

Cronograma: DPM (2022-1)							
Aula	Local	Dia	Data	Planejamento	Conteúdo		
1	01	G-206	segunda-feira	07/03/22	Apresentação / plano de ensino (AVA) Conteúdo-cronograma (aulas teóricas x práticas) / frequências-avaliações (DION) / bibliografia	1. Computação Móvel: 1.1. Conceito, propriedades e limitações, 1.2. Cenários e tecnologias.	
	02	G-206	segunda-feira	07/03/22	Computação Móvel: conceitos, propriedades e limitações, cenários e tecnologias.		
				Postar no AVA3 os integrantes das equipes			
	03	G-206	segunda-feira	14/03/22	Apresentação Atividade: 1A (só poderá apresentar o trabalho após postar no Git)		
	04	G-206	segunda-feira	14/03/22			
	05	G-206	segunda-feira	21/03/22			
	06	G-206	segunda-feira	21/03/22			
	Entrega N1:			21/03/22	Resumo artigos slides		
3 semanas							
2	07	G-206	segunda-feira	28/03/22	Plataformas para desenvolvimento de aplicações móveis: regras de negócio, hardware e tipos de aplicações.	2. Plataformas para desenvolvimento de aplicações móveis: 2.1. Regras de negócio, 2.2. Tipos de aplicações.	
	08	G-206	segunda-feira	28/03/22	Tipos de aplicações		
	09	G-206	segunda-feira	04/04/22	Apresentação Atividade: 2A e 2B (só poderá apresentar o trabalho após postar no Git)		
	10	G-206	segunda-feira	04/04/22			
	11	G-206	segunda-feira	11/04/22			
	12	G-206	segunda-feira	11/04/22			
3 semanas							
3					Escolha da plataforma	3. Ambiente de desenvolvimento: 3.1. Configuração (IDEs, Ferramentas, bibliotecas, etc.), 3.2. Interface gráfica, 3.3. Persistência, 3.4. Comunicação em rede.	
	13	G-206	segunda-feira	18/04/22	POC [3A]: IDE, simulador, Debug, etc ... Hello World.		
	14	G-206	segunda-feira	18/04/22	POC [3B]: bluetooth: interface responsiva		
	Entrega N3:			18/04/22	Resumo notícia atual da plataforma escolhida		
	15	G-206	segunda-feira	25/04/22	POC [3C]: GPS: geolocalização e mapas		
	16	G-206	segunda-feira	25/04/22	POC [3D]: camera ou microfone: imagens, vídeo ou audio		
	17	G-206	segunda-feira	02/05/22	Semana Acadêmica		
	18	G-206	segunda-feira	02/05/22			
	19	G-206	segunda-feira	09/05/22	POC [3E]: acelerômetro: gráfico 2D ou gráfico 3D		
	20	G-206	segunda-feira	09/05/22	POC [3F]: rede: persistência local e remota		
	21	G-206	segunda-feira	16/05/22	Apresentação Atividade: 3A, 3B, 3C, 3D, 3E e 3F (só poderá apresentar o trabalho após postar no Git)		
	22	G-206	segunda-feira	16/05/22			
	23	G-206	segunda-feira	23/05/22			
	24	G-206	segunda-feira	23/05/22			
6 semanas							
4	25	G-206	segunda-feira	30/05/22	Definição por equipe do cenário do trabalho final	4. Implementação de uma aplicação baseada em estudo de caso: 4.1. Especificação, 4.2. Desenvolvimento, 4.3. Testes e análise.	
	26	G-206	segunda-feira	30/05/22	Desenvolvimento do Trabalho Final		
	Entrega N4:			30/05/22	GitHub (Projeto/Kanban) + LayoutTelas		
	27	G-206	segunda-feira	06/06/22	Demonstração de plataformas não escolhidas pelas equipes		
	28	G-206	segunda-feira	06/06/22	Desenvolvimento do Trabalho Final		
	29	G-206	segunda-feira	13/06/22	Demonstração de plataformas não escolhidas pelas equipes		
	30	G-206	segunda-feira	13/06/22	Desenvolvimento do Trabalho Final		
	31	G-206	segunda-feira	20/06/22	Desenvolvimento do Trabalho Final		
	32	G-206	segunda-feira	20/06/22	Desenvolvimento do Trabalho Final		
	Entrega N4:			27/06/22			
	33	G-206	segunda-feira	27/06/22	Apresentação do Trabalho Final (só poderá apresentar o trabalho após postar no Git)		
	34	G-206	segunda-feira	27/06/22			
	35	G-206	segunda-feira	04/07/22			
	36	G-206	segunda-feira	04/07/22			
	6 semanas						
					Último dia para entregar os diários de classe 2022/1: 28/06/22 - 05/07/22		

