

Tec At Studio Apresenta



# Tec AT Studio

- Estúdio indie que cria experiências autênticas, unindo o interesse do público ao que a própria equipe gostaria de jogar.
- Diferenciais: misticismo, estética charmosa e narrativas psicológicas marcantes.
- Foco em um nicho crescente de jogos místicos e emocionais.
- **Títulos principais** : Kitty Fight Club, Abstração e Momo Express.





Kitty Fight Club é um novel game desenvolvido no Ren'Py que apresenta a trajetória de um grupo de gatinhos que se unem para superar desafios escolares. A história acompanha Téo, o gatinho que inicia a formação do clube, enquanto o jogador toma suas decisões por meio de escolhas narrativas, explorando temas como amizade, coragem e desenvolvimento pessoal.

Um jogo de plataforma em arte 2.5D no qual uma pessoa sem memória, perdida em um ambiente labiríntico, precisa decidir se confia ou não em uma voz que tenta guiá-la. Ao recuperar objetos que revelam fragmentos de seu passado, o jogador equilibra exploração e escolhas narrativas que podem levar à libertação do trauma ou ao retorno a um ciclo interminável.





# Momo Express

- **Identidade do Jogo**

*Momo Express* é um roguelike de aventura e plataforma, acompanhando uma bruxinha aprendiz que atravessa florestas místicas para evoluir e tornar-se uma grande feiticeira.

- **Estética e Atmosfera**

Visual em pixel art vibrante e sombria, inspirado em *Seraph's Last Stand* e *Vagante*, com cenários detalhados, animações fluidas e clima mágico e misterioso.





# Momo EXPRESS



## Gameplay e Progressão

Tarefas aleatórias; Cartas de Tarot; Objetivos simples e alternativos

## Mecânicas e Combate

2 cartas de habilidade por fase (ativas ou passivas); Magias, dano, cura e invencibilidade(...)

## Itens e Interações

Cartas como recompensa; Ações utilizam WASD, mouse esquerdo e mouse direito.



Aperte qualquer TECLA para iniciar...



Aperte qualquer TECLA para iniciar...

# Momo

Tenho novas  
tarefas para  
você!



MESTRA



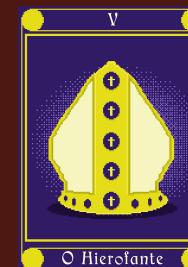
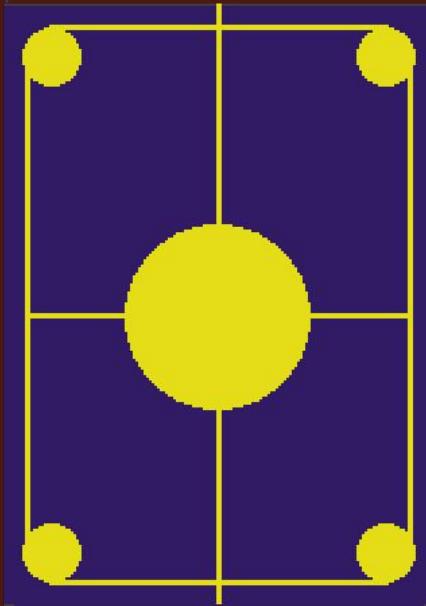
TAREFAS



SAIR









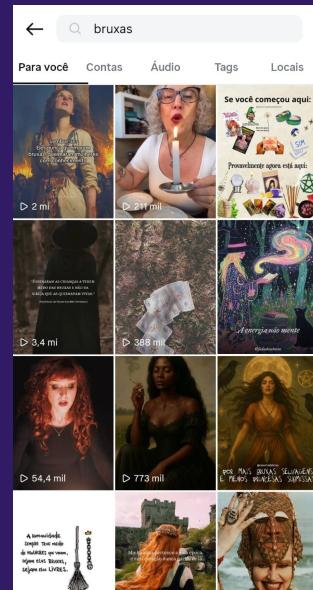
# Diferenciais

- Combinação única de roguelike + cartas de tarô
- Fantasia mística leve com foco em crescimento pessoal da protagonista
- Sistema de progressão baseado em buffs e habilidades desbloqueáveis
- Estética acolhedora, inspirada em Little Witch Academia e Kiki's Delivery Service





