

Problemas NP-Completo em Clojure

Trabalho Final — Teoria da Computação / Linguagens Formais e Autômatos

Prof. Dr. Jefferson O. Andrade

2023/2

1 Objetivo do Projeto

Desenvolver um programa em Clojure que implemente algoritmos para resolver um problema NP-Completo específico. O projeto visa fornecer uma compreensão prática dos desafios associados à resolução de problemas NP-Completo e explorar soluções heurísticas ou exatas.

2 Descrição Detalhada

1. Seleção do Problema:

- Escolher um problema NP-Completo para o foco do projeto, como o Problema do Caixeiro Viajante (TSP), Problema da Mochila (*Knapsack Problem*), Problema de Cobertura de Conjuntos (*Set Cover Problem*), etc.

2. Implementação de Algoritmos Exatos:

- Implementar uma solução exata para o problema escolhido. Por exemplo, para o TSP, isso pode ser a busca por força bruta ou o algoritmo de *Branch-and-Bound*.

3. Implementação de Algoritmos Heurísticos:

- Implementar um ou mais algoritmos heurísticos, como algoritmos genéticos, busca tabu, ou algoritmos *greedy*.

4. Análise de Complexidade:

- Analisar a complexidade de tempo e espaço dos algoritmos implementados.

5. Interface do Usuário:

- Criar uma interface básica que permita ao usuário inserir dados de entrada para o problema e escolher qual algoritmo usar. Preferencialmente, permitir que os dados sejam lidos de arquivo de algum modo.

6. Experimentos e Avaliação:

- Realizar experimentos para comparar o desempenho dos diferentes algoritmos, tanto em termos de qualidade da solução quanto de eficiência computacional.

7. Visualização:

- Se aplicável, adicionar visualização para ilustrar a solução do problema, como um gráfico para o TSP.

8. Relatório:

- Preparar um relatório detalhando a implementação, os resultados dos experimentos, e uma discussão sobre a eficácia dos algoritmos. O relatório deve ser preparado em \LaTeX , e deve ser apresentando seguindo a formatação de um artigo científico.

9. Entrega:

- O trabalho deve ser entregue em um arquivo em formato **ZIP** (não é RAR, não é LHA, é ZIP). Deste modo devem ser entregues dois artefatos: O relatório, e os códigos fontes. O arquivo ZIP deve obrigatoriamente ter a seguinte estrutura:

```

tf
├── «nome-do-relatório».pdf
├── my_app
│   ├── doc
│   │   └── intro.md
│   ├── resources
│   ├── src
│   │   └── my_app
│   │       ├── core.clj
│   │       └── [...]
│   ├── test
│   │   └── my_app
│   │       ├── core_test.clj
│   │       └── [...]
│   ├── CHANGELOG.md
│   ├── .gitignore
│   ├── .hgignore
│   ├── LICENSE
│   ├── project.clj
│   └── README.md

```

Evidentemente, `my_app` é o nome da sua aplicação. Você pode escolher o nome que desejar. Note que dentro do diretório `my_app` a estrutura é a estrutura padrão para projetos Leiningen. Você também pode criar quantos *namespaces* desejar ou precisar. O arquivo `README.md` deve conter todas as informações necessárias para compilar e executar o seu programa.

3 Tópicos de Aprendizado Envolvidos

- Compreensão profunda de problemas NP-Completo e suas implicações.
- Desenvolvimento e aplicação de algoritmos exatos e heurísticos.
- Análise empírica e teórica de complexidade algorítmica.
- Prática de habilidades de programação em Clojure.

4 Desafios Potenciais

- Implementar algoritmos eficientes para problemas NP-Completo, especialmente as soluções exatas.
- Escolher e implementar adequadamente algoritmos heurísticos que ofereçam boas soluções em um tempo razoável.
- Lidar com a análise e visualização de dados para grandes instâncias do problema.

5 Avaliação do Projeto

- Correção dos algoritmos implementados.
- Eficiência e eficácia das soluções heurísticas.
- Qualidade do relatório, incluindo clareza, análise e discussão dos resultados.
- Qualidade e organização do código, incluindo documentação.

Este projeto não apenas reforça a compreensão teórica dos alunos sobre a complexidade dos algoritmos e os desafios dos problemas NP-Completo, mas também desenvolve habilidades práticas em programação avançada e resolução de problemas complexos.