GIT	Nome	Equipe	Plataforma	Uni3	
		1			
		2			
		3			
		4			
		5			
		6			
		7			
		8			
		9			
	Dalton Solano dos Reis		Projeto no Xcode Deploy no iOS / ReactNative	X	

GIT	Nome	Equipe	Plataforma	Uni3	
htt		1	Flutter	F	24/05
htt		2	Ionic	E	17/05
htt		3	Flutter	G	24/05
htt		4	Flutter	H	24/05
htt		5	Flutter	I	24/05
htt		6	Android (Kotlin)	D	17/05
htt		7	Android	A	17/05
htt		8	Android	B	17/05
htt		9	Android	C	17/05
	Dalton Solano dos Reis		Projeto no Xcode Deploy no iOS / ReactNative	J	

Avisos	Título	Assunto
1	Acesso ao MS Teams	Caros aluno(a)s, lembro o conteúdo (plano de ensino, material, atividades, etc.) estão todas no AVA3, e a cada nova unidade tem atividades com prazo de entrega. Então cuidado com os prazos. Lembrem também que toda a nossa comunicação será pelo MS Teams, e para quem não conseguiu acessa a nossa disciplina no Teams pode pegar o link no AVA3 em "AVA3/NossaDisciplina/Conteúdo/Apoio/Aula Remota - Teams".
2	Plano de Ensino	Caros aluno(a)s, na última aula mostrei o Plano de Ensino em aula mas peço que leiam com atenção todo o seu conteúdo, e se tiverem alguma dúvida me questionem na próxima aula. O link para acessar o Plano de Ensino está no "AVA3/NossaDisciplina/Plano de Ensino".
3	Unidade 1: atividade	Caro(a)s, na última aula lancei a atividade 1 de DPM que devem começar as apresentações no dia 25/08. Lembro que todo o material da apresentação (slides, videos, etc.) deve ser postado no AVA3 antes da equipe iniciar a apresentação. E que seguiremos as apresentações no dia 01/09 se for preciso. Mas REFORÇO que se já no primeiro dia de apresentação caso não tenha equipes para poder preencher o horário disponível é TERMINADO (não sendo possível apresentar no outro dia) o prazo de entrega e apresentação dos trabalhos. E neste caso resultando aos alunos da equipe receberem a nota zero nesta atividade, pois o trabalho só será avaliado se for apresentado. Para a unidade 1 tem duas atividades (descritas no AVA3), uma individual e outra em equipe. Junto a planilha do cronograma (link no AVA3) tem na segunda aba desta planilha as equipes já formadas, e a lista dos alunos que ainda não tem equipe. Bom, cuidado com o prazo de entrega ...
4	Unidade 2: atividade	
5	Unidade 3: atividade	Caros aluno(a)s, lembrem que durante está semana vocês precisam postar no AVA3 a escolha (duas opções) de plataforma a ser usada nesta disciplina. Penso que seria produtivo que no máximo na próxima segunda vocês já tenham postado, pois assim na terça um pouco antes da aula eu tabula as escolhas. Att.
6		
7		
8		
9		
10		