Slay the Spire



# Relevância

- Referências fortes em mídia:
- Bruxaria e tarot em alta nas redes sociais
- Jogos místicos populares (Cult of the Lamb, Slay the Spire)



# Experiência



- Pixel Art
- Gênero: Plataforma





## Pesquisa temática :

- Bruxaria + tarot são trends constantes;
- Jogos cozy/místicos têm crescido no mercado.

## Dados de jogos similares:



Jogo	Gênero / Similaridade	Vendas / Dados
Cult of the Lamb	Roguelike; estética fofa + macabra/mística	+4,5 milhões de cópias (2022)
Slay the Spire	Roguelike deck-builder; uso de cartas semelhante	1,5 milhão de cópias até 2019
Brotato	Roguelike indie; combate rápido e progressão	+10 milhões de cópias (2025)



### Público-alvo comercial :

- Jogadores casuais;
- Fãs de temas místicos, bruxaria e tarot;
- Maior apelo para público feminino;
- Idade: 12–25 anos.

**Classificação indicativa** : 10+ (violência fantasiosa leve)



10

# Validações

- Testes iniciais foram realizados com oito participantes próximos à equipe;
- Próximos testes previstos serão em eventos como EAI Jogos e PerifaCon;
- Planejamento de parcerias com AdeSampa e SPCine para ampliar a validação.





# Linha do Tempo

Pré-Produção	Early Access	Lançamento
<ul style="list-style-type: none"><li>• Definição do conceito;</li><li>• Público-alvo;</li><li>• Estilo de jogo;</li><li>• Mecânicas principais;</li><li>• Referências estabelecidas;</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Protótipo inicial;</li><li>• Implementação de mecânicas;</li><li>• Inimigos simples;</li><li>• Integração das cartas de tarô;</li><li>• HUD básica;</li><li>• Cenário inicial;</li><li>• 10 cartas iniciais</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 22 cartas de habilidade;</li><li>• Coleta de Recompensas;</li><li>• Aleatoriedade de tarefas;</li><li>• Inimigos complexos;</li><li>• Cenários: Floresta, Casa da Mestra, Montanhas, Catacumbas;</li><li>• Polimento e otimização;</li><li>• Monetização</li></ul>



# CUSTOS

- Custo do Jogo incluindo Equipe, Infraestrutura, Serviços, Marketing:

TOTAL DE DESPESAS	R\$ 359.078,73
IMPOSTOS E TAXAS (%)	20%
CUSTO TOTAL	R\$ 452.439,20
META DE LUCRO (%)	30%
FATURAMENTO A SER ALCANCADO	R\$ 560.162,82



# Monetização

- Vendas do deck das 22 cartas presentes no jogo, no valor de R\$69,90;
- Camisas personalizadas do MOMO EXPRESS, no valor R\$79,90;
- Bonecos Funko Pop, no valor de 134,91;
- In game será vendido skins das cartas de tarot e cosméticos para a personagem;
- Monetização do Jogo incluindo Vendas, licenciamentos e investidores;

FATURAMENTO	R\$ 639.366,00
CUSTO TOTAL (COPIAR VALOR R\$ DA PLANILHA DE CUSTO)	R\$ 452.439,20
LUCRO FINAL	141% R\$ 186.926,80



# Monetização





# Monetização



Momo  
EXPRESS



Momo  
EXPRESS

# Quem somos?



Bruna

Artista;  
Roteirista



Danilo

Programador



Gustavo

Artista



Letícia

Level Designer;  
Sonoplasta



Aperte qualquer TECLA para iniciar..



OBRIGADO!

[syngledigit.itch.io /momo-express](https://syngledigit.itch.io/momo-express)