

Trabalho sobre Linguagens Livres de Contexto

Teoria da Computação / Linguagens Formais e Autômatos

Prof. Dr. Jefferson O. Andrade

2023/2

1 Introdução

Utilizando o interpretador para a linguagem PL/0 disponibilizado pelo professor como base, implemente um interpretador para uma variante da linguagem PL/0.

A sua variante deve incluir duas características novas:

1. Deve permitir passagem de parâmetros (por valor) para os procedimentos.
2. Uma outra característica nova à sua escolha.

O código do interpretador original, fornecido pelo professor está no Codeberg.org e pode ser acessado no endereço <https://codeberg.org/profjeffandrade/pl0>.

2 Entrega

Você deve entregar:

1. A gramática que para a sua versão da linguagem, em notação EBNF – a mesma usada pelo Instaparse. Veja os arquivos `pl0.bnf` e `pl0-ws.bnf` para exemplos.
2. O código fonte que você implementar para o interpretador da sua versão da linguagem. O código deve estar devidamente comentado para que seja fácil identificar o que foi mudado em relação ao código original.
3. Um texto sucinto descrevendo:
 - a) os recursos que você acrescentou na linguagem;
 - b) as alterações e/ou acréscimos que você teve que fazer na gramática para acomodar essas recursos;
 - c) as alterações e/ou acréscimos que você teve que fazer no código Clojure para que o interpretador funcionasse com a sua versão da linguagem.
4. O arquivo de projeto *Leiningen* para que o professor possa compilar o seu projeto. Você pode usar o ambiente que quiser para desenvolver o seu projeto, mas ele deve ser entregue com um arquivo `project.clj` no formato do *Leiningen* que seja capaz de gerar o arquivo *uberjar* do seu programa. **É assim que o seu programa será testado.**
5. Todos os itens acima devem ser entregues em um arquivo **ZIP** (por favor evite outros formatos).