversa de  $A$  como sendo  $A^{-1} = C$ .

Este algoritmo para obter a inversa de uma matriz chama-se **método de Gauss-Jordan** e consiste na continuação do método de eliminação de Gauss agora aplicado a

[ matriz triangular superior | \* ]

efectuando-se as eliminações de baixo para cima de modo a obter-se  $[I | A^{-1}]$ .

**Exemplo 1.27 (i)** Seja  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \\ 2 & 3 & 5 \end{bmatrix}$ . Tem-se

$$\begin{aligned} [A | I] &= \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 4 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 5 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow[-2L_1+L_3 \rightarrow L_3]{-2L_1+L_2 \rightarrow L_2} \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & -2 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{L_2+L_3 \rightarrow L_3} \\ &\rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & -4 & 1 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\frac{1}{5}L_3 \rightarrow L_3} \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -4/5 & 1/5 & 1/5 \end{array} \right] \xrightarrow[-L_3+L_1 \rightarrow L_1]{-2L_3+L_2 \rightarrow L_2} \\ &\rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 9/5 & -1/5 & -1/5 \\ 0 & -1 & 0 & -2/5 & 3/5 & -2/5 \\ 0 & 0 & 1 & -4/5 & 1/5 & 1/5 \end{array} \right] \xrightarrow{L_2+L_1 \rightarrow L_1} \\ &\rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 7/5 & 2/5 & -3/5 \\ 0 & -1 & 0 & -2/5 & 3/5 & -2/5 \\ 0 & 0 & 1 & -4/5 & 1/5 & 1/5 \end{array} \right] \xrightarrow{-L_2 \rightarrow L_2} \\ &\rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 7/5 & 2/5 & -3/5 \\ 0 & 1 & 0 & 2/5 & -3/5 & 2/5 \\ 0 & 0 & 1 & -4/5 & 1/5 & 1/5 \end{array} \right]. \end{aligned}$$

<sup>2</sup>O 3º algoritmo para calcular a inversa de uma matriz invertível será dado no Capítulo 2

Portanto  $A$  é invertível e  $A^{-1} = \begin{bmatrix} 7/5 & 2/5 & -3/5 \\ 2/5 & -3/5 & 2/5 \\ -4/5 & 1/5 & 1/5 \end{bmatrix}$ .

(ii) Seja  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ . Tem-se

$$\begin{aligned} [A \mid I] &= \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{-L_1+L_2 \rightarrow L_2} \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{L_2+L_3 \rightarrow L_3} \\ &\rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 1 \end{array} \right]. \end{aligned}$$

Logo,  $A$  não é invertível e como tal não é invertível.

## 1.5 Exercícios

### Números complexos

E1.1 Verifique, com exemplos, que as inclusões  $\mathbb{N} \subseteq \mathbb{Z} \subseteq \mathbb{Q} \subseteq \mathbb{R} \subseteq \mathbb{C}$  são todas estritas.

Será que isto implica que, p.ex.,  $\#\mathbb{N} \neq \#\mathbb{Z}$ ??

E1.2 Escreva na forma  $a + bi$  os seguintes números complexos:

(a)  $(2 - i)^2$       (b)  $\frac{2}{4-3i}$       (c)  $\frac{1+i}{1-i}$       (d)  $(i)^n$ ,  $n \in \mathbb{N}$ .

E1.3 Escreva os seguintes números na forma polar  $z = \rho e^{i\theta}$ :

(a) 7      (b)  $-2i$       (c)  $(1 + i) \cdot i$       (d)  $(1 + i)^4$ .

E1.4 Seja  $p(z) = a_0 + a_1z + a_2z^2 + \cdots + a_nz^n$  um polinômio de coeficientes reais (i.e. todos os coeficientes  $a_k \in \mathbb{R}$ ) e na variável complexa  $z$ .

(a) Mostre que  $p(\bar{z}) = \overline{p(z)}$  para qualquer  $z \in \mathbb{C}$ .

(b) Conclua que se  $\lambda = a + ib$ , com  $a, b \in \mathbb{R}$  e  $b \neq 0$ , é raiz de  $p(z)$ , então  $\bar{\lambda}$  também o é.

(c) Mostre que se  $n = 3$  e  $p(z)$  tem uma raiz com parte imaginária não nula, então  $p$  possui três raízes distintas.

(d) Calcule todas as raízes de  $p(z) = 5 + 9z + 8z^2 + 4z^3$ .

### Álgebra de matrizes

E1.5 Escreva a matriz  $A = [a_{ij}]_{i,j=1,\dots,4}$  definida por

(a)  $a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } i = j, \\ -1 & \text{se } j = i + 1, \\ 0 & \text{caso contrário.} \end{cases}$       (b)  $a_{ij} = j^2$       (c)  $a_{ij} = \begin{cases} -a_{ji} & \text{para todo } i, j \\ j & \text{para } j > i. \end{cases}$

E1.6 Verifique se a matriz  $A = [a_{ij}] \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  definida por  $a_{ij} = 3i + 2j$  é simétrica.

E1.7 Sejam  $A = \begin{bmatrix} 1 & \pi & -1 \\ 2 & 3 & \sqrt{3} \end{bmatrix}$ ,  $B = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & -1 \end{bmatrix}$ ,  $C = \begin{bmatrix} 1 & 2 \end{bmatrix}$ ,  $D = \begin{bmatrix} \pi \\ 3 \end{bmatrix}$ .

- (a) Calcule, se possível,  $A + B$ ,  $2A$ ,  $CD$ ,  $AB$ ,  $AC$ ,  $DC$ ,  $CB$  e  $AD$ .  
 (b) Calcule, se possível,  $A^T$ ,  $A^T B$ ,  $D^T C^T$ ,  $C^T C$ ,  $CC^T$  e  $(CC^T)^T$ .

E1.8 Seja  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix}$ . Calcule  $A^2$ .

E1.9 (a) Encontre matrizes  $A$  e  $B$  do tipo  $2 \times 2$  tais que  $AB \neq BA$ . Será que  $(A + B)^2 = A^2 + 2AB + B^2$ ?

(b) Prove que  $(A + B)^2 = A^2 + 2AB + B^2$  se e só se  $AB = BA$ .

(c) Prove que dadas duas matrizes quadradas  $A$  e  $B$  tais que  $AB = B$  e  $BA = A$  então temos  $A^2 = A$ .

**Resolução:** (a) Há muitas – use por exemplo as seguintes  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$  e  $B = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ .

E1.10 Seja  $A \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  tal que  $Au = \mathbf{0}$  para qualquer  $u \in \mathcal{M}_{2 \times 1}(\mathbb{R})$ . Prove que  $A = \mathbf{0}$ .

E1.11 Sejam  $u, v \in \mathcal{M}_{n \times 1}(\mathbb{R})$ :  $u^T v \neq -1$ . Sejam  $A = I + uv^T$  e  $B = I - \frac{1}{1+u^T v} uv^T$ . Calcule  $AB$  e  $BA$ .

## Sistemas lineares e eliminação de Gauss

E1.12 Quais das seguintes equações são equações lineares em  $x, y$  e  $z$ ?

- (a)  $x + \pi^2 y + \sqrt{2}z = 0$ , (b)  $x + y + z = 1$ , (c)  $x^{-1} + y + z = 0$ , (d)  $xy + z = 0$ .

E1.13 Determine todos os polinómios  $p(x)$  de grau menor ou igual a 2 tais que  $p(1) = 1$ ,  $p(2) = 0$  e  $p(3) = 1$ .

E1.14 Decida quais dos seguintes pontos  $(0, 0, 0, 0)$ ,  $(1, -1, 0, 0)$ ,  $(1, -1, 0, \pi)$ ,  $(0, -1, 1, 3)$ ,  $(0, -1, 0, 3)$  pertencem ao conjunto solução do sistema linear, nas incógnitas  $(x, y, z, w)$ :

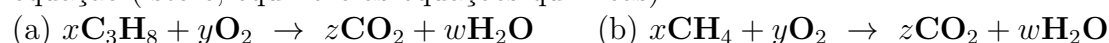
$$\begin{cases} x + y + 2z = 0 \\ -x - 2y - z = 1. \end{cases}$$

E1.15 Determine a intersecção entre as rectas  $y + x = 1$  e  $y - 2x = \frac{1}{2}$ .

E1.16 A conversão entre graus Celsius,  $C$ , e graus Fahrenheit,  $F$ , é governada pela equação linear:

$F = \frac{9}{5}C + 32$ . Determine o único valor da temperatura cuja conversão não altera o seu valor (isto é quando  $F = C$ ).

E1.17 Determine valores para  $x, y, z$  e  $w$  de modo a que nas reacções químicas seguintes os elementos químicos envolventes ocorram em iguais quantidades em cada lado da respectiva equação (isto é, equilibre as equações químicas):





E1.18 Resolva cada um dos sistemas de equações lineares, utilizando o método de Eliminação de Gauss:

$$\begin{aligned} (a) \quad & \begin{cases} x + y + 2z = 8 \\ -x - 2y + 3z = 1 \\ 3x - 7y + 4z = 10, \end{cases} & (b) \quad & \begin{cases} 3x + 2y = 1 \\ 6x + 4y = 0 \\ 9x + 6y = 1, \end{cases} & (c) \quad & \begin{cases} x + y + z + w = 1 \\ 2x + 2y + 2z + 3w = 1, \end{cases} \\ (d) \quad & \begin{cases} 2x + 8y + 6z = 20 \\ 4x + 2y - 2z = -2 \\ 3x - y + z = 11, \end{cases} & (e) \quad & \begin{cases} 2x + 8y + 6z = 20 \\ 4x + 2y - 2z = -2 \\ -6x + 4y + 10z = 24, \end{cases} & (f) \quad & \begin{cases} y + z = 2 \\ 3y + 3z = 6 \\ y + x + y = 0. \end{cases} \end{aligned}$$

E1.19 Escreva cada sistema linear do Problema 1.18 na forma matricial e aplique o método de Eliminação de Gauss, à matriz aumentada, para confirmar o resultado obtido no Problema 1.18. Indique o conjunto solução.

E1.20 Interprete geometricamente cada conjunto solução obtido no Problema 1.18.

E1.21 Para cada parâmetro real  $\alpha$ , considere o sistema de equações lineares cuja matriz

aumentada é dado por  $\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 4 & 2 & 10 \\ 2 & 7 & 2 & 20 \\ 1 & 5 & \alpha & 10 \end{array} \right]$ .

(a) Discuta em termos de  $\alpha$  a existência ou não de solução do sistema de equações lineares anterior.

(b) Para  $\alpha = 4$ , determine o conjunto solução do sistema de equações lineares correspondente.

E1.22 Discuta, em função dos parâmetros  $\alpha$  e  $\beta$ , a solução de cada sistema linear cuja matriz aumentada é:

$$(a) \quad \left[ \begin{array}{ccc|c} \alpha & 1 & 1 & 1 \\ 1 & \alpha & 1 & 1 \\ 1 & 1 & \alpha & 1 \end{array} \right] \quad (b) \quad \left[ \begin{array}{ccc|c} \alpha & 0 & \beta & 2 \\ \alpha & \alpha & 4 & 4 \\ 0 & \alpha & 2 & \beta \end{array} \right]$$

**Solução** (a) Para  $\alpha \neq 1$  e  $\alpha \neq -2$  o sistema é possível e determinado. Para  $\alpha = 1$  sistema é possível e indeterminado. Finalmente para  $\alpha = -2$ , o sistema é impossível.

(b) O sistema é possível e determinado se  $\alpha \neq 0$  e  $\beta \neq 2$ . É impossível para  $\alpha = 0$  e  $\beta \neq 2$ . Nos restantes casos, o sistema linear é possível e indeterminado (i.e.  $\beta = 2$  e qualquer  $\alpha$ ).

E1.23 Considere o sistema  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  cuja matriz matriz aumentada é  $\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -\alpha & 1 \\ 2 & -1 & -1 & \beta \\ 9 & -2 & 1 & -1 \end{array} \right]$ .

(a) Calcule as características de  $A$  e da matriz aumentada  $[A|\mathbf{b}]$  em função dos parâmetros  $\alpha$  e  $\beta$ .

(b) Discuta o tipo de solução do sistema em função dos parâmetros  $\alpha$  e  $\beta$ .

**Resolução:** Usando eliminação de Gauss temos

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -\alpha & 1 \\ 2 & -1 & -1 & \beta \\ 9 & -2 & 1 & -1 \end{array} \right] \xrightarrow[-9L_1 + L_3]{-2L_1 + L_2} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -\alpha & 1 \\ 0 & -5 & 2\alpha - 1 & \beta - 2 \\ 0 & -20 & 1 + 9\alpha & -10 \end{array} \right] \xrightarrow{-4L_2 + L_3} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -\alpha & 1 \\ 0 & -5 & 2\alpha - 1 & \beta - 2 \\ 0 & 0 & \alpha + 5 & -4\beta - 2 \end{array} \right].$$

(a) Onde

$$\text{car } A = \begin{cases} 3, & \alpha \neq -5 \\ 2, & \alpha = -5 \end{cases}, \quad \text{car } [A|\mathbf{b}] = \begin{cases} 3, & \alpha \neq -5, \beta \in \mathbb{R} \\ 3, & \alpha = -5 \text{ e } \beta \neq -1/2 \\ 2, & \alpha = -5 \text{ e } \beta = -1/2 \end{cases}.$$

(b) Analisando novamente a matriz em escada de linhas obtida em a) concluímos que o sistema é impossível quando  $\alpha = -5$  e  $\beta \neq -1/2$ . É determinado quando  $\alpha \neq -5$  (e qualquer  $\beta$ ). Indeterminado quando  $\alpha = -5$  e  $\beta = -1/2$ .

E1.24 Indique a característica de cada uma das seguintes matrizes. Quais é que estão em escada de linhas?

$$\begin{array}{llll}
 \text{(a)} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} & \text{(b)} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & \text{(c)} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} & \text{(d)} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} & \text{(e)} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\
 \text{(f)} \begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & \text{(g)} \begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} & \text{(h)} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} & \text{(i)} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} & \text{(j)} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} & \text{(k)} [0 \ 0 \ 1]
 \end{array}$$

E1.25 Determine o conjunto solução de cada sistema homogêneo  $Au = 0$  associado a cada matriz  $A$  do Problema 1.18, indicando o número de variáveis livres.

E1.26 Seja  $Ax = b$  um sistema linear escrito na forma matricial e  $B$  a matriz que se obtém de  $A$  usando uma operação elementar. Será que podemos garantir que o conjunto solução do sistema  $Ax = b$  coincide com o conjunto solução do sistema  $Bx = b$ ? Justifique a sua resposta.

E1.27 Considere o sistema linear cuja matriz aumentada é: 
$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 5 \\ 2 & -1 & -1 & 1 \\ -3 & 2 & 2 & 0 \end{array} \right].$$

- (a) Determine o conjunto solução deste sistema.
- (a) Verifique que  $x = 2, y = i, z = 3 - i$  é uma solução deste sistema. Há alguma contradição?
- (b) Se um sistema linear  $Ax = b$  for determinado com  $A$  e  $b$  matrizes reais, então será indiferente considerar as incógnitas reais ou complexas? Justifique.

E1.28 Sejam  $x_0$  e  $x_1$  duas soluções do sistema linear  $Ax = b$ . Prove que:

- (a) Para qualquer real  $\lambda$  seja  $x_\lambda = \lambda x_0 + (1 - \lambda)x_1$ . Prove que  $x_\lambda$  é solução de  $Ax = b$ ,
  - (b)  $x_\lambda - x_{\lambda'}$  é solução do sistema homogêneo associado  $Ax = 0$  para quaisquer  $\lambda, \lambda' \in \mathbb{R}$ .
- Conclua que se  $Ax = b$  tiver duas soluções distintas, então o conjunto solução é infinito.

E1.29 Sendo  $A$  uma matriz quadrada e  $b$  uma matriz coluna não nula, decida o valor lógica de cada uma das seguintes afirmações:

- (a) Seja  $x_1$  solução do sistema  $Ax = b$  e  $y_1$  solução do sistema homogêneo associado  $Ay = 0$ , então  $x_1 - y_1$  é solução de  $Ax = b$ .
- (b) Se  $x_1$  e  $x_2$  são duas soluções de  $Ax = b$ , então  $x_1 - x_2$  é solução de  $Ax = b$ .
- (c) Se  $x_1$  e  $x_2$  são duas soluções de  $Ax = b$ , então  $x_1 - x_2$  é solução de  $Ax = 0$ .
- (d) Se  $A$  é invertível, então  $x = 0$  é a única solução de  $Ax = 0$ .

E1.30 Determine o conjunto solução do sistema linear cuja matriz aumentada é:

$$\text{(a)} \left[ \begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \quad \text{(b)} \left[ \begin{array}{cc|c} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \quad \text{(c)} \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right].$$

E1.31 Determine um sistema linear de equações cujo conjunto solução seja dado por  $S$ :

- (a)  $S = \{(1 + t, 1 - t) : t \in \mathbb{R}\}$ ; (b)  $S = \{(1, 0, 1)\}$ ;
- (c)  $S = \{(t, 2t, 1) : t \in \mathbb{R}\}$ ; (d)  $S = \{(t, s, t + s) : t, s \in \mathbb{R}\}$ ; (e)  $S = \emptyset$ .

E1.32 Sejam  $A_\alpha = \begin{bmatrix} \alpha & -1 & 0 \\ 1 & \alpha & 1 \\ 0 & 0 & \alpha \end{bmatrix}$ ,  $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$  onde  $\alpha \in \mathbb{C}$  é um parâmetro complexo. Considere a seguinte lista de afirmações:

- I) Existe um único valor de  $\alpha$  para o qual  $\text{car}(A_\alpha) \neq 3$ .
- II) O sistema homogéneo  $A_\alpha \mathbf{x} = 0$  é possível para qualquer valor de  $\alpha$ .
- III) O sistema  $A_\alpha \mathbf{x} = b$  é possível para qualquer valor de  $\alpha$ .
- IV) O sistema  $A_\alpha \mathbf{x} = b$  é determinado para infinitos valores de  $\alpha$ .

A lista completa de afirmações correctas é

- A) II e IV      B) II e III e IV      C) I e II e III e IV      D) I e II

## Matrizes invertíveis

E1.33 Sejam  $A$  e  $B$  duas matrizes quadradas  $4 \times 4$  tais que  $AB = I$ . Calcule a matriz  $BA^2 - A$ .

E1.34 Seja  $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ . Verifique que existe uma matriz  $B \in \mathcal{M}_{3 \times 2}(\mathbb{R})$  tal que  $AB = I$ , mas que não existe nenhuma matriz  $C$  tal que  $CA = I$ . O que podemos concluir?

E1.35 Sejam  $a, b, c, d$  números reais. Prove que  $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{ad-cb} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$  sempre que  $ad - cb \neq 0$ .

E1.36 (a) Sejam  $A, B, C$  matrizes  $n \times n$ , tais que  $A$  e  $B$  são invertíveis. Resolva a seguinte equação matricial em  $X$ :  $AXB = C$ .

(b) Determine, caso existam, todas as matrizes  $A$  do tipo  $2 \times 2$  tais que  $I - \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 2 \end{bmatrix} A = -2A$ .

(c) Determine, caso existam, todas as matrizes  $A$  do tipo  $3 \times 3$  tais que  $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} A - 2A = 3I$ .

(d) Determine, caso existam, todas as matrizes  $A$  do tipo  $3 \times 3$  tais que  $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} A - 2A = 3I$ .

E1.37 (Matrizes nilpotentes) Seja  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$  tal que  $A^k = \mathbf{0}$  para algum  $k \in \mathbb{N}$ ,  $k \neq 1$ . Prove que

$$(I - A)^{-1} = I + A + A^2 + \cdots + A^{k-1}.$$

E1.38 Seja  $A = \begin{bmatrix} 10 & 7 & 4 \\ -17 & -12 & -7 \\ 4 & 3 & 2 \end{bmatrix}$ .

- (a) Verifique que  $A^3$  é a matriz nula. Prove que  $A$  não é invertível.
- (b) Calcule  $(I + A + A^2)(I - A)$ .

**Resolução:** (a) Calcule-se  $A^3$  por definição de produto de matrizes e concluir que  $A^3$  é a matriz nula. Supor que  $A$  é invertível, então como o produto de matrizes invertíveis é invertível, concluimos que  $A^2$  e  $A^3$  também são invertíveis. Mas  $A^3$  não é invertível. Alternativamente, verifique que  $\text{car}(A) = 2 \neq 3$ . Donde  $A$  não é invertível. (b) Use o Problema 1.37.

E1.39 Seja  $A$  tal que  $(7A)^{-1} = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$ . Calcule  $A$ .

**Resolução:** Note que  $(7A)^{-1} = C$  significa que  $7^{-1}A^{-1} = C$ , i.e.  $A = 7^{-1}C^{-1}$ . Neste caso concreto,  $A = \frac{1}{7} \begin{bmatrix} 3 & -4 \\ -2 & 3 \end{bmatrix}$ .

E1.40 Quando possível, inverta as seguintes matrizes:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 & 5 & 0 \\ -1 & -2 & -2 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ -7 & 3 & 0 & -2 \\ \pi & 3 & 1 & 1 \\ 3 & 9 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

**Resolução:** Usando o método de Gauss-Jordan temos

$$\left[ \begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{-L_1 + L_2} \left[ \begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{-L_2 + L_1} \left[ \begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right].$$

Portanto  $A$  é invertível porque  $\text{car}(A) = 2$  e  $A^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$ . A matriz  $B$  não é invertível pois  $\text{car}(B) = 1 \neq 2$ . As matrizes  $C, D$  e  $E$  são invertíveis.

E1.41 Em função do parâmetro real  $\alpha$ , calcule a característica e justifique, quais são os valores de  $\alpha$  para os quais as seguintes matrizes são invertíveis:

$$(a) \begin{bmatrix} \alpha & -1 \\ 1 & \alpha \end{bmatrix} \quad (b) \begin{bmatrix} 1 & 0 & \alpha \\ -1 & \alpha & \alpha \\ 0 & \alpha & 1 \end{bmatrix} \quad (c) \begin{bmatrix} 0 & \alpha^2 - 1 & \alpha + 1 \\ 2 & \alpha^2 & -\alpha \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad (d) \begin{bmatrix} 1 & -1 & \alpha & 0 \\ -1 & -\alpha & 1 & 0 \\ 1 & -1 & \alpha^3 & 0 \\ 1 & -1 & \alpha & 1 - \alpha^2 \end{bmatrix}$$

E1.42 Aproveite a matriz inversa de  $A$  do Problema 1.40 para resolver o sistema  $\begin{cases} x + y = 8 \\ x + 2y = 10 \end{cases}$

**Resolução:** Como  $A$  é invertível, de  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  obtém-se  $\mathbf{x} = A^{-1}\mathbf{b}$  multiplicando à esquerda por  $A^{-1}$ . Portanto pelo exercício 1.40

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 8 \\ 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

E1.43 Dadas  $A, B$  matrizes do tipo  $n \times n$  invertíveis tais que  $A + B$  é invertível, prove que  $A^{-1} + B^{-1}$  também é invertível e

$$(A^{-1} + B^{-1})^{-1} = A(A + B)^{-1}B.$$

E1.44 Seja  $A = [a_{ij}]$  uma matriz invertível e  $B = [b_{ij}]$  a inversa de  $A$ . Mostre que, para cada  $k \neq 0$ , a matriz  $[k^{i-j}a_{ij}]$  é invertível e a sua inversa é  $[k^{i-j}b_{ij}]$ .

## 2 Determinantes

**Definição 2.1** Dados os números naturais  $1, 2, \dots, n$  chama-se **permutação** desses  $n$  números a qualquer lista em que os mesmos sejam apresentados por ordem arbitrária.

**Definição 2.2** Seja  $(i_1 i_2 \dots i_n)$  uma permutação dos números naturais  $1, 2, \dots, n$ . Diz-se que um par  $(i_j i_k)$  é uma **inversão** quando  $(j - k)(i_j - i_k) < 0$  (isto é, quando  $i_j$  e  $i_k$  aparecerem na permutação por ordem decrescente).

**Definição 2.3** Uma permutação  $(i_1 i_2 \dots i_n)$  diz-se **par (ímpar)** quando o n.º máximo de inversões incluídas for par (ímpar).

**Exemplo 2.4** A permutação  $(21453)$  é ímpar pois contem as inversões  $(21)$ ,  $(43)$  e  $(53)$ .

**Definição 2.5** Seja  $A$  matriz  $n \times n$ . Chama-se **determinante**<sup>3</sup> de  $A$ , e escreve-se  $|A|$  ou  $\det(A)$ , o número que se obtém do seguinte modo:

(i) Formam-se todos os produtos possíveis de  $n$  factores em que intervenha um elemento de cada linha e, simultaneamente, um elemento de cada coluna de  $A$ .

(ii) Afecta-se cada produto do sinal  $+$  ou do sinal  $-$  conforme as permutações (dos números naturais  $1, 2, \dots, n$ ) que figuram nos índices de linha e de coluna tenham a mesma paridade ou não.

(iii) Somam-se as parcelas obtidas.

**Em resumo:**

$$\det(A) = |A| = \sum_{\substack{(j_1 j_2 \dots j_n) \\ \text{permutação de } 1, 2, \dots, n}} (-1)^\sigma a_{1j_1} a_{2j_2} \dots a_{nj_n},$$

em que

$$\sigma = \begin{cases} 0 & \text{se } (j_1 j_2 \dots j_n) \text{ é par} \\ 1 & \text{se } (j_1 j_2 \dots j_n) \text{ é ímpar.} \end{cases}$$

**Observação 2.6** Podemos ainda escrever de modo equivalente:

$$|A| = \sum_{\substack{(i_1 i_2 \dots i_n) \\ \text{permutação de } 1, 2, \dots, n}} (-1)^\sigma a_{i_1 1} a_{i_2 2} \dots a_{i_n n},$$

em que

$$\sigma = \begin{cases} 0 & \text{se } (i_1 i_2 \dots i_n) \text{ é par} \\ 1 & \text{se } (i_1 i_2 \dots i_n) \text{ é ímpar.} \end{cases}$$

---

<sup>3</sup>O Determinante de uma matriz foi pela primeira vez considerado por Takakazu Seki 1642–1708

**Teorema 2.7** Seja  $A$  matriz  $2 \times 2$ . Então

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}.$$

(ii) Seja  $A$  matriz  $3 \times 3$ . Então

$$|A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{21}a_{32}a_{13} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{12}a_{21}a_{33} - a_{11}a_{23}a_{32}.$$

**Exemplo 2.8** (i)

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -2 \end{vmatrix} = 1(-2) - (-1)2 = 0.$$

(ii)

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & -3 \end{vmatrix} = 1(-1)(-3) + 3 + 8 - 1(-1)2 - 6(-3) - 2 = 32.$$

**Observação 2.9** i) A área do paralelogramo definido pelos vectores  $(a_1, b_1), (a_2, b_2)$  de  $\mathbb{R}^2$  é

$$A = \left| \det \begin{bmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{bmatrix} \right|.$$

ii) O volume do paralelepípedo definido pelos vectores  $(a_1, b_1, c_1), (a_2, b_2, c_2), (a_3, b_3, c_3)$  de  $\mathbb{R}^3$  é dado por

$$A = \left| \det \begin{bmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{bmatrix} \right|.$$

**Observação 2.10** Se  $A$  é do tipo  $n \times n$  então  $|A|$  tem  $\mathbf{n}!$  parcelas, pelo que p.ex. se aplicarmos a definição de determinante a uma matriz  $4 \times 4$ , teremos  $4! = 24$  parcelas. Em seguida vamos estudar métodos mais expeditos para o cálculo do determinante de uma matriz evitando o cálculo através desta definição.

Podemos facilmente calcular o determinante de cada matriz elementar:

$$\det(P_{ij}) = -1 \text{ (se } i \neq j), \det(E_i(\alpha)) = \alpha \text{ e } \det(E_{ij}(\alpha)) = 1.$$

**Teorema 2.11** Sejam  $A, B$  matrizes  $n \times n$ . Seja  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

(i)  $\det(AB) = \det A \det B$ .

(ii) Se  $A$  for uma matriz triangular superior ou triangular inferior então  $\det A =$  produto dos elementos da diagonal principal de  $A$ .

(iii) Se  $A$  tiver uma linha nula então  $\det A = 0$ .

(iv) Se  $B$  for obtida de  $A$  multiplicando uma linha de  $A$  por um número real  $\lambda$  então  $\det B = \lambda \det A$ .

(v) Se  $B$  for obtida de  $A$  somando a uma linha de  $A$  um múltiplo real  $\lambda$  de uma outra linha de  $A$  então  $\det B = \det A$ .

(vi) Se duas linhas de  $A$  forem iguais então  $\det A = 0$ .

(vii) Se  $B$  for obtida de  $A$  trocando duas linhas de  $A$  então  $\det B = -\det A$ .

(viii)  $\det(A^T) = \det A$ .

(ix) Se  $A$  for invertível  $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det A}$ .

(x)  $\det(\lambda A) = \lambda^n \det A$ .

(xi)  $\det(AB) = 0 \Rightarrow \det A = 0$  ou  $\det B = 0$ .

(xii)  $\det(AB) = \det(BA)$ .

(xiii)  $\det(A) \neq 0$  se e só se  $A$  invertível.

**Observação 2.12** (i) Para estabelecer parte (i) do teorema 2.11, sugere-se provar esse resultado para matrizes elementares.

(ii) Em geral,  $\det(A + B) \neq \det(A) + \det(B)$ .

**Definição 2.13** Seja  $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ , com  $n > 1$ . Seja  $A_{ij}$  a matriz do tipo  $(n - 1) \times (n - 1)$  que se obtém de  $A$  suprimindo a linha  $i$  e a coluna  $j$  de  $A$ . Chama-se a  $A_{ij}$  o **menor- $ij$**  da matriz  $A$ .

**Teorema 2.14** (Fórmula de Laplace<sup>4</sup>.) Seja  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ , com  $n > 1$ . Tem-se

$$\det A = \sum_{j=1}^n a_{ij}(-1)^{i+j} \det A_{ij}.$$

**Observação 2.15** Seja  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ , com  $n > 1$ . Tem-se

$$\det A = \sum_{i=1}^n a_{ij}(-1)^{i+j} \det A_{ij}.$$

---

<sup>4</sup>Pierre-Simon Laplace 1749–1827

**Exemplo 2.16**

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & -2 & 3 \\ 2 & 1 & -1 & 4 \\ 0 & -1 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & -2 & -3 \end{vmatrix} = (-1)(-1)^{3+2} \begin{vmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & -1 & 4 \\ 1 & -2 & -3 \end{vmatrix} + (-2)(-1)^{3+4} \begin{vmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 2 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & -2 \end{vmatrix} =$$

$$= (-1)(-3) + (-2)4 + 2(-2)3 - (-1)3 - (-2)2(-3) - 4(-2) + 2[(-2) - (-2)] = -18$$

**Definição 2.17** Seja  $A = (a_{ij}) \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ , com  $n > 1$ . Seja  $a'_{ij} = (-1)^{i+j} \det A_{ij}$  onde  $A_{ij}$  é o menor- $ij$  da matriz  $A$ . Chama-se a  $a'_{ij}$  o **cofactor- $ij$**  da matriz  $A$  e à matriz  $\text{cof } A = (a'_{ij}) \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ , com  $n > 1$ , a matriz dos cofactores de  $A$ .

**Teorema 2.18** Para qualquer matriz  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ , com  $n > 1$ , tem-se

$$A (\text{cof } A)^T = (\det A) I.$$

Se  $\det A \neq 0$  então  $A$  é invertível e

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} (\text{cof } A)^T.$$

**Exemplo 2.19** Seja  $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  tal que  $\det A \neq 0$ . Então  $A$  é invertível e

$$A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}.$$

Note que  $ad - bc = \det A$ .

(ii) Podemos usar o teorema 2.18 para calcular não só a inversa de uma matriz (não singular) mas também entradas concretas dessa inversa. Seja

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}.$$

A entrada  $(2, 3)$  da matriz  $A^{-1}$  é dada por

$$(A^{-1})_{23} = \frac{1}{\det A} ((\text{cof } A)^T)_{23} = \frac{1}{\det A} ((-1)^{3+2} \det A_{32}) = \frac{1}{-3} \left( -\det \left( \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 4 & 6 \end{bmatrix} \right) \right) = 2.$$

**Exemplo 2.20** Seja  $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$ . Então

$$\text{cof}(A) = \begin{bmatrix} a_{22}a_{33} - a_{23}a_{32} & -(a_{21}a_{33} - a_{23}a_{31}) & a_{21}a_{32} - a_{22}a_{31} \\ -(a_{12}a_{33} - a_{13}a_{32}) & a_{11}a_{33} - a_{13}a_{31} & -(a_{11}a_{32} - a_{12}a_{31}) \\ a_{12}a_{23} - a_{13}a_{22} & -(a_{11}a_{23} - a_{13}a_{21}) & a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} \end{bmatrix}.$$

Apelando aos teoremas 2.7 e 2.18, podemos escrever a inversa de cada matriz invertível  $3 \times 3$ .



**Teorema 2.21 (Regra de Cramer<sup>5</sup>.)** Seja  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$  tal que  $A$  é invertível. Então a única solução do sistema de equações lineares  $AX = B$  é dada por

$$X = A^{-1}B = \frac{1}{\det A} (\text{cof } A)^T B.$$

Isto é, sendo  $X = [x_1 \ \dots \ x_n]^T$  e  $B = [b_1 \ \dots \ b_n]^T$  tem-se

$$x_j = \frac{1}{\det A} \sum_{k=1}^n a'_{kj} b_k = \frac{\det B_j}{\det A},$$

onde  $B_j$  é a matriz obtida de  $A$  substituindo a coluna  $j$  de  $A$  pela matriz coluna  $B$  dos termos independentes.

**Exemplo 2.22** O sistema de equações lineares

$$\begin{cases} 2x + y = 8 \\ -x + 2y + 4z = 7 \\ -x + z = 1 \end{cases}$$

pode ser resolvido usando a regra de Cramer:

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 8 & 1 & 0 \\ 7 & 2 & 4 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 4 \\ -1 & 0 & 1 \end{vmatrix}} = 13, \quad y = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 8 & 0 \\ -1 & 7 & 4 \\ -1 & 1 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 4 \\ -1 & 0 & 1 \end{vmatrix}} = -18 \quad \text{e} \quad z = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 8 \\ -1 & 2 & 7 \\ -1 & 0 & 1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 4 \\ -1 & 0 & 1 \end{vmatrix}} = 14.$$

## 2.1 Exercícios

E2.1 Sejam  $A$  e  $B$  matrizes  $n \times n$ . Decida se cada afirmação seguinte é verdadeira:

(a) Seja  $B$  a matriz que se obtém de  $A$  fazendo uma troca de linhas  $L_i \longleftrightarrow L_j$  com  $i \neq j$ . Então  $\det(A) = \det(B)$ .

(b) Seja  $B$  a matriz que se obtém de  $A$  multiplicando uma linha de  $A$  por um escalar não nulo  $k$ . Então  $\det(A) = \frac{1}{k} \det(B)$ .

(c) Seja  $B$  a matriz que se obtém de  $A$  substituindo a linha  $L_i$  de  $A$  por  $L_i + \alpha L_j$ , para qualquer escalar  $\alpha$ . Então  $\det(A) = \det(B)$ .

(d) Sendo  $A^T$  a matriz transposta de  $A$ ,  $\det(A) = \det(A^T)$ .

(e)  $\det(\alpha A) = \alpha^n \det(A)$ .

