



BRUNA VIEIRA

Desenvolvedora

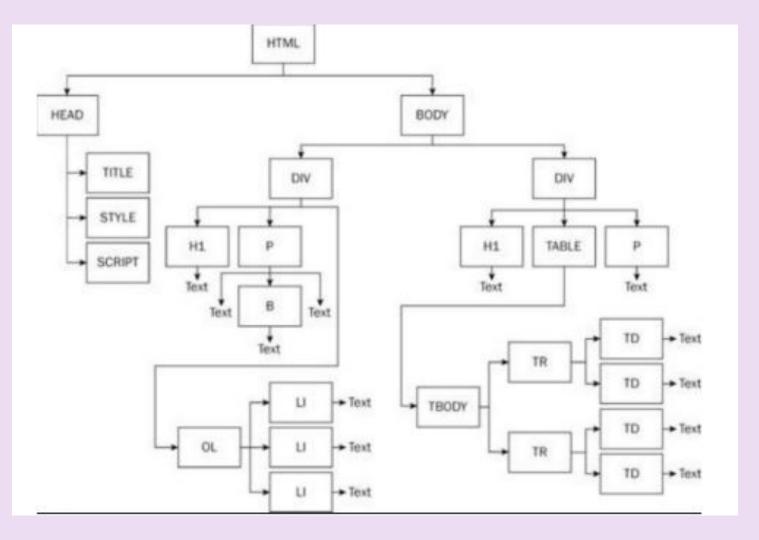
Experiência com Front-End e Back-end. Principais linguagens: JavaScript, Angular, React, Java. <h1>

DOM - Document Object Model Com JavaScript

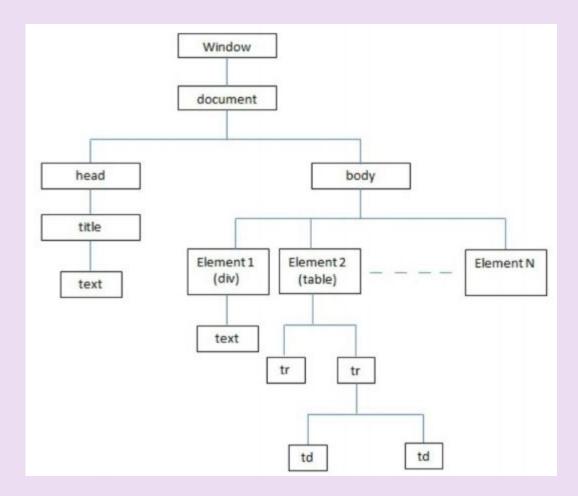
</h1>

<html>

- DOM Document Object Model ou Modelo de Objeto de Documento,
 é uma interface que representa o documento HTML da página web.
- E uma interface de programação para manipulação de documentos HTML, XML e SVG e está disponível para várias linguagens.
- O DOM fornece essa interface através de nós e objetos para que possamos manipular toda nossa página através de métodos e propriedades.



- A hierarquia começa pelo objeto window:
- window.document.body
 OU APENAS
- document.body



Os principais métodos para o entendimento na criação e manipulação de elementos HTML através do DOM:

- getElementById()
- getElementsByClassName()
- getElementsByTagName()
- querySelector()
- querySelectorAll()
- createElement()
- appendChild()
- removeChild()
- parentNode()

 Lembrando que JavaScript é case sensitive isso quer dizer que os métodos do DOM são escritos dessa forma: getElementById e não getelementbyid.



Os nomes desses métodos foram assinados com o padrão
 Camel Case a partir da segunda palavra.

• **getElementById():** pega um elemento através do id e retorna o seu objeto.

```
<form class="form">
       <label for="name">Nome</label>
       <input type="text" id="nome" value="Bruna">
       <label for="email">Nome</label>
       <input type="text" id="email" value="bruna.vieira.t@hotmail.com">
   </form>
</body>
(script)
   var elemento = document.getElementById('email');
   console.log(elemento);
   console.log(elemento.value);
</script>
   <input type="text" id="email" value="bruna.vieira.t@hotmail.com">
bruna.vieira.t@hotmail.com
```

• **getElementsByClassName()**: Seleciona uma coleção de elementos através do nome da classe. Perceba o plural "**Elements**"

```
<body>
   (ul)
      item 1
      class="test">item 2
      item 3
      class="test">item 4
   </body>
(script)
   var itens = document.getElementsByClassName('test');
   console.log(itens);
   console.log(itens[1]);
</script>
```

 getElementsByTagName(): retorna os elementos, ou seja, uma coleção, através do nome de uma tag:

```
<form class="form">
        <label for="name">Nome</label>
        <input type="text" id="nome" value="Bruna">
        <label for="email">Nome</label>
        <input type="text" id="email" value="bruna.vieira.t@hotmail.com">
    </form>
</body>
<script>
    var elemento = document.getElementsByTagName('input');
    console.log(elemento);
 /script>
```

```
▼HTMLCollection(2) i
▶ 0: input#nome
▶ 1: input#email
  length: 2
▶ email: input#email
▶ nome: input#nome
▶ __proto__: HTMLCollection
```

```
var elementos = document.getElementsByTagName('input');

for(var pos = 0; pos < elementos.length; pos++){
    console.log("valor do input " + elementos[pos].id.toUpperCase());
    console.log(elementos[pos].value);
}</pre>
```

```
valor do input NOME
Bruna
valor do input EMAIL
bruna.vieira.t@hotmail.com
```

 querySelector(): retorna um elemento, da mesma forma que o getElementById() porém você você utiliza um seletor CSS ao invés do nome do ID.

```
var inputLastChild = document.querySelector('input:last-child');
 console.log('last child '+ inputLastChild);
 <input class="form input" type="text" id="email" value="bruna.vieira.t@hotmail.com">
var formInput = document.querySelector('.form input');
console.log(formInput);
<input class="form input" type="text" id="nome" value="Bruna">
var formInputLastChild = document.querySelector('.form input:last-child');
console.log(formInputLastChild);
<input class="form input" type="text" id="email" value="bruna.vieira.t@hotmail.com">
```

• querySelectorAll(): funciona da mesma forma que o querySelector porém retorna um Array NodeList.

```
<script>
    var elementos = document.querySelectorAll('.form_input');
    console.log(elementos);

</script>
```

```
NodeList(2) [input#nome.form_input,
input#email.form_input] 

> 0: input#nome.form_input

> 1: input#email.form_input
length: 2

> __proto_: NodeList
```

createElement e appendChild

- Esses dois métodos da interface DOM servem para criar elementos e adicioná-los ao DOM.
- É como se fossemos utilizar o innerHTML, porém aqui a ideia é criar cada elemento como um objeto separadamente.
- Imagine que você precisa criar um elemento div qualquer e adicioná-lo em sua página. Com innerHTML fizemos algo como na imagem abaxo:

```
var div = '<div></div>';
document.body.innerHTML = div;
```

 Com create element você cria um fragmento do elemento em memória e logo em seguida utiliza o método appendChild para inserir o elemento de fato no HTML. Exemplo:

var div = document.createElement('div');
document.body.appendChild(div);



