

Nome: _____

1- A metodologia Design Thinking estimula a criatividade e a colaboração para resolver problemas complexos. Com isso, responda as seguintes perguntas:

a. Quem vai jogar meu jogo? (Empatizar)

b. O que cada um vai fazer? (Definir)

c. Como será o jogo? (Ideação)

d. Como será feito? (Prototipar)

e. Por que devem jogar meu jogo? (Testar)
