

Nome: _____

- 1- Faça um seminário sobre um jogo que será inspiração para o grupo. Usem os Chromebooks para fazer a pesquisa e organizarem a apresentação em uma cartolina. A pesquisa deve conter as seguintes informações:
 - a. Escolha um jogo que servirá de inspiração para o seu jogo.
 - b. Conte a história de como o jogo foi desenvolvido.
 - c. Fale sobre gênero, enredo, mecânicas e estética do jogo.