---

<sup>5</sup>Gabriel Cramer 1704–1752

E2.2 Seja  $A = \begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{bmatrix}$  tal que  $\det(A) = -5$ . Calcule

(a)  $\det(3A)$  (b)  $\det(A^{-1})$  (c)  $\det(-2A^{-1})$  (d)  $\det((-2A)^{-1})$  (e)  $\det(A^3)$  (f)  $\det \begin{bmatrix} a & g & d \\ b & h & e \\ c & i & f \end{bmatrix}$

E2.3 Mostre que  $\det \begin{bmatrix} b+c & a+c & a+b \\ a & b & c \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = 0$  para quaisquer  $a, b, c \in \mathbb{R}$ . Será que  $A$  é invertível para algum  $a, b, c \in \mathbb{R}$ ?

E2.4 Para que valores de  $k$  a matriz  $A$  é invertível?

(a)  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 1 & 6 \\ k & 3 & 2 \end{bmatrix}$  (b)  $A = \begin{bmatrix} k-2 & -2 \\ -2 & k-2 \end{bmatrix}$ .

E2.5 Calcular os determinantes das matrizes

$\begin{bmatrix} 1 & \pi & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -3 & 1 & 4 \\ 0 & 2 & -1 & 0 \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} 0 & 5 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 3 & 2 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 3 & 2 & 1 \\ -1 & 3 & 2 & 1 & -1 \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} 5 & 4 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 4 & 2 & 1 \\ 3 & 4 & 4 & 2 & 1 \\ 7 & 4 & 5 & 3 & 1 \\ 5 & 2 & 5 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ .

E2.6 Seja  $A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 3 & -3 \\ -2 & 1 & -2 & 2 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ . Prove que  $\det(A^6 - A^5) = 3$ .

E2.7 Seja  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$  tal que  $AA^T = I$ .

(a) Prove que  $\det(A) = \pm 1$ .

(b) Encontre uma matriz  $A$  tal que  $AA^T = I$  e  $\det(A) = -1$ .

E2.8 Seja  $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 6 & 7 & -1 \\ -3 & 1 & 4 \end{bmatrix}$ .

(a) Calcule  $\det(A)$  e justifique que  $A$  é invertível.

(b) Determina a entrada (1,3) da matriz inversa  $A^{-1}$ .

E2.9 Seja  $A = \begin{bmatrix} 4 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{bmatrix}$ . Justifique que  $A$  é invertível e calcule a entrada (4,2) de  $A^{-1}$ .

E2.10 Seja  $A_\alpha = \begin{bmatrix} -1 & \alpha & 0 & -1 \\ \alpha & -1 & -\alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & \alpha & 0 & -\alpha \end{bmatrix}$ , com  $\alpha \in \mathbb{R}$ .

(a) Calcule  $\det(A_\alpha)$  e determine os valores de  $\alpha$  para os quais  $A_\alpha$  é invertível.

(b) Para cada  $n \in \mathbb{N}$ , calcule  $\det(A_0^n + A_0^{n+2})$ , onde  $A_0$  é a matriz  $A_\alpha$  para  $\alpha = 0$ .

(c) Considerando os valores de  $\alpha$  para os quais  $A_\alpha$  é invertível, calcule a entrada (3,1) da matriz  $A_\alpha^{-1}$ .

E2.11 Resolva os seguintes sistemas de equações lineares usando a regra de Cramer.

$$(a) \begin{cases} 7x - 2y = 3 \\ 3x + y = 5 \end{cases} \quad (b) \begin{cases} x - 3y + z = 4 \\ 2x - y = -2 \\ 4x - 3z = -2 \end{cases}$$

E2.12 Seja  $A = \begin{bmatrix} a & b & c \\ a & 1 & 2 \\ b & 2 & 4 \end{bmatrix}$ . Sabendo que  $\det(A) = 5$ , considere a seguinte lista de afirmações:

I)  $\det \begin{bmatrix} a & 1 & 2 \\ a & b & c \\ 4b & 8 & 16 \end{bmatrix} = -20$ .

II)  $2a \neq b$ .

III)  $\det(-3A) = -135$ .

A lista completa de afirmações correctas é

**A)** I      **B)** II      **C)** I e II e III      **D)** I e II

E2.13 Seja  $A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 2 & 0 \\ 3 & 4 & 4 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ . Considere a seguinte lista de afirmações:

I) A matriz  $A$  é não invertível.

II) A entrada (1,4) da matriz inversa de  $A$  é igual a 0.

III) A matriz  $\frac{1}{3}A^2$  é invertível.

A lista completa de afirmações correctas é

**A)** I      **B)** II e III      **C)** II      **D)** III

E2.14 Seja  $A, B$  matrizes  $n \times n$  invertíveis.

(a) Prove que  $\text{adj}(\text{adj}(A)) = |A|^{n-2}A$ .

(b) Prove que  $\text{adj}(AB) = \text{adj}(B)\text{adj}(A)$ .

### 3 Espaços Lineares (ou Vectoriais)

No final do século XIX e no começo do século XX tornou-se claro – graças a Grassmann<sup>6</sup>, Peano<sup>7</sup> e a Weyl<sup>8</sup> – que o desenvolvimento axiomático da geometria Euclideana podia ser feito apelando a estruturas matemáticas — Espaços Vectoriais e Euclidianos — que desempenham um papel determinante noutras áreas da matemática e de outras ciências. O estudo das estruturas matemáticas independente quer dos contextos que lhes deram origem quer dos contextos em que aplicam constitui uma das ideias mais ricas da matemática do século XX e é indissociável da matemática Emmy Noether<sup>9</sup>. A Álgebra linear é basicamente o estudo dessas estruturas.

---

<sup>6</sup>Hermann Grassmann 1809–1877

<sup>7</sup>Giuseppe Peano 1858–1932

<sup>8</sup>Hermann Weyl 1885–1955

<sup>9</sup>Emmy Noether 1882–1935

**Definição 3.1** Um conjunto não vazio  $V$  é um **espaço linear** (real) se existirem duas operações associadas a  $V$ , uma soma de elementos de  $V$  e um produto de escalares (números reais) por elementos de  $V$ , com as seguintes propriedades:

- (a) (Fecho da soma). Para quaisquer  $u, v \in V$  tem-se  $u + v \in V$ .
- (b) (Fecho do produto por escalares). Para quaisquer  $\alpha \in \mathbb{R}$  e  $u \in V$  tem-se  $\alpha u \in V$ .
- (c) (Comutatividade da soma). Para quaisquer  $u, v \in V$ ,  $u + v = v + u$ .
- (d) (Associatividade da soma). Para quaisquer  $u, v, w \in V$ ,  $u + (v + w) = (u + v) + w$ .
- (e) (Elemento neutro da soma). Existe um elemento de  $V$  designado por  $\mathbf{0}$  tal que, para qualquer  $u \in V$ ,  $u + \mathbf{0} = u$ .
- (f) (Simétrico). Para cada (qualquer)  $u \in V$  existe  $v \in V$  tal que  $u + v = \mathbf{0}$ . A  $v$  chama-se o **simétrico** de  $u$  e denota-se por  $-u$ .
- (g) (Associatividade do produto por escalares). Para quaisquer  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  e  $u \in V$ ,  $\alpha(\beta u) = (\alpha\beta)u$ .
- (h) (Distributividade em relação à soma de vectores). Para quaisquer  $\alpha \in \mathbb{R}$  e  $u, v \in V$ ,  $\alpha(u + v) = \alpha u + \alpha v$ .
- (i) (Distributividade em relação à soma de escalares). Para quaisquer  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  e  $u \in V$ ,  $(\alpha + \beta)u = \alpha u + \beta u$ .
- (j) Para qualquer  $u \in V$ ,  $1u = u$ .

**Observação 3.2** Aos elementos de  $V$  chamaremos vectores.

**Exemplo 3.3** Exemplos de espaços lineares:

- (i)  $\mathbb{R}^n$ , com as operações usuais:

$$(u_1, u_2, \dots, u_n) + (v_1, v_2, \dots, v_n) = (u_1 + v_1, u_2 + v_2, \dots, u_n + v_n),$$

$$\alpha(u_1, u_2, \dots, u_n) = (\alpha u_1, \alpha u_2, \dots, \alpha u_n).$$

- (ii)  $\mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$  (conjunto de todas as matrizes reais do tipo  $m \times n$ ), com as operações (usuais):  $A + B$  e  $\alpha A$ .

- (iii) O conjunto de todas as funções reais de variável real definidas num conjunto não vazio  $S \subseteq \mathbb{R}$ , com as operações usuais:

$$(f + g)(x) = f(x) + g(x),$$

$$(\alpha f)(x) = \alpha f(x).$$

- (iv) O conjunto  $\mathcal{P}$  de todos os polinómios reais, com as operações usuais.

- (v) O conjunto  $\mathcal{P}_n$  (por vezes designado por  $P_n$ ) de todos os polinómios reais de grau menor ou igual a  $n$  (incluindo o polinómio nulo), com as operações usuais.

**Observação 3.4** Um mesmo conjunto pode servir para formar espaços lineares diferentes:

(i) O conjunto dos números reais  $\mathbb{R}$ , com a soma definida por

$$u \boxplus v = u + v + 1,$$

e o produto por escalares definido por

$$\alpha \cdot u = \alpha u + \alpha - 1,$$

é um espaço linear. (Neste caso o elemento neutro é  $-1$ .)

(ii) O conjunto dos números reais maiores do que zero, com a soma definida por

$$u \boxplus v = uv,$$

e o produto por escalares definido por

$$\alpha \cdot u = u^\alpha,$$

é um espaço linear. (Neste caso o elemento neutro é  $1$ .)

**Observação 3.5** Alterações nos conjuntos considerados anteriormente podem resultar em conjuntos que não são espaços lineares.

(i) O conjunto  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x \geq 0 \text{ e } y \geq 0\}$ , com as operações usuais, não é um espaço linear. Por exemplo, os simétricos não estão no conjunto.

(ii) O conjunto  $V = \{a_0 + a_1 t + \dots + a_n t^n : a_0, a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R} \text{ e } a_n \neq 0\}$ , com as operações usuais, não é um espaço linear. Por exemplo:

$$t^n, -t^n + t \in V, \quad \text{mas } t^n + (-t^n + t) = t \notin V.$$

(iii) O conjunto  $U = \{f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \text{ tais que } f(1) = 2\}$ , com as operações usuais, não é um espaço linear. Por exemplo, se  $f_1, f_2 \in U$ ,

$$(f_1 + f_2)(1) = f_1(1) + f_2(1) = 2 + 2 = 4 \neq 2.$$

Logo,  $f_1 + f_2 \notin U$ .

### 3.1 Subespaços lineares – p. ex.: núcleo, espaço colunas e linhas de uma matriz

**Definição 3.6** Seja  $V$  um espaço linear. Diz-se que  $U$  é um **subespaço** de  $V$  se  $U$  é um subconjunto de  $V$  e se  $U$ , com as operações de  $V$ , for um espaço linear.

**Observação 3.7** No entanto, para mostrar que um certo conjunto  $S \subset V$  é um subespaço do espaço linear  $V$ , não será necessário verificar os 10 axiomas da definição 3.1, como se pode ver no seguinte teorema.

**Teorema 3.8** Um subconjunto não vazio  $U$  de um espaço linear  $V$  é um subespaço linear de  $V$  se e só se:

- (i) Para quaisquer  $u, v \in U$  tem-se  $u + v \in U$ .
- (ii) Para quaisquer  $\alpha \in \mathbb{R}$  e  $u \in U$  tem-se  $\alpha u \in U$ .

**Exemplo 3.9** Exemplos de subespaços:

- (i) Os únicos subespaços do espaço linear  $\mathbb{R}$ , com as operações usuais, são  $\{0\}$  e  $\mathbb{R}$ .
- (ii) Os subespaços do espaço linear  $\mathbb{R}^3$ , com as operações usuais, são:  $\{(0, 0, 0)\}$ ,  $\mathbb{R}^3$ , todas as rectas que passam pela origem e todos os planos que passam pela origem.
- (iii) O conjunto de todas as matrizes (reais) triangulares superiores (do tipo  $n \times n$ ) é um subespaço do espaço linear  $\mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ , com as operações usuais.
- (iv) O conjunto de todas as funções reais definidas e contínuas em  $I \subset \mathbb{R}$  ( $I$  é um intervalo) é um subespaço do espaço linear de todas as funções  $f : I \rightarrow \mathbb{R}$ , com as operações usuais.
- (v) Seja  $A$  uma matriz (real) do tipo  $m \times n$ . O conjunto

$$\mathcal{C}(A) = \{b \in \mathbb{R}^m : Au = b \text{ tem pelo menos uma solução } u\}$$

é um subespaço do espaço linear  $\mathbb{R}^m$ , com as operações usuais, ao qual se dá o nome de **espaço das colunas** de  $A$ .

- (vi) Seja  $A$  uma matriz (real) do tipo  $m \times n$ . O conjunto

$$\mathcal{N}(A) = \{u \in \mathbb{R}^n : Au = \mathbf{0}\}$$

é um subespaço do espaço linear  $\mathbb{R}^n$ , com as operações usuais, ao qual se dá o nome de **espaço nulo ou núcleo** de  $A$ . (Confronte com o teorema 1.25)

**Observação 3.10** (i) Se  $A$  é invertível então  $\mathcal{N}(A) = \{\mathbf{0}\}$ .

- (ii) Se  $\mathcal{N}(A) = \{\mathbf{0}\}$  então  $A$  é invertível.

(iii) Poderemos obter subespaços de um espaço linear através de combinações lineares de vectores desse espaço.

**Definição 3.11** Seja  $S$  um subconjunto não vazio de um espaço linear  $V$ . Diz-se que um vector  $u$  é **combinação linear** finita dos elementos de  $S$ , se existir um n.º finito de elementos de  $S$ ,  $u_1, \dots, u_k$ , e de escalares  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$  tais que

$$u = \lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_k u_k = \sum_{i=1}^k \lambda_i u_i.$$

Ao conjunto de todas as combinações lineares finitas de elementos de  $S$  chama-se **expansão linear** de  $S$  e designa-se por  $L(S)$ . Se  $S$  é o conjunto vazio  $\emptyset$ , escreve-se  $L(\emptyset) = \{0\}$ .

**Teorema 3.12** Seja  $S$  um subconjunto não vazio de um espaço linear  $V$ . A expansão linear  $L(S)$  de  $S$  é o menor subespaço de  $V$  que contém  $S$ . Deste modo, a  $L(S)$  também se chama o **subespaço gerado** por  $S$ , e diz-se que  $S$  **gera**  $L(S)$ .

**Observação 3.13** Seja  $S$  e  $T$  dois subconjuntos não vazios de um espaço linear  $V$ , com  $S \subset T$ . Se  $L(S) = V$  então  $L(T) = V$ .

**Exemplo 3.14** (i) O espaço linear  $\mathbb{R}^2$  é gerado por qualquer dos seguintes conjuntos de vectores:

$$\{(1, 0), (0, 1)\}, \quad \{(1, 2), (-1, 11)\} \quad \text{e} \quad \{(23, 8), (6, 14)\}.$$

(ii) O subespaço  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : y = 2x\}$  do espaço linear  $\mathbb{R}^2$  é gerado por qualquer dos seguintes conjuntos de vectores:

$$\{(1, 2)\}, \quad \{(-2, -4)\} \quad \text{e} \quad \{(77, 154)\}.$$

(iii) O espaço linear  $P_n$  de todos os polinómios de grau menor ou igual a  $n$ , é gerado por qualquer dos seguintes conjuntos de vectores:

$$\{1, t, t^2, \dots, t^n\}, \quad \{1, 1+t, (1+t)^2, \dots, (1+t)^n\} \quad \text{e} \quad \left\{1, \frac{t}{1!}, \frac{t^2}{2!}, \dots, \frac{t^n}{n!}\right\}.$$

(iv) O espaço linear  $P$  de todos os polinómios, é gerado pelo conjunto infinito de vectores:

$$\{1, t, t^2, \dots\}.$$

(v) O espaço linear  $V$  de todas as funções  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  diferenciáveis tais que  $f'(x) = af(x)$  é gerado pela função  $f_1(x) = e^{ax}$ , i.e.  $V = L(\{f_1\})$ .

(vi) Seja  $A$  uma matriz (real) do tipo  $m \times n$ . O espaço das colunas de  $A$ ,

$$\mathcal{C}(A) = \{b \in \mathbb{R}^m : Au = b \text{ tem pelo menos uma solução } u\},$$

é o subespaço (do espaço linear  $\mathbb{R}^m$ ) gerado pelas colunas de  $A$ , uma vez que:

$$\begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix} = u_1 \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{bmatrix} + u_2 \begin{bmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{m2} \end{bmatrix} + \dots + u_n \begin{bmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{bmatrix}.$$

(vii) Seja  $A$  uma matriz (real) do tipo  $m \times n$ . Ao subespaço linear de  $\mathbb{R}^n$  gerado pelas linhas de  $A$  dá-se o nome de **espaço das linhas** de  $A$  e designa-se por  $\mathcal{L}(A)$ .

(viii) Sejam

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & 7 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 2 & -4 \\ -2 & 4 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad D = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}.$$

Tem-se

$$\mathcal{C}(A) = \{(0, 0)\}, \quad \mathcal{N}(A) = \mathbb{R}^3 \quad \text{e} \quad \mathcal{L}(A) = \{(0, 0, 0)\}.$$

$$\mathcal{C}(B) = L(\{(1, 0, 0), (1, 7, 0)\}), \quad \mathcal{N}(B) = L(\{(3, 1, 0)\}) \quad \text{e} \quad \mathcal{L}(B) = L(\{(1, -3, 1), (0, 0, 7)\}).$$

$$\mathcal{C}(C) = L(\{(-1, 2, -2)\}), \quad \mathcal{N}(C) = L(\{(2, 1)\}) \quad \text{e} \quad \mathcal{L}(C) = L(\{(-1, 2)\}).$$

$$\mathcal{C}(D) = L(\{(2, 0), (0, -1)\}), \quad \mathcal{N}(D) = \{(0, 0)\} \quad \text{e} \quad \mathcal{L}(D) = L(\{(2, 0), (0, -1)\}).$$

(ix) Seja  $U = \{A \in \mathcal{M}_{3 \times 2}(\mathbb{R}) : a_{12} = a_{21} = a_{32} = 0 \text{ e } a_{11} + 2a_{31} = 0\}$ . Tem-se, para  $A \in U$ ,

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2a_{31} & 0 \\ 0 & a_{22} \\ a_{31} & 0 \end{bmatrix} = a_{31} \begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + a_{22} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix},$$

com  $a_{31}, a_{22} \in \mathbb{R}$ . Logo,

$$U = L\left(\left\{\begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}\right\}\right).$$

(x) Seja  $U = \{p(t) = a_0 + a_1t + a_2t^2 \in P_2 : p(1) = p(0)\}$ . Tem-se, para  $p(t) \in U$ ,

$$p(1) = p(0) \iff a_0 + a_1 + a_2 = a_0 \iff a_1 + a_2 = 0 \iff a_1 = -a_2.$$

Logo,

$$p(t) = a_0 - a_2t + a_2t^2 = a_0 + a_2(-t + t^2),$$

com  $a_0, a_2 \in \mathbb{R}$ . Assim,

$$U = L(\{1, -t + t^2\}).$$

**Teorema 3.15** Se  $U$  e  $V$  são subespaços do espaço linear  $W$ , então:

(i) O conjunto  $U \cap V$  é um subespaço linear de  $W$ .

(ii) O conjunto  $U + V = \{u + v : u \in U \text{ e } v \in V\}$  é um subespaço de  $W$ . É o menor subespaço de  $W$  que contém  $U \cup V$ . O conjunto  $U \cup V$  em geral não é um subespaço. Tem-se  $U + V = L(U \cup V)$ .

Se  $U \cap V = \{0\}$  então dizemos que  $U$  e  $V$  estão em soma directa e escrevemos  $U \oplus V$  para designar  $U + V$ .



**Exemplo 3.16** (i) Em  $\mathbb{R}^3$ , considere os subespaços:

$$U = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y - 2z = 0\} \quad \text{e} \quad V = L(\{(1, 1, -1), (1, 2, 1)\}).$$

Seja  $v \in V$ , então

$$v = \alpha(1, 1, -1) + \beta(1, 2, 1) = (\alpha + \beta, \alpha + 2\beta, -\alpha + \beta),$$

com  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ . Para que  $v$  esteja também em  $U$  é preciso que:

$$(\alpha + \beta) + (\alpha + 2\beta) - 2(-\alpha + \beta) = 0.$$

A última equação é equivalente a  $4\alpha + \beta = 0 \iff \beta = -4\alpha$ . Logo,

$$U \cap V = \{(-3\alpha, -7\alpha, -5\alpha) : \alpha \in \mathbb{R}\} = \{\alpha(-3, -7, -5) : \alpha \in \mathbb{R}\} = L(\{(3, 7, 5)\}).$$

(ii) Em  $\mathbb{R}^3$ , considere os subespaços:

$$U = L(\{(1, -1, 1), (1, 2, 2)\}) \quad \text{e} \quad V = L(\{(2, 1, 1), (-1, 1, 3)\}).$$

Seja  $v \in U$ , então

$$v = \alpha(1, -1, 1) + \beta(1, 2, 2) = (\alpha + \beta, -\alpha + 2\beta, \alpha + 2\beta),$$

com  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ . Para que  $v$  esteja também em  $V$  é preciso que:

$$\begin{aligned} (\alpha + \beta, -\alpha + 2\beta, \alpha + 2\beta) &= \lambda(2, 1, 1) + \mu(-1, 1, 3) = \\ &= (2\lambda - \mu, \lambda + \mu, \lambda + 3\mu), \end{aligned}$$

com  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ . Deste modo,

$$\begin{cases} \alpha + \beta = 2\lambda - \mu \\ -\alpha + 2\beta = \lambda + \mu \\ \alpha + 2\beta = \lambda + 3\mu. \end{cases}$$

Considerando a matriz aumentada tem-se

$$\left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 2\lambda - \mu \\ -1 & 2 & \lambda + \mu \\ 1 & 2 & \lambda + 3\mu \end{array} \right] \xrightarrow[-L_1+L_3 \rightarrow L_3]{L_1+L_2 \rightarrow L_2} \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 2\lambda - \mu \\ 0 & 3 & 3\lambda \\ 0 & 1 & -\lambda + 4\mu \end{array} \right] \xrightarrow{-\frac{1}{3}L_2+L_3 \rightarrow L_3} \left[ \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 2\lambda - \mu \\ 0 & 3 & 3\lambda \\ 0 & 0 & -2\lambda + 4\mu \end{array} \right]$$

Logo,

$$\begin{cases} \alpha + \beta = 2\lambda - \mu \\ \beta = \lambda \\ 0 = -2\lambda + 4\mu. \end{cases} \iff \begin{cases} \alpha = \mu \\ \beta = 2\mu \\ \lambda = 2\mu. \end{cases}$$

Assim,

$$\alpha(1, -1, 1) + \beta(1, 2, 2) = \mu(1, -1, 1) + 2\mu(1, 2, 2) = (3\mu, 3\mu, 5\mu) = \mu(3, 3, 5).$$

Logo,

$$U \cap V = \{(3\mu, 3\mu, 5\mu) : \mu \in \mathbb{R}\} = \{\mu(3, 3, 5) : \mu \in \mathbb{R}\} = L(\{(3, 3, 5)\}).$$

**Observação 3.17** Neste exemplo (ii), os subespaços  $U$  e  $V$  poderiam ter sido apresentados inicialmente na forma:

$$U = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 4x + y - 3z = 0\} \quad \text{e} \quad V = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 2x - 7y + 3z = 0\},$$

uma vez que

$$U = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 4x + y - 3z = 0\} = L(\{(1, -4, 0), (0, 3, 1)\}) = L(\{(1, -1, 1), (1, 2, 2)\})$$

e

$$V = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 2x - 7y + 3z = 0\} = L(\{(7, 2, 0), (-3, 0, 2)\}) = L(\{(2, 1, 1), (-1, 1, 3)\}).$$

(iii) Sejam  $W = \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ ,  $U$  o subespaço (de  $W$ ) das matrizes triangulares superiores,  $V$  o subespaço (de  $W$ ) das matrizes triangulares inferiores. Então

$$U + V = W \quad \text{e} \quad U \cap V = \text{subespaço das matrizes diagonais.}$$

(iv) Sejam  $W = \mathbb{R}^2$ ,  $U = L(\{(1, 0)\})$  e  $V = L(\{(0, 1)\})$ . O conjunto

$$U \cup V = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x = 0 \vee y = 0\}$$

não é um espaço linear:

$$\underbrace{(1, 0)}_{\in U} + \underbrace{(0, 1)}_{\in V} = (1, 1) \notin U \cup V$$

**Teorema 3.18** Se  $U$  e  $V$  subespaços do espaço linear  $W$ , então  $U \cup V$  é subespaço de  $W$  se e só se  $U \subset V$  ou  $V \subset U$ .

**Teorema 3.19** Sejam  $W_1$  e  $W_2$  subespaços de um espaço linear  $V$  tais que

$$W_1 \cap W_2 = \{\mathbf{0}\}.$$

Se  $V = W_1 + W_2$  então todo o vector  $v \in V$  pode ser escrito de modo único na forma

$$v = w_1 + w_2$$

com  $w_1 \in W_1$  e  $w_2 \in W_2$ . Neste caso escreve-se  $V = W_1 \oplus W_2$  e diz-se que  $V$  é a **soma directa** dos espaços  $W_1$  e  $W_2$ .

**Teorema 3.20** O espaço das linhas  $\mathcal{L}(A)$  e o núcleo  $\mathcal{N}(A)$  de uma matriz  $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$  mantêm-se invariantes por aplicação do método de eliminação de Gauss. Isto é, sendo  $A'$  a matriz em escada que se obtém de  $A$  por aplicação desse método, tem-se

$$\mathcal{L}(A) = \mathcal{L}(A') \quad \text{e} \quad \mathcal{N}(A) = \mathcal{N}(A').$$

**Observação 3.21** Seja  $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$ . Se  $A'$  fôr a matriz em escada que se obtém de  $A$  por aplicação do método de eliminação de Gauss, tem-se

$$\mathcal{C}(A) \neq \mathcal{C}(A').$$

**Teorema 3.22** Seja  $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$ . Tem-se

$$\mathcal{C}(A) = \mathcal{L}(A^T) \quad \text{e} \quad \mathcal{L}(A) \cap \mathcal{N}(A) = \{\mathbf{0}\}.$$

## 3.2 Independência linear

**Definição 3.23** Seja  $V$  um espaço linear. Seja  $S = \{v_1, v_2, \dots, v_k\} \subset V$ . Diz-se que o conjunto  $S$  é **linearmente dependente** se e só se algum dos vectores de  $S$  se escrever como combinação linear dos restantes, isto é, se e só se existir algum  $i \in \{1, 2, \dots, k\}$  e escalares  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_{i-1}, \lambda_{i+1}, \dots, \lambda_k \in \mathbb{R}$  tais que

$$v_i = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_{i-1} v_{i-1} + \lambda_{i+1} v_{i+1} + \dots + \lambda_k v_k.$$

**Definição 3.24** Seja  $V$  um espaço linear. Seja  $S = \{v_1, v_2, \dots, v_k\} \subset V$ . Diz-se que o conjunto  $S$  é **linearmente independente** se e só se nenhum dos vectores de  $S$  se puder escrever como combinação linear dos restantes, isto é, se e só a única solução do sistema homogéneo

$$\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_k v_k = \mathbf{0}$$

fôr a solução trivial, ou seja,  $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_k = 0$ .

Se  $V = \mathbb{R}^n$ , sendo  $A$  a matriz cujas colunas sã os vectores de  $S$ , então  $S$  é **linearmente independente** se e só se  $\mathcal{N}(A) = \{\mathbf{0}\}$  se e só se  $\text{car}(A) = k$ .

**Teorema 3.25** Seja  $A'$  uma matriz em escada de linhas.

- (i) As colunas de  $A'$  que contêm pivôs são linearmente independentes.
- (ii) As linhas não nulas de  $A'$  são linearmente independentes.
- (iii) O n° de linhas independentes e o n° de colunas independentes (de  $A'$ ) são ambos iguais à característica de  $A'$ .

**Observação 3.26** (i) Assim, atendendo ao teorema anterior, a independência linear de  $S = \{v_1, v_2, \dots, v_k\} \subset \mathbb{R}^n$  pode ser decidida aplicando o método de eliminação à matriz  $A$  cujas colunas são os vectores de  $S$ , de modo a colocá-la em escada de linhas. Sendo  $A'$  essa matriz em escada, tem-se pelo teorema 3.20

$$\mathcal{N}(A) = \mathcal{N}(A') \quad (*).$$

Uma vez que as colunas de  $A'$  que contêm pivôs são linearmente independentes então, devido a (\*), as colunas de  $A$  nas posições correspondentes também serão linearmente independentes.

- (ii) Em  $\mathbb{R}$ , quaisquer dois vectores são linearmente dependentes.
- (iii) Em  $\mathbb{R}^2$ , dois vectores são linearmente independentes se não forem colineares.
- (iv) Em  $\mathbb{R}^3$ , três vectores são linearmente independentes se não forem coplanares.
- (v) Qualquer conjunto que contenha o vector nulo (elemento neutro) é linearmente dependente. Em particular, o conjunto  $\{\mathbf{0}\}$ , formado apenas pelo vector nulo, é linearmente dependente.
- (vi) O conjunto vazio  $\emptyset$  é linearmente independente.

**Teorema 3.27** Sejam  $S_1$  e  $S_2$  dois subconjuntos finitos de um espaço linear, tais que  $S_1 \subset S_2$ .

- (i) Se  $S_1$  é linearmente dependente então  $S_2$  também é linearmente dependente.
- (ii) Se  $S_2$  é linearmente independente então  $S_1$  também é linearmente independente.

**Observação 3.28** Sejam  $S_1$  e  $S_2$  dois subconjuntos finitos de um espaço linear, tais que  $S_1 \subset S_2$ .

- (i) Se  $S_2$  for linearmente dependente então  $S_1$  tanto pode ser linearmente dependente como linearmente independente.
- (ii) Se  $S_1$  for linearmente independente então  $S_2$  tanto pode ser linearmente dependente como linearmente independente.

**Exemplo 3.29** Seja  $S = \{(1, 0, 2), (2, 0, 4), (0, 1, 2)\}$ . Tem-se

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{-2L_1 + L_3 \rightarrow L_3} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{-2L_2 + L_3 \rightarrow L_3} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = A'.$$

Logo, como apenas existem dois pivôs e portanto uma variável livre, as três colunas de  $A$  são linearmente dependentes, isto é, o conjunto  $S$  é linearmente dependente. O subconjunto de  $S$ :

$$\{(1, 0, 2), (2, 0, 4)\}$$

também é linearmente dependente. No entanto, uma vez que a 1ª e 3ª colunas de  $A$  são independentes pois correspondem às colunas da matriz em escada  $A'$  que contêm os pivôs, o subconjunto de  $S$ :

$$\{(1, 0, 2), (0, 1, 2)\}$$

é linearmente independente.

### 3.3 Bases e dimensão de Espaços Lineares

**Definição 3.30** Chama-se **base** de um espaço linear  $V$  a qualquer subconjunto  $\mathcal{S}$  de  $V$  que verifique as duas condições:

- (i)  $\mathcal{S}$  gera  $V$ , isto é,  $L(\mathcal{S}) = V$ .
- (ii)  $\mathcal{S}$  é linearmente independente.

O seguinte resultado foi provado por George Hamel<sup>10</sup>.

**Teorema 3.31** Qualquer espaço linear  $V \neq \{\mathbf{0}\}$  tem pelo menos uma base.<sup>11</sup>

<sup>10</sup>George Hamel 1877—1954

<sup>11</sup>A prova deste teorema é difícil e nela intervêm de maneira crucial o facto de os escalares envolvidos serem  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ , isto é, os escalares têm que ser um *corpo*, portanto têm que conter fracções (o que não sucede com os naturais ou inteiros).

**Observação 3.32** Qualquer espaço linear  $V \neq \{0\}$  tem um n° infinito de bases. Por exemplo, se  $\mathcal{S} = \{u_1, \dots, u_k\}$  for uma base de  $V$  então para cada  $\alpha \neq 0$  o conjunto  $\{\alpha u_1, \dots, \alpha u_k\}$  é também uma base de  $V$ .

**Teorema 3.33** Todas as bases de um espaço linear  $V \neq \{0\}$  têm o mesmo n° de vectores.

**Prova:**

• Suponhamos que  $n < m$  e cheguemos a uma contradição.

Como  $u_1, \dots, u_m \in V$  e  $\{v_1, \dots, v_n\}$  é uma base de  $V$ , existem escalares  $a_{ij}$ :

$$\begin{aligned} u_1 &= a_{11}v_1 + a_{12}v_2 + \dots + a_{1n}v_n \\ &\vdots \\ u_m &= a_{m1}v_1 + a_{m2}v_2 + \dots + a_{mn}v_n \end{aligned}, \quad A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_{m \times n}$$

O sistema homogêneo  $A^T \mathbf{x} = \mathbf{0}$  é indeterminado porque  $n < m$ .

Seja  $(\alpha_1, \dots, \alpha_m)$  uma solução não nula desse sistema:

$$\begin{cases} a_{11}\alpha_1 + a_{21}\alpha_2 + \dots + a_{m1}\alpha_m = 0 \\ a_{12}\alpha_1 + a_{22}\alpha_2 + \dots + a_{m2}\alpha_m = 0 \\ \vdots \\ a_{1n}\alpha_1 + a_{2n}\alpha_2 + \dots + a_{mn}\alpha_m = 0 \end{cases}.$$

Tem-se:

$$\begin{aligned} \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_m u_m &= \\ &= \alpha_1(a_{11}v_1 + a_{12}v_2 + \dots + a_{1n}v_n) + \dots + \alpha_m(a_{m1}v_1 + a_{m2}v_2 + \dots + a_{mn}v_n) = \\ &= (a_{11}\alpha_1 + a_{21}\alpha_2 + \dots + a_{m1}\alpha_m)v_1 + \dots + (a_{1n}\alpha_1 + a_{2n}\alpha_2 + \dots + a_{mn}\alpha_m)v_n = \\ &= 0v_1 + \dots + 0v_n = \mathbf{0}, \end{aligned}$$

isto é, os vectores  $u_1, \dots, u_m$  são linearmente dependentes, o que contradiz a hipótese de  $\{u_1, \dots, u_m\}$  ser uma base!!

• O caso  $m < n$  é análogo ao caso  $n < m$ .

Conclusão:  $n = m$   $\square$

Consequência: a característica de uma matriz  $A$  fica bem definida:

$$\text{car}(A) = \dim(\mathcal{L}(A)).$$

**Definição 3.34** Chama-se **dimensão** de um espaço linear  $V \neq \{0\}$  ao n° de vectores de uma base qualquer de  $V$ , e escreve-se  $\dim V$ . Se  $V = \{0\}$  então  $\dim V = 0$  uma vez que o conjunto vazio  $\emptyset$  é base de  $\{0\}$ . Um espaço linear terá dimensão finita se uma sua base tiver um n° finito de vectores.

