



Introdução ao Machine Learning





Objetivosda aula

- Fundamentos do Machine Learning
- Entendendo Padrões
- Como as Máquinas Aprendem?
- Recapitulação e Dúvidas









O que é o Machine Learning?

Definição

Uma área da Inteligência Artificial onde os computadores aprendem com dados para tomar decisões, sem serem explicitamente programados para isso.

Grande Mudança

- Programação Clássica: Você cria as regras.
- Machine Learning: O computador aprende as regras a partir dos dados.





IA vs. ML vs. Deep Learning

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL (IA)

Programas com capacidade de aprender e raciocinar como humanos

MACHINE LEARNING (ML)

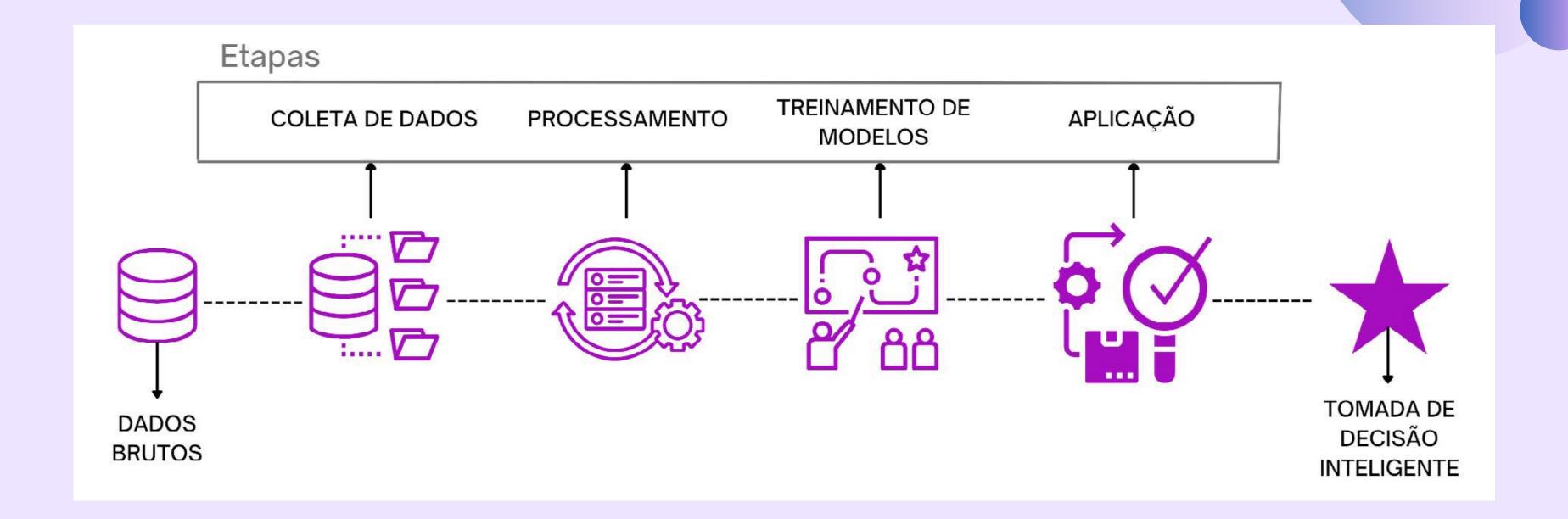
Algoritmos com capacidade de aprender sem serem explicitamente programados

DEEP LEARNING (DL)

Subconjunto de aprendizado de máquina em que redes neurais artificiais se adaptam e aprendem com grandes quantidades de dados











Padrões vs. Anomalias

Padrões

- São regularidades e estruturas que se repetem nos dados.
- Exemplo: As vendas de casacos sempre aumentam no inverno.

Anomalias

- São dados que fogem do padrão esperado.
- Exemplo: Uma única compra de R\$ 10.000 em seu cartão de crédito, quando seu padrão é de compras de até R\$ 200.





Detecção, Reconhecimento e Previsão

Detecção

- Responde "Tem algo aqui?"
- Foco: Na existência.
- Exemplo: Detectar a presença de um carro em uma imagem.

Reconhecimento

- Responde "O que é isso?".
- Foco: Na identidade.
- Exemplo: Identificar que o carro é um Fusca azul.

Previsão

- Responde "O que vai acontecer?".
- Foco: No futuro.
- Exemplo: Prever que 50 carros passarão naquela rua amanhã.







A anatomia de um Padrão

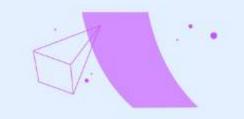
- **Objeto:** A "coisa" que estamos analisando.
- Exemplo: Uma flor.
- Características (Features): As propriedades do objeto.
- Exemplo: Comprimento da pétala, largura da sépala.
 - Classe: O rótulo/categoria do objeto.
- Exemplo: Espécie da flor (Setosa, Virginica, etc.).
- O **Padrão** é o conjunto de características que define
- uma classe!











APRENDIZADO SUPERVISIONADO

- Utiliza dados rotulados para treinar o modelo.
- Objetivo: Fazer previsões precisas com base em exemplos préclassificados.

TIPOS DE aprendizagem

APRENDIZADO SEMI-SUPERVISIONADO

- Combina dados rotulados e não rotulados.
- Objetivo: Melhorar a precisão usando um pequeno conjunto de dados rotulados junto com um grande conjunto de dados não rotulados.

APRENDIZADO NÃO SUPERVISIONADO

- Trabalha com dados não rotulados.
- Objetivo: Descobrir padrões ocultos e agrupamentos sem orientação explícita.

APRENDIZADO POR REFORÇO

- Baseado na interação contínua com o ambiente.
- Objetivo: Aprender a partir de recompensas e punições para otimizar as ações do modelo.





Recapitulação do que foi visto

- ML vs. Programação:
 - o Aprender com exemplos vs. Seguir regras explícitas.
- Etapas do Projeto:
 - Coleta → Processamento → Treinamento → Aplicação.
- Detecção vs. Reconhecimento:
 - o "Tem algo?" vs. "O que é esse algo?".
- Tipos de Aprendizagem:
 - Supervisionada: Tem gabarito.
 - Não Supervisionada: Não tem gabarito.
 - o Por Reforço: Aprende com prêmios e castigos.











Perguntas?