

1.

$$e^x = 1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots$$

$$a_{i+1} = \frac{a_i x}{i}$$

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main(){
    int a1, a2 = 1, x, i = 1;
    double s, ex;
    scanf("%d", &x);
    ex = 1.00 + x;
    while (i! = x-1){
        a1 = pow(x, i);
        a2 *= i+1;
        s = (double)a1/a2;
        ex += s;
        i++;
    }
    printf("eX = %.3lf", ex);
}
```

2. Diferença entre parâmetros em tempo de execução e tempo de compilação.

#### Tempo de execução

É quando se define os parâmetros em tempo de execução, ou seja, quando o programa já está compilado e executando.

#### Tempo de compilação

É quando se define os parâmetros antes do programa ser compilado.

3.

```
(7 || 1) && (3 == 2) && (1 > 0) || (3 < 0)
V   &&   F   &&   V   ||   F
      F       &&   V   ||   F
              F       ||   F
                  ||   F
                   F
```

4.

(a) Construa uma função *encaixa* que dados dois inteiros positivos *a* e *b* verifica se *b* corresponde aos últimos dígitos de *a*.

Exemplo:

<i>a</i>	<i>b</i>	
567890	890	=> encaixa
1243	1243	=> encaixa
2457	245	=> não encaixa
457	2457	=> não encaixa

(b) Usando a função do item anterior, faça um programa que lê dois inteiros positivos *a* e *b* e verifica se o menor deles é segmento do outro.

Exemplo:

<i>a</i>	<i>b</i>	
567890	678	=> b é segmento de a
1243	2212435	=> a é segmento de b
235	236	=> um não é segmento do outro

```
#include <stdio.h>
```

```
#define TRUE 1
```

```
#define FALSE 0
```

```
int encaixa(int a, int b) ;
```

```
int main() {
```

```
    int a, b, subseq, maior, menor;
```

```
    printf("Digite dois inteiros positivos: \n");
```

```
    scanf("%d %d", &a, &b);
```

```
    if (a > b) {
```

```
        maior = a;
```

```
        menor = b;
```

```
    }
```

```
    else {
```

```
        maior = b;
```

```
        menor = a;
```

```
    }
```

```
    subseq = FALSE;
```

```
    while (maior >= menor) {
```

```
        if (encaixa(maior, menor) == TRUE)
```

```
            subseq = TRUE;
```

```
        maior = maior/10;
```

```
    }
```

```
    if (subseq == TRUE)
```

```
        printf("%d eh segmento de %d\n", b, a);
```

```
    else
```

```
        printf("%d nao eh segmento de %d\n", b, a);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
int encaixa(int a, int b) {
```

```
    while (b != 0 && a % 10 == b % 10) {
```

```
        a = a/10;
```

```
        b = b/10;
```

```
    }
```

```
    if (b == 0)
```

```
        return TRUE;
```

```
    else
```

```
        return FALSE;}
```

5.

```
#include<stdio.h>

int main(int argc, char *argv[]) {
    int mult = 1, c, num;

    if (argc == 1)
        printf("Falta argumentos, digite os valores apos a soma!!!\n");

    for (c = 1; c < argc; c++){
        num = atoi(argv[c]);
        mult *= num;
    }
    printf("e: %d", mult);

    return 0;
}
```

---

Outra resolução

```
#include <stdio.h>

int main(int argc , char * argv[]){
    int c, mult = 1;
    if (argc == 1){
        printf("Falta Argumentos, Digite os valores apos o nome do arquivo!!!");
        return 0;
    }
    for(c = 1 ;c < argc; c++){
        mult *= atoi(argv[c]);
    }
    printf("Mult: %d", mult);

    return 0;
}
```

6. Dadas duas sequências com  $n$  números inteiros entre 0 e 9, interpretadas como dois números inteiros de  $n$  algarismos, calcular a sequência de números que representa a soma dos dois inteiros. Exemplo:  $n = 8$ ,

1ª sequência		8	2	4	3	4	2	5	1	
	+	3	3	7	5	2	3	3	7	
2ª sequência		<hr/>								
		1	1	6	1	8	6	5	8	8

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){
    int vetorA[100], i, n, inicio;
    int vetorB[100], vetorC[100];

    for(i = 0; i < 100; i++)
        vetorC[i] = 0;

    printf("Quantidade de numeros: ");
```

```

scanf("%d", &n);
printf("Qual eh o primeiro numero?\n");

for(i = 1; i <= n; i++)
    scanf("%d", &vetorA[i]);

printf("Qual eh o segundo numero?\n");

for(i = 1; i <= n; i++)
    scanf("%d", &vetorB[i]);

for(i = n; i > 0; i--){
    if(vetorA[i] + vetorB[i] < 10)
        vetorC[i] += vetorA[i] + vetorB[i];
    else{
        vetorC[i] += vetorA[i] + vetorB[i] - 10;
        vetorC[i-1] = 1;
    }
}

printf(" ");
for(i = 1; i <= n; i++)
    printf("%d ", vetorA[i]);

printf("\n+ ");

for(i = 1; i <= n; i++)
    printf("%d ", vetorB[i]);

printf("\n-----\n");

if(vetorC[0])
    inicio = 0;
else
    inicio = 1;

for(i = inicio; i <= n; i++)
    printf("%d ", vetorC[i]);

return 0;
}

```