**Exemplo 3.35** (i) O conjunto  $\{1\}$  é uma base de  $\mathbb{R}$ , chamada base canónica ou natural de  $\mathbb{R}$ . Logo,

$$\dim \mathbb{R} = 1.$$

(ii) O conjunto  $\{(1, 0), (0, 1)\}$  é uma base de  $\mathbb{R}^2$ , chamada base canónica ou natural de  $\mathbb{R}^2$ . Logo,

$$\dim \mathbb{R}^2 = 2.$$

(iii) O conjunto  $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$  é uma base de  $\mathbb{R}^3$ , chamada base canónica ou natural de  $\mathbb{R}^3$ . Logo,

$$\dim \mathbb{R}^3 = 3.$$

(iv) O conjunto

$$\left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$$

é uma base de  $\mathcal{M}_{2 \times 3}(\mathbb{R})$ , chamada base canónica ou natural de  $\mathcal{M}_{2 \times 3}(\mathbb{R})$ . Logo,

$$\dim \mathcal{M}_{2 \times 3}(\mathbb{R}) = 6.$$

(v) Tem-se

$$\dim \mathbb{R}^n = n \quad \text{e} \quad \dim \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R}) = mn.$$

(vi) O conjunto  $\{1, t, t^2, \dots, t^n\}$  é uma base de  $\mathcal{P}_n$  (espaço linear de todos os polinómios reais de grau menor ou igual a  $n$ , incluindo o polinómio nulo), chamada base canónica ou natural de  $\mathcal{P}_n$ . Logo,

$$\dim \mathcal{P}_n = n + 1.$$

(vii) O conjunto  $\{1, t, t^2, \dots\}$  é uma base de  $\mathcal{P}$  (espaço linear de todos os polinómios reais), chamada base canónica ou natural de  $\mathcal{P}$ . Logo,

$$\dim \mathcal{P} = \infty.$$

**Exemplo 3.36** O conjunto dos números complexos  $E = \mathbb{C}$  é um espaço linear tanto sobre  $\mathbb{R}$  como sobre  $\mathbb{C}$ . Mais,  $\dim_{\mathbb{C}}(E) = 1$  e  $\{1\}$  é uma base;  $\dim_{\mathbb{R}}(E) = 2$  e  $\{1, i\}$  é uma base.

**Observação 3.37** Chama-se **nulidade** à dimensão do núcleo ou espaço nulo de uma matriz  $A$  e escreve-se  $\text{nul } A$ .

**Teorema 3.38** Seja  $A$  uma matriz do tipo  $m \times n$ .

(i) Tem-se

$$\text{car}(A) = \text{car}(A^T), \quad \dim \mathcal{C}(A) = \dim \mathcal{L}(A) = \text{car } A.$$

(ii) Tem-se

$$\text{car } A + \text{nul } A = n.$$

Vamos provar que  $\text{car}(A) = \text{car}(A^T)$ .

Podemos transformar a matriz  $A$  numa matriz em escada de linhas  $U$ . Seja  $k = \text{car}(A)$ ,  $R_1, \dots, R_k$  as linhas não nulas de  $U$  e  $L_1, \dots, L_m$  as linhas de  $A$ . Como  $\mathcal{L}(A) = \mathcal{L}(U)$ , existem escalares  $c_{ij}$  tais que

$$L_1 = c_{11}R_1 + \dots + c_{1k}R_k, \quad \dots, \quad L_m = c_{m1}R_1 + \dots + c_{mk}R_k.$$

Para  $i = 1, \dots, m$ , sejam  $a_{ij}$  e  $r_{ij}$  as componentes  $j$  das linhas  $L_i$  e  $R_i$  respectivamente. Assim tem-se,

$$a_{1j} = c_{11}r_{1j} + \dots + c_{1k}r_{kj}, \quad \dots, \quad a_{mj} = c_{m1}r_{1j} + \dots + c_{mk}r_{kj},$$

ou matricialmente

$$\begin{bmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{bmatrix} = r_{1j} \begin{bmatrix} c_{11} \\ \vdots \\ c_{mk} \end{bmatrix} + \dots + r_{kj} \begin{bmatrix} c_{1k} \\ \vdots \\ c_{mk} \end{bmatrix}.$$

Como  $\begin{bmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{bmatrix}$  é a coluna  $j$  de  $A$ , a última igualdade prova que  $\dim \mathcal{C}(A) \leq \dim \mathcal{L}(A)$ , uma

vez que cada vector coluna de  $A$  é combinação linear de  $k$  vectores e  $\dim \mathcal{L}(A) = \dim \mathcal{L}(U) = k$ .

Aplicando esta desigualdade à matriz  $A^T$  obtém-se  $\dim \mathcal{C}(A^T) \leq \dim \mathcal{L}(A^T)$ , i.e.  $\dim \mathcal{L}(A) \leq \dim \mathcal{C}(A)$ . Portanto  $\dim \mathcal{C}(A) = \dim \mathcal{L}(A)$ .  $\square$

**Teorema 3.39 (Teorema de Steinitz)** *Sejam  $v_1, \dots, v_k$  um conjunto de vectores linearmente independentes num espaço linear  $V$  de dimensão finita. Então existe uma base de  $V$  que inclui os vectores  $v_1, \dots, v_k$ .*

Para vectores em  $\mathbb{R}^n$ , considere  $u_1, \dots, u_p$  uma base para  $V$  e seja  $A$  a matriz cujas colunas são formadas pelos vectores  $v_1, \dots, v_k, u_1, \dots, u_p$  (escritos por esta ordem e em coluna). Então  $V = \mathcal{C}(A)$  e uma base para  $\mathcal{C}(A)$  inclui os vectores  $v_1, \dots, v_k$  pois as colunas na matriz final em escada de linhas tem pivôs nas primeiras  $k$  colunas (pois  $v_1, \dots, v_k$  são linearmente independentes).

**Teorema 3.40** Sejam  $W_1$  e  $W_2$  dois subespaços de dimensão finita de um espaço linear  $V$ . Então,

$$\dim(W_1 + W_2) = \dim W_1 + \dim W_2 - \dim(W_1 \cap W_2). \quad (4)$$

Para subespaços de  $\mathbb{R}^n$  podemos considerar uma base  $\{u_1, \dots, u_p\}$  de  $W_1 \cap W_2$ . Em seguida completamos esta base e assim obter  $\{u_1, \dots, u_p, v_1, \dots, v_k\}$  base  $W_1$  e  $\{u_1, \dots, u_p, w_1, \dots, w_r\}$  base de  $W_2$ . Considerando a matriz cujas colunas são os vectores  $u_1, \dots, u_p, v_1, \dots, v_k, w_1, \dots, w_r$  e aplicando o Teorema 3.38 temos a equação (4).

**Teorema 3.41** Sejam  $V$  um espaço linear de dimensão finita e  $W$  um subespaço de  $V$ .

(i) Seja  $S = \{u_1, \dots, u_k\} \subset V$ . Se  $S$  é linearmente independente então  $S$  será um subconjunto de uma base de  $V$  e ter-se-á  $\dim V \geq k$ .

(ii) Se  $\dim V = n$ , então quaisquer  $m$  vectores de  $V$ , com  $m > n$ , são linearmente dependentes.

(iii) Se  $\dim V = n$ , então nenhum conjunto com  $m$  vectores de  $V$ , em que  $m < n$ , pode gerar  $V$ .

(iv) O subespaço  $W$  tem dimensão finita e  $\dim W \leq \dim V$ .

(v) Se  $\dim W = \dim V$ , então  $W = V$ .

(vi) Se  $\dim V = n$ , então quaisquer  $n$  vectores de  $V$  linearmente independentes constituem uma base de  $V$ .

(vii) Se  $\dim V = n$ , então quaisquer  $n$  vectores geradores de  $V$  constituem uma base de  $V$ .

**Observação 3.42** O nº de elementos de uma base de um espaço linear é igual ao nº mínimo de vectores possam constituir um conjunto gerador desse espaço e é também igual ao nº máximo de vectores que possam constituir um conjunto linearmente independente nesse espaço.

**Exemplo 3.43** Seja  $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$ . Como  $\mathcal{L}(A)$  e  $\mathcal{N}(A)$  são subespaços de  $\mathbb{R}^n$  então

$$\mathcal{L}(A) + \mathcal{N}(A) = L(\mathcal{L}(A) \cup \mathcal{N}(A))$$

é também um subespaço de  $\mathbb{R}^n$ . Por outro lado, atendendo a que

$$\mathcal{L}(A) \cap \mathcal{N}(A) = \{\mathbf{0}\}$$

(teorema 3.22), tem-se

$$\dim(\mathcal{L}(A) \cap \mathcal{N}(A)) = 0.$$

Assim,

$$\begin{aligned} \dim(\mathcal{L}(A) + \mathcal{N}(A)) &= \dim \mathcal{L}(A) + \dim \mathcal{N}(A) - \dim(\mathcal{L}(A) \cap \mathcal{N}(A)) = \\ &= \text{car } A + \text{nul } A - 0 = \\ &= n. \end{aligned}$$

Logo, pelo teorema 3.41 (v), tem-se

$$\mathbb{R}^n = \mathcal{L}(A) \oplus \mathcal{N}(A),$$

isto é  $\mathbb{R}^n = \mathcal{L}(A) + \mathcal{N}(A)$  e  $\mathcal{L}(A) \cap \mathcal{N}(A) = \{\mathbf{0}\}$ .

**Exemplo 3.44** (i) Os seguintes conjuntos são **todos** os subespaços de  $\mathbb{R}$ :

$$\{\mathbf{0}\} \text{ e } \mathbb{R}.$$

(ii) Os seguintes conjuntos são **todos** os subespaços de  $\mathbb{R}^2$ :

$$\{(0,0)\}, \text{ todas as rectas que contêm a origem e } \mathbb{R}^2.$$

(iii) Os seguintes conjuntos são **todos** os subespaços de  $\mathbb{R}^3$ :

$\{(0,0,0)\}$ , todas as rectas que contêm a origem, todos os planos que contêm a origem e  $\mathbb{R}^3$ .



**Observação 3.45** O método de eliminação de Gauss permite determinar a dimensão e uma base quer para o espaço das linhas  $\mathcal{L}(A)$  quer para o espaço das colunas  $\mathcal{C}(A)$  de uma matriz  $A$ . Seja  $A'$  a matriz em escada que se obtém de  $A$  por aplicação do método de eliminação de Gauss. Então,

(i) Uma base para  $\mathcal{L}(A)$  será formada pelas linhas não nulas de  $A'$ .

(ii) Uma base para  $\mathcal{C}(A)$  será formada pelas colunas de  $A$  que correspondem às posições das colunas de  $A'$  que contêm os pivôs.

A parte (ii) carece de uma prova: considere uma sequência de operações elementares que transforma a matriz numa matriz em escada de linhas  $U$ :

$$A \rightarrow \cdots \rightarrow U \quad (*)$$

Seja  $k = \text{car}(A)$ . Claro que  $\dim(\mathcal{C}(A)) = k$  e portanto  $k$  vectores linearmente independentes em  $\mathcal{C}(A)$  formam uma base de  $\mathcal{C}(A)$ .

Seja  $A'$  a matriz que se obtém de  $A$  removendo as colunas de  $A$  que correspondem às colunas de  $U$  sem pivô. (Analogamente, podemos definir a matriz  $U'$ ). Assim,  $A'$  e  $U'$  são matrizes  $m \times k$ . Além disso, podemos usar a mesma sequência de operações de  $(*)$  e concluir que  $A' \rightarrow U'$  e  $\text{car}(A') = k$ , isto é, o conjunto de todas as  $k$  colunas de  $A'$  é linearmente independente.

**Exemplo 3.46** Seja

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 3 & 3 \\ -6 & -3 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Tem-se

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 3 & 3 \\ -6 & -3 & 1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow[3L_1+L_3 \rightarrow L_3]{-2L_1+L_2 \rightarrow L_2} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 4 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{-4L_2+L_3 \rightarrow L_3} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = A'.$$

Logo,  $\{(2, 1, 1, 1), (0, 0, 1, 1)\}$  é uma base de  $\mathcal{L}(A)$  e  $\{(2, 4, -6), (1, 3, 1)\}$  é uma base de  $\mathcal{C}(A)$ . Assim,

$$\dim \mathcal{L}(A) = 2 = \dim \mathcal{C}(A)$$

e

$$\mathcal{L}(A) = L(\{(2, 1, 1, 1), (0, 0, 1, 1)\}), \quad \mathcal{C}(A) = L(\{(2, 4, -6), (1, 3, 1)\}).$$

Por outro lado,

$$\begin{aligned} \mathcal{N}(A') &= \left\{ (x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : A' \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\} = \\ &= \{(x, -2x, -w, w) : x, w \in \mathbb{R}\} = \\ &= L\{(1, -2, 0, 0), (0, 0, -1, 1)\}. \end{aligned}$$

Como o conjunto  $\{(1, -2, 0, 0), (0, 0, -1, 1)\}$  é linearmente independente e gera  $\mathcal{N}(A')$  então é uma base de  $\mathcal{N}(A')$ . Finalmente, uma vez que  $\mathcal{N}(A) = \mathcal{N}(A')$ , o conjunto

$$\{(1, -2, 0, 0), (0, 0, -1, 1)\}$$

é uma base de  $\mathcal{N}(A)$  e portanto  $\dim \mathcal{N}(A) = 2$ , com

$$\mathcal{N}(A) = L\{(1, -2, 0, 0), (0, 0, -1, 1)\}.$$

**Exemplo 3.47** Seja  $S = \{1, 2, -1), (2, 1, 1), (-1, -2, 1), (0, 1, 0)\} \subset \mathbb{R}^3$ . Determinemos uma base para  $L(S)$ .

Considere a seguinte matriz cujas colunas são os vectores de  $S$ :

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Tem-se

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & -2 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow[L_1+L_3 \rightarrow L_3]{-2L_1+L_2 \rightarrow L_2} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 1 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_2+L_3 \rightarrow L_3} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Logo,  $S' = \{1, 2, -1), (2, 1, 1), (0, 1, 0)\}$  é uma base de  $L(S)$ . Como  $\dim \mathbb{R}^3 = 3$ , então tem-se mesmo:  $L(S) = \mathbb{R}^3$  e  $S'$  é uma base de  $\mathbb{R}^3$ .

**Resolução alternativa:** Considere a seguinte matriz cujas linhas são os vectores de  $S$ :

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 1 \\ -1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Tem-se

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 1 \\ -1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow[L_1+L_3 \rightarrow L_3]{-2L_1+L_2 \rightarrow L_2} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_3 \leftrightarrow L_4} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\frac{1}{3}L_2+L_3 \rightarrow L_3} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Logo,  $S' = \{1, 2, -1), (0, -3, 3), (0, 0, 1)\}$  é uma base de  $L(S)$ . Como  $\dim \mathbb{R}^3 = 3$ , então tem-se mesmo:  $L(S) = \mathbb{R}^3$  e  $S'$  é uma base de  $\mathbb{R}^3$ .

**Exemplo 3.48** Seja  $S_{a,b} = \{1, 0, 1), (0, 1, a), (1, 1, b), (1, 1, 1)\} \subset \mathbb{R}^3$ . Determinemos os valores dos parâmetros  $a$  e  $b$  para os quais  $S_{a,b}$  não gere  $\mathbb{R}^3$ .

Considere a seguinte matriz cujas colunas são os vectores de  $S$ :

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & a & b & 1 \end{bmatrix}.$$

Tem-se

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & a & b & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{-L_1+L_3 \rightarrow L_3} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & a & b-1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{-aL_2+L_3 \rightarrow L_3} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & b-a-1 & -a \end{bmatrix}.$$

Logo,  $S_{a,b}$  não gera  $\mathbb{R}^3$  se e só se  $b-a-1=0$  e  $-a=0$ , isto é, se e só se  $a=0$  e  $b=1$ .

**Teorema 3.49 (i)** Seja  $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$ . As colunas de  $A$  geram  $\mathbb{R}^m$  se e só se  $\text{car } A = m$ .

**(ii)** Seja  $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$ . As colunas de  $A$  são linearmente independentes se e só se  $\text{car } A = n$ .

**(iii)** Seja  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ . A matriz  $A$  é invertível se e só se as colunas de  $A$  (ou as linhas de  $A$ ) formarem uma base de  $\mathbb{R}^n$ . No caso de  $A$  ser invertível tem-se

$$\mathcal{C}(A) = \mathcal{L}(A) = \mathbb{R}^n.$$

**Observação 3.50** Seja  $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$  e considere o sistema de equações lineares  $Au = b$ .

**(i)** O sistema  $Au = b$  é **impossível** (não tem solução) se e só se  $b \notin \mathcal{C}(A)$ , isto é, se e só se  $\text{car } A < \text{car } [A \mid b]$ .

**(ii)** O sistema  $Au = b$  é **possível e indeterminado** (tem um n° infinito de soluções) se e só se  $b \in \mathcal{C}(A)$  e as colunas de  $A$  forem linearmente dependentes, isto é, se e só se  $\text{car } A = \text{car } [A \mid b] < n$ , isto é, se e só se  $\text{car } A = \text{car } [A \mid b]$  e  $\text{nul } A \neq 0$ .

**(iii)** O sistema  $Au = b$  é **possível e determinado** (tem uma única solução) se e só se  $b \in \mathcal{C}(A)$  e as colunas de  $A$  forem linearmente independentes, isto é, se e só se  $\text{car } A = \text{car } [A \mid b] = n$ , isto é, se e só se  $\text{car } A = \text{car } [A \mid b]$  e  $\text{nul } A = 0$ .

**Observação 3.51** Seja  $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$  e considere o sistema de equações lineares  $Au = b$ .

**(i) Existência de solução:** Se  $m \leq n$  então o sistema  $Au = b$  tem pelo menos uma solução  $u$  para cada  $b \in \mathbb{R}^m$  se e só se  $\text{car } A = m$ .

**(ii) Unicidade de solução:** Se  $m \geq n$  então o sistema  $Au = b$  tem no máximo uma solução  $u$  para cada  $b \in \mathbb{R}^m$  se e só se  $\text{car } A = n$ , isto é, se e só se  $\text{nul } A = 0$ .

**(iii) Existência e unicidade de solução:** Se  $m = n$  então o sistema  $Au = b$  tem solução única  $u$  para cada  $b \in \mathbb{R}^m$  se e só se  $A$  for invertível.

**Teorema 3.52** Seja  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ . As seguintes afirmações são equivalentes.

- (i)**  $A$  é não singular.
- (ii)**  $A$  é invertível.
- (iii)**  $\mathcal{N}(A) = \{0\}$ .
- (iv)**  $\text{nul } A = 0$ .
- (v)**  $Au = 0$  tem apenas a solução trivial  $u = 0$ .
- (vi)**  $Au = b$  tem solução única  $u$  para cada  $b \in \mathbb{R}^n$ .
- (vii)** A característica de  $A$  é máxima, isto é,  $\text{car } A = n$ .
- (viii)** As colunas de  $A$  geram  $\mathbb{R}^n$ .
- (ix)** As colunas de  $A$  são independentes.
- (x)** As linhas de  $A$  geram  $\mathbb{R}^n$ .
- (xi)** As linhas de  $A$  são independentes.

### 3.4 Coordenadas de um vector numa base

**Definição 3.53** Seja  $\mathcal{S} = \{v_1, v_2, \dots, v_k\}$  uma base ordenada de um espaço linear  $V$  e seja  $u$  um vector de  $V$ . Chamam-se **coordenadas** do vector  $u$  na base ordenada  $\mathcal{S}$  aos escalares  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k$  da combinação linear:

$$u = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_k v_k.$$

Designamos por  $u_{\mathcal{S}}$  as coordenadas de  $u$  na base  $\mathcal{S}$ , i.e.  $u_{\mathcal{S}} = (\lambda_1, \dots, \lambda_k)$ .

**Teorema 3.54** Seja  $V$  um espaço linear.

(i) Um conjunto  $\mathcal{S}$  de vectores não nulos de  $V$  é uma base de  $V$  se e só se todo o vector de  $V$  puder ser escrito de modo único como combinação linear dos vectores de  $\mathcal{S}$ .

(ii) Se  $\dim V = n$ , então dados  $u, w \in V$  e  $\mathcal{S} = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  uma base ordenada de  $V$ , tem-se  $u = w$  se e só se as coordenadas de  $u$  e de  $w$  na base  $\mathcal{S}$  forem iguais.

**Exemplo 3.55** (i) Sejam  $\mathcal{S}_1 = \{e_1, e_2\}$  e  $\mathcal{S}_2 = \{v_1, v_2\}$  duas bases de  $\mathbb{R}^2$ , onde  $e_1 = (1, 0)$ ,  $e_2 = (0, 1)$ ,  $v_1 = (1, 1)$  e  $v_2 = (1, -1)$ . Seja ainda  $u = (11, 3)$ . Então  $u_{\mathcal{S}_1} = (11, 3)$  enquanto  $u_{\mathcal{S}_2} = (7, 4)$ .

(ii) Seja  $V$  o subespaço de  $\mathbb{R}^3$  gerado pelos vectores  $v_1 = (1, 1, 1)$  e  $v_2 = (1, 0, 1)$ . Claro que  $B = \{v_1, v_2\}$  é uma base de  $F$ , uma vez que os vectores  $v_1, v_2$  são linearmente independentes. Sendo  $u = (3, 1, 3) \in F$ , então as coordenadas  $u_B$  de  $u$  na base  $B$  são  $u_B = (1, 2)$ , uma vez que  $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = 2$  é a única solução de  $u = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2$ .

(iii) Considerando a mesma base  $B$  de ii), sabendo que as coordenadas de um vector  $u$  na base  $B$  são  $u_B = (2, 1)$ , então o vector  $u = 2v_1 + 1v_2 = (3, 2, 3)$ .

### 3.5 Matriz mudança de base

**Teorema 3.56** Seja  $V$  um espaço linear de dimensão  $n$ . Sejam  $\mathcal{S}_1 = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  e  $\mathcal{S}_2 = \{w_1, w_2, \dots, w_n\}$  duas bases ordenadas de  $V$ . Seja  $S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}_2}$  a matriz cujas colunas são as coordenadas dos vectores de  $\mathcal{S}_1$  em relação à base  $\mathcal{S}_2$ . Isto é,

$$S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}_2} = (s_{ij})_{n \times n} \quad \text{com} \quad v_j = \sum_{i=1}^n s_{ij} w_i \quad \text{para todo o } j = 1, \dots, n.$$

A matriz  $S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}_2}$  é invertível e chama-se **matriz de mudança de base** (da base  $\mathcal{S}_1$  para  $\mathcal{S}_2$ ). Assim, se tivermos

$$u = \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i,$$

isto é, se  $(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$  forem as coordenadas do vector  $u$  na base  $\mathcal{S}_1$  então as coordenadas  $(\mu_1, \dots, \mu_n)$  de  $u$  na base  $\mathcal{S}_2$  são dadas por

$$\begin{bmatrix} \mu_1 \\ \vdots \\ \mu_n \end{bmatrix} = S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}_2} \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{bmatrix}.$$

**Dem.** Tem-se

$$u = \sum_{i=1}^n \mu_i w_i = \sum_{j=1}^n \lambda_j v_j = \sum_{j=1}^n \lambda_j \sum_{i=1}^n s_{ij} w_i = \sum_{i=1}^n \left( \sum_{j=1}^n s_{ij} \lambda_j \right) w_i.$$

Atendendo ao teorema 3.54 (i), as coordenadas de um vector  $u$  numa base são únicas. Logo,

$$\mu_i = \left( \sum_{j=1}^n s_{ij} \lambda_j \right),$$

para todo o  $i = 1, \dots, n$ . Isto é,

$$\begin{bmatrix} \mu_1 \\ \vdots \\ \mu_n \end{bmatrix} = S_{S_1 \rightarrow S_2} \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{bmatrix}.$$

**Observação 3.57** Tem-se

$$S_{S_2 \rightarrow S_1} = (S_{S_1 \rightarrow S_2})^{-1}.$$

**Exemplo 3.58** Seja  $\mathcal{B}_c = \{(1, 0), (0, 1)\}$  a base canónica de  $\mathbb{R}^2$ . Seja  $\mathcal{B} = \{(1, 2), (2, 1)\}$  uma outra base ordenada de  $\mathbb{R}^2$ . Sejam  $(2, 3)$  as coordenadas de um vector  $u$  na base canónica  $\mathcal{B}_c$  e determinemos as coordenadas de  $u$  na base  $\mathcal{B}$  usando a matriz de mudança de base  $S_{\mathcal{B}_c \rightarrow \mathcal{B}}$ . Tem-se

$$S_{\mathcal{B}_c \rightarrow \mathcal{B}} = \begin{bmatrix} -1/3 & 2/3 \\ 2/3 & -1/3 \end{bmatrix},$$

uma vez que

$$(1, 0) = -\frac{1}{3}(1, 2) + \frac{2}{3}(2, 1) \quad \text{e} \quad (0, 1) = \frac{2}{3}(1, 2) - \frac{1}{3}(2, 1).$$

Logo, as coordenadas de  $u$  na base  $\mathcal{B}$  são dadas por

$$S_{\mathcal{B}_c \rightarrow \mathcal{B}} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1/3 & 2/3 \\ 2/3 & -1/3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4/3 \\ 1/3 \end{bmatrix}.$$

Logo,  $(4/3, 1/3)$  são as coordenadas de  $(2, 3)$  na base ordenada  $\mathcal{B}$ , isto é

$$(2, 3) = \frac{4}{3}(1, 2) + \frac{1}{3}(2, 1).$$

## 3.6 Exercícios

### Subespaços lineares

E3.1 Diga, justificando, quais dos seguintes conjuntos são espaços lineares (considere as operações usuais de adição de vectores e multiplicação por escalares):

- (a)  $\{(0, 0)\}$ ,
- (b)  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x - 2y = 0\}$ ,
- (c)  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x + y = \pi\}$ ,
- (d)  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : ax + by = k\}$ .
- (e)  $\{(x, y) : x \in \mathbb{N}_0, y \in \mathbb{R}\}$ ,
- (f)  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 + y^2 \leq \pi\}$ ,
- (g)  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : y \geq 0\}$ ,
- (h)  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : xy \geq 0\}$ .

E3.2 Considere o espaço linear  $V = \mathbb{R}^3$  com as operações usuais. Diga, justificando, quais dos seguintes subconjuntos de  $\mathbb{R}^3$  são subespaços lineares de  $V$ :

- (a)  $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : z = 1\}$ ,
- (b)  $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : xy = 0\}$ ,
- (c)  $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y + 2z = 0, x - y = 0\}$ ,
- (d)  $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y + z = 0, -x + y + 3z = 0\}$ .

E3.3 Considere o conjunto  $F = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : x + y + z + w = 0, x - z + w = 0, x - w = 0\}$ .

- (a) Quais os vectores  $u_1, u_2$  e  $u_3$  pertencem a  $F$ , onde  $u_1 = (0, 0, 0, 0)$ ,  $u_2 = (1, -4, 2, 1)$  e  $u_3 = (1, 4, 2, 1)$ ,
- (b) Prove que  $F$  é um subespaço de  $\mathbb{R}^4$ .

E3.4 (a) Seja  $A$  uma matriz real  $n \times m$ . Prove que  $V = \{(x_1, \dots, x_m) \in \mathbb{R}^m : A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}\}$

é um subespaço linear de  $\mathbb{R}^m$ .

- (b) Use (a) para resolver o Problema 3.3 (b).

E3.5 Sejam  $A, B \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ .

- (a) Prove que  $\mathcal{N}(B) \subseteq \mathcal{N}(AB)$ .
- (b) Se  $A$  for invertível, então prove que  $\mathcal{N}(B) = \mathcal{N}(AB)$ .

E3.6 Considere  $V$  o espaço linear das funções reais de variável real  $t$ . Diga, justificando, quais dos seguintes subconjuntos de  $V$  são subespaços lineares de  $V$ :

- (a)  $\{f \in V : f(t) = f(-t)\}$ ,
- (b)  $\{f \in V : f \text{ contínua}\}$ ,
- (c)  $\{f \in V : f \text{ diferenciável e } f'(t) = f(t)\}$  onde  $f'$  designa a derivada de  $f$ ,
- (d)  $\{f \in V : f \text{ é 3 vezes diferenciável e } f'''(t) - f''(t) + \pi f'(t) = 0, \forall t\}$
- (e)  $\{p \in V : p \text{ polinómio}\}$ ,
- (f)  $\mathcal{P}_n := \{p(t) = \sum_{i=1}^n \alpha_i t^i : \text{ grau de } p \leq n\}$  onde  $n$  é fixo,
- (g)  $\{p \in \mathcal{P}_n : \text{ grau } p = n\}$ ,
- (h)  $\{p \in \mathcal{P}_n : \text{ grau de } p \leq n \text{ e } p(1) = 0\}$ .

E3.7 Considere  $V = \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$  o espaço linear das matrizes  $n \times n$ . Diga, justificando, quais dos seguintes subconjuntos de  $V$  são subespaços lineares de  $V$ :

- (a)  $\{\text{matrizes triangulares superiores}\}$ ,
- (b)  $\{X \in V : X \text{ é invertível}\}$ ,
- (c)  $\{X \in V : \text{Tr}(X) = 0\}$ ,
- (d)  $\{X \in V : X^T = X\}$  onde  $X^T$  designa a transposta da matriz  $X$ ,
- (e)  $\{X \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) : AX = XA\}$ , onde  $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$ .

## Vectores geradores. Independência linear

E3.8 Considere em  $\mathbb{R}^2$  o conjunto de vectores  $S = \{(1, 1), (-1, -1)\}$ .

- (a) Mostre que o vector  $(3, 3)$  é combinação linear de vectores de  $S$ .
- (b) Mostre que o vector  $(0, 1)$  não é combinação linear de vectores de  $S$ .

E3.9 No espaço linear  $\mathbb{R}^3$  considere os vectores  $v_1 = (1, 2, 1)$ ,  $v_2 = (1, 0, 2)$  e  $v_3 = (1, 1, 0)$ . Mostre que os seguintes vectores são combinações lineares de  $v_1, v_2$  e  $v_3$ :

- (a)  $v = (3, 3, 3)$       (b)  $v = (2, 1, 5)$       (c)  $v = (-1, 2, 0)$ .

E3.10 Determine o valor de  $k$  para o qual o vector  $v = (1, -2, k) \in \mathbb{R}^3$  é combinação linear dos vectores  $v_1 = (3, 0, -2)$  e  $v_2 = (2, -1, -5)$ .

E3.11 Decida quais dos seguintes conjuntos geram  $\mathbb{R}^3$ :

- (a)  $\{(1, 1, 1), (1, 0, 1)\}$ .  
 (b)  $\{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (0, 0, 1)\}$ .  
 (c)  $\{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (0, 0, 1), (2, 1, 3)\}$ .

E3.12 Considere, no espaço linear  $\mathcal{P}_2$  dos polinómios de grau menor ou igual a 2, os vectores  $p_1(t) = 2 + t + 2t^2$ ,  $p_2(t) = -2t + t^2$ ,  $p_3(t) = 2 - 5t + 5t^2$  e  $p_4(t) = -2 - 3t - t^2$ . O vector  $p(t) = 2 + t + t^2$  pertence à expansão linear  $L(\{p_1, p_2, p_3, p_4\})$ ? Verifique se  $p_1, p_2, p_3$  e  $p_4$  geram  $\mathcal{P}_2$ ?

E3.13 Considere  $A_1 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ ,  $A_2 = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ ,  $A_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$  e  $A_4 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$  no espaço linear  $V = \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ . Prove que  $S = \{A_1, A_2, A_3, A_4\}$  gera  $V$ , i.e.  $L(S) = V$ . Escreva  $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$  como combinação linear de matrizes de  $S$ .

E3.14 Quais dos seguintes conjuntos de vectores são linearmente independentes:

Em  $\mathbb{R}^2$ :

- a)  $\{(0, 0)\}$ ,    (b)  $\{(1, 1)\}$ ,    (c)  $\{(1, 1), (2, 2)\}$ ,    (d)  $\{(1, 1), (1, 2)\}$ ,

Em  $\mathbb{R}^3$ :

- (e)  $\{(2, -1, 4), (3, 6, 2), (2, 10, -4)\}$ ,    (f)  $\{(6, 0, -1), (1, 1, 4)\}$ ,  
 (g)  $\{(4, 4, 0, 0), (0, 0, 6, 6), (-5, 0, 5, 5)\}$ .

E3.15 Determine o único valor de  $a$  que torna os seguintes vectores linearmente dependentes:  $v_1 = (1, 0, 0, 2)$ ,  $v_2 = (1, 0, 1, 0)$ ,  $v_3 = (2, 0, 1, a)$ .

E3.16 Quais dos seguintes conjuntos de vectores são linearmente independentes:

Em  $\mathcal{P}_3$ :

- (a)  $\{2 - t, 1 + t\}$ ,    (b)  $\{1 + t, 1 + t^2, 1 + t + t^2\}$ ,    (c)  $\{1 + t + t^3, 1 - t - t^2 + t^3, t^2\}$ ,    (d)  $\{1, t, t^2, t^3\}$ ,

No espaço das funções reais de variável real:

- (e)  $\{\cos^2(t), \sin^2(t), 2\}$ ,    (f)  $\{t, \cos(t)\}$ ,

Em  $\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ :

- (g)  $\{A_1 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, A_2 = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, A_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, A_4 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}\}$ .

E3.17 (a) Seja  $\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$  um conjunto de vectores linearmente independente de  $\mathbb{R}^n$  (com  $k \leq n$ ) e  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$  uma matriz invertível. Prove que  $\{Av_1, Av_2, \dots, Av_k\}$  também é um conjunto de vectores linearmente independente (escrevendo os vectores  $v_1, \dots, v_k$  como vectores-coluna).

(b) Sejam  $v_1, v_2$  e  $v_3$  vectores linearmente independentes em  $\mathbb{R}^3$  e sejam  $w_1 = v_1 + v_2 + v_3$ ,  $w_2 = 2v_2 + v_3$ ,  $w_3 = -v_1 + 3v_2 + 3v_3$ . Prove que  $w_1, w_2$  e  $w_3$  são vectores linearmente independentes.

## Bases e dimensão de espaços lineares

E3.18 Indique uma base e a respectiva dimensão para cada espaço linear:

- (a)  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x + y = 0\}$  (b)  $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y = 0\}$   
(c)  $\{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y + z = 0, x - y = 0\}$  (d)  $\{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : x + y + z = 0, x - y = 0, y + w = 0\}$ .

E3.19 Determine uma base e a dimensão para o subespaço linear  $U$  de  $\mathbb{R}^3$  gerado por  $u_1 = (1, 2, 1), u_2 = (2, 4, 3), u_3 = (3, 6, 4), u_4 = (-1, -2, -1)$ , i.e.  $U = L(\{u_1, u_2, u_3, u_4\})$ .

E3.20 Seja  $A = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 10 \\ 3 & 7 & 11 \\ 4 & 8 & 12 \end{bmatrix}$ . Determine a dimensão dos seguintes espaços lineares, indicando uma base em cada caso:

- (a) Núcleo de  $A$  (b) Espaço linhas de  $A$  (c) Espaço colunas de  $A$ .

E3.21 Encontre a característica, bases para o núcleo, espaço das linhas e das colunas de cada matriz:

$$\begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 10 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & -4 \\ 3 & -12 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 5 \\ 2 & 6 \\ 3 & 7 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & 3 \\ 0 & 0 & -2 \\ 4 & 8 & 12 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 6 & 0 & -2 \\ 2 & -3 & -2 & 4 & 4 \\ 3 & -3 & 6 & 6 & 3 \\ 5 & -3 & 10 & 10 & 5 \end{bmatrix}.$$

Para cada matriz  $A$  verifique que:  $\dim \mathcal{N}(A) + \text{car}(A) = \text{número de colunas de } A$ .

E3.22 Seja  $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}$ .

- (a) Determine uma base para  $\mathcal{N}(A)$ .  
(b) Determine uma base de  $\mathbb{R}^3$  que inclua duas colunas de  $A$ .  
(c) Determine uma base para  $\mathcal{L}(A) \cap \mathcal{C}(A)$ .

E3.23 Encontre bases e respectivas dimensões para os seguintes espaços lineares:

- (a)  $V = \{p \in \mathcal{P}_3 : p(1) = 0\}$ ;  
(b)  $V = \{p \in \mathcal{P}_2 : p(0) = p(1) = 0\}$ ;  
(c)  $V = \left\{ \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) : a + 2b = 0 \right\}$ ;  
(d)  $\{A \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) : A = A^T\}$ ;  
(e)  $\{A \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) : A \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} A\}$ .

