



Atividade 3

Página 1 de 2

Disciplina:	Introdução a Back-end Development
Professor:	Leonardo Ruiz Orabona

Atividade: Desenvolvimento de Sistema de Banco com JavaScript e NodeJS

Descrição da Atividade:

Nesta atividade, você será responsável por desenvolver uma aplicação simples de sistema bancário utilizando JavaScript com NodeJS. O objetivo é aplicar os conceitos de herança em objetos para criar uma estrutura de contas bancárias que incluam uma conta genérica, uma conta corrente e uma conta poupança.

Requisitos da Atividade:

- **Configuração do Ambiente:**
 - Configure um ambiente NodeJS adequado para o desenvolvimento da aplicação.
 - Instale as dependências necessárias (se houver) utilizando npm.
- **Implementação das Classes:**
 - **Classe Base - Conta:**
 - Crie uma classe Conta que deve conter os atributos básicos: titular, saldo.
 - Implemente métodos básicos como depositar(valor) e sacar(valor).
 - **Classe Derivada - Conta Corrente:**
 - Crie uma classe ContaCorrente que herda da classe Conta.
 - Adicione um atributo específico para taxa de juros: juros.
 - Implemente um método para aplicar juros: aplicarJuros(), que aumenta o saldo com base na taxa de juros.
 - **Classe Derivada - Conta Poupança:**
 - Crie uma classe ContaPoupanca que herda da classe Conta.
 - Adicione um atributo específico para o rendimento: rendimento.
 - Implemente um método para aplicar rendimento: aplicarRendimento(), que aumenta o saldo com base no rendimento.
- **Interação com o Usuário:**
 - Permita que o usuário crie uma conta, deposite, saque e veja o saldo de cada tipo de conta.



Atividade 3

Página 2 de 2

- **Documentação:**

- Documente o código com comentários explicativos.

Critérios de Avaliação:

- **Funcionalidade:**

- A aplicação atende a todos os requisitos funcionais descritos.
- Correta implementação das classes e herança.
- Métodos depositar, sacar, aplicarJuros, e aplicarRendimento funcionando corretamente.

- **Código:**

- Código limpo e bem estruturado.
- Uso adequado de comentários explicativos.
- Seguir boas práticas de programação.

- **Interação com o Usuário:**

- Capacidade de criar contas, depositar, sacar e consultar saldo através da prompt.

- **Documentação:**

- Instruções precisas sobre como configurar e executar a aplicação.

Formas de Entrega:

- **Link do GitHub:** Suba o código em um repositório público ou privado no GitHub e forneça o link.
- **Documento Word:** Insira o código e as instruções em um documento Word.
- **Pasta Zipada:** Coloque todos os arquivos em uma pasta, compacte a pasta em um arquivo zip e envie o arquivo zipado.

Esta atividade visa consolidar seu conhecimento sobre herança em objetos e aplicação prática com NodeJS. Boa sorte!