



# Bruna Villanova

## CONTATO

- 📍 Rua Napolis,1050
- ☎️ (11) 9 7155-2389
- ✉️ brunnavillanova@gmail.com

## HABILIDADES TECNICAS

- **Desenvolvimento de Software:**Linguagens: Python, JavaScript, HTML, CSS  
**Frameworks:** React, Node.js, Flask  
**Banco de Dados:** MongoDB
- **Engenharia de Software:****Arquitetura de Software:** UML, diferentes arquiteturas de sistemas  
**Análise de Requisitos:** Identificação e documentação  
**Qualidade de Software:** Testes, revisão de código
- **Ferramentas e Tecnologias:****Monitoramento:** Prometheus, Grafana  
**Desenvolvimento:** Visual Studio Code, WebStorm, Postman  
**Metodologias Ágeis:** Scrum, Kanban
- **Competências Técnicas:****Lógica de Programação:** Algoritmo, fluxograma, lógica condicional  
**Design:** Projeto de objetos, padrões GRASP
- **Competências Interpessoais:****Comunicação Eficaz:** Clareza e eficácia na comunicação  
**Trabalho em Equipe:** Colaboração e cooperação  
**Resolução de Problemas:** Abordagem criativa e eficiente

## IDIOMAS

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

**Barachel:** Engenharia de Software, 04/2022 – 07/2025  
**Universidade Anhanguera** – Jarinu -sp  
**Status** - Cursando

## OBJETIVOS PROFISSIONAL:

Estudante de Engenharia de Software com experiência prática em desenvolvimento de software e análise de sistemas. Proficiente em linguagens como Python e JavaScript, e familiarizado com frameworks e ferramentas como React, Node.js, Flask, e MongoDB. Experiência em modelagem de software com UML, garantia da qualidade do software, e aplicação de metodologias ágeis. Busco oportunidades para aplicar meus conhecimentos em um ambiente dinâmico, contribuir para o desenvolvimento de soluções inovadoras e expandir minhas habilidades técnicas.

## CERTIFICADOS

### *Analista Desenvolvedor de Sistemas*

- Arquitetura de Software na UML: Modelagem e representação usando UML.
- Arquiteturas de Sistemas de Informação: Estudo das arquiteturas comuns e suas aplicações.
- Diagrama de Classes: Criação e interpretação para sistemas orientados a objetos.
- Mapeamento Objeto-Relacional: Técnicas para integrar objetos e bancos de dados relacionais.
- Projeto de Objetos: Design e desenvolvimento de objetos em software.
- Responsabilidade e Colaboração: Aplicação dos princípios GRASP para atribuição de responsabilidade

### *Gerência de Desenvolvimento de Software*

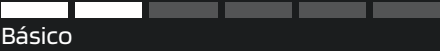
- Engenharia de Software: Princípios e práticas fundamentais.
- Qualidade de Software: Critérios e métricas para avaliação.
- Engenharia de Sistemas: Análise e design de sistemas complexos.
- Análise de Requisitos: Identificação e documentação.
- Processos de Comunicação: Estratégias para comunicação eficaz.
- Processo de Projeto: Metodologias de planejamento e execução.
- Linguagens de Programação: Análise de diferentes linguagens e suas aplicações.

## PROJETOS PESSOAIS:

- **Sistema de Votação BBB24**
- **Link:** <https://github.com/brunavillanova/myapp>  
**Descrição:** Desenvolvimento de um sistema de votação online para o programa Big Brother Brasil 24, permitindo que os usuários votem em seus participantes favoritos.
- **Tecnologias Utilizadas:**
- Frontend: React, Axios

Português: Língua materna

Inglês:



Básico

- Backend: Node.js, Express
- Banco de Dados: MongoDB
- Outros: Google reCAPTCHA

**Contribuições e Realizações:**

- Implementação da interface do usuário com React para uma experiência de votação interativa.
- Integração do Google reCAPTCHA para prevenção de votos automáticos.
- Desenvolvimento de uma API RESTful com Express para gerenciar os votos.
- Configuração e gerenciamento do MongoDB para armazenar e consultar os votos.
- Otimização do sistema para lidar com até 1000 votos por segundo durante horários de pico.

*Período de Desenvolvimento:* Janeiro 2024 - Março 2024

---

**REDES SOCIAIS**

**LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/bruna-villanova-319204206> |

**GitHub:** <https://github.com/brunavillanova>

Disponível para realocação

*"Paixão por resolver problemas complexos e criar soluções inovadoras."*