E3.24 Sejam  $V_1 = L(\{(1, 1, 1), (1, 2, 2)\})$  e  $V_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 3x - y - z = 0\}$ .

- (a) Determine uma equação  $ax + by + cz = 0$  tal que  $V_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : ax + by + cz = 0\}$ .  
(b) Determine dois vectores  $v_1, v_2$  tais que  $V_2 = L(\{v_1, v_2\})$ .

E3.25 Sejam  $V_1 = L(\{(1, 1, 1), (1, 2, 2)\})$  e  $V_2 = L(\{(0, 1, -1), (1, 1, 2)\})$ .

- (a) Calcule  $\dim(V_1 \cap V_2)$  e  $\dim(V_1 + V_2)$ .  
(b) Determine bases para  $V_1 \cap V_2$  e para  $V_1 + V_2$ .



E3.26 Determine as dimensões de  $E \cap F$  e  $E + F$ :

- (a)  $E = L(\{(1, 1, -1, -1), (1, 1, 1, 1), (1, 1, 2, 2)\})$  e  $F = L(\{(1, 0, 0, 1), (0, 1, 1, 1), (1, 1, 0, 1)\})$ ;  
 (b)  $E = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : x + y + z = 0\}$  e  $F = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : x + w = 0, y + w = 0\}$ ;  
 (c)  $E = L(\{1 + t + t^2, 1 + t^2\})$  e  $F = L(\{3 + 2t + 3t^2\})$  em  $\mathcal{P}_2$ .

E3.27 Determine uma base para  $V_1 \cap V_2$ , onde

$$V_1 = \{p(t) \in \mathcal{P}_2 : p(-1) = 2p(0) - p(1)\} \quad \text{e} \quad V_2 = L(\{-1 + t, 1 - t^2\}).$$

E3.28 Sejam  $A, B \in \mathcal{M}_{n \times m}(\mathbb{R})$ . Prove que  $\mathcal{L}_{A+B} \subseteq \mathcal{L}_A + \mathcal{L}_B$ . Será que em geral  $\mathcal{L}_{A+B} = \mathcal{L}_A + \mathcal{L}_B$ ?

E3.29 Determine uma base para  $\mathbb{R}^4$  que inclua os vectores  $(1, -1, -1, 1)$  e  $(-1, 0, 0, 1)$ .

E3.30 Considere o seguinte subespaço de  $\mathbb{R}^4$ :  $U = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : x + y + z + w = 0\}$ .

- (a) Determine uma base para  $U$ .  
 (b) Determine uma base para  $U$  que inclua os vectores  $(1, -1, -1, 1)$  e  $(-1, 0, 0, 1)$ .

E3.31 Seja  $V = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x - z = 0\}$ . Considere a seguinte lista de afirmações:

- I) O conjunto  $\{(1, 0, 1), (0, 2, 0)\}$  é uma base de  $V$ .  
 II)  $\dim(V) = 2$  e  $\{(1, 0, -1), (0, 1, 0)\}$  forma uma base de  $V$ .  
 III)  $V = \mathcal{N}(A)$  onde  $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ .  
 IV)  $V = \mathcal{N}(A)$  onde  $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 3 & 0 & -3 \end{bmatrix}$ .

A lista completa de afirmações correctas é

- A)** I e III      **B)** II e III      **C)** I e IV      **D)** II e IV

E3.32 Para cada  $\beta$  seja  $V_\beta = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x - \beta y = 1 - \beta^2, -\beta x + y = 1 - \beta\}$ . Considere a seguinte lista de afirmações:

- I) O conjunto  $V_\beta$  é um subespaço linear de  $\mathbb{R}^2$  para um único valor de  $\beta$ .  
 II)  $\dim(V_1) = 1$  e  $\{(1, 1)\}$  é uma base de  $V_1$  (onde  $V_1$  designa  $V_\beta$  fazendo  $\beta = 1$ ).  
 III) As coordenadas de  $v = (a, b)$  na base ordenada  $\{(1, 1), (1, -1)\}$  são  $(\frac{a-b}{2}, \frac{a+b}{2})$ .

A lista completa de afirmações correctas é

- A)** I      **B)** I e II      **C)** II e III      **D)** I e III

### Coordenadas de um vector numa base

E3.33 (a) Seja  $B_C = \{(1, 0), (0, 1)\}$  e  $\mathcal{B} = \{(1, 1), (-1, 0)\}$  duas bases de  $\mathbb{R}^2$ .

(a) Encontre as coordenadas  $v_{B_C}$  do vector  $v = (3, 4)$  na base  $B_C$ , assim como as coordenadas  $v_{\mathcal{B}}$  do mesmo vector na base  $\mathcal{B}$ .

(b) Determine a matriz mudança de base  $S_{B_C \rightarrow \mathcal{B}}$  da base canónica para a base  $\mathcal{B}$ .

(c) Use a matriz mudança de base apropriada e determine  $v_{\mathcal{B}}$  a partir de  $v_{B_C}$ .

(d) Determine o vector  $w = (a, b)$  de tal forma que  $w_{\mathcal{B}} = (1, 1)$ .

E3.34 Considere  $V = L(\{v_1, v_2, v_3\})$  onde  $v_1 = (1, 1, 1, 1)$ ,  $v_2 = (0, 1, 1, -1)$  e  $v_3 = (1, 2, 2, 0)$ .

(a) Encontre uma base para  $V$  e indique a respectiva dimensão.

(b) Quais são as coordenadas do vector  $v = (2, 4, 4, 0)$  na base ordenada de (a)?

E3.35 Encontre as coordenadas do vector  $v = (1, 2, -3)$  numa base do espaço linear  $E = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y + z = 0\}$  à sua escolha.

E3.36 Seja  $B = \{v_1, v_2\}$  a base do subespaço linear  $W$  de  $\mathbb{R}^3$ , onde  $v_1 = (1, 1, 1)$  e  $v_2 = (1, 0, 1)$ . Considere a seguinte lista de afirmações:

I)  $(1, 2, 1) \in W$ .

II)  $W = \{(x, y, z) : x - z = 0\}$ .

III) As coordenadas  $v_B$  do vector  $v = (2, 3, 2)$  na base  $B$  são  $v_B = (2, 1)$ .

IV) Se  $v_B = (3, -1)$  são as coordenadas de  $v$  na base  $B$ , então  $v = (2, 3, 2)$ .

A lista completa de afirmações correctas é

A) I e IV      B) II e III      C) I, II e IV      D) I, III e IV

E3.37 Considere em  $\mathbb{R}^2$  as bases ordenadas  $\mathcal{B}_1$  e  $\mathcal{B}_2$  em que  $\mathcal{B}_1 = \{(1, -1), (0, 1)\}$ . Seja

$$S_{\mathcal{B}_1 \rightarrow \mathcal{B}_2} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

a matriz de mudança da base  $\mathcal{B}_1$  para a base  $\mathcal{B}_2$ . Determine as coordenadas do vector  $(1, 1)$  em  $\mathcal{B}_2$ .

E3.38 (a) Prove que  $A_1 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ ,  $A_2 = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ ,  $A_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$  e  $A_4 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$  constituem uma base para o espaço linear  $V = \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ .

(b) Determine a matriz mudança de base  $S$  da base canónica de  $\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  para a base  $\{A_1, A_2, A_3, A_4\}$ .

(c) Encontre as coordenadas de  $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$  na base canónica de  $\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  e na base  $\{A_1, A_2, A_3, A_4\}$ .

E3.39 Seja  $A$  matriz real  $3 \times 3$  qualquer, não nula, tal que  $A^2 = \mathbf{0}$ . Prove que  $\text{car}(A) = 1$ .

## 4 Valores Próprios, Vectores Próprios e diagonalização de Matrizes

Neste Capítulo, discutiremos equações lineares da forma  $A\mathbf{x} = \mathbf{x}$  e, mais geralmente, equações da forma  $A\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}$ , onde  $\lambda$  é um escalar. Estas equações aparecem numa variedade de aplicações importantes e constituem um tema recorrente ao longo da disciplina.

**Definição 4.1** Seja  $A$  uma matriz  $n \times n$ . Chama-se a

$$p(\lambda) = \det(A - \lambda I),$$

o **polinómio característico** da matriz  $A$ .

**Teorema 4.2 (Teorema Fundamental da Álgebra<sup>(\*)</sup>)**. Seja  $p(\lambda)$  um polinómio de grau  $n$  com coeficientes em  $\mathbb{C}$ . Então  $p(\lambda)$  tem  $n$  raízes, eventualmente repetidas.

**Observação 4.3 (i)** Note-se que  $p(\lambda) = \det(A - \lambda I)$  é de facto um polinómio, de grau  $n$ , e o coeficiente do termo de grau  $n$  é  $(-1)^n$  e o termo constante é  $p(0) = \det A$ .

**(ii)** Um polinómio com coeficientes em  $\mathbb{R}$  não tem necessariamente todas as suas raízes (zeros) em  $\mathbb{R}$  — exemplo:  $p(\lambda) = 1 + \lambda^2$ .

**Definição 4.4** Seja  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ . Chama-se **valor próprio** de  $A$  a qualquer escalar  $\lambda$  tal que  $A - \lambda I$  seja singular (não invertível), isto é, tal que  $\det(A - \lambda I) = 0$ . Chama-se **vector próprio** de  $A$ , associado ao valor próprio  $\lambda$  de  $A$ , a qualquer vector não nulo  $v$  que verifique

$$(A - \lambda I)v = \mathbf{0}.$$

**Observação 4.5** Seja  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ . O escalar  $\lambda = 0$  é valor próprio de  $A$  se e só se  $A$  for singular. Isto é, a matriz  $A$  é invertível se e só se  $0$  não for valor próprio de  $A$ .

**Definição 4.6** Sejam  $A, B \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ . As matrizes  $A$  e  $B$  dizem-se **semelhantes** se existir uma matriz  $S$  invertível tal que

$$B = SAS^{-1}$$

**Teorema 4.7** Sejam  $A, B \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ . Se  $A$  e  $B$  forem semelhantes então  $A$  e  $B$  têm o mesmo polinómio característico. Em particular, se  $A$  e  $B$  forem semelhantes então  $A$  e  $B$  têm os mesmos valores próprios.

**Dem.** Tem-se

$$\begin{aligned} \det(B - \lambda I) &= \det(SAS^{-1} - \lambda I) = \\ &= \det(SAS^{-1} - \lambda SS^{-1}) = \\ &= \det(S(A - \lambda I)S^{-1}) = \\ &= \det S \det(A - \lambda I) \det(S^{-1}) = \\ &= \det S \det(A - \lambda I) \frac{1}{\det S} = \\ &= \det(A - \lambda I). \end{aligned}$$

**Teorema 4.8** Seja  $A$  matriz  $n \times n$ . Sejam  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$  valores próprios distintos de  $A$  e  $u_1, \dots, u_k$  vectores próprios associados a cada um destes valores próprios, respectivamente. Então  $u_1, \dots, u_k$  são vectores linearmente independentes.

**Definição 4.9** Seja  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ . Se existir uma matriz  $P$  invertível tal que

$$D = PAP^{-1},$$

com  $D$  **matriz diagonal**, então diz-se que  $A$  é uma **matriz diagonalizável** e que  $S$  (matriz de mudança de base, ver mais sobre este assunto na Secção 6.1) é a **matriz diagonalizante**.

**Teorema 4.10** Seja  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ . A matriz  $A$  é diagonalizável se e só se existir uma base de  $\mathbb{R}^n$  constituída por vectores próprios de  $A$ . Neste caso, as entradas da diagonal principal dessa matriz diagonal serão os valores próprios associados aos vectores próprios da base de  $\mathbb{R}^n$  pela ordem da mesma. Sendo  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  são os valores próprios de  $A$  então a matriz diagonal é:

$$D = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & & 0 \\ 0 & \dots & 0 & \lambda_n \end{bmatrix}.$$

Construindo uma base para cada espaço próprio  $E_{\lambda_1}, E_{\lambda_2}, \dots$  obtém-se uma base de  $\mathbb{R}^n$  juntando os vectores próprios de cada base de cada espaço próprio. Se  $A$  for diagonalizável, então temos uma base  $B_{vp}$  de  $\mathbb{R}^n$  formada por vectores próprios de  $A$ . A coluna  $j$  da matriz  $P^{-1}$  é o vector número  $j$  de  $B_{vp}$  colocado em coluna.

O mesmo se aplica em  $\mathbb{C}^n$ .

Em particular, se  $A$  tiver  $n$  valores próprios distintos  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  então a matriz  $A$  é diagonalizável.

**Observação 4.11** <sup>12</sup> Seja  $A$  a matriz  $n \times n$ .

(1) Seja  $p(\lambda)$  o polinómio característico de  $A$ . Para cada raiz  $\lambda_1$  de  $p(\lambda)$ , a sua multiplicidade enquanto raiz do polinómio chama-se multiplicidade algébrica de  $\lambda_1$  e denota-se por  $m_a(\lambda_1)$ . Mais precisamente,  $\lambda_0$  tem multiplicidade algébrica  $m$  quando

$$p(\lambda) = (\lambda - \lambda_1)^m q(\lambda)$$

e  $q(\lambda_1) \neq 0$ .

(2) Chamamos espectro de  $A$  ao conjunto de todos os valores próprios da matriz  $A$ , e denota-se por  $\sigma_A$ .

(3) A dimensão de  $\mathcal{N}(A - \lambda_1 I)$  chama-se multiplicidade geométrica e designa-se por  $m_g(\lambda_1)$ .

(4) A matriz  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}$  é diagonalizável se e só se

$$\sum_{\lambda \text{ valores próprios}} \dim \mathcal{N}(A - \lambda I) = \dim(V).$$

Ou seja, existe uma base de  $V$  na qual a representação matricial de  $T$  é uma matriz diagonal sse

$$\dim E_{\lambda_1} + \dots + \dim E_{\lambda_k} = n,$$

onde  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$  ( $k \leq n$ ) são os valores próprios de  $T$ .

<sup>12</sup>Para algumas aplicações, ver secções 7.3, 7.3.1, 7.4, 7.5

**Observação 4.12** i) Claro que qualquer matriz diagonal  $D$  é automaticamente diagonalizável, pondo  $S = I$ .  
ii) Veja a Secção 6.3 para encontrar mais matrizes diagonalizáveis.

**Exemplo 4.13 (i) Uma matriz com valores próprios distintos.**

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 5 & -1 \\ 0 & -2 & 1 \\ -4 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

O polinómio característico é dado por

$$\begin{aligned} \det(A - \lambda I) &= \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 5 & -1 \\ 0 & -2 - \lambda & 1 \\ -4 & 0 & 3 - \lambda \end{vmatrix} = \\ &= (1 - \lambda)(-2 - \lambda)(3 - \lambda) - 20 + 4(2 + \lambda) = \\ &= (1 - \lambda)(-2 - \lambda)(3 - \lambda) + 4\lambda - 12 = \\ &= (3 - \lambda)[(\lambda - 1)(\lambda + 2) - 4] = \\ &= (3 - \lambda)(\lambda^2 + \lambda - 6) = \\ &= (3 - \lambda)(\lambda - 2)(\lambda + 3). \end{aligned}$$

Os valores próprios de  $A$  são os valores de  $\lambda$  para os quais  $\det(A - \lambda I) = 0$ . Logo, os valores próprios de  $A$  são

$$\lambda_1 = 3, \quad \lambda_2 = 2 \quad \text{e} \quad \lambda_3 = -3.$$

Os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda$  são os vectores não nulos  $u \in \mathbb{R}^3$  para os quais

$$(A - \lambda I)u = 0,$$

isto é, são os vectores não nulos de  $\mathcal{N}(A - \lambda I)$ .

Determinemos os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda_1 = 3$ . Tem-se

$$\mathcal{N}(A - \lambda_1 I) = \mathcal{N}\left(\begin{bmatrix} -2 & 5 & -1 \\ 0 & -5 & 1 \\ -4 & 0 & 0 \end{bmatrix}\right) = L(\{(0, 1, 5)\}).$$

Logo, o subespaço próprio  $E_{\lambda_1}$  é dado por

$$E_{\lambda_1} = \mathcal{N}(A - \lambda_1 I) = L(\{(0, 1, 5)\}).$$

Os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda_1 = 3$  são

$$u = (0, s, 5s), \quad \text{com } s \in \mathbb{R} \setminus \{0\}.$$

Determinemos os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda_2 = 2$ . Tem-se

$$\mathcal{N}(A - \lambda_2 I) = \mathcal{N}\left(\begin{bmatrix} -1 & 5 & -1 \\ 0 & -4 & 1 \\ -4 & 0 & 1 \end{bmatrix}\right) = L(\{(1, 1, 4)\}).$$

Logo, o subespaço próprio  $E_{\lambda_2}$  é dado por

$$E_{\lambda_2} = \mathcal{N}(A - \lambda_2 I) = L(\{(1, 1, 4)\}).$$

Os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda_2 = 2$  são

$$u = (s, s, 4s), \text{ com } s \in \mathbb{R} \setminus \{0\}.$$

Determinemos os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda_3 = -3$ . Tem-se

$$\mathcal{N}(A - \lambda_3 I) = \mathcal{N}\left(\begin{bmatrix} 4 & 5 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -4 & 0 & 6 \end{bmatrix}\right) = L(\{(3, -2, 2)\}).$$

Logo, o subespaço próprio  $E_{\lambda_3}$  é dado por

$$E_{\lambda_3} = \mathcal{N}(A - \lambda_3 I) = L(\{(3, -2, 2)\}).$$

Os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda_3 = -3$  são

$$u = (3s, -2s, 2s), \text{ com } s \in \mathbb{R} \setminus \{0\}.$$

Atendendo a que os valores próprios de  $A$  são distintos, pelo teorema 4.8, os vectores próprios de  $A$  associados a esses valores próprios são linearmente independentes. Como  $\dim \mathbb{R}^3 = 3$ , então 3 vectores em  $\mathbb{R}^3$  linearmente independentes formarão desde logo uma base de  $\mathbb{R}^3$ . Logo, o conjunto

$$\mathcal{S} = \{(0, 1, 5), (1, 1, 4), (3, -2, 2)\}$$

é uma base de  $\mathbb{R}^3$ . Deste modo, temos uma base de  $\mathbb{R}^3$  formada só por vectores próprios de  $A$ . Logo, a matriz  $A$  é diagonalizável, isto é, existe uma matriz invertível  $S$  diagonalizante tal que a matriz  $PAP^{-1}$  é diagonal, tendo-se

$$D = PAP^{-1} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix},$$

com

$$P^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & -2 \\ 5 & 4 & 2 \end{bmatrix}.$$

Note que cada coluna de  $S^{-1}$  é formada pelo vector próprio associado ao valor próprio respectivo e na posição respectiva.

**(ii) Uma matriz com valores próprios repetidos mas diagonalizável.**

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 3 & 3 & 4 \end{bmatrix}$$

O polinómio característico é dado por

$$\begin{aligned} \det(A - \lambda I) &= \begin{vmatrix} 2 - \lambda & 1 & 1 \\ 2 & 3 - \lambda & 2 \\ 3 & 3 & 4 - \lambda \end{vmatrix} = \\ &= (2 - \lambda)(3 - \lambda)(4 - \lambda) + 6 + 6 - 3(3 - \lambda) - 6(2 - \lambda) - 2(4 - \lambda) = \\ &= -\lambda^3 + 9\lambda^2 - 15\lambda + 7 = \\ &= -(\lambda - 1)(\lambda - 1)(\lambda - 7). \end{aligned}$$

Os valores próprios de  $A$  são os valores de  $\lambda$  para os quais  $\det(A - \lambda I) = 0$ . Logo, os valores próprios de  $A$  são

$$\lambda_1 = 1 \quad \text{e} \quad \lambda_2 = 7.$$

Os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda$  são os vectores não nulos  $u \in \mathbb{R}^3$  para os quais

$$(A - \lambda I)u = 0,$$

isto é, são os vectores não nulos de  $\mathcal{N}(A - \lambda I)$ .

Determinemos os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda_1 = 1$ . Tem-se

$$\mathcal{N}(A - \lambda_1 I) = \mathcal{N}\left(\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 3 \end{bmatrix}\right) = L(\{(-1, 1, 0), (-1, 0, 1)\}).$$

Logo, o subespaço próprio  $E_{\lambda_1}$  é dado por

$$E_{\lambda_1} = \mathcal{N}(A - \lambda_1 I) = L(\{(-1, 1, 0), (-1, 0, 1)\}).$$

Os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda_1 = 1$  são

$$u = (-s - t, s, t), \quad \text{com } s, t \in \mathbb{R}, \quad \text{não simultaneamente nulos.}$$

Determinemos os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda_2 = 7$ . Tem-se

$$\mathcal{N}(A - \lambda_2 I) = \mathcal{N}\left(\begin{bmatrix} -5 & 1 & 1 \\ 2 & -4 & 2 \\ 3 & 3 & -3 \end{bmatrix}\right) = L(\{(1, 2, 3)\}).$$

Logo, o subespaço próprio  $E_{\lambda_2}$  é dado por

$$E_{\lambda_2} = \mathcal{N}(A - \lambda_2 I) = L(\{(1, 2, 3)\}).$$

Os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda_2 = 7$  são

$$u = (s, 2s, 3s), \quad \text{com } s \in \mathbb{R} \setminus \{0\}.$$

Atendendo a que

$$\dim E_{\lambda_1} + \dim E_{\lambda_2} = 3,$$

podemos ter a seguinte base de  $\mathbb{R}^3$  formada só por vectores próprios de  $A$

$$\mathcal{S} = \{(-1, 1, 0), (-1, 0, 1), (1, 2, 3)\}.$$

Logo, a matriz  $A$  é diagonalizável, isto é, existe uma matriz invertível  $P$  diagonalizante tal que a matriz  $PAP^{-1}$  é diagonal, tendo-se

$$D = PAP^{-1} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 7 \end{bmatrix},$$

com

$$P^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}.$$

Note que cada coluna de  $P^{-1}$  é formada pelo vector próprio associado ao valor próprio respectivo e na posição respectiva.

**(iii) Uma matriz com valores próprios repetidos e não diagonalizável.**

$$A = \begin{bmatrix} 7 & 5 & -1 \\ 0 & -2 & 1 \\ 20 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

O polinómio característico é dado por

$$\begin{aligned} \det(A - \lambda I) &= \begin{vmatrix} 7 - \lambda & 5 & -1 \\ 0 & -2 - \lambda & 1 \\ 20 & 0 & 3 - \lambda \end{vmatrix} = \\ &= (7 - \lambda)(-2 - \lambda)(3 - \lambda) + 100 - 20(2 + \lambda) = \\ &= (3 - \lambda)[(7 - \lambda)(-2 - \lambda) + 20] = \\ &= (3 - \lambda)(\lambda^2 - 5\lambda + 6) = \\ &= (3 - \lambda)(\lambda - 3)(\lambda - 2). \end{aligned}$$

Os valores próprios de  $A$  são os valores de  $\lambda$  para os quais  $\det(A - \lambda I) = 0$ . Logo, os valores próprios de  $A$  são

$$\lambda_1 = 3 \quad \text{e} \quad \lambda_2 = 2.$$

Os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda$  são os vectores não nulos  $u \in \mathbb{R}^3$  para os quais

$$(A - \lambda I)u = 0,$$

isto é, são os vectores não nulos de  $\mathcal{N}(A - \lambda I)$ .

Determinemos os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda_1 = 3$ . Tem-se

$$\mathcal{N}(A - \lambda_1 I) = \mathcal{N}\left(\begin{bmatrix} 4 & 5 & -1 \\ 0 & -5 & 1 \\ 20 & 0 & 0 \end{bmatrix}\right) = L(\{(0, 1, 5)\}).$$

Logo, o subespaço próprio  $E_{\lambda_1}$  é dado por

$$E_{\lambda_1} = \mathcal{N}(A - \lambda_1 I) = L(\{(0, 1, 5)\}).$$

Os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda_1 = 3$  são

$$u = (0, s, 5s), \quad \text{com } s \in \mathbb{R} \setminus \{0\}.$$

Determinemos os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda_2 = 2$ . Tem-se

$$\mathcal{N}(A - \lambda_2 I) = \mathcal{N}\left(\begin{bmatrix} 5 & 5 & -1 \\ 0 & -4 & 1 \\ 20 & 0 & 1 \end{bmatrix}\right) = L(\{(1, -5, -20)\}).$$

Logo, o subespaço próprio  $E_{\lambda_2}$  é dado por

$$E_{\lambda_2} = \mathcal{N}(A - \lambda_2 I) = L(\{(1, -5, -20)\}).$$

Os vectores próprios de  $A$  associados ao valor próprio  $\lambda_2 = 2$  são

$$u = (s, -5s, -20s), \quad \text{com } s \in \mathbb{R} \setminus \{0\}.$$



Atendendo a que

$$\dim E_{\lambda_1} + \dim E_{\lambda_2} = 2 < 3,$$

não é possível ter uma base de  $\mathbb{R}^3$  formada só por vectores próprios de  $A$ . Logo, a matriz  $A$  não é diagonalizável, isto é, não existe uma matriz invertível  $P$  diagonalizante tal que a matriz  $PAP^{-1}$  seja diagonal.

**(iv) Uma matriz com apenas um valor próprio real.**

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

O polinómio característico é dado por

$$\begin{aligned} \det(A - \lambda I) &= \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 0 & 0 \\ 0 & -\lambda & -1 \\ 0 & 1 & -\lambda \end{vmatrix} = \\ &= \lambda^2(1 - \lambda) + (1 - \lambda) = \\ &= (1 - \lambda)(\lambda^2 + 1). \end{aligned}$$

Os valores próprios de  $A$  são os valores de  $\lambda$  para os quais  $\det(A - \lambda I) = 0$ . Logo, os valores próprios de  $A$  são

$$\lambda_1 = 1, \quad \lambda_2 = i \quad \text{e} \quad \lambda_3 = -i.$$

Logo, a matriz  $A$  não é diagonalizável numa matriz de entradas reais, isto é, não existe uma matriz invertível  $P$  diagonalizante tal que a matriz  $PAP^{-1}$  seja diagonal com entradas reais. No entanto e atendendo a que os três valores próprios são distintos, a matriz  $A$  é diagonalizável numa matriz de entradas complexas:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & i & 0 \\ 0 & 0 & -i \end{bmatrix}$$

## 4.1 Exercícios

E4.1 Seja  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$ . Considere ainda os vectores  $v_1 = (0, 0)$ ,  $v_2 = (2, 1)$ ,  $v_3 = (-1, 1)$ ,  $v_4 = (2, 3)$  e  $v_5 = (2, 2)$ . Identifique os que são vectores próprios de  $A$ . Diga ainda quais são os valores próprios associados.

E4.2 Seja  $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ .

(a) Determine o polinómio característico de  $A$  e o seus valores próprios.

(b) Mostre que os vectores  $v_1 = (1, 0, 0)$ ,  $v_2 = (1, 1, 1)$  e  $v_3 = (0, 0, 1)$  determinam uma base de  $\mathbb{R}^3$  constituída por vectores próprios de  $A$ .

E4.3 Determine os valores de  $a$  e  $b$  tais que  $(1, 1)$  é um vector de  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ a & b \end{bmatrix}$  e que  $\lambda = 0$  é um valor próprio de  $A$ .

E4.4 Para cada uma das seguintes matrizes, encontre os valores próprios e bases para os espaços próprios correspondentes:

$$\begin{aligned} \text{(a)} \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 8 & -1 \end{bmatrix}, \quad \text{(b)} \begin{bmatrix} 10 & -9 \\ 4 & -2 \end{bmatrix} \quad \text{(c)} \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ 4 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{(d)} \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} \quad \text{(e)} \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{(f)} \begin{bmatrix} 4 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \text{(g)} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \quad \text{(h)} \begin{bmatrix} 5 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ -7 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{(i)} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{(j)} \begin{bmatrix} 2 & 2 & 2 & -3 \\ 6 & 1 & 1 & -4 \\ 1 & 6 & 1 & -4 \\ 1 & 1 & 6 & -4 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

E4.5 Verifique que  $-\lambda^3$  é o polinómio característico da matriz  $A = \begin{bmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 5 & -1 & -3 \\ 1 & 5 & -3 \end{bmatrix}$ . Justifique que  $A$  não é diagonalizável.

E4.6 Seja  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$ .

- Determine o polinómio característico de  $A$ .
- Determine os espaços próprios e indique as respectivas dimensões.
- Prove que  $A$  é diagonalizável e indique uma matriz  $P$  que diagonalize  $A$ , i.e. matriz  $P$  tal que  $PAP^{-1}$  é uma matriz diagonal.
- Calcule  $A^9$ .

E4.7 Considere as matrizes

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 10 & -4 & 4 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

- Determine os valores e vectores próprios de  $A$  e de  $B$ .
- Diga, justificando, se  $A$  ou  $B$  é diagonalizável.
- Encontre uma matriz diagonal  $D$  e uma matriz invertível  $P$  tais que  $D = PBP^{-1}$ .

E4.8 Considere, para cada parâmetro real  $\alpha$ , a matriz  $A_\alpha$  e o vector  $v_\alpha$  definidos por:

$$A_\alpha = \begin{bmatrix} \alpha & 0 & 0 & \alpha \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 & 2 \\ 3 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}, \quad v_\alpha = \begin{bmatrix} \alpha \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}.$$

- Determine o escalar  $\lambda \in \mathbb{R}$ , em função do parâmetro, tal que  $A_\alpha v_\alpha = \lambda v_\alpha$ .
- Discuta as dimensões do  $\mathcal{N}(A_\alpha)$  e do espaço  $\mathcal{C}(A_\alpha)$  gerado pelas colunas de  $A_\alpha$ , em função de  $\alpha$ .
- Determine, em função de  $\alpha$ , bases para  $\mathcal{N}(A_\alpha)$  e  $\mathcal{C}(A_\alpha)$ .
- Determine, em função de  $\alpha$ , os valores próprios de  $A_\alpha$ .
- Identifique os valores de  $\alpha$  para os quais  $A_\alpha$  é diagonalizável.

E4.9 Considere o polinómio  $p(\lambda) = -\lambda(\lambda - 1)^2(\lambda + 1)^3(\lambda - 7)$ . Encontre uma matriz  $A$  tal que o polinómio característica de  $A$  seja  $p(\lambda)$ . Será  $A$  diagonalizável? Poderá escolher uma matriz  $A$  não diagonalizável com este polinómio característica?

E4.10 (a) Seja  $A$  uma matriz  $n \times n$  invertível,  $\lambda$  um valor próprio de  $A$  e  $v$  um vector próprio associado ao valor próprio  $\lambda$ . Prove que então  $\lambda^{-1}$  é valor próprio da matriz inversa  $A^{-1}$ . Indique um vector próprio associado a este valor próprio.

(b) Se  $v$  é um vector próprio comum às matrizes  $A$  e  $B$ , então prove que  $v$  é um vector próprio de  $AB$ .

E4.11 Seja  $A$  matriz  $2 \times 2$ ,  $v_1$  e  $v_2$  dois vectores próprios de  $A$  associados aos valores próprios  $\lambda_1 = 1$  e  $\lambda_2 = -1$ , respectivamente. Considere a seguinte lista de afirmações:

I) O vector  $-v_1 - v_2$  não é vector próprio de  $A$ .

II)  $\lambda_1 + \lambda_2$  é um valor próprio de  $A$ .

III) A matriz  $A$  é diagonalizável.

IV)  $A$  é invertível.

A lista completa de afirmações correctas é

A) I e III    B) III e IV    C) I e II e III e IV    D) I e III e IV

E4.12 Uma matriz  $R \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$  diz-se de rotação se  $R$  for ortogonal ( $R^{-1} = R^T$ ) e  $\det(R) = 1$ . Prove que para  $n$  ímpar, existe um vector não nulo  $u$  tal que  $Ru = u$ .

## 5 Transformações Lineares

**Definição 5.1** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares. Diz-se que

$$T : U \rightarrow V$$

é uma **transformação linear** se e só se verificar as duas condições:

(i)  $T(u + v) = T(u) + T(v)$ , para todos os  $u, v \in U$ .

(ii)  $T(\lambda u) = \lambda T(u)$ , para todos os  $u \in U$  e  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

**Observação 5.2** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares. Sejam  $\mathbf{0}$  o vector nulo de  $U$  e  $\mathbf{0}'$  o vector nulo de  $V$ .

(i) Se  $T : U \rightarrow V$  for uma transformação linear então  $T(U)$  é um subespaço de  $V$  e além disso tem-se  $T(\mathbf{0}) = \mathbf{0}'$ . Logo, se  $T$  não verificar  $T(\mathbf{0}) = \mathbf{0}'$  então  $T$  não será uma transformação linear.

(ii)  $T : U \rightarrow V$  é uma transformação linear se e só se

$$T(\lambda u + \mu v) = \lambda T(u) + \mu T(v),$$

para todos os  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  e  $u, v \in U$ .

(iii) Seja  $T : U \rightarrow V$  uma transformação linear e seja  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  uma base de  $U$ . Seja  $u \in U$ . Logo, existem  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$  tais que

$$u = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_n v_n.$$

Tem-se então

$$T(u) = \lambda_1 T(v_1) + \lambda_2 T(v_2) + \dots + \lambda_n T(v_n).$$

**Exemplo 5.3** Consideremos a base canónica  $\{(1, 0), (0, 1)\}$  de  $\mathbb{R}^2$ . Seja  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  uma transformação linear tal que  $T(1, 0) = 1$  e  $T(0, 1) = 1$ .

Para qualquer  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  tem-se

$$(x, y) = x(1, 0) + y(0, 1).$$

Então,

$$T(x, y) = T(x(1, 0) + y(0, 1)) = xT(1, 0) + yT(0, 1) = x + y.$$

Logo,  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  é a transformação linear definida explicitamente por

$$T(x, y) = x + y.$$

**Teorema 5.4** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares e seja  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  uma base de  $U$ . Sejam  $T_1, T_2 : U \rightarrow V$  duas transformações lineares.

Se  $T_1(v_i) = T_2(v_i)$  para todo o  $i = 1, \dots, n$ , então  $T_1(u) = T_2(u)$ ,

para todo o  $u \in U$ , isto é,  $T_1 = T_2$ .

**Exemplo 5.5** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares e seja  $\mathbf{0}$  o vector nulo de  $V$ .

(i) Seja  $O : U \rightarrow V$  definida por

$$O(u) = \mathbf{0},$$

para todo o  $u \in U$ .  $O$  é uma transformação linear e chama-se **transformação nula**.

(ii) Seja  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Seja  $T_\lambda : U \rightarrow U$  definida por

$$T_\lambda(u) = \lambda u,$$

para todo o  $u \in U$ .  $T_\lambda$  é uma transformação linear. Se  $\lambda = 1$  então chama-se a  $T_1$  a **transformação identidade** e denota-se por  $I$ . Tem-se  $I(u) = u$ , para todo o  $u \in U$ .

(iii) Seja

$$\text{tr} : \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$$

definida por

$$\text{tr}(A) = a_{11} + a_{22} + \dots + a_{nn} = \sum_{i=1}^n a_{ii},$$

para todo o  $A = (a_{ij})_{n \times n} \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ .  $\text{tr}$  (traço) é uma transformação linear.

(iv) Seja  $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$ . Seja

$$T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$$

definida por

$$T(u) = Au,$$

para todo o  $u \in \mathbb{R}^n$ .  $T$  é uma transformação linear.

(v) Seja  $E$  o espaço das funções diferenciáveis. Então  $T : E \rightarrow E$  definida por

$$T(f) = f'$$

é uma transformação linear.

**Definição 5.6** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares e  $T_1, T_2 : U \rightarrow V$  transformações lineares. Seja  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Sejam  $T_1 + T_2, \lambda T_1 : U \rightarrow V$  definidas por

$$(T_1 + T_2)(u) = T_1(u) + T_2(u) \text{ e } (\lambda T_1)(u) = \lambda T_1(u),$$

para todo o  $u \in U$ .

