



Curso Técnico de Programação de Jogos

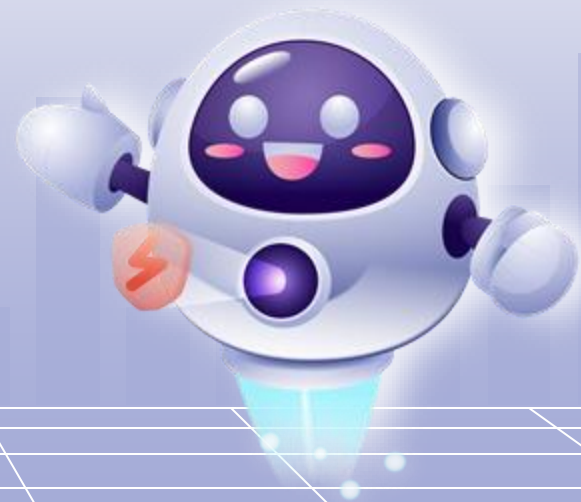
Introdução a lógica Computacional

SENAI

SEDUC
Secretaria de Estado
da Educação



Professora Bruna Mota Barbosa





O que faremos nessa aula?



01

Quem começou?

02

Hardware X Software

03

O que é um
algoritmo?

04

Linguagem de
programação



SENAI

Quem começou tudo isso?



ThePhoto de PhotoAuthor
está licenciada sob CCYISA.

Charles Babbage

Matemático, Máquina Diferencial,
Criou o primeiro computador
programável do mundo

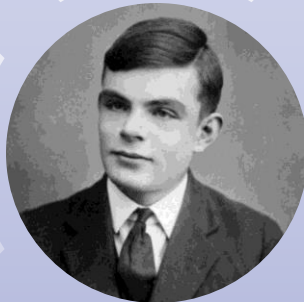


ThePhoto de PhotoAuthor
está licenciada sob CCYISA.

Ada Lovelace

Matemática, Idealizadora do sistema
de codificação da Máquina Analítica,
Primeira linguagem de programação

Quem começou tudo isso?



ThePhoto de PhotoAuthor
está licenciada sob CCYYSA.

Alan Turing

Matemático, Máquina que descriptografar
as mensagens da 2ª Guerra Mundial,
Primeiro artigo sobre inteligência
artificial (1950)

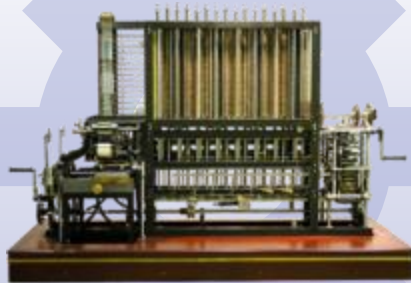


ThePhoto de PhotoAuthor
está licenciada sob CCYYSA.

John von Neumann

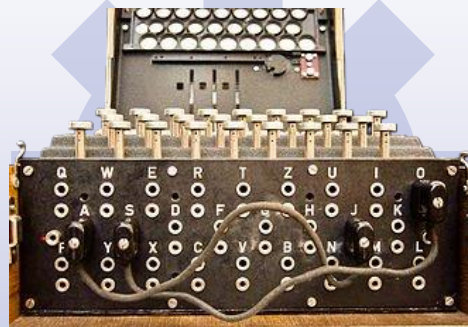
Matemático, Arquitetura
de von Neumann

Quem começou tudo isso?



Máquina analítica

Funcionava com base nas instruções de cartões perfurados e era movida a vapor.



Máquina de Descriptografar

Consiste num teclado, num conjunto de discos rotativos chamados rotores, dispostos em fila; e de um mecanismo de avanço que faz andar alguns rotores uma posição quando uma tecla é pressionada.

Afinal, o que é um computador?

O computador é uma máquina eletrônica que permite processar dados. Composto por uma série de circuitos integrados e outros componentes relacionados, que possibilitam a execução de uma variedade de sequências ou rotinas de instruções indicadas pelo utilizador.



Hardware X Software



Hardware

Parte física do computador



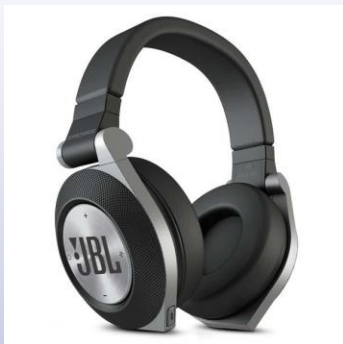
ThePhoto de PhotoAuthor
está licenciada sob CCYYSA.

Software

É uma sequência de instruções escritas para serem interpretadas por um computador para executar tarefas específicas.



Dispositivos de Entrada e Saída



Saída



Entrada



Entrada



Saída



Saída

O que é um algoritmo?

Descreva o passo a passo para
trocar uma lâmpada queimada.
(5 min)

O que é um algoritmo?

Sequência detalhada de ações a serem executadas para realizar uma tarefa

01

Passo a passo para resolver um problema;

03

02

Dados fornecidos pelo usuário (exemplo: aquilo que é digitado ou selecionado pelo mouse);

04

Dados já processados, problema resolvido

Linguagem de Programação



Definição

Um conjunto de regras e símbolos utilizados para escrever algoritmos e criar software

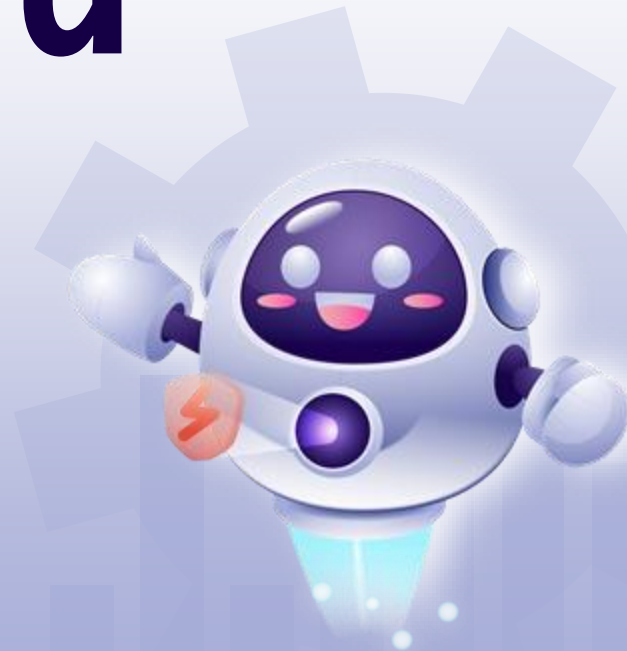
Exemplos

C, Python, C++,
Java, JavaScript, C#

Tipos

Alto Nível e Baixo
Nível

**Até daqui a
pouco!**



SENAI