Computação Gráfica

Trabalho 1

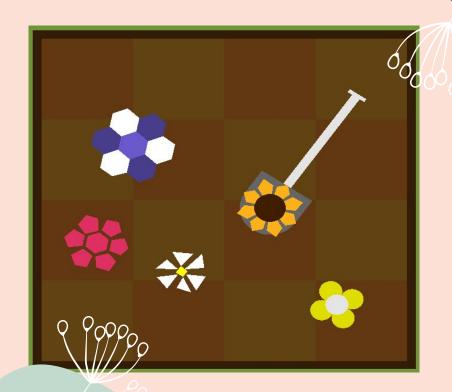
Bruna Magrini da Cruz Flavio Salles Yasmin Araujo







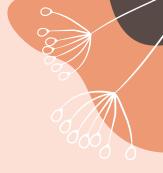
O jogo tem como objetivo a plantação de 5 diferentes flores em um canteiro, podendo o usuário mudar para cada uma a posição, o tamanho e a orientação.







OBJETOS





Canteiro

Objeto fixo composto por 10 quadrados.



Pá

Objeto que possui matriz de transição similar à de cada flor e matriz fixa no fim do jogo. Composto por 4 formas distintas.



Flores

Cinco objetos distintos foram criados para representar as flores. Eles são compostos por cerca de 5 a 9 formas cada.

Cada um possui uma matriz de transição independente.









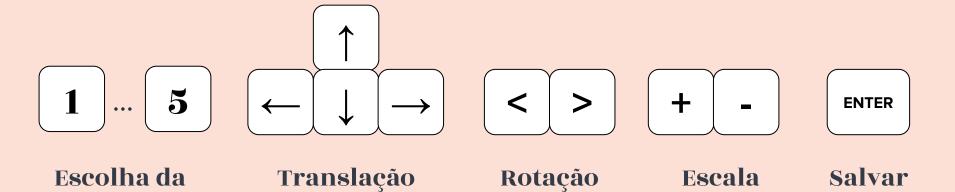


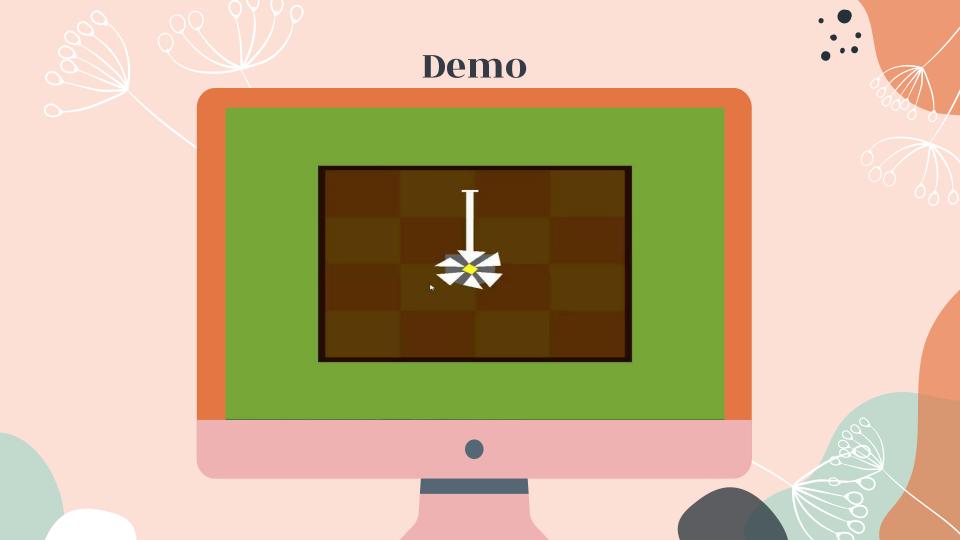


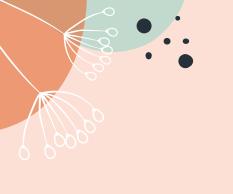
flor

COMANDOS











Obrigada!