Então  $T_1 + T_2$  e  $\lambda T_1$  são transformações lineares.

**Definição 5.7** Sejam  $U, V$  e  $W$  espaços lineares e,  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  transformações lineares. Seja  $S \circ T$  (ou  $ST$ ):  $U \rightarrow W$  definida por

$$(S \circ T)(u) = S(T(u)),$$

para todo o  $u \in U$ .  $S \circ T$  é uma transformação linear. Chama-se a  $S \circ T$  (ou  $ST$ ) a **composição de  $S$  com  $T$** .

**Observação 5.8** A composição de transformações lineares é uma transformação linear; no entanto  $S \circ T \neq T \circ S$  (em geral).

**Teorema 5.9 (i)** Sejam  $T : U \rightarrow V, S : V \rightarrow W$  e  $R : W \rightarrow X$ . Então, tem-se

$$R \circ (S \circ T) = (R \circ S) \circ T.$$

**(ii)** Sejam  $R, S : U \rightarrow V$  e  $T : V \rightarrow W$ . Seja  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Então, tem-se

$$T \circ (R + S) = T \circ R + T \circ S \text{ e } T \circ (\lambda R) = \lambda(T \circ R).$$

Se o contradomínio de  $Q$  estiver contido em  $U$  então

$$(R + S) \circ Q = R \circ Q + S \circ Q \text{ e } (\lambda R) \circ Q = \lambda(R \circ Q).$$

**Definição 5.10** Define-se

$$T^0 = I \text{ e } T^k = T \circ T^{k-1}, \text{ para todo o } k = 1, 2, \dots$$

**Observação 5.11** Tem-se  $T^{m+n} = T^m \circ T^n$  para todos os  $m, n \in \mathbb{N}$ .

## 5.1 Representação matricial de uma transformação linear

**Teorema 5.12** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares de dimensões finitas tais que  $\dim U = n$  e  $\dim V = m$ . Sejam  $\mathcal{S}_1 = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$  e  $\mathcal{S}_2 = \{v_1, v_2, \dots, v_m\}$  duas bases ordenadas de  $U$  e  $V$  respectivamente. Seja  $T : U \rightarrow V$  uma transformação linear. Considere-se a matriz  $A = (a_{ij})_{m \times n} \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$  cuja coluna  $j$ , para cada  $j = 1, \dots, n$ , é formada pelas coordenadas de  $T(u_j)$  na base  $\mathcal{S}_2$ . Isto é,

$$T(u_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} v_i.$$

Chama-se a esta matriz  $A$  a **representação matricial** de  $T$  em relação às bases  $\mathcal{S}_1$  e  $\mathcal{S}_2$  e escreve-se

$$A = M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_2).$$

Além disso, sendo  $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$  as coordenadas de um vector  $v \in U$  na base ordenada  $\mathcal{S}_1$  então as coordenadas  $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_m$  de  $T(v) \in V$  na base ordenada  $\mathcal{S}_2$  são dadas por

$$\begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \vdots \\ \beta_m \end{bmatrix} = M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_2) \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{bmatrix}.$$

**Observação 5.13** (a) Seja  $V$  um espaço linear de dimensão finita, com  $\dim V = n$ . Sejam  $\mathcal{S}_1 = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$  e  $\mathcal{S}_2 = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  duas bases ordenadas de  $V$ . A representação matricial da transformação identidade  $I : V \rightarrow V$  em relação às bases  $\mathcal{S}_1$  e  $\mathcal{S}_2$  é igual à matriz de mudança da base  $\mathcal{S}_1$  para  $\mathcal{S}_2$ . Isto é,

$$M(I; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_2) = S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}_2}.$$

(b) Quando a base de partida e chegada coincidem  $\mathcal{S}_2 = \mathcal{S}_1$ , denota-se  $M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_2)$  simplesmente por  $M(T; \mathcal{S}_1)$ .

**Teorema 5.14** Sejam  $\mathcal{B}_c^n = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  e  $\mathcal{B}_c^m = \{e'_1, e'_2, \dots, e'_m\}$  as bases canónicas (ordenadas) de  $\mathbb{R}^n$  e  $\mathbb{R}^m$  respectivamente. Seja  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  uma transformação linear. Considere-se a matriz  $A = (a_{ij})_{m \times n} = M(T; \mathcal{B}_c^n; \mathcal{B}_c^m) \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$  cuja coluna  $j$ , para cada  $j = 1, \dots, n$ , é formada pelas coordenadas de  $T(e_j)$  na base  $\mathcal{B}_c^m$ . Isto é,

$$T(e_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} e'_i = a_{1j} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} + \dots + a_{mj} \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{bmatrix}.$$

Então, tem-se, para todo o  $u \in \mathbb{R}^n$ ,

$$T(u) = Au.$$

**Dem.** Seja  $u \in \mathbb{R}^n$ . Então, existem  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$  tais que

$$u = \lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 + \dots + \lambda_n e_n = \sum_{j=1}^n \lambda_j e_j.$$

Uma vez que, para todo o  $j = 1, \dots, n$ ,

$$T(e_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} e'_i,$$

tem-se

$$\begin{aligned} T(u) &= T\left(\sum_{j=1}^n \lambda_j e_j\right) \underset{T \text{ é linear}}{=} \sum_{j=1}^n \lambda_j T(e_j) = \sum_{j=1}^n \lambda_j \sum_{i=1}^m a_{ij} e'_i = \sum_{i=1}^m \left(\sum_{j=1}^n a_{ij} \lambda_j\right) e'_i = \\ &= \left(\sum_{j=1}^n a_{1j} \lambda_j, \dots, \sum_{j=1}^n a_{mj} \lambda_j\right) = \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ & \ddots & \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{bmatrix} = Au. \end{aligned}$$

**Exemplo 5.15** (i) Seja  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por  $T(x, y, z, w) = (3x + y - 2z, 0, x + 4z)$ .  $T$  é uma transformação linear e a matriz  $M(T; \mathcal{B}_c^4; \mathcal{B}_c^3)$  que representa  $T$  em relação às bases canônicas (ordenadas)  $\mathcal{B}_c^4$  e  $\mathcal{B}_c^3$  de  $\mathbb{R}^4$  e  $\mathbb{R}^3$  respectivamente, é dada por

$$M(T; \mathcal{B}_c^4; \mathcal{B}_c^3) = \begin{bmatrix} 3 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 4 & 0 \end{bmatrix},$$

uma vez que  $T(1, 0, 0, 0) = (3, 0, 1)$ ,  $T(0, 1, 0, 0) = (1, 0, 0)$ ,  $T(0, 0, 1, 0) = (-2, 0, 4)$  e  $T(0, 0, 0, 1) = (0, 0, 0)$ . Tem-se então:

$$T(x, y, z, w) = M(T; \mathcal{B}_c^4; \mathcal{B}_c^3) \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix}.$$

(ii) Sejam  $\mathcal{S}_1 = \{1, t, t^2\}$  e  $\mathcal{S}_2 = \{1, t, t^2, t^3\}$  as bases canônicas (ordenadas) de  $P_2$  e  $P_3$  respectivamente. Seja  $D : P_2 \rightarrow P_3$  tal que  $D(1) = 0$ ,  $D(t) = 1$  e  $D(t^2) = 2t$ .  $D$  é uma transformação linear e a matriz  $M(D; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_2)$  que representa  $D$  em relação às bases canônicas  $\mathcal{S}_1$  e  $\mathcal{S}_2$ , é dada por

$$M(D; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_2) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

**Teorema 5.16** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares e  $T_1, T_2 : U \rightarrow V$  transformações lineares. Seja  $B_1$  uma base de  $U$ ,  $B_2$  uma base de  $V$  e  $\lambda$  um escalar. Então temos:

$$M(T_1 + T_2; B_1; B_2) = M(T_1; B_1; B_2) + M(T_2; B_1; B_2), \quad M(\lambda T_1; B_1; B_2) = \lambda M(T_1; B_1; B_2).$$

**Teorema 5.17** Sejam  $U, V$  e  $W$  espaços lineares de dimensões finitas. Sejam  $\mathcal{S}_1, \mathcal{S}_2$  e  $\mathcal{S}_3$  bases de  $U, V$  e  $W$  respectivamente. Sejam  $T : U \rightarrow V$  e  $S : V \rightarrow W$  transformações lineares. Então, tem-se

$$M(S \circ T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_3) = M(S; \mathcal{S}_2; \mathcal{S}_3) M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_2).$$

**Teorema 5.18** Seja  $V$  um espaço linear de dimensão finita. Seja  $T : V \rightarrow V$  uma transformação linear. Sejam  $\mathcal{S}_1$  e  $\mathcal{S}_2$  duas bases ordenadas de  $V$ . Seja  $M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_1)$  a matriz que representa  $T$  em relação à base  $\mathcal{S}_1$ .

Então, a matriz  $M(T; \mathcal{S}_2; \mathcal{S}_2)$  que representa  $T$  em relação à base  $\mathcal{S}_2$ , é dada por

$$M(T; \mathcal{S}_2; \mathcal{S}_2) = S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}_2} M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_1) (S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}_2})^{-1},$$

onde  $S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}_2}$  é a matriz de mudança da base  $\mathcal{S}_1$  para  $\mathcal{S}_2$ .

Além disso,

$$S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}_2} M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_1) = M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_2)$$

e

$$M(T; \mathcal{S}_2; \mathcal{S}_2) S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}_2} = M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_2).$$

Isto é, o diagrama seguinte é comutativo.

$$\begin{array}{ccc} (V, \mathcal{S}_1) & \xrightarrow[M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_1)]{M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_1)} & (V, \mathcal{S}_1) \\ S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}_2} \downarrow I & & I \downarrow S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}_2} \\ (V, \mathcal{S}_2) & \xrightarrow[M(T; \mathcal{S}_2; \mathcal{S}_2)]{T} & (V, \mathcal{S}_2) \end{array}$$

**Teorema 5.19 (Caso geral.)** Sejam  $U$  e  $V$  dois espaços lineares de dimensões finitas. Seja  $T : U \rightarrow V$  uma transformação linear. Sejam  $\mathcal{S}_1$  e  $\mathcal{S}'_1$  duas bases ordenadas de  $U$ . Sejam  $\mathcal{S}_2$  e  $\mathcal{S}'_2$  duas bases ordenadas de  $V$ . Seja  $M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_2)$  a matriz que representa  $T$  em relação às bases  $\mathcal{S}_1$  e  $\mathcal{S}_2$ .

Então, a matriz  $M(T; \mathcal{S}'_1; \mathcal{S}'_2)$  que representa  $T$  em relação às bases  $\mathcal{S}'_1$  e  $\mathcal{S}'_2$ , é dada por

$$M(T; \mathcal{S}'_1; \mathcal{S}'_2) = S_{\mathcal{S}_2 \rightarrow \mathcal{S}'_2} M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_2) (S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}'_1})^{-1},$$

onde  $S_{\mathcal{S}_2 \rightarrow \mathcal{S}'_2}$  e  $S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}'_1}$  são as matrizes de mudança das bases  $\mathcal{S}_2$  para  $\mathcal{S}'_2$  e de  $\mathcal{S}_1$  para  $\mathcal{S}'_1$  respectivamente.

Além disso,

$$S_{\mathcal{S}_2 \rightarrow \mathcal{S}'_2} M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_2) = M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}'_2)$$

e

$$M(T; \mathcal{S}'_1; \mathcal{S}'_2) S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}'_1} = M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}'_2).$$

Isto é, o diagrama seguinte é comutativo.

$$\begin{array}{ccc} (U, \mathcal{S}_1) & \xrightarrow[M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_2)]{M(T; \mathcal{S}_1; \mathcal{S}_2)} & (V, \mathcal{S}_2) \\ S_{\mathcal{S}_1 \rightarrow \mathcal{S}'_1} \downarrow I & & I \downarrow S_{\mathcal{S}_2 \rightarrow \mathcal{S}'_2} \\ (U, \mathcal{S}'_1) & \xrightarrow[M(T; \mathcal{S}'_1; \mathcal{S}'_2)]{T} & (V, \mathcal{S}'_2) \end{array}$$

**Observação 5.20** As demonstrações dos Teoremas 5.18 e 5.19 resultam do Teorema 5.17.

**Exemplo 5.21** Seja  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  definida por  $T(x, y) = (y, x)$ .  $T$  é uma transformação linear. A matriz  $M(T; \mathcal{B}_c^2; \mathcal{B}_c^2)$  que representa  $T$  em relação à base canônica (ordenada)  $\mathcal{B}_c^2$  de  $\mathbb{R}^2$ , é dada por

$$M(T; \mathcal{B}_c^2; \mathcal{B}_c^2) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}.$$



Seja  $\mathcal{S} = \{(1, 1), (-1, 1)\}$  uma base ordenada de  $\mathbb{R}^2$ .

A matriz  $M(T; \mathcal{S}; \mathcal{S})$  que representa  $T$  em relação à base ordenada  $\mathcal{S}$  de  $\mathbb{R}^2$ , é dada por

$$M(T; \mathcal{S}; \mathcal{S}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix},$$

uma vez que  $T(1, 1) = (1, 1) = 1(1, 1) + 0(-1, 1)$  e  $T(-1, 1) = (1, -1) = 0(1, 1) + (-1)(-1, 1)$ .

Vamos agora verificar que se tem

$$M(T; \mathcal{S}; \mathcal{S}) = S_{\mathcal{B}_c^2 \rightarrow \mathcal{S}} M(T; \mathcal{B}_c^2; \mathcal{B}_c^2) (S_{\mathcal{B}_c^2 \rightarrow \mathcal{S}})^{-1}.$$

Uma vez que  $(0, 1) = \frac{1}{2}(1, 1) + \frac{1}{2}(-1, 1)$  e  $(1, 0) = \frac{1}{2}(1, 1) - \frac{1}{2}(-1, 1)$ , tem-se então

$$S_{\mathcal{B}_c^2 \rightarrow \mathcal{S}} = \begin{bmatrix} 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & -1/2 \end{bmatrix}.$$

Logo,

$$\begin{aligned} S_{\mathcal{B}_c^2 \rightarrow \mathcal{S}} M(T; \mathcal{B}_c^2; \mathcal{B}_c^2) (S_{\mathcal{B}_c^2 \rightarrow \mathcal{S}})^{-1} &= \begin{bmatrix} 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & -1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & -1/2 \end{bmatrix}^{-1} = \\ &= \begin{bmatrix} 1/2 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} = \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = \\ &= M(T; \mathcal{S}; \mathcal{S}). \end{aligned}$$

Isto é,

$$M(T; \mathcal{S}; \mathcal{S}) = S_{\mathcal{B}_c^2 \rightarrow \mathcal{S}} M(T; \mathcal{B}_c^2; \mathcal{B}_c^2) (S_{\mathcal{B}_c^2 \rightarrow \mathcal{S}})^{-1}.$$

Além disso,

$$S_{\mathcal{B}_c^2 \rightarrow \mathcal{S}} M(T; \mathcal{B}_c^2; \mathcal{B}_c^2) = M(T; \mathcal{B}_c^2; \mathcal{S})$$

e

$$M(T; \mathcal{S}; \mathcal{S}) S_{\mathcal{B}_c^2 \rightarrow \mathcal{S}} = M(T; \mathcal{B}_c^2; \mathcal{S}).$$

## 5.2 Transformações injectivas, sobrejectiva e bijectivas – equações lineares

**Definição 5.22** (i)  $T : U \rightarrow V$  diz-se **injectiva** se e só se

$$T(u) = T(w) \Rightarrow u = w,$$

para todos os  $u, w \in U$ , isto é, se e só se

$$u \neq w \Rightarrow T(u) \neq T(w),$$

para todos os  $u, w \in U$ .

(ii)  $T : U \rightarrow V$  diz-se **sobrejectiva** se e só se

$$T(U) = V.$$

(iii)  $T : U \rightarrow V$  diz-se **bijectiva** se e só se for injectiva e sobrejectiva.

**Definição 5.23** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares. Diz-se que  $U$  e  $V$  são isomorfos se e só se existir um **isomorfismo** entre  $U$  e  $V$ , isto é, se e só se existir uma transformação linear bijectiva  $T : U \rightarrow V$ .

**Teorema 5.24** Sejam  $U$  e  $V$  dois espaços lineares de dimensões finitas.  $U$  e  $V$  são isomorfos se e só se  $\dim U = \dim V$ .

Observe que se  $B = \{v_1, \dots, v_n\}$  é uma base de um espaço linear real  $V$ , então  $T : V \rightarrow \mathbb{R}^n$  definida por  $T(v) = v_B$  é um isomorfismo. Assim,  $\mathcal{P}_n \simeq \mathbb{R}^{n+1}$ ,  $\mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R}) \simeq \mathbb{R}^{mn}$ .

**Teorema 5.25** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares de dimensões finitas tais que  $\dim U = \dim V$ . Seja  $T : U \rightarrow V$  uma transformação linear. Então,  $T$  é injectiva se e só se  $T$  é sobrejectiva.

**Definição 5.26** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares e  $T : U \rightarrow V$  uma transformação linear. Seja  $\mathbf{0}$  o vector nulo de  $V$ .

(i) Chama-se **contradomínio** ou imagem de  $T$  ao conjunto

$$T(U) = \{T(u) : u \in U\},$$

que também se denota por  $\mathcal{I}(T)$ .

(ii) Chama-se **núcleo** ou espaço nulo de  $T$  ao conjunto

$$\mathcal{N}(T) = \{u \in U : T(u) = \mathbf{0}\}.$$

**Teorema 5.27** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares e  $T : U \rightarrow V$  uma transformação linear. Então, os conjuntos  $\mathcal{N}(T)$  e  $\mathcal{I}(T)$  são subespaços de  $U$  e  $V$  respectivamente.

**Exemplo 5.28** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares. Sejam  $\mathbf{0}$  e  $\mathbf{0}'$  os vectores nulos de  $U$  e  $V$  respectivamente.

(i) Considere a transformação nula  $O : U \rightarrow V$  definida por

$$O(u) = \mathbf{0}',$$

para todo o  $u \in U$ . Tem-se

$$\mathcal{N}(O) = U \text{ e } \mathcal{I}(O) = \{\mathbf{0}'\}.$$

(ii) Considere a transformação identidade  $I : U \rightarrow U$  definida por

$$I(u) = u,$$

para todo o  $u \in U$ . Tem-se

$$\mathcal{N}(I) = \{\mathbf{0}\} \text{ e } \mathcal{I}(I) = U.$$

**Exemplo 5.29** Seja  $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$ . Seja

$$T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$$

definida por

$$T(u) = Au,$$

para todo o  $u \in \mathbb{R}^n$ . Tem-se

$$\mathcal{N}(T) = \mathcal{N}(A) \text{ e } \mathcal{I}(T) = \mathcal{C}(A).$$

**Definição 5.30** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares e  $T : U \rightarrow V$  uma transformação linear.

(i) Chama-se **característica** de  $T$  à dimensão de  $\mathcal{I}(T)$ , isto é,

$$\text{car } T = \dim \mathcal{I}(T).$$

(ii) Chama-se **nulidade** de  $T$  à dimensão de  $\mathcal{N}(T)$ , isto é,

$$\text{nul } T = \dim \mathcal{N}(T).$$

**Teorema 5.31** Sejam  $U$  um espaço linear de dimensão finita e  $T$  uma transformação linear definida em  $U$ . Então, o subespaço  $\mathcal{I}(T)$  tem dimensão finita e

$$\dim \mathcal{N}(T) + \dim \mathcal{I}(T) = \dim U.$$

**Teorema 5.32** Sejam  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  uma transformação linear. Sejam  $\mathcal{B}_c^n$  e  $\mathcal{B}_c^m$  as bases canónicas (ordenadas) de  $\mathbb{R}^n$  e  $\mathbb{R}^m$  respectivamente. Seja  $A = M(T; \mathcal{B}_c^n; \mathcal{B}_c^m) \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$  a matriz que representa  $T$  em relação às bases  $\mathcal{B}_c^n$  e  $\mathcal{B}_c^m$ . Tem-se então:

(i)  $\dim \mathcal{N}(T) = \text{nul } A$ ;

(ii)  $\dim \mathcal{I}(T) = \text{car } A$ ;

(iii)  $T$  é injectiva se e só se  $\text{nul } A = 0$ , isto é, se e só se  $\text{car } A = n$ ;

(iv)  $T$  é sobrejectiva se e só se  $\text{car } A = m$ .

**Teorema 5.33** Seja  $T : U \rightarrow V$  uma transformação linear entre dois espaços lineares  $U$  e  $V$  de dimensão finita. Seja ainda  $B_1$  uma base de  $U$  e  $B_2$  uma base de  $V$  e  $A = M(T; B_1; B_2)$ . Então:

1.  $\mathcal{N}(T) = T(U) = \{u \in U : u_{B_1} \in \mathcal{N}(A)\}$ , onde  $u_{B_1}$  designa as coordenadas de  $u$  na base  $B_1$ .
2.  $\mathcal{I}(U) = \{v \in V : v_{B_2} \in \mathcal{C}(A)\}$ , onde  $v_{B_2}$  designa as coordenadas de  $v$  na base  $B_2$ .

**Exemplo 5.34** Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que a sua representação matricial nas bases ordenadas  $\mathcal{B}_1 = \{(1, 2, 0), (3, 2, 1), (2, 1, 0)\}$  e  $\mathcal{B}_2 = \{(1, 1, 1, 1), (0, 1, 1, 1), (0, 0, 2, 3), (0, 0, 0, 4)\}$  de  $\mathbb{R}^4$  e  $\mathbb{R}^3$ , respectivamente é

$$M(T; \mathcal{B}_1; \mathcal{B}_2) = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 10 \\ 3 & 11 & 19 \\ 4 & 16 & 28 \end{bmatrix}.$$

- (a) Verifique se  $T$  é injectiva ou sobrejectiva.
- (b) Determine uma base para o núcleo de  $T$ .
- (c) Determine uma base para o contradomínio de  $T$ .

Resolução: Ora aplicando o método de eliminação de Gauss, temos:

$$A := \begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 10 \\ 3 & 11 & 19 \\ 4 & 16 & 28 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

E portanto  $\text{car}(A) = 2$  e  $\dim(\mathcal{N}(A)) = 1$ . Logo  $T$  não é injectiva pois  $\mathcal{N}(A) \neq \{0\}$ ; e também não é sobrejectiva, pois  $\dim(\mathcal{I}(T)) = 2 \neq \dim(\mathbb{R}^4)$ .

Além disso  $\{(1, -2, 1)\}$  é uma base de  $\mathcal{N}(A)$  e  $\{(1, 2, 3, 4), (5, 6, 11, 16)\}$  é uma base para  $\mathcal{C}(A)$ . Como  $1(1, 2, 0) - 2(3, 2, 1) + 1(2, 1, 0) = (-3, -1, -2)$  concluímos que  $\{(-3, -1, -2)\}$  é uma base de  $\mathcal{N}(T)$ . Finalmente como

$$1(1, 1, 1, 1) + 2(0, 1, 1, 1) + 3(0, 0, 2, 3) + 4(0, 0, 0, 4) = (1, 3, 9, 28),$$

$$5(1, 1, 1, 1) + 6(0, 1, 1, 1) + 11(0, 0, 2, 3) + 16(0, 0, 0, 4) = (5, 11, 33, 108),$$

concluímos que  $\{(1, 3, 9, 28), (5, 11, 33, 108)\}$  é uma base para o contradomínio de  $T$ , isto é  $\mathcal{I}(T)$ .

**Definição 5.35** Diz-se que  $T : U \rightarrow V$  é invertível se existir  $S : T(U) \rightarrow U$  tal que

$$S \circ T = I_U \quad \text{e} \quad T \circ S = I_{T(U)},$$

onde  $I_U$  e  $I_{T(U)}$  são as funções identidade em  $U$  e  $T(U)$  respectivamente. Chama-se a  $S$  a inversa de  $T$  e escreve-se

$$S = T^{-1}.$$

**Teorema 5.36** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares de dimensões finitas. Seja  $T : U \rightarrow V$  uma transformação linear. Seja  $\mathbf{0}$  o vector nulo de  $U$ . As seguintes afirmações são equivalentes.

- (i)  $T$  é injectiva.
- (ii)  $T$  é invertível e a inversa  $T^{-1} : T(U) \rightarrow U$  é linear.
- (iii)  $\mathcal{N}(T) = \{\mathbf{0}\}$ .
- (iv)  $\dim U = \dim T(U)$ .
- (v)  $T$  transforma vectores linearmente independentes de  $U$  em vectores linearmente independentes de  $V$ .
- (vi)  $T$  transforma bases de  $U$  em bases de  $T(U)$ .

**Teorema 5.37** Sejam  $U$  e  $V$  dois espaços lineares de dimensões finitas. Seja  $T : U \rightarrow V$  uma transformação linear. Sejam  $\mathcal{B}_1$  e  $\mathcal{B}_2$  duas bases ordenadas de  $U$  e  $V$  respectivamente. Seja  $A = M(T; \mathcal{B}_1; \mathcal{B}_2)$  a matriz que representa  $T$  em relação às bases  $\mathcal{B}_1$  e  $\mathcal{B}_2$ .

Se  $V = T(U)$  então  $T$  é invertível se e só se  $A$  for uma matriz quadrada não singular. Tem-se então

$$A^{-1} = M(T^{-1}; \mathcal{B}_2; \mathcal{B}_1),$$

isto é,  $A^{-1}$  será a matriz que representa  $T^{-1}$  em relação às bases  $\mathcal{S}_2$  e  $\mathcal{S}_1$ .

**Teorema 5.38** Seja  $B = \{v_1, \dots, v_n\}$  uma base ordenada de um espaço linear  $V$  de dimensão finita (sobre  $\mathbb{R}$ ). Dado  $u \in V$  sejam  $(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$  as coordenadas de  $u$  na base  $B$  (isto é  $u = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n$ ). Então

$$T : V \rightarrow \mathbb{R}^n$$

tal que  $T(U) = (\lambda_1, \dots, \lambda_n)$  é uma transformação linear bijetiva.

**Definição 5.39** Seja  $T : U \rightarrow V$  uma transformação linear e  $b \in V$  fixo. A equação  $T(u) = b$  designa-se por equação linear associada a  $T$  e a  $b$ . Resolver a equação linear  $T(u) = b$  é descrever o conjunto de todos os vectores  $u \in U$  (caso existam) tais que  $T(u) = b$ .

**Teorema 5.40** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares. Seja  $T : U \rightarrow V$  uma transformação linear. Seja  $b \in V$ . Então:

(i) **Existência de solução:** a equação linear  $T(u) = b$  tem pelo menos uma solução  $u$  se e só se  $b \in T(U)$ ;

(ii) **Unicidade de solução:** a equação linear  $T(u) = b$  tem no máximo uma solução  $u$  se e só se  $T$  for injectiva;

(iii) **Existência e unicidade de solução:** equação linear  $T(u) = b$  tem solução única  $u$  se e só se  $b \in T(U)$  e  $T$  for injectiva.

**Teorema 5.41** Sejam  $U$  e  $V$  espaços lineares. Seja  $T : U \rightarrow V$  uma transformação linear. Seja  $b \in V$ . A conjunto solução  $S$  da equação linear  $T(u) = b$  obtém-se somando a uma solução particular  $u_0$  dessa equação linear ao conjunto solução  $S_0$  da equação linear homogéneo  $T(u) = 0$ , isto é

$$S = u_0 + S_0.$$

### 5.3 Valores e vectores próprios de transformações lineares

**Definição 5.42** Seja  $V$  espaço linear e  $T : V \rightarrow V$  uma transformação linear. Diz-se que um escalar  $\lambda$  é um **valor próprio** de  $T$  se existir um vector não nulo  $u \in V$  tal que

$$T(u) = \lambda u.$$

Aos vectores não nulos  $u$  que satisfazem a equação anterior chamam-se **vectores próprios** associados ao valor próprio  $\lambda$ . Dado um valor próprio  $\lambda$  de  $T$ , o conjunto

$$E_\lambda = \{u \in V : T(u) = \lambda u\}$$

é um subespaço linear de  $V$ . Chama-se a  $E_\lambda$  o **subespaço próprio** de  $T$  associado ao valor próprio  $\lambda$ .

**Teorema 5.43** Sejam  $V$  um espaço linear e  $\mathbf{0}$  o vector nulo de  $V$ . Seja  $T : V \rightarrow V$  uma transformação linear.

(i) Um escalar  $\lambda$  é um valor próprio de  $T$  se e só se  $\mathcal{N}(T - \lambda I) \neq \{\mathbf{0}\}$ . Sendo  $\lambda$  um valor próprio de  $T$ , o subespaço próprio de  $T$ , associado ao valor próprio  $\lambda$ , é dado por

$$E_\lambda = \mathcal{N}(T - \lambda I).$$

(ii) Se o espaço linear  $V$  tiver dimensão finita e se  $A = M(T; B, B)$  for uma matriz que representa  $T$  em relação a uma base  $B$  de  $V$ , então um escalar  $\lambda$  é um valor próprio de  $T$  se e só se esse escalar  $\lambda$  for solução da equação

$$\det(A - \lambda I) = 0,$$

i.e.  $\lambda$  for valor próprio de  $A$ .

**Observação 5.44** Se  $A = M(T; B, B)$  representa uma transformação linear  $T : V \rightarrow V$  na base  $B$ , então  $T$  diz-se diagonalizável se  $A$  o for. Neste caso, sendo  $B_{vp}$  a base de  $V$  constituída por vectores próprios de  $T$ , então:

$$D = PAP^{-1}$$

onde  $P^{-1} = S_{B_{vp} \rightarrow B}$ , e  $D = M(T; B_{vp}, B_{vp})$  é a matriz diagonal cujas entradas da diagonal são os valores próprios de  $A$  (iguais aos de  $T$ ).

### 5.4 Exercícios

E5.1 Considere as transformações  $P : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  e  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definidas como se segue:

$$P((x, y, z)) = (x + y, x + y + 2z), \quad T((x, y, z)) = (x + y, x + y + 2z, 2x + 2y + 4z),$$

e os vectores  $u = (1, 2, 3)$  e  $v = (-1, 0, 1)$ .

(a) Calcule  $P(u)$ ,  $P(v)$ ,  $P(u + v)$ ,  $P(u) + P(v)$ ,  $P(3u)$  e  $3P(u)$ .

(b) Calcule  $T(u)$ ,  $T(v)$ ,  $T(u + v)$ ,  $T(u) + T(v)$ ,  $T(3u)$  e  $3T(u)$ .

E5.2 Considere a transformação linear  $T : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_2$  tal que  $T(p)(t) = p'(t) + p(t)$  e considere os polinômios  $p_1(t) = 1$ ,  $p_2(t) = x$ ,  $p_3(t) = x^2$  e  $p_4 = 1 + 2t + 3t^2$ . Calcule  $T(p_1)$ ,  $T(p_2)$ ,  $T(p_3)$ ,  $T(p_4)$  e  $T(p_1 + 2p_2 + 3p_3)$ .

E5.3 Sejam  $E$  e  $F$  espaços lineares e  $T : E \rightarrow F$  uma transformação linear. Prove que então  $T$  transforma o vector nulo  $\mathbf{0}_E$  de  $E$  no vector nulo  $\mathbf{0}_F$  de  $F$ , i.e.  $T(\mathbf{0}_E) = \mathbf{0}_F$ .

E5.4 Determine quais das seguintes transformações são lineares:

Em  $\mathbb{R}^n$ :

- (a)  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $T(x, y) = (x, y)$
- (b)  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $T(x, y) = (x + 1, y)$
- (c)  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $T(x, y) = (2x, y^2)$
- (d)  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $T(x, y, z) = (x + 2y + z, y - 3z, 0)$
- (e)  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $T(x, y) = (x, 2x + 3y, x + y)$
- (f)  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ,  $T(x, y) = (x, 2x + 3y, 1)$

Em  $\mathcal{P}_n$  na varável  $t$  e onde  $p'$  designa a derivada de  $p$ :

- (g)  $T : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_2$ ,  $T(p(t)) = tp'(t) + p(t)$
- (h)  $T : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_3$ ,  $T(p(t)) = t^2p'(t) + p(t + 1)$
- (i)  $T : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_2$ ,  $T(p(t)) = p(t + 1) + p(t - 1)$
- (j)  $T : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_3$ ,  $T(p(t)) = p(-1) + p(0) + p(1)$
- (l)  $T : \mathcal{P}_3 \rightarrow \mathcal{P}_2$ ,  $T(p(t)) = p(0)p'(t)$

Em  $\mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ :

- (m)  $T : \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ ,  $T\left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} b + 2c & 0 \\ 3c + a & d - a \end{bmatrix}$
- (n)  $T : \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ ,  $T(X) = X + X^t$
- (o)  $T : \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ ,  $T(X) = SX$  onde  $S$  é uma matriz fixa
- (p)  $T : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ ,  $T(p) = \begin{bmatrix} p(-1) & p(0) \\ p(0) & p(1) \end{bmatrix}$ .

E5.5 Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  tal que  $T(1, 1) = (3, 3)$  e  $T(1, -1) = (1, -1)$ . Calcule  $T(1, 0)$  e  $T(0, 1)$  e determine a expressão geral  $T(x, y)$ .

## Representação matricial de transformações lineares

E5.6 Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  tal que  $T(x, y) = (2x - y, -x + 3y)$ . Em cada alínea, determine a representação matricial  $M(T; B, B)$  na base ordenada  $B = \{v_1, v_2\}$ :

- (a)  $v_1 = (1, 0)$ ,  $v_2 = (0, 1)$
- (b)  $v_1 = (2, 0)$ ,  $v_2 = (0, 2)$
- (c)  $v_1 = (0, 1)$ ,  $v_2 = (1, 0)$
- (d)  $v_1 = (1, 1)$ ,  $v_2 = (1, -1)$ .

E5.7 Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  tal que  $T(x, y, z) = (x + y, x + z, z + y)$ . Em cada alínea, determine a representação matricial  $M(T; B, B)$  na base ordenada  $B = \{v_1, v_2, v_3\}$ :

- (a)  $v_1 = (1, 0, 0)$ ,  $v_2 = (0, 1, 0)$ ,  $v_3 = (0, 0, 1)$
- (b)  $v_1 = (0, 3, 0)$ ,  $v_2 = (0, 0, 3)$ ,  $v_3 = (3, 0, 0)$
- (a)  $v_1 = (1, 0, 0)$ ,  $v_2 = (1, 1, 0)$ ,  $v_3 = (1, 1, 1)$

E5.8 Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  tal que  $T(x, y, z) = (2x + y, z + 3y)$ . Em cada alínea, determine a representação matricial  $M(T; B_1, B_2)$  nas bases ordenadas  $B_1 = \{v_1, v_2, v_3\}$  no espaço de partida e  $B_2 = \{w_1, w_2\}$  no espaço de chegada:

- (a)  $v_1 = (1, 0, 0), v_2 = (0, 1, 0), v_3 = (0, 0, 1), w_1 = (1, 0), w_2 = (0, 1)$ .
- (b)  $v_1 = (1, 0, 0), v_2 = (1, 1, 0), v_3 = (1, 1, 1), w_1 = (1, 0), w_2 = (0, 1)$ .
- (c)  $v_1 = (1, 0, 0), v_2 = (1, 1, 0), v_3 = (1, 1, 1), w_1 = (1, 1), w_2 = (0, 1)$ .

E5.9 Seja  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  a transformação linear que na base canónica é representada pela matriz  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$ . Calcule mediante uma matriz mudança de base apropriada:

- (a) A representação matricial de  $T$  na base  $v_1 = (3, 0), v_2 = (0, 3)$ .
- (b) A representação matricial de  $T$  na base  $v_1 = (1, 1), v_2 = (1, 2)$ .

E5.10 Seja  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  a transformação linear que na base  $B = \{(1, 1), (1, 2)\}$  é representada pela matriz  $A = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$ . Calcule  $T(x, y)$ .

E5.11 (Rotações – ver Problema 4.12) Para cada real  $\theta \in [0, 2\pi[$ , seja  $R_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  tal que

$$R_\theta(x, y) = (x \cos(\theta) - y \sin(\theta), y \cos(\theta) + x \sin(\theta)).$$

- (a) Prove que  $R_\theta$  é uma transformação linear. Determine  $A_\theta := M(R_\theta; B_c)$  e verifique que  $A_\theta^{-1} = A_{-\theta}$ .
- (b) Verifique que  $R_\theta \circ R_\varphi = R_{\theta+\varphi}$ .
- (c) Sendo  $\mathbf{R}_\theta : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  uma rotação de um ângulo  $\theta$  em  $\mathbb{R}^3$ , verifique se existe uma base  $\mathcal{B}$  de  $\mathbb{R}^3$  tal que

$$M(\mathbf{R}_\theta; \mathcal{B}; \mathcal{B}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ 0 & \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{bmatrix}.$$

E5.12 (Reflexões) Para cada real  $\theta \in [0, \pi[$ , seja  $F_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  a reflexão da recta que passa na origem e forma um ângulo de  $\theta$  com o eixo  $y = 0$ . Prove que a representação matricial de  $F_\theta$  relativamente à base canónica é

$$\begin{bmatrix} \cos(2\theta) & \sin(2\theta) \\ \sin(2\theta) & -\cos(2\theta) \end{bmatrix}$$

E5.13 (Projecções) Para cada real  $\theta$ , seja  $P_\theta : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  a projecção sobre a recta que passa na origem e forma um ângulo de  $\theta$  com o eixo  $y = 0$ . Prove que a representação matricial de  $P_\theta$  relativamente à base canónica é

$$\begin{bmatrix} \cos^2(\theta) & \sin(\theta) \cos(\theta) \\ \sin(\theta) \cos(\theta) & \sin^2(\theta) \end{bmatrix}$$

E5.14 (Contração/Dilatação, Compressão/Expansão, Deslizamento) Para cada  $\alpha$  real considere as transformações lineares que na base canónica são representadas pelas matrizes:

$$\begin{bmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \alpha \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & \alpha \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

sendo  $X = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : 0 \leq x, y \leq 1\}$ , calcule a imagem de  $X$  por cada uma dessas transformações.



## Transformações lineares injectivas/sobrejectivas. Equações lineares

E5.15 Seja  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  a transformação linear definida como se segue:

$$T((x, y, z)) = (x, y + 2z, y + 2z)$$

- (a) Calcule  $T((1, 1, 1))$  e  $T((1, -3, 3))$  e verifique se  $T$  é injectiva.
- (b) Verifique que não existe um vector  $u$  tal que  $T(u) = (0, 0, 1)$ . Conclua que  $T$  não é sobrejectiva.

E5.16 Seja  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  a transformação linear definida por

$$T(x, y, z) = (x + y, x + y - z).$$

- (a) Calcule a matriz que representa  $T$  nas bases canónicas.
- (b) Calcule uma base para o núcleo de  $T$ . A transformação é injectiva?
- (c) Calcule uma base para a imagem de  $T$ . Será  $T$  sobrejectiva?
- (d) Resolva a equação linear  $T(x, y, z) = (1, 1)$ .
- (e) Existe algum  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$  tal que a equação  $T(x, y, z) = (a, b)$  seja impossível?
- (f) Existe algum  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$  tal que a equação  $T(x, y, z) = (a, b)$  seja indeterminada?

E5.17 Seja  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  a transformação linear definida por  $T(x, y, z) = (x + 2y, x - y, x, x - z)$ .

- (a) Represente  $T$  matricialmente nas bases canónicas.
- (b) Será  $T$  sobrejectiva ou injectiva?
- (c) Determine um vector  $v \in \mathbb{R}^4$  tal que  $T(u) = v$  não tenha solução.

E5.18 Seja  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  a transformação linear definida por

$$T(x, y, z) = (x + y + z, 2x + 2y + 2z, -x - y - z).$$

- (a) Encontre a representação matricial de  $T$  numa base de  $\mathbb{R}^3$  à sua escolha.
- (b) Justifique que  $T$  não é injectiva, nem sobrejectiva.
- (c) Resolva, em  $\mathbb{R}^3$ , a equação linear  $T(x, y, z) = (3, 3, 3)$ .

E5.19 Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  tal que a sua representação matricial nas bases ordenadas  $\mathcal{B}_1 = \{(1, 2, 0), (3, 2, 1), (2, 1, 0)\}$  e  $\mathcal{B}_2 = \{(1, 1, 1, 1), (0, 1, 1, 1), (0, 0, 2, 3), (0, 0, 0, 4)\}$  de  $\mathbb{R}^4$  e  $\mathbb{R}^3$ , respectivamente é

$$M(T; \mathcal{B}_1; \mathcal{B}_2) = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 9 \\ 2 & 6 & 10 \\ 3 & 11 & 19 \\ 4 & 16 & 28 \end{bmatrix}.$$

- (a) Verifique se  $T$  é injectiva ou sobrejectiva.
- (b) Determine uma base para o núcleo de  $T$ .
- (c) Determine uma base para o contradomínio de  $T$ .
- (d) Resolva, em  $\mathbb{R}^3$ , a equação linear  $T(x, y, z) = (5, 11, 33, 108)$ .

E5.20 Seja  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  a transformação linear definida no Problema 5.19.

- (a) Verifique que  $T(1, 2, 0) = (1, 3, 28)$ ,  $T(3, 2, 1) = (5, 11, 33, 108)$  e  $T(2, 1, 0) = (9, 19, 57, 188)$ .
- (b) Prove que  $T(x, y, z) = (\frac{17}{3}x - \frac{7}{3}y - \frac{22}{3}z, \frac{35}{3}x - \frac{13}{3}y - \frac{46}{3}z, 35x - 13y - 46z, 116x - 44y - 152z)$ .

E5.21 Seja  $T : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_2$  a transformação linear definida por

$$T(p(t)) = t^2 p''(t) - 2p(t).$$

- (a) Calcule a matriz que representa  $T$  na base canónica de  $\mathcal{P}_2$ .
- (b) Calcule uma base para o núcleo de  $T$  e uma base para o contradomínio de  $T$ . Conclua que  $T$  não é injectiva nem sobrejectiva.

E5.22 Seja  $T : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_2$  a transformação linear definida por

$$T(p(t)) = p'(t) - 2p(t),$$

onde  $p'$  designa a derivada de  $p$ .

- (a) Determine a expressão geral de  $T$ .
- (b) Determine a representação matricial de  $T$  na base canónica de  $\mathcal{P}_2$ .
- (c) Justifique que  $T$  é bijectiva e verifique que

$$T^{-1}(p(t)) = -\frac{1}{2}p(t) - \frac{1}{4}p'(t) - \frac{1}{8}p''(t).$$

- (d) Resolva, em  $\mathcal{P}_2$ , a equação linear  $T(p(t)) = 1 + t$ .

E5.23 Considere a transformação linear  $T : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_2$  tal que  $T(p) = p'$ . Resolva a equação linear  $T(p) = q$ , onde  $q(t) = 1 + t$ .

E5.24 Seja  $T : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_2$  a transformação linear definida por

$$T(p(t)) = t^2 p''(t) - 2p(t).$$

- (a) Calcule a matriz que representa  $T$  na base canónica  $\{p_1, p_2, p_3\}$ .
- (b) Resolva, em  $\mathcal{P}_2$ , a equação linear  $t^2 p''(t) - 2p(t) = 1$ .

E5.25 Seja  $S = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$  e a transformação  $T : \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  dada por

$$T(X) = \text{tr}(X)S$$

onde  $\text{tr}(X)$  designa o traço da matriz  $X$ .

- (a) Prove que  $T$  é uma transformação linear.
- (b) Considere a base canónica  $Bc = \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$  de  $\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ .

Calcule a matriz que representa  $T$  nesta base.

- (c) Encontre uma base para o núcleo de  $T$  e verifique se  $T$  é injectiva.
- (d) Encontre uma base para a imagem de  $T$  e verifique se  $T$  é sobrejectiva.
- (e) Encontre os valores e vectores próprios de  $T$ .
- (f) Verifique se  $T$  é diagonalizável.
- (g) Resolva a equação linear  $T(X) = \begin{bmatrix} -1 & -2 \\ -2 & -1 \end{bmatrix}$ .

## Valores e vectores próprios de transformações lineares

E5.26 Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  definida por

$$T(x, y) = (2x + y, 2y).$$

- (a) Determine a representação matricial de  $T$  da base canónica de  $\mathbb{R}^2$ .
- (b) Determine os valores próprios e os subespaços próprios de  $T$ .
- (c) Mostre que não existe nenhuma base de  $\mathbb{R}^2$  constituída por vectores próprios de  $T$ .

E5.27 Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por

$$T(x, y, z) = (y + z, 2y + z, y + 2z).$$

- (a) Determine o polinómio característico de  $T$ .
- (b) Determine os valores próprios e bases dos subespaços próprios de  $T$ .
- (c) Determine uma base de  $\mathbb{R}^3$  constituída por vectores próprios de  $T$ . Qual é a matriz que representa  $T$  nesta base?
- (d) Seja  $A = M(T, Bc, Bc)$  a matriz que representa  $T$  na base canónica de  $\mathbb{R}^3$ . Diagonalize a matriz  $A$ . Isto é, determine uma matriz de mudança de base  $P^{-1}$  e uma matriz diagonal  $D$  tais que  $D = PAP^{-1}$ .
- (e) Determine  $A^n$  e  $T^n(x, y, z)$ .

E5.28 Considere a transformação linear  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  que em relação à base ordenada  $B = \{(0, 1, 0), (1, 0, -1), (1, 0, 1)\}$  é representada pela matriz:

$$\begin{bmatrix} 7 & 4 & 2 \\ 1 & 7 & -1 \\ -1 & 2 & 10 \end{bmatrix}.$$

- (a) Verifique que  $p(\lambda) = -(\lambda - 6)(\lambda - 9)^2$  é o polinómio característico de  $T$ .
- (b) Determine os valores próprios e bases dos subespaços próprios de  $T$ .
- (c) Determine uma base de  $\mathbb{R}^3$  constituída por vectores próprios de  $T$ . Qual é a matriz que representa  $T$  nesta base?
- (d) Diagonalize a matriz  $A$ , isto é, determine uma matriz de mudança de base  $P^{-1}$  e uma matriz diagonal  $D$  tais que  $D = PAP^{-1}$ .
- (e) Determine  $A^n$  e  $T^n(x, y, z)$ .

E5.29 Considere a transformação linear  $T : \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  definida por  $T(A) = A + A^T$ .

- (a) Determine a representação matricial de  $T$  numa base de  $\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  à sua escolha.
- (b) Determine os valores próprios e os vectores próprios de  $T$ .
- (c) Verifique se  $T$  é diagonalizável. Em caso afirmativo, indique uma base ordenada de  $\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  em relação à qual a representação matricial de  $T$  é uma matriz diagonal.

E5.30 Considere<sup>13</sup> a transformação linear  $T : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_2$  que na base ordenada  $\{1, 1+t, t-t^2\}$  é representada pela matriz

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 10 & -4 & 4 \end{bmatrix}.$$

- (a) Determine os valores e vectores próprios de  $T$ .
- (b) Diga, justificando, se existe alguma base de  $\mathcal{P}_2$  cuja representação matricial de  $T$  é uma matriz diagonal.

---

<sup>13</sup>Confronte este Problema com o Problema 4.7

E5.31 Seja  $T : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_2$  a aplicação definida como se segue  $T(p(t)) = p(t+1)$ .

- I)  $T$  não é uma transformação linear.
- II)  $p(x) = 1 + t + t^2$  é uma solução da equação linear  $T(p(t)) = 3 + 3t + t^2$ .
- III) A transformação linear  $T$  é bijectiva.
- IV) O polinómio  $p(t) = 5$  é um vector próprio de  $T$ .

A lista completa de afirmações correctas é

- A)** I      **B)** II      **C)** III      **D)** II e III e IV

E5.32 Considere a transformação linear  $T_1 : \mathcal{P}_2 \rightarrow \mathcal{P}_1$  cuja representação matricial em relação às bases ordenadas  $\mathcal{B}_1 = \{1+t, 1-t, t^2\}$  de  $\mathcal{P}_2$  e  $\mathcal{B}_2 = \{1+t, 1+2t\}$  de  $\mathcal{P}_1$ , é dada pela matriz:

$$M(T_1; \mathcal{B}_1; \mathcal{B}_2) = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Considere ainda a transformação linear  $T_2 : \mathcal{P}_1 \rightarrow \mathcal{P}_2$  tal que

$$T_2(1) = 1 - t \quad T_2(t) = 2 + 8t - 2t^2.$$

- a)** Determine a matriz  $M(T_2; \mathcal{B}; \mathcal{B}_1)$  que representa  $T_2$  em relação às bases ordenadas  $\mathcal{B} = \{1, t\}$  de  $\mathcal{P}_1$  e  $\mathcal{B}_1 = \{1+t, 1-t, t^2\}$  de  $\mathcal{P}_2$ .
- b)** Determine uma base para  $\mathcal{N}(T_1)$  (núcleo de  $T_1$ ) e diga, justificando, se  $T_1$  é sobrejectiva.
- c)** Determine  $T_1(t)$  e encontre, em  $\mathcal{P}_2$ , a solução geral da equação  $T_1(p(t)) = t$ .
- d)** Verifique se 1 é o único valor próprio de  $T_1 \circ T_2$ .

E5.33 Seja  $C^\infty(\mathbb{R})$  o espaço linear das funções reais de variável real infinitamente diferenciáveis e  $V = L(\{f_1, f_2, f_3\})$  o subespaço linear de  $C^\infty(\mathbb{R})$  gerado pelas funções  $f_1(t) = \sin(t)$ ,  $f_2(t) = \cos(t)$ ,  $f_3(t) = e^t$ . Seja  $D : C^\infty(\mathbb{R}) \rightarrow C^\infty(\mathbb{R})$  tal que  $D(f) = f'$  onde  $f'$  designa a derivada de  $f$ .

- (a) Determine o núcleo de  $D$ . Será a transformação linear  $D$  injectiva?
- (b) Prove que  $D(V) \subseteq V$ .
- (c) Determine uma base para  $V$ .
- (d) Resolva em  $V$  a equação linear  $D(f) = \sin(t) + e^t$ .

E5.34 Seja  $V$  um espaço linear de dimensão finita e  $T : V \rightarrow V$  um indempotente (transformação linear tal que  $T^2 = T$ ).

- (a) Mostre que  $I - T$  também é um idempotente e que  $2T - I$  é invertível com  $(2T - I)^{-1} = 2T - I$ .
- (b) Mostre que  $\mathcal{N}(T) = \mathcal{I}(I - T)$ .
- (c) Mostre que  $V = \mathcal{N}(T) \oplus \mathcal{I}(T)$ .

## 6 Produtos Internos

**Definição 6.1** Sejam  $V$  um espaço linear real e  $\mathbf{0}$  o vector nulo de  $V$ . Chama-se **produto interno** em  $V$  à aplicação

$$\begin{aligned}\langle, \rangle : V \times V &\rightarrow \mathbb{R} \\ (u, v) &\rightarrow \langle u, v \rangle\end{aligned}$$

que verifique as três condições seguintes.

(i) **Simetria:** para todos os  $u, v \in V$

$$\langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle.$$

(ii) **Linearidade:** para todo o  $v \in V$  (fixo) a aplicação

$$\begin{aligned}V &\rightarrow \mathbb{R} \\ u &\rightarrow \langle u, v \rangle\end{aligned}$$

é linear.

(iii) **Positividade:** para todo o  $u \in V$  tal que  $u \neq \mathbf{0}$ ,

$$\langle u, u \rangle > 0.$$

**Observação 6.2** Se  $V$  é um espaço linear complexo, então  $\langle, \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{C}$  é um produto interno se, os axiomas de definição anterior forem satisfeitos, com excepção ao simetria que é substituindo por:

$$\langle u, v \rangle = \overline{\langle v, u \rangle}.$$

onde  $\overline{\langle v, u \rangle}$  designa o complexo conjugado de  $\langle v, u \rangle$ .

**Definição 6.3** Chama-se **espaço euclidiano** a um espaço linear com um produto interno.

**Observação 6.4** Seja  $V$  um espaço euclidiano real. Seja  $\mathcal{S} = \{w_1, w_2, \dots, w_n\}$  uma base de  $V$ . Sejam  $u, v \in V$ . Sejam

$$\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n \text{ e } \beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n$$

as coordenadas de  $u$  e de  $v$  na base  $\mathcal{S}$  respectivamente, isto é,

$$u = \alpha_1 w_1 + \alpha_2 w_2 + \dots + \alpha_n w_n = \sum_{i=1}^n \alpha_i w_i \quad \text{e} \quad v = \beta_1 w_1 + \beta_2 w_2 + \dots + \beta_n w_n = \sum_{i=1}^n \beta_i w_i.$$

Logo,

$$\begin{aligned}\langle u, v \rangle &= \left\langle \sum_{i=1}^n \alpha_i w_i, \sum_{i=1}^n \beta_i w_i \right\rangle = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha_i \beta_j \langle w_i, w_j \rangle = \\ &= \begin{bmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \dots & \alpha_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \langle w_1, w_1 \rangle & \langle w_1, w_2 \rangle & \dots & \langle w_1, w_n \rangle \\ \langle w_2, w_1 \rangle & \langle w_2, w_2 \rangle & \dots & \langle w_2, w_n \rangle \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \langle w_n, w_1 \rangle & \langle w_n, w_2 \rangle & \dots & \langle w_n, w_n \rangle \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \vdots \\ \beta_n \end{bmatrix}.\end{aligned}$$

Isto é, existe uma matriz simétrica e definida positiva (todos os seus valores próprios são positivos):

$$A = \begin{bmatrix} \langle w_1, w_1 \rangle & \langle w_1, w_2 \rangle & \dots & \langle w_1, w_n \rangle \\ \langle w_2, w_1 \rangle & \langle w_2, w_2 \rangle & \dots & \langle w_2, w_n \rangle \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \langle w_n, w_1 \rangle & \langle w_n, w_2 \rangle & \dots & \langle w_n, w_n \rangle \end{bmatrix} \quad \text{tal que} \quad \langle u, v \rangle = \begin{bmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \dots & \alpha_n \end{bmatrix} A \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \vdots \\ \beta_n \end{bmatrix}.$$

**Teorema 6.5** <sup>14</sup> Seja  $V$  um espaço linear real com  $\dim V = n$ . Seja  $\{w_1, w_2, \dots, w_n\}$  uma base de  $V$ . Então, uma aplicação

$$\langle, \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$$

é um produto interno (em  $V$ ) se e só se

$$\langle u, v \rangle = \begin{bmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \dots & \alpha_n \end{bmatrix} A \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \vdots \\ \beta_n \end{bmatrix},$$

com

$$u = \alpha_1 w_1 + \alpha_2 w_2 + \dots + \alpha_n w_n, \quad v = \beta_1 w_1 + \beta_2 w_2 + \dots + \beta_n w_n$$

e  $A$  é uma matriz simétrica cujos valores próprios são todos positivos. Se a aplicação  $\langle, \rangle$  for um produto interno tem-se

$$A = \begin{bmatrix} \langle w_1, w_1 \rangle & \langle w_1, w_2 \rangle & \dots & \langle w_1, w_n \rangle \\ \langle w_2, w_1 \rangle & \langle w_2, w_2 \rangle & \dots & \langle w_2, w_n \rangle \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \langle w_n, w_1 \rangle & \langle w_n, w_2 \rangle & \dots & \langle w_n, w_n \rangle \end{bmatrix}.$$

**Observação 6.6** i) No caso complexo, também podemos encontrar uma matriz  $A$  com entradas complexas tal que

$$\langle u, v \rangle = \begin{bmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \dots & \alpha_n \end{bmatrix} A \begin{bmatrix} \overline{\beta_1} \\ \overline{\beta_2} \\ \vdots \\ \overline{\beta_n} \end{bmatrix}$$

com os valores próprios de  $A$  todos positivos e  $A = \overline{A}^T$ , onde  $\overline{A}$  é a matriz que se obtém de  $A$  passando todas as entradas de  $A$  ao complexo conjugado.

ii) O sinal dos valores próprios da matriz  $A$  é fulcral no estudo da Secção 7.1.

**Exemplo 6.7** (i) Seja  $\langle, \rangle : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  a aplicação definida por:

$$\langle (\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2) \rangle = \alpha_1 \beta_1 + \alpha_2 \beta_2,$$

<sup>14</sup>A prova deste resultado será feita nas aulas teóricas quando for lecionado a a Secção 6.3

com  $(\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2) \in \mathbb{R}^2$ . Esta aplicação é um produto interno em  $\mathbb{R}^2$  a que se dá o nome de produto interno usual em  $\mathbb{R}^2$ , uma vez que

$$\langle (\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2) \rangle = \alpha_1\beta_1 + \alpha_2\beta_2 = \begin{bmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 \end{bmatrix} A \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \end{bmatrix}$$

com

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

A matriz  $A$  é simétrica e o único valor próprio de  $A$  é  $1 > 0$ .

(ii) Seja  $\langle, \rangle : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  a aplicação definida por:

$$\langle (\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2) \rangle = -2\alpha_1\beta_1 + 3\alpha_2\beta_2,$$

com  $(\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2) \in \mathbb{R}^2$ . Esta aplicação não é um produto interno em  $\mathbb{R}^2$ , uma vez que

$$\langle (\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2) \rangle = -2\alpha_1\beta_1 + 3\alpha_2\beta_2 = \begin{bmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 \end{bmatrix} A \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \end{bmatrix}$$

com

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}.$$

A matriz  $A$  é simétrica, no entanto, os valores próprios de  $A$ :  $-2$  e  $3$  não são ambos positivos.

**Exemplo 6.8  $\mathbb{R}^2$  com um produto interno não usual.** Seja  $\langle, \rangle : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  a aplicação definida por:

$$\langle (\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2) \rangle = 2\alpha_1\beta_1 + \alpha_1\beta_2 + \alpha_2\beta_1 + \alpha_2\beta_2,$$

com  $(\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2) \in \mathbb{R}^2$ .

É fácil ver que esta aplicação é simétrica e linear em relação a  $(\alpha_1, \alpha_2)$  (fixando  $(\beta_1, \beta_2)$ ). Vejamos por exemplo que a condição

$$\langle (\alpha_1, \alpha_2), (\alpha_1, \alpha_2) \rangle > 0, \quad \text{para todo o } (\alpha_1, \alpha_2) \neq (0, 0),$$

é satisfeita.

Atendendo a que

$$\langle (\alpha_1, \alpha_2), (\alpha_1, \alpha_2) \rangle = 2\alpha_1^2 + 2\alpha_1\alpha_2 + \alpha_2^2 = \alpha_1^2 + (\alpha_1 + \alpha_2)^2,$$

tem-se

$$\langle (\alpha_1, \alpha_2), (\alpha_1, \alpha_2) \rangle = 0 \Leftrightarrow (\alpha_1 = 0 \text{ e } \alpha_1 + \alpha_2 = 0) \Leftrightarrow (\alpha_1 = 0 \text{ e } \alpha_2 = 0) \Leftrightarrow (\alpha_1, \alpha_2) = (0, 0).$$

Em alternativa, podemos escrever

$$\langle (\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2) \rangle = 2\alpha_1\beta_1 + \alpha_1\beta_2 + \alpha_2\beta_1 + \alpha_2\beta_2 = \begin{bmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 \end{bmatrix} A \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \end{bmatrix}$$

com

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

A matriz  $A$  é simétrica e os valores próprios de  $A$ :  $\frac{3+\sqrt{5}}{2}$  e  $\frac{3-\sqrt{5}}{2}$  são ambos positivos.

**Definição 6.9** Sejam  $V$  um espaço euclidiano e  $\mathbf{0}$  o vector nulo de  $V$ . Sejam  $u, v \in V$ .

(i) Chama-se **norma** de  $u$  a:

$$\|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle}.$$

(ii) Chama-se **projectão ortogonal** de  $v$  sobre  $u \neq \mathbf{0}$  a:

$$\text{proj}_u v = \frac{\langle v, u \rangle}{\|u\|^2} u.$$

(iii) Diz-se que  $u$  e  $v$  são **ortogonais** se  $\langle u, v \rangle = 0$ .

(iv) Chama-se **ângulo** entre dois vectores não nulos  $u$  e  $v$  a:

$$\theta = \arccos \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\| \|v\|}.$$

**Observação 6.10** O ângulo  $\theta$  entre dois vectores não nulos  $u$  e  $v$  é  $\frac{\pi}{2}$  se e só se  $u$  e  $v$  são ortogonais.

**Teorema 6.11 Desigualdade de Cauchy-Schwarz.** Seja  $V$  um espaço euclidiano. Então, para todos os  $u, v \in V$ ,

$$|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \|v\|$$

**Observação 6.12** (i) **Teorema de Pitágoras.** Sejam  $u, v \in \mathbb{R}^2$ . Tem-se  $u$  e  $v$  ortogonais se e só se

$$\|u - v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2.$$

**Dem.**

$$\begin{aligned} \|u - v\|^2 &= \langle u - v, u - v \rangle = \langle u, u \rangle - \langle v, u \rangle - \langle u, v \rangle + \langle v, v \rangle = \\ &= \|u\|^2 - 2\langle u, v \rangle + \|v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2 \end{aligned}$$

se e só se

$$\langle u, v \rangle = 0,$$

isto é, se e só se  $u$  e  $v$  forem ortogonais.

(ii) Em  $\mathbb{R}^2$  com o produto interno usual, a desigualdade de Cauchy-Schwarz é dada por

$$|\alpha_1 \beta_1 + \alpha_2 \beta_2| \leq \sqrt{\alpha_1^2 + \alpha_2^2} \sqrt{\beta_1^2 + \beta_2^2},$$

uma vez que

$$\langle (\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2) \rangle = \alpha_1 \beta_1 + \alpha_2 \beta_2,$$

com  $(\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2) \in \mathbb{R}^2$ .



(iii) Em  $\mathbb{R}^n$  com o produto interno usual, a desigualdade de Cauchy-Schwarz é dada por

$$\left| \sum_{i=1}^n \alpha_i \beta_i \right| \leq \sqrt{\sum_{i=1}^n \alpha_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^n \beta_i^2},$$

uma vez que

$$\langle (\alpha_1, \dots, \alpha_n), (\beta_1, \dots, \beta_n) \rangle = \alpha_1 \beta_1 + \dots + \alpha_n \beta_n,$$

com  $(\alpha_1, \dots, \alpha_n), (\beta_1, \dots, \beta_n) \in \mathbb{R}^n$ .

**Teorema 6.13** Sejam  $V$  um espaço euclidiano e  $\mathbf{0}$  o vector nulo de  $V$ . Sejam  $u, v \in V$  e  $\lambda \in \mathbb{R}$ . A norma satisfaz as seguintes propriedades.

(i) **Positividade:**  $\|u\| > 0$  se  $u \neq \mathbf{0}$ .

(ii) **Homogeneidade:**  $\|\lambda u\| = |\lambda| \|u\|$

(iii) **Desigualdade triangular:**  $\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|$

**Observação 6.14** Pode definir-se **norma** num espaço linear  $V$ , sem estar associada a qualquer produto interno, como sendo uma aplicação de  $V$  em  $\mathbb{R}$  que satisfaz as propriedades do teorema anterior. A um espaço linear com uma norma chama-se **espaço normado**.

**Observação 6.15** Seja  $V$  um espaço euclidiano. Sejam  $u, v \in V$ . Tem-se

$$\langle u, v \rangle = \frac{1}{2} (\|u + v\|^2 - \|u\|^2 - \|v\|^2).$$

**Observação 6.16** Seja  $V$  um espaço linear real normado. Sejam  $u, v \in V$ . Então, a norma pode ser obtida de um produto interno na forma

$$\|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle}$$

se e só se

$$\|u - v\|^2 + \|u + v\|^2 = 2\|u\|^2 + 2\|v\|^2.$$

Esta última equação é conhecida por **lei do paralelogramo**.

## 6.1 Bases ortogonais

**Definição 6.17** Sejam  $V$  um espaço euclidiano e  $S \subset V$ . Diz-se que  $S$  é **ortogonal** se para todos os  $u, v \in S$  com  $u \neq v$ ,

$$\langle u, v \rangle = 0.$$

Diz-se que  $S$  é **ortonormado** se for ortogonal e para todo o  $u \in S$ ,

$$\|u\| = 1.$$

**Teorema 6.18** Sejam  $V$  um espaço euclidiano e  $S \subset V$ . Seja  $\mathbf{0}$  o vector nulo de  $V$ . Se  $S$  é ortogonal e  $\mathbf{0} \notin S$  então  $S$  é linearmente independente. Em particular, se  $n = \dim V$  então qualquer conjunto  $S$  ortogonal de  $n$  vectores não nulos é uma base de  $V$ .

**Teorema 6.19** Seja  $V$  um espaço euclidiano com  $\dim V = n$ . Seja  $\mathcal{S} = \{u_1, \dots, u_n\}$  uma base ortogonal de  $V$ . Então, as coordenadas de um vector  $v \in V$  em relação à base  $\mathcal{S}$  são dadas por:

$$\alpha_j = \frac{\langle v, u_j \rangle}{\langle u_j, u_j \rangle},$$

com  $j = 1, \dots, n$ . Isto é:

$$v = \frac{\langle v, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 + \frac{\langle v, u_2 \rangle}{\langle u_2, u_2 \rangle} u_2 + \dots + \frac{\langle v, u_n \rangle}{\langle u_n, u_n \rangle} u_n.$$

**Teorema 6.20** Seja  $V$  um espaço euclidiano real com  $\dim V = n$ . Seja  $\mathcal{S} = \{w_1, \dots, w_n\}$  uma base ortonormada de  $V$ . Então, para todos os  $u, v \in V$ ,

$$\langle u, v \rangle = \sum_{i=1}^n \langle u, w_i \rangle \langle v, w_i \rangle \quad (\text{fórmula de Parseval}) \quad \text{e} \quad \text{tem-se} \quad \|u\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n \langle u, w_i \rangle^2}.$$

**Observação 6.21** Seja  $V$  um espaço euclidiano real com  $\dim V = n$ . Seja  $\mathcal{S} = \{w_1, \dots, w_n\}$  uma base ortonormada de  $V$ . Sejam  $u, v \in V$ , com

$$u = \alpha_1 w_1 + \alpha_2 w_2 + \dots + \alpha_n w_n, \quad v = \beta_1 w_1 + \beta_2 w_2 + \dots + \beta_n w_n.$$

Então, atendendo ao teorema 6.19, a fórmula de Parseval é dada por:

$$\langle u, v \rangle = \sum_{i=1}^n \alpha_i \beta_i = \alpha_1 \beta_1 + \alpha_2 \beta_2 + \dots + \alpha_n \beta_n \quad \text{e} \quad \text{tem-se} \quad \|u\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n \alpha_i^2}.$$

**Notação 6.22** Sejam  $V$  um espaço euclidiano e  $\mathbf{0}$  o vector nulo de  $V$ . Para qualquer  $v \in V$ , com  $v \neq \mathbf{0}$ , o vector  $\frac{1}{\|v\|}v$  será denotado por  $\frac{v}{\|v\|}$ .

**Teorema 6.23 Método de ortogonalização de Gram-Schmidt<sup>15</sup>.** Seja  $V$  um espaço euclidiano. Considere o conjunto linearmente independente:

$$\{v_1, v_2, \dots, v_k\} \subset V.$$

Sejam

$$\begin{aligned} u_1 &= v_1, \\ u_2 &= v_2 - \text{proj}_{u_1} v_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1, \\ u_3 &= v_3 - \text{proj}_{u_2} v_3 - \text{proj}_{u_1} v_3 = v_3 - \frac{\langle v_3, u_1 \rangle}{\langle u_2, u_1 \rangle} u_1 - \frac{\langle v_3, u_2 \rangle}{\langle u_2, u_2 \rangle} u_2 \\ &\dots \\ u_k &= v_k - \text{proj}_{u_1} v_k - \dots - \text{proj}_{u_{k-1}} v_k. \end{aligned}$$

Então:

- (i)  $L(\{u_1, u_2, \dots, u_k\}) = L(\{v_1, v_2, \dots, v_k\})$
- (ii) O conjunto  $\{u_1, u_2, \dots, u_k\}$  é uma base ortogonal de  $L(\{v_1, v_2, \dots, v_k\})$ .
- (iii) O conjunto  $\left\{ \frac{u_1}{\|u_1\|}, \frac{u_2}{\|u_2\|}, \dots, \frac{u_k}{\|u_k\|} \right\}$  é uma base ortonormada de  $L(\{v_1, v_2, \dots, v_k\})$ .

**Exemplo 6.24** Considere-se  $\mathbb{R}^4$  com o produto interno usual. Seja

$$U = L(\{(1, 1, -1, -1), (1, 2, 3, 4), (2, 1, -6, -7), (1, 3, 7, 9)\}).$$

Determinemos a dimensão de  $U$  e uma base ortonormada para  $U$ . Tem-se

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 3 \\ -1 & 3 & -6 & 7 \\ -1 & 4 & -7 & 9 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 4 & -4 & 8 \\ 0 & 5 & -5 & 10 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Logo, o conjunto  $\{v_1, v_2\}$ , com  $v_1 = (1, 1, -1, -1)$  e  $v_2 = (1, 2, 3, 4)$ , é uma base de  $U$  e como tal  $\dim U = 2$ .

Sejam

$$u_1 = v_1 \quad \text{e} \quad u_2 = v_2 - \text{proj}_{u_1} v_2.$$

Logo, o conjunto  $\{u_1, u_2\}$ , com  $u_1 = (1, 1, -1, -1)$  e

$$u_2 = (1, 2, 3, 4) - \frac{1+2-3-4}{4}(1, 1, -1, -1) = (2, 3, 2, 3),$$

é uma base ortogonal de  $U$ . Uma base ortonormada para  $U$ :

$$\left\{ \frac{u_1}{\|u_1\|}, \frac{u_2}{\|u_2\|} \right\} = \left\{ \left( \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2} \right), \left( \frac{\sqrt{26}}{13}, \frac{3\sqrt{26}}{26}, \frac{\sqrt{26}}{13}, \frac{3\sqrt{26}}{26} \right) \right\}$$

---

<sup>15</sup>Jorgen Pedersen Gram 1850–1916. Erhard Schmidt 1876–1959

**Teorema 6.25** Qualquer espaço euclidiano de dimensão finita tem uma base ortonormada.

**Teorema 6.26** Seja  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  uma base de  $\mathbb{R}^n$ . Então, existe um único produto interno em  $\mathbb{R}^n$  para o qual esta base é ortonormada.

**Exemplo 6.27** Considere em  $\mathbb{R}^2$  a base  $\mathcal{S} = \{v_1, v_2\}$ , com  $v_1 = (1, 0)$  e  $v_2 = (1, 1)$ . Vejamos que existe um e um só produto interno para o qual a base  $\mathcal{S}$  é ortonormada.

Seja  $\mathcal{B}_c^2 = \{(1, 0), (0, 1)\}$  a base canónica de  $\mathbb{R}^2$ . Tem-se

$$S_{\mathcal{B}_c^2 \rightarrow \mathcal{S}} = (S_{\mathcal{S} \rightarrow \mathcal{B}_c^2})^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Sejam  $u, v \in \mathbb{R}^2$ . Tem-se

$$u = (\alpha_1, \alpha_2) \quad \text{e} \quad v = (\beta_1, \beta_2),$$

onde  $\alpha_1, \alpha_2$  e  $\beta_1, \beta_2$  são as coordenadas na base  $\mathcal{B}_c^2$  de  $u$  e  $v$  respectivamente. Seja  $S = S_{\mathcal{B}_c^2 \rightarrow \mathcal{S}}$ . Logo, a aplicação  $\langle, \rangle : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2$  definida por

$$\langle u, v \rangle = (Su)^T A (Sv), \quad \text{com } A = \begin{bmatrix} \langle v_1, v_1 \rangle & \langle v_1, v_2 \rangle \\ \langle v_2, v_1 \rangle & \langle v_2, v_2 \rangle \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix},$$

é um produto interno e é o único para o qual a base  $\mathcal{S}$  é ortonormada. Tem-se então

$$\langle (\alpha_1, \alpha_2), (\beta_1, \beta_2) \rangle = \alpha_1 \beta_1 - \alpha_1 \beta_2 - \alpha_2 \beta_1 + 2\alpha_2 \beta_2.$$

É fácil verificar que para este produto interno a base  $\mathcal{S}$  é ortonormada:

$$\langle (1, 0), (1, 1) \rangle = 0 \quad \text{e} \quad \langle (1, 0), (1, 0) \rangle = \langle (1, 1), (1, 1) \rangle = 1.$$

## 6.2 Complementos e projecções ortogonais

**Definição 6.28** Sejam  $V$  um espaço euclidiano e  $S$  um subespaço de  $V$ . Diz-se que um elemento de  $V$  é **ortogonal a  $S$**  se for ortogonal a todos os elementos de  $S$ . Ao conjunto de todos os elementos ortogonais a  $S$  chama-se **complemento ortogonal** de  $S$  e designa-se por  $S^\perp$ .

**Teorema 6.29** Qualquer que seja o subespaço  $S$  de um espaço euclidiano  $V$ , também  $S^\perp$  é um subespaço de  $V$ .

**Exemplo 6.30 (i)** Se  $S \subset \mathbb{R}^3$  é um plano que passa pela origem, então  $S^\perp$  é uma recta que passa pela origem e é perpendicular ao plano.

**(ii)** Se  $S \subset \mathbb{R}^3$  é uma recta que passa pela origem, então  $S^\perp$  é um plano que passa pela origem e é perpendicular à recta.

**(iii)** Seja  $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$ . Então,

$$\mathcal{N}(A) = (\mathcal{L}(A))^\perp.$$

**Teorema 6.31** Se  $S$  é um subespaço de dimensão finita de um espaço euclidiano  $V$ , então  $V$  é a soma directa de  $S$  e  $S^\perp$ , isto é,  $V = S \oplus S^\perp$ . Logo, cada elemento  $v \in V$  pode ser escrito de modo único como soma de um elemento de  $S$  com um elemento de  $S^\perp$ :

$$v = v_S + v_{S^\perp}, \quad \text{com } v_S \in S \quad \text{e} \quad v_{S^\perp} \in S^\perp.$$

À aplicação  $P_S : V \rightarrow S$  definida por  $P_S(v) = v_S$  chama-se **projectão ortogonal de  $V$  sobre  $S$**  e à aplicação  $P_{S^\perp} : V \rightarrow S^\perp$  definida por  $P_{S^\perp}(v) = v_{S^\perp}$  chama-se **projectão ortogonal de  $V$  sobre  $S^\perp$** . Tem-se

$$I = P_S + P_{S^\perp}.$$

Se  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  é uma base ortonormada de  $S$ , então

$$P_S(v) = \sum_{i=1}^n \langle v, v_i \rangle v_i,$$

para todo o  $v \in V$ .

Se  $\{u_1, u_2, \dots, u_k\}$  é uma base ortonormada de  $S^\perp$ , então

$$P_{S^\perp}(v) = \sum_{j=1}^k \langle v, u_j \rangle u_j,$$

para todo o  $v \in V$ .

As aplicações  $P_S$  e  $P_{S^\perp}$  são transformações lineares de  $V$  em  $V$  que satisfazem as propriedades:

**(i)**  $P_S(V) = S, \quad P_{S^\perp}(V) = S^\perp;$

**(ii)**  $(P_S)^2 = P_S, \quad (P_{S^\perp})^2 = P_{S^\perp};$

**(iii)**  $\langle P_S(u), v \rangle = \langle u, P_S(v) \rangle, \quad \langle P_{S^\perp}(u), v \rangle = \langle u, P_{S^\perp}(v) \rangle, \quad \text{para todos os } u, v \in V;$

**(iv)**  $\|u\|^2 = \|P_S(u)\|^2 + \|P_{S^\perp}(u)\|^2, \quad \text{para todo o } u \in V \quad (\text{Teorema de Pitágoras});$

**Observação 6.32** Seja  $V$  um espaço euclidiano de dimensão finita e  $U$  é um subespaço linear de  $V$ .

(i)  $\dim U + \dim U^\perp = \dim V$  onde  $U^\perp$  designa o complemento ortogonal de  $U$  em  $V$ .

(ii)  $(U^\perp)^\perp = U$

(iii) Seja  $v \in V$ . Se  $\{u_1, u_2, \dots, u_k\}$  é uma base de  $U$  então  $v \in U^\perp$  se e só se

$$\langle v, u_1 \rangle = \langle v, u_2 \rangle = \dots = \langle v, u_k \rangle = 0.$$

(iv) Nas condições de (iii), seja  $V = \mathbb{R}^n$ . Seja  $A$  a matriz  $k \times n$  cuja linha  $i$  é igual ao vector  $v_i$ . Então  $U = \mathcal{L}(A)$  e  $U^\perp = \mathcal{N}(A)$ .

**Teorema 6.33** Seja  $S$  é um subespaço de dimensão finita de um espaço euclidiano  $V$ . Seja  $v \in V$ . Então, existe um **elemento de  $S$  mais próximo de  $v$**  do que qualquer dos outros pontos de  $S$ . **Este elemento é a projecção ortogonal  $P_S(v)$  de  $v$  sobre  $S$**  e tem-se

$$\|v - P_S(v)\| \leq \|v - u\|,$$

para todo o  $u \in S$ , e a igualdade verifica-se se e só se  $u = P_S(v)$ .

**Definição 6.34** Seja  $V$  um espaço euclidiano. Seja  $S$  é um subespaço de  $V$  com  $\dim S = k$ . Seja  $q \in V$ . Chama-se ao conjunto

$$\{q\} + S$$

um  $k$ -plano. A **distância  $d$  de um ponto  $p \in V$  a um  $k$ -plano  $\mathcal{P} = \{q\} + S$**  é dada por:

$$d(p, \mathcal{P}) = \|P_{S^\perp}(p - q)\|.$$

**Observação 6.35** A distância entre dois  $k$ -planos paralelos  $\mathcal{P}_1 = \{a\} + S$  e  $\mathcal{P}_2 = \{b\} + S$  é dada por:

$$d(\mathcal{P}_1, \mathcal{P}_2) = \|P_{S^\perp}(a - b)\|.$$

**Exemplo 6.36** Considere-se  $\mathbb{R}^3$  com o produto interno usual.

(i) Seja  $\mathcal{P}$  o plano (em  $\mathbb{R}^3$ ) que passa pelos pontos:  $(1, 2, 1)$ ,  $(1, 0, -1)$  e  $(1, 1, 1)$ . Tem-se

$$\mathcal{P} = \{(1, 2, 1)\} + L(\{(0, -2, -2), (0, -1, 0)\})$$

**Equação vectorial de  $\mathcal{P}$ :**

$$(x, y, z) = (1, 2, 1) + \alpha(0, -2, -2) + \beta(0, -1, 0),$$

com  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ .

**Equações paramétricas de  $\mathcal{P}$ :**

$$\begin{cases} x = 1 \\ y = 2 + 2\beta - 2\alpha - \beta \\ z = 1 - 2\alpha \end{cases}$$

com  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ .

**Equação cartesiana de  $\mathcal{P}$ :**

$$x = 1.$$

Em alternativa, podemos determinar uma **equação cartesiana de  $\mathcal{P}$**  do seguinte modo. Atendendo a que

$$\mathcal{P} = \{(1, 2, 1)\} + L(\{(0, -2, -2), (0, -1, 0)\}),$$

seja

$$S = L(\{(0, -2, -2), (0, -1, 0)\}).$$

Logo,

$$\begin{aligned} S^\perp &= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \langle (x, y, z), (0, -2, -2) \rangle = 0 \text{ e } \langle (x, y, z), (0, -1, 0) \rangle = 0\} = \\ &= \mathcal{N}\left(\begin{bmatrix} 0 & -2 & -2 \\ 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}\right) = L(\{(1, 0, 0)\}) \end{aligned}$$

e assim, a equação cartesiana do plano  $\mathcal{P}$  que passa pelo ponto  $(1, 2, 1)$  é dada por:

$$(\langle (x - 1, y - 2, z - 1), (1, 0, 0) \rangle = 0) \Leftrightarrow$$

ou seja por

$$x = 1.$$

**(ii)** Determinemos a **equação cartesiana** da recta que passa pelos pontos  $(1, 1, 0)$  e  $(1, 2, 1)$ . Tem-se

$$r = \{(1, 1, 0)\} + L(\{(0, 1, 1)\}),$$

uma vez que  $(0, 1, 1) = (1, 2, 1) - (1, 1, 0)$ . Seja

$$S = L(\{(0, 1, 1)\}).$$

Logo,

$$S^\perp = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \langle (x, y, z), (0, 1, 1) \rangle = 0\} = \mathcal{N}\left(\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}\right) = L(\{(1, 0, 0), (0, 1, -1)\})$$

e assim, a equação cartesiana da recta  $r$  é dada por:

$$\begin{aligned} (\langle (x - 1, y - 1, z), (1, 0, 0) \rangle = 0 \text{ e } \langle (x - 1, y - 1, z), (0, 1, -1) \rangle = 0) \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow (1(x - 1) = 0 \text{ e } 1(y - 1) - 1z = 0), \end{aligned}$$

ou seja por

$$\begin{cases} x = 1 \\ y - z = 1. \end{cases}$$

### 6.3 Diagonalização de matrizes simétricas

Recordamos que  $Q \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$  diz-se ortogonal se  $Q^T Q = I$ .

**Observação 6.37** i) Se  $Q$  é uma matriz ortogonal, então  $Q$  é invertível,  $Q^{-1} = Q^T$ ,  $\det(Q) = \pm 1$  e a transposta  $Q^T$  também é ortogonal.

ii) Seja  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  uma base ortonormada de  $\mathbb{R}^n$ . Seja ainda  $Q$  a matriz cuja coluna  $i$  é o vector  $v_i$  (com  $i = 1, 2, \dots, n$ ). Então  $Q$  é ortogonal.

**Teorema 6.38** Seja  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ .

i) Então temos  $\langle Au, v \rangle = \langle u, A^T v \rangle$  para quaisquer  $u, v \in \mathbb{R}^n$ ,

ii) Se  $A$  for simétrica, então vectores próprios associados a valores próprios diferentes são ortogonais (e portanto linearmente independentes).

iii) Os valores próprios de uma matriz simétrica são todos reais.

**Observação 6.39** Seja  $A = [a_{ij}] \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{C})$ . A matriz  $A^*$  cuja entrada  $(i, j)$  é  $\overline{a_{ji}}$  é habitualmente designada pela matriz transconjugada de  $A$  – e de facto  $A^* = \overline{A}^T$ . Diz-se que  $A$  é normal (respectivamente, hermitiana, unitária) se  $AA^* = A^*A$  (respectivamente,  $A = A^*$ ,  $A^{-1} = A^*$ ). Claro está que se  $A$  tiver entradas em  $\mathbb{R}$ , então a matriz diz-se normal, simétrica, ortogonal, respectivamente.

Seja  $\mathbb{K}$  os números reais  $\mathbb{R}$  ou os complexos  $\mathbb{C}$ . Então podemos usar a definição da matriz  $A^*$  e concluir que

$$\langle Au, v \rangle = \langle u, A^*v \rangle \text{ para quaisquer } u, v \in \mathbb{K}^n.$$

Valem as seguintes propriedades, fáceis de estabelecer, relativas à matriz  $A$ :

1.  $\lambda \in \mathbb{C}$  valor próprio de  $A$ , então  $\overline{\lambda}$  valor próprio de  $A^*$ .
2.  $A$  normal se e só se  $\langle Au, Av \rangle = \langle A^*u, A^*v \rangle$  para quaisquer  $u, v$ .
3.  $A$  hermitiana se e só se  $\langle Au, v \rangle = \langle u, Av \rangle$  para quaisquer  $u, v$ .
4.  $A$  unitária se e só se  $\langle Au, Av \rangle = \langle u, v \rangle$  para quaisquer  $u, v$ .
5.  $A$  hermitiana, então os valores próprios de  $A$  são todos reais.
6.  $A$  unitária então os valores próprios de  $A$  têm modulo 1, isto é  $|\lambda| = 1$  para qualquer valor próprio de  $A$ .

Se  $A$  for hermitiana ou unitária então  $A$  é normal.

Mais geralmente, se  $E$  for um espaço euclidiano de dimensão finita sobre  $\mathbb{R}$  ou sobre  $\mathbb{C}$ , e dada uma transformação linear  $T : E \rightarrow E$ , então podemos definir um operador  $T^* : E \rightarrow E$  tal que para quaisquer  $u, v \in E$ :

$$\langle T(u), v \rangle = \langle u, T^*(v) \rangle.$$

Fixada ma base ortonormada em  $E$ , seja ela  $v_1, \dots, v_n$ , é fácil ver que essa transformação  $T^*$  é dada necessariamente por

$$T^*(u) = \sum_{i=1}^n \langle u, T(v_i) \rangle v_i \quad (5)$$



Tudo o que foi dito para matrizes acima poderá ser provado para transformações usando  $T^*$ .

Além disso, note-se que se  $E = \mathbb{R}^n$  ou  $E = \mathbb{C}^n$  então dada uma matriz  $A$ , temos a transformação linear  $T$  definida por  $T(u) = Au$  que está associada.

**Teorema 6.40** Seja  $T : E \rightarrow E$  uma transformação linear num espaço euclidiano  $E$  de dimensão finita com coeficientes em  $\mathbb{K}$  onde  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{K} = \mathbb{C}$ . Então as seguintes afirmações são equivalentes:

1. Existe uma base ortonormada de  $E$  constituída por vectores próprios de  $A$ .
2.  $T$  é normal e os seus valores próprios pertencem a  $\mathbb{K}$ .

**Dem.:** Prova de  $1) \Rightarrow 2)$ . Suponhamos que existe uma base de  $E$  formada por vectores próprios de  $E$ , relativa a  $T$  — seja  $v_1, \dots, v_n$  essa base. Temos então  $T(v_i) = \lambda_i v_i$  com  $\lambda_i \in \mathbb{K}$ . A matriz de  $T$  nessa base (ordenada) é portanto a matriz diagonal

$$D = \begin{bmatrix} \lambda_1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & \lambda_n \end{bmatrix}$$

pelo que o polinómio característico de  $T$  é

$$p(\lambda) = \det(D - \lambda I) = (-1)^n (\lambda - \lambda_1)(\lambda - \lambda_2) \cdots (\lambda - \lambda_n).$$

Sendo então  $\{\lambda_1, \dots, \lambda_n\}$  os valores próprios de  $T$ , que estão em  $\mathbb{K}$ . Admitindo agora que essa base  $v_1, \dots, v_n$  é ortonormada, temos que para  $u = \xi_1 v_1 + \dots + \xi_n v_n$  e  $v = \eta_1 v_1 + \dots + \eta_n v_n$  (com os coeficientes em  $\mathbb{K}$ ):

$$\begin{aligned} \langle T(u), T(v) \rangle &= \langle \xi_1 T(v_1) + \dots + \xi_n T(v_n), \eta_1 T(v_1) + \dots + \eta_n T(v_n) \rangle = \\ &= \langle \xi_1 \lambda_1 v_1 + \dots + \xi_n \lambda_n v_n, \eta_1 \lambda_1 v_1 + \dots + \eta_n \lambda_n v_n \rangle \\ &= \sum_{i,j=1}^n \xi_i \lambda_i \bar{\lambda}_j \bar{\eta}_j \langle v_i, v_j \rangle = \sum_{i=1}^n \xi_i \lambda_i \bar{\lambda}_i \bar{\eta}_i. \end{aligned}$$

Por outro lado, usando a equação (5) temos:

$$\begin{aligned} \langle T^*(u), T^*(v) \rangle &= \left\langle \sum_{i=1}^n \langle u, T(v_i) \rangle v_i, \sum_{j=1}^n \langle v, T(v_j) \rangle v_j \right\rangle \\ &= \sum_{i,j=1}^n \langle u, T(v_i) \rangle \overline{\langle v, T(v_j) \rangle} \langle v_i, v_j \rangle = \sum_{i=1}^n \langle u, T(v_i) \rangle \overline{\langle v, T(v_i) \rangle} \\ &= \sum_{i=1}^n \langle u, \lambda_i v_i \rangle \overline{\langle v, \lambda_i v_i \rangle} = \sum_{i=1}^n \lambda_i \bar{\lambda}_i \langle u, v_i \rangle \overline{\langle v, v_i \rangle} \\ &= \sum_{i=1}^n \lambda_i \bar{\lambda}_i \langle \xi_1 v_1 + \dots + \xi_n v_n, v_i \rangle \overline{\langle \eta_1 v_1 + \dots + \eta_n v_n, v_i \rangle} \\ &= \sum_{i=1}^n \lambda_i \bar{\lambda}_i \xi_i \bar{\eta}_i. \end{aligned}$$

Ou seja  $\langle T(u), T(v) \rangle = \langle u, v \rangle$  e portanto  $T$  é normal.

Prova de 2)  $\Rightarrow$  1). Suponhamos agora que a transformação linear  $T$  é normal e que todos os seus valores próprios pertencem a  $\mathbb{K}$ . Vamos mostrar, utilizando o método de indução, que existe uma base própria de  $E$ , relativa a  $T$  que é ortonormada.

Se  $\dim(E) = 1$ , não há nada a provar. Suponhamos que o enunciado é válido para  $\dim(E) = n - 1 \neq 0$  e vamos provar que o resultado também é válido para  $\dim(E) = n$ . Seja  $\lambda_1 \in \mathbb{K}$  um valor próprio de  $T$  e seja  $v_1 \neq 0$  tal que  $T(v_1) = \lambda_1 v_1$  e ponha-se  $w_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|}$ ; pelo que  $\|w_1\| = 1$ . Seja  $F = L(\{v_1\})^\perp$  o complemento ortogonal do espaço gerado pelo vector  $v_1$  em  $E$ ; portanto  $\dim(F) = n - 1$ . Provamos que  $T(F) \subseteq F$  (para tal basta verificar que  $\langle T(v), v_1 \rangle = 0$  para todo  $v \in F$ ). Pelo que a restrição  $T|_F$  é uma transformação linear de  $F$  para  $F$ . Ora essa restrição  $T|_F$  continua a ser uma transformação linear normal, pelo que pela hipótese de indução, existe uma base ortonormada  $w_2, \dots, w_n$  de  $F$  formada por vectores próprios de  $T|_F$ . É claro que então  $w_1, w_2, \dots, w_n$  é uma base ortonormada de  $E$  de vectores próprios de  $T$ .

O seguinte resultado é uma fácil consequência do teorema 6.40.

**Teorema 6.41** Seja  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$  simétrica  $A = A^T$ , então existe uma matriz ortogonal  $Q$  e uma matriz diagonal  $D$  tal que  $D = Q A Q^T$ .

**Observação 6.42** (a) Se  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$  é simétrica, então existe uma base ortonormal de  $\mathbb{R}^n$  constituída por vectores próprios de  $A$ .

(b) Se uma matriz real  $A$  é ortogonalmente diagonalizável, então  $A$  é simétrica, dado que se  $D = Q A Q^T$  com  $Q$  matriz ortogonal e  $D$  diagonal, então  $A = Q^T D Q$ . Daqui concluímos que  $A$  é simétrica!

### Procedimento para diagonalizar uma matriz $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ simétrica

1. Encontre uma base para cada espaço próprio de  $A$ .
2. Aplique o processo de ortogonalização de Gram-Schmidt a cada uma das base (de espaços próprios) para produzir uma base ortogonal de  $\mathbb{R}^n$  constituída por vectores próprios de  $A$ . Normalize esta base, construindo assim uma base  $\{v_1, \dots, v_n\}$  ordenada e ortonormal de  $\mathbb{R}^n$  constituída por vectores próprios.
3. Seja  $Q^T$  a matriz cujas colunas são formadas pelos vectores  $\{v_1, \dots, v_n\}$  colocados em coluna e  $D$  a matriz diagonal cuja entrada  $(i, i)$  é o valor próprio de  $A$  associado ao vector próprio  $v_i$ , com  $i \in \{1, \dots, n\}$ .
4. A teoria garante que  $D = Q A Q^T$ .

**Exemplo 6.43** Seja  $A = \begin{bmatrix} 4 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \end{bmatrix}$ . Com  $A$  é simétrica sabemos que existe uma matriz ortogonal  $Q$  e uma matriz diagonal  $D$  tais que  $D = Q A Q^T$ . Vamos então construir  $Q^T$ ,  $D$  e naturalmente  $Q = (Q^T)^T$ .

1) o polinómio característico de  $A$  é

$$p(\lambda) = \det(A - \lambda I) = \det \begin{bmatrix} 4 - \lambda & 2 & 2 \\ 2 & 4 - \lambda & 2 \\ 2 & 2 & 4 - \lambda \end{bmatrix} = \dots = (\lambda - 2)^2(\lambda - 8),$$

pelo que os valores próprios de  $A$  são  $\lambda = 2$  (raiz dupla) e  $\lambda = 8$  (raiz simples). O espaço próprio associado a  $\lambda = 2$  é  $E_2 = \mathcal{N}(A - 2I)$  cujos vectores  $u_1 = (-1, 1, 0)$ ,  $u_2 = (-1, 0, 1)$  forma uma base de  $E_2$ . O espaço próprio associado a  $\lambda = 8$  é  $E_8 = \mathcal{N}(A - 8I)$  e o vector  $u_3 = (1, 1, 1)$ .

2) Aplicando o processo de Gram-Schmidt às bases  $\{u_1, u_2\}$  e  $\{u_3\}$  e depois normalizando, obtêm-se os seguinte abase de  $\mathbb{R}^3$ :

$$v_1 = \left(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right), \quad v_2 = \left(-\frac{1}{\sqrt{6}}, -\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{2}{\sqrt{6}}\right), \quad v_3 = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right).$$

3) Então temos  $D = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 8 \end{bmatrix}$ ,  $Q^T = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}$  e podemos verificar que

$$D = QAQ^T.$$

**Observação 6.44** No caso geral, se  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{C})$ , então podemos construir uma matriz diagonal  $D$  e uma matriz unitária  $U$  tais que  $D = UAU^*$ .

## Produto Externo e Misto

Sejam  $u = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $v = (b_1, b_2, b_3)$  vectores de  $\mathbb{R}^3$  e  $\{e_1, e_2, e_3\}$  a base canónica de  $\mathbb{R}^3$ . O **produto externo** entre  $u$  e  $v$  é um vector de  $\mathbb{R}^3$ , que designamos por  $u \times v$  e é definido como:

$$u \times v = \det \begin{bmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{bmatrix} = \det \begin{bmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{bmatrix} e_1 - \det \begin{bmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{bmatrix} e_2 + \det \begin{bmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{bmatrix} e_3 =$$

$$(a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1).$$

**Produto misto** é  $\langle u, v \times w \rangle = \det \begin{bmatrix} u_1 & v_1 & w_1 \\ u_2 & v_2 & w_2 \\ u_3 & v_3 & w_3 \end{bmatrix}$ .

### Teorema 6.45

a)  $u \times v = -v \times u$  e  $u \times u = 0$ ,

b) Se  $u, v$  são ortogonais e não nulos, então  $\{u, v, u \times v\}$  é uma base ortogonal de  $\mathbb{R}^3$ ,

c)  $u \times v$  é ortogonal a  $u$  e a  $v$ ,

d)  $\|u \times v\| = \|u\| \|v\| \sin(\theta)$  onde  $\theta$  é o ângulo entre  $u$  e  $v$ ,

e)  $\|u \times v\|$  é a área do paralelogramo definido por  $u$  e  $v$ ,

f) O valor absoluto  $|\langle u, v \times w \rangle|$  de  $\langle u, v \times w \rangle$  é o volume do paralelepípedo formado pelos vectores  $u, v$  e  $w$ .

g)  $\langle u, u \times v \rangle = \langle u, v \times u \rangle = 0$ ,  $\langle u, v \times w \rangle = \langle u \times v, w \rangle$ .

h)  $V = |\langle u, v \times w \rangle|$  é o volume do paralelepípedo formado pelos vectores  $u, v$  e  $w$ . Note que

$$V = \underbrace{\|u \times v\|}_{\text{área da face determinada por } u \text{ e } v} \underbrace{\|w\| |\cos(\theta)|}_{\text{altura}}.$$

## 6.4 Exercícios

E6.1 Identifique as aplicações  $\langle, \rangle : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  que definem um produto interno, Em  $\mathbb{R}^2$ :

- (a)  $\langle (x_1, x_2), (y_1, y_2) \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2$ .
- (b)  $\langle (x_1, x_2), (y_1, y_2) \rangle = x_1 y_1 + x_1 y_2 + x_2 y_2$ .
- (c)  $\langle (x_1, x_2), (y_1, y_2) \rangle = -2x_1 y_1 + 3x_2 y_2$ .
- (d)  $\langle (x_1, x_2), (y_1, y_2) \rangle = x_1 x_2 y_1 + x_2 y_2$ .
- (e)  $\langle (x_1, x_2), (y_1, y_2) \rangle = x_2 y_1 y_2 + x_1 y_2$ .

Em  $\mathbb{R}^3$ :

- (f)  $\langle (x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3) \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3$ .
- (g)  $\langle (x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3) \rangle = x_1 y_1 + 2x_1 y_2 + x_2 y_2 + 3x_1 y_3 + x_2 y_3 + x_3 y_3$ .
- (h)  $\langle (x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3) \rangle = x_3 x_1 y_2 + x_1 y_2$ .

E6.2 Determine um produto interno de  $\mathbb{R}^2$  tal que  $\langle (1, 0), (0, 1) \rangle = 2$ . Será único?

E6.3 Usando o produto interno usual e os vectores  $u = (1, 1, 2, 2)$  e  $v = (-2, -2, -1, -1)$ , calcule:

- (a)  $\|u\|$ , (b)  $\|v\|$ , (c)  $\|u\| - \|v\|$ , (d)  $\|u - v\|$ , (e)  $\|\frac{u}{\|u\|}\|$ , (f)  $\text{proj}_v u$ , (g)  $\text{proj}_u v$ , (h)  $\angle(u, v)$ .

## Ortogonalização de Gram-Schmidt

E6.4 Usando o produto interno usual, verifique quais dos seguintes conjuntos constituem uma base ortogonal de  $\mathbb{R}^3$ .

- (a)  $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$ , (b)  $\{(1, 1, 1), (-2, 1, 1), (0, -1, -1)\}$ ,
- (c)  $\{(1, 1, 1), (-2, 1, 1), (0, 1, -1)\}$ ,
- (d)  $\{(1, 1, 1), (-2, 1, 1)\}$  (f)  $\{(0, 0, 0), (1, 1, 1), (-2, 1, 1)\}$ .

E6.5 Determine uma base ortogonal para cada espaço linear  $E$  que se segue.

- (a)  $E = \mathbb{R}^2$  (b)  $E = \{(x, y) : x + y = 0\}$  (c)  $E = L(\{(1, -1, 1), (-2, 2, 2), (1, 1, 1)\})$
- (d)  $E = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y = 0\}$  (e)  $E = L(\{(1, 1, 1, 1, 1), (1, 0, 1, 0, 1), (0, 0, 0, 1, 1)\})$ .
- (f)  $E = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : x + y + z + w = 0, z - 2w = 0\}$ .

E6.6 Considere o produto interno em  $\mathbb{R}^2$  definido como se segue:

$$\langle (x_1, x_2), (y_1, y_2) \rangle = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}.$$

- (a) Verifique se os vectores  $u_1 = (1, 1)$  e  $u_2 = (1, -1)$  são ortogonais para este produto interno.
- (b) Use o processo de orthogonalização de Gram-Schmidt para encontrar uma base ortogonal de  $\mathbb{R}^2$  usando os vectores  $u_1$  e  $u_2$  de (a).

## Complementos e projecções ortogonais; equações cartesianas de planos e rectas

E6.7 Considere  $\mathbb{R}^3$  munido com o produto interno usual e  $F = L(\{u_1\})$  onde  $u_1 = (1, 1, 1)$ .

- (a) Determine uma base ortonormada para  $F$ .

- (b) Determine uma base para o complemento ortogonal  $F^\perp$  de  $F$ .  
 (c) Determine uma base ortonormal para o complemento ortogonal de  $F$ , i.e. base ortonormal para  $F^\perp$ .

E6.8 Seja  $F = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : x + y + z + w = 0, z - 2w = 0\}$ .

- (a) Determine uma base para o complemento ortogonal de  $F$ .  
 (b) Determine uma base ortogonal para o complemento ortogonal de  $F$ .

E6.9 Considere  $\mathbb{R}^4$  munido com o produto interno usual e  $F = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : x - y = 0\}$ .

- (a) Calcule uma base ortogonal para  $F^\perp$ .  
 (b) Determine a projecção ortogonal de  $p = (1, 1, 1, 1)$  sobre  $F$  e sobre  $F^\perp$ .  
 (c) Calcule  $d(p, F)$  e  $d(p, F^\perp)$ .

E6.10 Seja  $F = \{(x_1, x_2, \dots, x_{100}) \in \mathbb{R}^{100} : x_1 + x_2 + \dots + x_{100} = 0\}$ .

- (a) Calcule  $\dim(F)$  e  $\dim(F^\perp)$ .  
 (b) Seja  $p = (1, 2, 3, \dots, 99, 100) \in \mathbb{R}^{100}$ . Calcule a distância entre  $p$  e  $F^\perp$ .

E6.11 Seja  $W$  o plano de  $\mathbb{R}^3$  definido pela equação  $x - 2y + z = 0$ .

- (a) Determine a(s) equações (cartesianas) da recta perpendicular a  $W$  que passa pelo ponto  $p = (1, 0, 0)$ .  
 (b) Determine a equação cartesiana do plano paralelo a  $W$  que passa no ponto  $p = (1, 0, 0)$ .

E6.12 Considere a recta  $(1, 1, 1) + L(\{(1, 2, 3)\})$ . Encontre equações cartesianas desta recta.

E6.13 Seja  $\mathcal{P}$  o plano tal que  $(-1, 0, 4), (1, -4, -2), (1, 0, 6) \in \mathcal{P}$ .

- (a) Determine a equação cartesiana de  $\mathcal{P}$ .  
 (b) Determine as equações paramétrica de  $\mathcal{P}$ .  
 (c) Determine as equação vectorial de  $\mathcal{P}$ .  
 (d) Determine a equação cartesiana do plano paralelo a  $\mathcal{P}$  e que passa em  $(1, 1, 1)$ .

E6.14 Seja  $p + F$  um  $k$ -plano em  $\mathbb{R}^n$ . Prove que  $p + F$  é um subespaço linear de  $\mathbb{R}^n$  se e só se  $p \in F$ .

E6.15 Considere em  $\mathbb{R}^4$  o produto interno usual.

- (a) Determine uma base para o complemento ortogonal  $E^\perp$  de  $E = L(\{(1, 0, 0, 0), (1, 0, 0, 1)\})$ .  
 E uma base ortogonal para  $E^\perp$ .  
 (b) Determine uma base para o complemento ortogonal de  $\mathcal{N}(\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix})$ .  
 (c) Calcule o ângulo entre  $v = (1, 1, 1, 1)$  e  $w = (1, 0, 0, 0)$ .

E6.16 Determine uma base para o complemento ortogonal de  $\mathcal{N}(\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix})$ .

E6.17 Considere a estrutura de espaço euclidiano em  $\mathcal{P}_2$  induzida pelo produto interno

$$\langle p, q \rangle = \int_{-1}^1 p(t)q(t) dt.$$

- (a) Determine uma base ortogonal de  $\mathcal{P}_3$  usando o processo de Gram-Schmidt aplicado à base canónica.  
 (b) Calcule uma base para  $U^\perp$ , onde  $U = \{p \in \mathcal{P}_2 : p(1) = 0\}$ .  
 (c) Calcule  $d(p, U^\perp)$ , com  $p(t) = 2t$ .

E6.18 No espaço linear  $E = \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  considere o produto interno

$$\langle A, B \rangle = \text{tr}(AB^t),$$

e o subespaço linear  $F = \left\{ \begin{bmatrix} x & y \\ z & w \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) : x + w = 0, y - z = 0 \right\}$ .

(a) Encontre uma base para  $F$ .

(b) Encontre uma base para  $F^\perp$ .

(c) Calcule  $d(A, F)$  onde  $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ .

E6.19 Considere o espaço linear  $\mathbb{R}^3$  munido com o produto interno

$$\langle (x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3) \rangle = 2x_1y_1 + x_1y_3 + 2x_2y_2 + x_3y_1 + 2x_3y_3$$

e  $V = L(\{(1, 1, 0), (1, 0, -2)\})$  o subespaço linear de  $\mathbb{R}^3$  gerado pelos vectores  $(1, 1, 0), (1, 0, -2)$ .

(a) Determine  $u \in V$  e  $v \in V^\perp$  tais que  $(1, 1, 1) = u + v$ .

(b) Calcule a distância entre  $(1, 1, 1)$  e  $V$ .

E6.20 Considere o espaço linear  $\mathbb{R}^3$  munido com o produto interno usual e  $V = L(\{(1, 1, 0), (1, 0, -2)\})$ .

(a) Determine  $u \in V$  e  $v \in V^\perp$  tais que  $(1, 1, 1) = u + v$ .

(b) Calcule a distância entre  $(1, 1, 1)$  e  $V$ .

E6.21 Sejam  $u = (4, 3, 7), v = (2, 5, -3) \in \mathbb{R}^3$ . Determine os produtos externos  $u \times v, v \times u, u \times u$  e  $v \times v$ .

E6.22 Calcule a área do triângulo de vértices  $u, v, w$ , com  $u = (0, 1, 1), v = (2, 0, -1)$  e  $w = (3, 4, 0)$ .

E6.23 Prove que  $\|u \times v\|^2 = \langle u, u \rangle \langle v, v \rangle - \langle u, v \rangle^2$ .

E6.24 Dado  $v \in \mathbb{R}^3$ , seja  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definida por  $T(u) = u \times v$ . Será  $T$  uma transformação linear? Nesse caso, determine a representação matricial de  $T$  na base canónica.

### Diagonalização ortogonal

E6.25 Para cada aplicação  $\langle, \rangle : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  definido no Problema 6.1, determine uma matriz  $A$  tal que  $\langle u, v \rangle = uAv^T$ .

(a) Em que casos é esta matriz  $A$  é simétrica e tem todos os valores próprios estritamente positivos? Compare esta resposta com a solução do Problema 6.1.

E6.26 Das seguintes matrizes indique as que são as matrizes hermiteanas:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 3 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 1 & i \\ -i & 3 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} i & i \\ -i & 3 \end{bmatrix}, \quad \text{onde } i = \sqrt{-1}.$$

E6.27 Seja  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ .

(a) Usando o produto interno usual, prove que  $\langle Au, v \rangle = \langle u, A^T v \rangle$  para quaisquer  $u, v \in \mathbb{R}^n$ , ( $u$  e  $v$  escritos como vectores verticais).

(b) Se a matriz  $A$  for ortogonal, prove que  $\|Au\| = \|u\|$ , para qualquer  $u \in \mathbb{R}^n$ .

E6.28 Seja  $T : \mathbb{C}^n \rightarrow \mathbb{C}^n$  transformação linear do espaço euclidiano  $\mathbb{C}^n$  e  $T^*$  a transformação definida usando a equação  $\langle T(u), v \rangle = \langle u, T^*(v) \rangle$ ,  $u, v \in \mathbb{C}^n$ .

- Calcule  $T^*(v_i)$ , onde  $v_i = (0, \dots, 0, 1, 0, \dots, 0)$  é o vector  $i$  da base canónica de  $\mathbb{C}^n$ .
- Fixando uma base  $B$  de  $\mathbb{R}^n$ , será que  $M(T^*; B; B) = A^*$  onde  $A = M(T; B; B)$ ?
- Se  $\lambda$  for valor próprio de  $T$ , então  $\bar{\lambda}$  é valor próprio de  $T^*$ ?

E6.29 Seja  $A \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{C})$  e  $A^*$  a matriz transconjugada de  $A$  cuja entrada  $(i, j)$  é  $\bar{a}_{ji}$  o complexo conjugado da entrada  $(j, i)$  de  $A$ .

- Usando o produto interno usual de  $\mathbb{C}^n$ , prove que  $\langle Au, v \rangle = \langle u, A^*v \rangle$  para quaisquer  $u, v \in \mathbb{C}^n$ .
- Se  $A$  for uma matriz unitária, então prove que  $\|Au\| = \|u\|$ , para qualquer  $u \in \mathbb{C}^n$ .

E6.30 Considere as seguintes matrizes reais

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 10 & -4 & 4 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ 3 & 0 & 3 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

- Indique as matrizes normais (isto é verifique se  $AA^T = A^T A$ , etc.) e as matrizes simétricas.
- Identifique as matrizes  $X \in \{A, B, C\}$  diagonalizáveis, construindo para cada  $X$  uma matriz  $P^{-1}$  tal que  $D = PXP^{-1}$  (onde  $D$  é uma matriz diagonal).
- Identifique as matrizes diagonalizáveis através de um sistema de coordenadas ortonormais, e para cada matriz  $X$  nessa situação, construa uma matriz ortogonal  $Q$  tal que  $D = QXQ^T$ .

E6.31 Seja  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  uma transformação linear tal que qualquer vector (não nulo) é vector próprio de  $T$ . Prove que existe um escalar  $\lambda$  tal que  $T = \lambda I$ .

E6.32 Seja  $P : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  a projecção ortogonal sobre um subespaço  $V$  de  $\mathbb{R}^n$  de dimensão  $k$ . Determine o polinómio característico de  $P$  e prove que  $P$  é diagonalizável.

E6.33 Considere o espaço euclidiano  $\mathbb{R}^n$ . Seja  $T : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  uma transformação linear. Mostre que existe um e um só  $u_0$  tal que  $T(u) = \langle u, u_0 \rangle$ , para todo o  $u \in \mathbb{R}^n$ .

E6.34 (Desafio) Será que existe uma matriz  $A = [a_{ij}]$  simétrica  $10 \times 10$  tal que  $\sigma_A = \{3d+1, 10-3d, 1, 1, -1, -1, -1, -1, -1, -1\}$ , com  $d = \frac{3+\sqrt{13}}{2}$  e  $a_{ij} \in \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$ ???

## 7 Algumas Aplicações

### 7.1 Formas quadráticas

**Formas quadráticas** é uma função  $Q : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  que pode ser escrita na forma

$$Q(u) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij}x_i x_j, \quad \text{com } u = (x_1, \dots, x_n), \quad a_{ij} \in \mathbb{R}. \quad (6)$$

**Classificação das formas quadráticas** Seja  $Q$  forma quadrática;  $Q$  é

- definida positiva se  $Q(u) > 0, \forall u \in \mathbb{R}^n, u \neq 0$ ,

- definida negativa se  $Q(u) < 0, \forall u \in \mathbb{R}^n, u \neq 0$ ,
- semidefinida positiva se  $Q(u) \geq 0, \forall u \in \mathbb{R}^n$ ,
- semidefinida negativa se  $Q(u) \leq 0, \forall u \in \mathbb{R}^n$ ,
- indefinida se existem  $u$  e  $v$  tais que  $Q(u) > 0$  e  $Q(v) < 0$ .

A equação (6) pode ser escrita na forma  $Q(u) = uAu^T$ , com  $A = [a_{ij}]$ ; mas podemos também escrever  $Q(u) = u \frac{A+A^T}{2} u^T$  com a vantagem de  $\frac{A+A^T}{2}$  ser uma matriz simétrica.

Exemplo:  $Q : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  tal que  $Q(x_1, x_2) = a_{11}x_1^2 + a_{12}x_1x_2 + a_{21}x_2x_1 + a_{22}x_2^2$ . Temos

$$Q(x_1, x_2) = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{a_{11}}{2} & \frac{a_{12}+a_{21}}{2} \\ \frac{a_{12}+a_{21}}{2} & \frac{a_{22}}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}.$$

**Teorema 7.1** Seja  $Q(u) = uAu^T$  forma quadrática com  $A$  simétrica. Então:

- $Q$  definida positiva se e só se todos os valores próprios de  $A$  forem positivos.
- $Q$  definida negativa se e só se todos os valores próprios de  $A$  forem negativos.
- $Q$  semidefinida positiva se e só se todos os valores próprios de  $A$  forem não negativos.
- $Q$  semidefinida negativa se e só se todos os valores próprios de  $A$  forem não positivos.
- $Q$  indefinida se e só se  $A$  tiver pelo menos um valor próprio positivo e outro negativo.

Supondo que  $A$  é uma matriz real e simétrica, então  $Q(u) = uAu^T$  é uma forma quadrática definida positiva se e só se  $\langle u, v \rangle = uAv^T$  define um produto interno em  $\mathbb{R}^n$ .

Exemplo: Seja  $Q(x_1, x_2) = 2x_1^2 + 4x_1x_2 + 2x_2^2$ . Então  $A = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$ , cujos valores próprios são  $\lambda_1 = 0$  e  $\lambda_2 = 4$ . Assim,  $Q$  é uma forma quadrática semidefinida positiva.

## 7.2 Mínimos quadrados

Seja  $A \in \mathcal{M}_{m \times n}(\mathbb{R})$  e  $b \in \mathcal{M}_{m \times 1}(\mathbb{R})$ . O sistema linear  $A\mathbf{x} = b$  é impossível se e só se  $b \notin \mathcal{C}(A)$  (i.e.  $S_{A\mathbf{x}=b} = \emptyset$ ).

Vamos procurar vectores  $\hat{\mathbf{x}}$  que tornem mínima a distância entre  $A\hat{\mathbf{x}}$  e  $b$ , isto é  $\|A\hat{\mathbf{x}} - b\| = \min_{\mathbf{x}} \{\|A\mathbf{x} - b\|\}$ . Dizemos que tal  $\hat{\mathbf{x}}$  é uma solução de mínimos quadrados associado aos sistema linear  $A\mathbf{x} = b$ .

Assim,  $\|A\hat{\mathbf{x}} - b\| \leq \|A\mathbf{x} - b\|$  para todo  $\mathbf{x}$ ;  $A\hat{\mathbf{x}} - b$  o vector erro e  $\|A\hat{\mathbf{x}} - b\|$  erro de mínimos quadrados.

Claro que  $A\mathbf{x} \in \mathcal{C}(A)$  para todo o  $\mathbf{x}$ , pelo que  $\|A\mathbf{x} - b\|$  é minimizado se

$$A\mathbf{x} = \text{proj}_{\mathcal{C}}(b), \quad (7)$$

onde  $\text{proj}_{\mathcal{C}}(b)$  designa a projecção ortogonal de  $b$  sobre  $\mathcal{C}(A)$ . Temos  $A\mathbf{x} = \text{proj}_{\mathcal{C}}(b)$  é sempre um sistema possível e as suas soluções são as soluções de mínimos quadrados do sistema inicial  $A\mathbf{x} = b$ .



**Teorema 7.2** •  $\hat{\mathbf{x}}$  solução de mínimos quadrados de  $A\mathbf{x} = b$  sse  $\hat{\mathbf{x}}$  é solução do sistema linear  $A\mathbf{x} = \text{proj}_{\mathcal{C}}(b)$ .

- Existe uma única solução de mínimos quadrados do sistema  $A\mathbf{x} = b$  sse  $\text{car}(A) = n$ .

- Como resolver o sistema linear (7)?

Podemos usar a decomposição  $b = \text{proj}_{\mathcal{C}(A)}(b) + \text{proj}_{\mathcal{C}(A)^\perp}(b)$  (note que  $\mathcal{C}(A)^\perp = \mathcal{L}_{A^T}^\perp = \mathcal{N}(A^T)$ ) e concluir que

**Teorema 7.3**  $\hat{\mathbf{x}}$  uma solução do sistema linear  $A\mathbf{x} = \text{proj}_{\mathcal{C}}(b)$  sse  $\hat{\mathbf{x}}$  é uma solução do sistema linear  $(A^T A)\hat{\mathbf{x}} = A^T b$ .

A equação  $(A^T A)\hat{\mathbf{x}} = A^T b$  é designada por equação normal.

**Teorema 7.4** •  $\mathcal{N}(A) = \mathcal{N}(A^T A)$ .

- $S_{A^T A \hat{\mathbf{x}} = A^T b} \neq \emptyset$ ,  $S_{A\mathbf{x} = b} \subset S_{A^T A \hat{\mathbf{x}} = A^T b}$ .
- Se  $S_{A\mathbf{x} = b} \neq \emptyset$ , então  $S_{A\mathbf{x} = b} = S_{A^T A \hat{\mathbf{x}} = A^T b}$ .
- Se  $\text{car}(A) = n$ ,  $\hat{\mathbf{x}} = (A^T A)^{-1} A^T b$  é a única solução da equação normal  $A^T A \hat{\mathbf{x}} = A^T b$ .

Exemplo: Sejam  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -2 & -4 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ . O sistema linear  $A\mathbf{x} = b$  é impossível. Por outro lado  $\text{car}(A) \neq 2$  pelo que a solução de mínimos quadrados não é única. Podemos verificar isso mesmo, determinando o conjunto solução de  $A^T A \hat{\mathbf{x}} = A^T b$ . Calculando temos  $A^T A = \begin{bmatrix} -3 & -6 \\ -6 & -12 \end{bmatrix}$  e  $A^T b = \begin{bmatrix} -3 \\ -6 \end{bmatrix}$ , pelo que o conjunto solução de  $A^T A \hat{\mathbf{x}} = A^T b$  é  $\{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x + 3y = 1\}$  (o conjunto solução de mínimos quadrados de  $A\mathbf{x} = b$ ).

### • Ajusto de curvas a uma tabela

Pretende-se encontrar uma função  $y = f(x)$  que se ajuste a um conjunto de dados experimentais (p.e. em  $\mathbb{R}^2$ )

$$P_1 = (x_1, y_1), P_2 = (x_2, y_2), \dots, P_n = (x_n, y_n)$$

da melhor maneira possível.

**Modelo Linear:** Seja  $\mathcal{R}$  a recta  $y = \alpha + \beta x$

Para  $P_i \in \mathcal{R}$  temos o sistema linear 
$$\begin{cases} \alpha + \beta x_1 = y_1 \\ \alpha + \beta x_2 = y_2 \\ \vdots \\ \alpha + \beta x_n = y_n \end{cases} \quad \text{nas variáveis } \alpha, \beta, \text{ para o qual}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & x_1 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & x_n \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}.$$

Se  $P_i \notin \mathcal{R}$  para algum  $i$ , então o sistema linear é impossível. Nesse caso, procuramos a recta que melhor se aproxima dos pontos, cuja solução é

$$\hat{\mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \end{bmatrix} = (A^T A)^{-1} A^T b.$$

Exemplo: Sejam  $P_1 = (1, 3/2), P_2 = (2, 1/2), P_3 = (3, 3)$ . Assim  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} 3/2 \\ 1/2 \\ 3 \end{bmatrix}$ , cuja solução é  $(A^T A)^{-1} A^T b = \begin{bmatrix} 1/6 \\ 3/4 \end{bmatrix}$  e a recta pretendida é:  $y = \frac{1}{6} + \frac{3}{4}x$ .

**Modelo quadrático:**  $y = \alpha + \beta x + \gamma x^2$ ,

$$\text{originando o sistema } \begin{bmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} \text{ nas variáveis } \alpha, \beta, \gamma.$$

### 7.3 Equações diferenciais ordinárias

• Se  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  é solução da equação diferencial  $f'(t) = \lambda f(t)$  (com  $\lambda$  escalar fixo), então existe um escalar  $c$  tal que  $f(t) = c e^{\lambda t}$ .

• Considere funções  $x_1(t), x_2(t), \dots, x_n(t)$  diferenciáveis na variável real  $t$ . O sistema da forma

$$\begin{cases} a_{11}x_1(t) + a_{12}x_2(t) + \dots + a_{1n}x_n(t) = x'_1(t) \\ a_{21}x_1(t) + a_{22}x_2(t) + \dots + a_{2n}x_n(t) = x'_2(t) \\ \vdots \\ a_{m1}x_1(t) + a_{m2}x_2(t) + \dots + a_{mn}x_n(t) = x'_m(t) \end{cases} \quad (8)$$

chama-se sistema linear de equações diferenciais de primeira ordem, em que  $a_{ij}$  é uma constante e  $x'_i(t)$  designa a derivada de  $x_i(t)$  ( $i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, n$ ).

O sistema (8) pode escrever-se na forma matricial:  $x'(t) = Ax(t)$  onde  $A = [a_{ij}] \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ ,

$$x(t) = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{bmatrix}, \quad x'(t) = \begin{bmatrix} x'_1(t) \\ x'_2(t) \\ \vdots \\ x'_n(t) \end{bmatrix}.$$

#### • Resolução de $x' = Ax$ com $A$ diagonalizável

Se a matriz  $A = [a_{ij}] \in \mathcal{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$  é diagonalizável, para resolver  $x'(t) = Ax(t)$  em primeiro lugar encontra-se uma matriz mudança de base

$$S = S_{Bc \rightarrow B_{vp}}, \quad S^{-1} = S_{B_{vp} \rightarrow Bc}$$

onde  $B_{vp} = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  é uma base de  $\mathbb{R}^n$  formada por vectores próprios de  $A$  tal que o valor próprio associado a  $v_i$  é  $\lambda_i$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$ ,  $Bc$  é a base canónica de  $\mathbb{R}^n$  e matriz diagonal

$$D = \text{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n)$$

(formada pelos valores próprios de  $A$ ) tais que  $D = SAS^{-1}$ . Depois, usa-se a mudança de variável  $Sy = x$  e transforma-se o sistema  $x' = Ax$  no sistema  $y'(t) = Dy(t)$  com as funções

separadas, cuja solução geral é  $y(t) = \begin{bmatrix} c_1 e^{\lambda_1 t} \\ c_2 e^{\lambda_2 t} \\ \vdots \\ c_n e^{\lambda_n t} \end{bmatrix}$  onde  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  são os valores próprios de  $A$  e  $c_1, \dots, c_n$  são constantes. Finalmente, a solução geral do sistema inicial  $x'(t) = Ax(t)$  é

$$x(t) = S^{-1}y(t) = \begin{bmatrix} | & \vdots & | \\ v_1 & \cdots & v_n \\ | & \vdots & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 e^{\lambda_1 t} \\ c_2 e^{\lambda_2 t} \\ \vdots \\ c_n e^{\lambda_n t} \end{bmatrix}$$

porque  $x'(t) = Ax(t) \iff x'(t) = S^{-1}DSx(t) \iff Sx'(t) = DSx(t) \iff y'(t) = Dy(t)$ .

Exemplo: Vamos determinar a solução geral do seguinte sistema de equações diferenciais:

$$\begin{cases} 2x_1(t) + x_2(t) = x'_1(t) \\ -2x_1(t) + 5x_2(t) = x'_2(t) \end{cases} \quad (9)$$

Claro que  $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -2 & 5 \end{bmatrix}$ , cujos valores próprios são  $\lambda_1 = 3$  e  $\lambda_2 = 4$ , pelo que  $A$  é diagonalizável,  $\{(1, 1)\}$  é uma base para o espaço próprio para  $E_{\lambda_1}$  e  $\{(1, 2)\}$  é uma base para o espaço próprio para  $E_{\lambda_2}$ . Assim,

$$D = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}, \quad S^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

e portanto a solução geral do sistema de equações diferenciais (9) é

$$x(t) = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix} = S^{-1} \begin{bmatrix} c_1 e^{2t} \\ c_2 e^{4t} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 e^{2t} \\ c_2 e^{4t} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 e^{2t} + c_2 e^{4t} \\ c_1 e^{2t} + 2c_2 e^{4t} \end{bmatrix}.$$

Vamos calcular a única solução de (9) sujeita às condições iniciais  $x_1(0) = 1$ ,  $x_2(0) = -1$ . Ora  $(x_1(0), x_2(0)) = (c_1 + c_2, c_1 + 2c_2)$ , pelo que  $c_1 = 3c_2 = -2$  e a única solução de (9) é  $(x_1(t), x_2(t)) = (3e^{2t} - 2e^{4t}, 3e^{2t} - 4e^{4t})$ .

### 7.3.1 Um processo de difusão

Considere 2 células adjacentes separadas por uma membrana permeável e suponha que um fluido passa da 1ª célula para a 2ª a uma taxa (em mililitros por minutos) numericamente igual a 3 vezes o volume (em mililitros) do fluido na 1ª célula. Em seguida, passa da 2ª célula para a 1ª a uma taxa numericamente igual a 2 vezes o volume do fluido na 2ª célula. Vamos representar por  $x_1(t)$  e  $x_2(t)$  os volumes do fluido na 1ª e 2ª células, respectivamente, no instante  $t$ . Suponhamos que, inicialmente i.e.  $t = 0$ , a primeira célula tem 40 ml de fluido, enquanto que 2ª tem 5 ml.

Vamos determinar o volume de fluido em cada célula no instante  $t$ .

**Solução** A variação e volume de fluido em cada célula é a diferença entre a quantidade que entra e a quantidade que sai. Como nenhum fluido entra na primeira célula, temos:

$$\frac{dx_1(t)}{dt} = -3x_1(t),$$

onde o sinal de menos indica que o fluido sai da célula. O fluxo  $3x_1(t)$  sai da 1ª célula e entra na 2ª. O fluxo que sai da 2ª célula é de  $2x_2(t)$ . Logo a variação no volume na 2ª célula é dada por

$$\frac{dx_2(t)}{dt} = 3x_1(t) - 2x_2(t).$$

Obtém-se assim o seguinte sistema de equações diferenciais de 1ª ordem:

$$\begin{cases} -3x_1(t) = x'_1(t) \\ 3x_1(t) - 2x_2(t) = x'_2(t) \end{cases} ,$$

que pode ser escrito na forma matricial como:  $\begin{bmatrix} x'_1(t) \\ x'_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 & 0 \\ 3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix}$

Os valores próprios da matriz  $A = \begin{bmatrix} -3 & 0 \\ 3 & -2 \end{bmatrix}$  são  $\lambda_1 = -3$  e  $\lambda_2 = -2$ . A matriz  $A$  é uma diagonalizável onde  $\{(1, -3)\}$  é uma base para o espaço próprio  $E_{\lambda_1}$ , enquanto que  $\{(0, 1)\}$  é uma base para o espaço próprio  $E_{\lambda_2}$ . Portanto a solução geral do sistema de equações diferenciais acima descrito é:

$$\begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} k_1 e^{-3t} \\ k_2 e^{-2t} \end{bmatrix} = k_1 \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \end{bmatrix} e^{-3t} + k_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} e^{-2t}.$$

Usando as condições iniciais  $x_1(0) = 40$  e  $x_2(0) = 5$  concluímos que

$$k_1 = 40, \quad -3k_1 + k_2 = 5, \text{ pelo que } k_1 = 40 \text{ e } k_2 = 125.$$

Portanto, o volume de fluido em cada célula no instante  $t$  é dado por:

$$x_1(t) = 40e^{-3t}, \quad x_2(t) = -120e^{-3t} + 125e^{-2t}.$$

## 7.4 Genes ligados ao sexo

A cegueira para as cores, ou daltonismo, é uma alteração hereditária cujo mecanismo de transmissão só foi compreendido em 1910 (após os estudos de hereditariedade ligado ao sexo em diversos animais: aves, borboletas e drasófilas). Sabe-se actualmente que os genes relacionados com determinação deste carácter encontra-se no cromossoma X e que o gene para a visão normal é dominante sobre o alelo que determina o daltonismo.

Desta forma, compreende-se que a transmissão desta característica obedeça às seguintes regras:

- do casamento de um homem daltónico com uma mulher normal, resultem filhas normais e filhos daltónico;
- do casamento de uma mulher daltónica com um homem normal, resultem filhas normais e filhos daltónicos;
- as filhas de pai daltónico são sempre portadoras do daltonismo apesar de fenotipicamente normais.

Este tipo de herança resulta do facto de o homem receber o cromossoma X da mãe e nunca o transmitir aos filhos homens. Por outro lado, as mulheres herdam um cromossoma X da mãe e outro cromossoma X do pai.

Pelo que para encontrar um modelo matemático que descreva o daltonismo numa população, é necessário dividir a população em duas classes, homens e mulheres. Seja  $x_m^{(0)}$  a proporção de genes para o daltonismo na população masculina e seja  $x_f^{(0)}$  a proporção feminina. Como os homens recebem um cromossoma X da mãe e nenhum do pai, a proporção  $x_m^{(1)}$

de homens daltónicos na próxima geração será a mesma que a proporção de genes recessivos na geração actual das mulheres. Como as mulheres recebem um cromossoma X da mãe e outro do pai, a proporção  $x_f^{(1)}$  de genes recessivos na próxima geração de mulheres será a média entre  $x_m^{(0)}$  e  $x_f^{(0)}$ . Assim, temos:

$$x_f^{(0)} = x_m^{(1)}, \quad \frac{1}{2}x_m^{(0)} + \frac{1}{2}x_f^{(0)} = x_f^{(1)}.$$

Se  $x_f^{(0)} = x_m^{(0)}$  então a proporção vai manter-se na próxima geração. Vamos então supor que  $x_f^{(0)} \neq x_m^{(0)}$  e escrever o sistema na forma matricial

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_m^{(0)} \\ x_f^{(0)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_m^{(1)} \\ x_f^{(1)} \end{bmatrix}.$$

Vamos designar por  $A$  a matriz dos coeficientes do sistema e por  $x^{(n)} = \begin{bmatrix} x_m^{(n)} \\ x_f^{(n)} \end{bmatrix}$  a proporção de genes para nas populações masculinas e femininas da  $(n+1)$ -ésima geração. Então:

$$x^{(n)} = A^n x^{(0)}.$$

Para calcular  $A^n$  vamos provar que a matriz  $A$  é diagonalizável e construir matriz mudança de base  $S$  e matriz diagonal  $D$ , tais que  $D = SAS^{-1}$ . Logo  $A = S^{-1}DS$  e portanto  $A^n = S^{-1}D^nS$ . Ora  $\lambda_1 = 1$  e  $\lambda_2 = -1/2$  são os valores próprios de  $A$ , pelo que  $D = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$ . Além disso  $(1, 1)$  é vector próprio associado a  $\lambda_1$  e o  $(-2, 1)$  é vector próprio associado a  $\lambda_2$ , pelo que

$$S^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \quad S = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix}.$$

Logo,

$$x^{(n)} = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2} \end{bmatrix}^n \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_m^{(0)} \\ x_f^{(0)} \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 - (-\frac{1}{2})^{n-1} & 2 + (-\frac{1}{2})^{n-1} \\ 1 - (-\frac{1}{2})^n & 2 + (-\frac{1}{2})^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_m^{(0)} \\ x_f^{(0)} \end{bmatrix};$$

assim,

$$\lim_{n \rightarrow \infty} x^{(n)} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_m^{(0)} \\ x_f^{(0)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{x_m^{(0)} + 2x_f^{(0)}}{3} \\ \frac{x_m^{(0)} + 2x_f^{(0)}}{3} \end{bmatrix}.$$

Conclusão: as proporções de genes para o daltonismo nas populações masculina e feminina vão tender para o mesmo valor quando o número de gerações cresce: se a proporção de homens daltónicos for  $p \leq 1$  e se durante um certo número de gerações nenhuma pessoa de fora entrou na população, justifica-se então supor que a proporção de daltonismo na população feminina também é  $p$ .

Ora como o daltonismo é recessivo, esperaríamos que a proporção de mulheres daltónicas fosse da ordem  $p^2$ , o que este modelo matemático não confirma!

## 7.5 Redes e grafos

A teoria de grafos é uma das áreas importantes da matemática aplicada. É usada para modelar problemas em praticamente todas as ciências aplicadas. A teoria de grafos é particularmente útil em aplicações envolvendo redes de comunicação.

Um grafo (não orientado)  $G$  é definido como um conjunto de pontos chamados vértices junto com um conjunto pares não ordenados de vértices chamados de arestas. Obviamente que podemos representar o grafo  $G$  geometricamente onde cada vértice  $V_i$  corresponde a nós numa rede de comunicação. Os segmentos de recta unindo os vértices correspondem às arestas. Numa rede, cada aresta representa um elo de comunicação directo entre dois nós da rede. Uma rede de comunicação verdadeira pode envolver um grande número de vértices e arestas, pelo que uma representação gráfica da rede seria muito confusa. Uma alternativa é usar uma representação matricial para a rede. Se o grafo contém um total de  $n$  vértices, então a matriz  $A = [a_{ij}] \in \mathcal{M}_{n \times n}$  de adjacência do grafo é definida da seguinte maneira:

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } \{v_i, v_j\} \text{ é uma aresta de } G \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases},$$

Observe que a matriz  $A$  é simétrica  $A = A^T$ , por definição. Podemos pensar num caminho no grafo  $G$  como uma sequência de arestas unindo vértices. Dizemos que o caminho tem comprimento  $k$  se o caminho for a sequência de  $k$  arestas em  $G$ . (Incluir um grafo para ilustrar o texto)

Problema: determinar os caminhos de comprimento  $k$ .

**Teorema 7.5** Seja  $A$  matriz de adjacência de um grafo  $G$  e  $a_{ij}^{(k)}$  a entrada  $(i, j)$  da matriz  $A^k$ . Então  $a_{ij}^{(k)}$  é o número de caminhos de comprimento  $k$  do vértice  $v_i$  a  $v_j$ .

Demonstração: Aplicar indução matemática em  $k$ . No caso  $k = 1$  segue da definição de matriz de adjacência que  $a_{ij}$  é o número de caminhos de comprimento 1 entre os vértices  $v_i$  e  $v_j$ .

Vamos agora supor que  $a_{ij}^{(k)}$  é o número de caminhos de comprimento  $k$  entre os vértices  $v_i$  e  $v_j$ . Queremos provar que  $a_{ij}^{(k+1)}$  é o número de caminhos de comprimento  $k + 1$  entre os vértices  $v_i$  e  $v_j$ . Ora se existe uma aresta entre  $v_l$  e  $v_j$ , então  $a_{il}^{(k)} a_{lj} = a_{il}$  é o número de caminhos de comprimento  $k + 1$  entre  $v_i$  e  $v_j$  da forma

$$v_i \rightarrow \cdots \rightarrow v_l \rightarrow v_j.$$

Temos então que o número total de caminhos de comprimento  $k + 1$  entre  $v_i$  e  $v_j$  é dado por

$$a_{i1}^{(k)} a_{1j} + a_{i2}^{(k)} a_{2j} + \cdots a_{in}^{(k)} a_{nj}.$$

Mas isto é por definição de produto matricial a entrada  $(i, j)$  de  $A^{k+1}$ , c.q.d.

Como  $A$  é uma matriz simétrica,  $A$  é diagonalizável, pelo que os valores próprios fornecem a diagonal da matriz diagonal  $D$ , a determinação de bases para os espaços próprios fornecem as colunas para a matriz  $S^{-1}$ , pelo que  $S = (S^{-1})^{-1}$ . Mais  $D = SAS^{-1}$ , donde

$$A^k = S^{-1} D^k S.$$

Uma vez que  $A$  é simétrica podemos escolher as bases dos espaços próprios de tal forma que a matriz  $S$  seja ortogonal  $S^{-1} = S^T$  (ver aulas teóricas anteriores).

Note que no mesmo gráfico não orientado  $G$  podemos definir outra matriz  $A' = [a'_{ij}]$  como sendo

$$a'_{ij} = \begin{cases} s & \text{se } \{v_i, v_j\} \text{ estão ligados por } s \text{ arestas} \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases},$$

Problema: verifique a validade do teorema anterior!

**Exemplo 7.6** a) Esboce o grafo cuja matriz de adjacência é  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ .

b) Determine uma matriz ortogonal  $Q$  tal que  $QAQ^T$  seja uma matriz diagonal.

c) Calcule o número de caminhos de comprimento 10 entre dois vértices diferentes (à sua escolha) do grafo de a).

## Grafos orientados

Refaça a secção anterior para grafos *orientados*. Conhecem-se aplicações destes grafos à Sociologia, Telecomunicações etc.

Note que nestes grafos, em geral, a matriz que lhe está associada não é simétrica uma vez que, p.ex., pode haver uma aresta do vértice  $v_i$  para o vértice  $v_j$ , mas não haver nenhuma aresta de  $v_j$  para  $v_i$ .

## 7.6 Exercícios

### Formas quadráticas

E7.1 Classificar as seguintes formas quadráticas, em definidas positivas, definidas negativas, semidefinidas positivas, semidefinidas negativas ou indefinidas:

(a)  $Q(x, y) = x^2 + y^2 + 2xy$  (b)  $Q(x, y) = 2x^2 + 2y^2 + 2xy$  (c)  $Q(x, y) = -3x^2 + 2yx - 2y^2$ .

(d)  $Q(x, y, z) = x^2 + y^2 + 3z^2 + 4yx$ .

(e)  $Q(x, y, z, w) = \begin{bmatrix} x & y & z & w \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \alpha & 0 \\ 0 & \alpha & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{bmatrix}$ , onde  $\alpha$  é um parâmetro.

E7.2 Seja  $A$  uma matriz real simétrica  $n \times n$ . Prove que  $A^2$  é definida positiva se e só se  $A$  for invertível.

### Mínimos quadrados

E7.3 Seja  $A = \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 3 & -1 \\ 4 & 1 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} 10 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$ ,  $u = \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \end{bmatrix}$  e  $v = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$ .

(a) Calcule  $Au$  e  $Av$  e compare estes vectores com  $b$ .

(b) Diga se  $u$  pode ser uma solução de mínimos quadrados para a equação  $Ax = b$ .

(c) Determine o sistema normal associado  $A^T Ax = A^T b$  e determine a(s) suas soluções. Compare com (b).

E7.4 Determine todas as soluções de mínimos quadrados para a equação  $Ax = b$ :

(a)  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} 7 \\ 0 \\ -7 \end{bmatrix}$ . (b)  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}$ .

E7.5 Um produtor de aço obteve os seguintes dados:

Ano	1997	1998	1999	2000	2001	2002
vendas anuais (em milhões de euros)	1, 2	2, 3	3, 2	3, 6	3, 8	5, 1

Vamos representar os anos de 1997 a 2002 por 0, 1, 2, 3, 4, 5, respectivamente, e representar o ano por  $x$ . Seja  $y$  a venda anual (em milhões de euros).

- (a) Encontre a recta de mínimos quadrados relacionando  $x$  e  $y$ .  
 (b) Use a equação obtida em (a) para estimar as vendas no ano de 2006.

E7.6 Seja  $A$  uma matriz cujas colunas são linearmente independentes e  $b$  um vector ortogonal a todas as colunas de  $A$ . Prove que a única solução de mínimos quadrados de  $A\mathbf{x} = b$  é  $\mathbf{x} = 0$ .

E7.7 Considere as matrizes  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$  e  $b = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} \\ \frac{1}{2} \\ 3 \end{bmatrix}$ .

- (a) Verifique que o sistema  $A\mathbf{x} = b$  é impossível.  
 (b) Determine todas as soluções de mínimos quadrados associadas ao sistema  $A\mathbf{x} = b$ .  
 (c) Foi observado que os lucros obtidos nas 3 primeiras semanas pela venda de um automóvel na União Europeia foram:

Semana	1	2	3
Lucros (em milhões de euros)	1,5	0,5	3

Vamos representar as semanas por  $x$  e o lucro semanal por  $y$ . Encontre a recta  $y = \alpha + \beta x$  de mínimos quadrados relacionando  $x$  e  $y$ . Use a recta obtida para estimar os lucros na semana 6.

## Equações diferenciais ordinárias

E7.8 Das funções  $y_1(t) = e^{2t}$ ,  $y_2(t) = e^{2t} + \pi$ ,  $y_3(t) = \pi e^{2t}$ ,  $y_4(t) = e^{2t+\pi}$  quais são soluções da equação diferencial  $y'(t) = 2y(t)$ ?

E7.9 Determine a solução geral dos seguintes sistemas de equações diferenciais.

(a)  $\begin{cases} y'_1 = 3y_1 + y_2 \\ y'_2 = 5y_1 + y_2 \end{cases}$ , (b)  $\begin{cases} y'_1 = 3y_1 + 2y_2 \\ y'_2 = y_1 + y_2 \end{cases}$ , (c)  $\begin{cases} y'_1 = 3y_1 + 2y_2 \\ y'_2 = y_1 + y_2 \\ y'_3 = y_2 - y_3 \end{cases}$ .

E7.10 Para cada um dos sistemas do Problema anterior determine a solução que verifica as condições

- (a)  $y_1(0) = 0$  e  $y_2(0) = 0$  (b)  $y_1(0) = 2$  e  $y_2(0) = 1$  (c)  $y_1(0) = -1$ ,  $y_2(0) = 1$  e  $y_3(0) = 0$ .

E7.11 (a) Mostre que a matriz  $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -2 & 5 \end{bmatrix}$  é diagonalizável, indicando uma matriz diagonal  $D$  e matriz mudança de base  $P^{-1}$  tais que  $D = PAP^{-1}$ .

(b) Encontre a única solução do seguinte sistema de equações diferenciais:

$$\begin{cases} 2y_1(t) + y_2(t) = y'_1(t) \\ -2y_1(t) + 5y_2(t) = y'_2(t) \end{cases}$$

com as condições  $y_1(0) = 1$ ,  $y_2(0) = -1$ .

E7.12 Considere o seguinte sistema de equações diferenciais:  $\begin{cases} y'_1 = y_1 + 2y_2 \\ y'_2 = 3y_2 \\ y_1(0) = 8 \text{ e } y_2(0) = 5. \end{cases}$

A solução deste sistema é:

- A)  $y_1(t) = 3e^t + 5e^{3t}$ ,  $y_2(t) = 5e^{3t}$  B)  $y_1(t) = 8e^t$ ,  $y_2(t) = 5e^{3t}$   
 C)  $y_1(t) = 3e^{3t} + 5e^t$ ,  $y_2(t) = 5e^t$  D)  $y_1(t) = 3e^t + 5e^{2t}$ ,  $y_2(t) = 5e^{3t}$ .



E7.13 Determine o conjunto de todas as soluções do seguinte sistema de equações diferenciais de 1ª ordem:

$$\begin{cases} -3y_1(t) = y_1'(t) \\ 3y_1(t) - 2y_2(t) = y_2'(t) \end{cases}$$

(a) Usando as condições iniciais  $y_1(0) = 40$  e  $y_2(0) = 5$ , verifique que

$$y_1(t) = 40e^{-3t}, \quad y_2(t) = -120e^{-3t} + 125e^{-2t},$$

é a (única) solução do sistema de equações diferenciais descrito anteriormente.