

**Bruna Villanova**

Desenvolvedor Front-end

## Dados pessoais



Bruna Villanova



brunnavillanova@gmail.com



(11) 9 7155 - 2389



Rua Napolis 1050, Nova Trieste  
Jarinu



Solteiro(a)



portfolio-brunavillanova.netlify.  
app



linkedin.com/in/bruna-villanova-  
319204206

## Habilidades Técnicas

Javascript



HTML



CSS



REACT



PYTHON



Node.js



Flask



## Idiomas

Inglês



## Habilidades Interpessoais:

## Formação

### Engenharia de Software

mar 2022 - atual

Universidade Anhanguera, Jarinu

Em andamento, com ênfase em desenvolvimento de software, análise de sistemas e aplicação de metodologias ágeis.

## Objetivo Profissional

- Estudante de Engenharia de Software em busca de uma oportunidade de estágio ou júnior que possibilite o aprendizado prático em desenvolvimento de software. Meu objetivo é aplicar conhecimentos acadêmicos e desenvolver habilidades técnicas em um ambiente profissional desafiador.

## Projetos Pessoais

### Sistema de Votação Online

Desenvolvimento de um sistema de votação que permite a votação em tempo real, garantindo a segurança e a integridade dos votos. **Tecnologias Utilizadas:** Node.js, Express, MongoDB, React, Google reCAPTCHA. **Meu Papel:**

Responsável pelo desenvolvimento da API, integração com o banco de dados e implementação do frontend. **Resultados Alcançados:** O sistema suportou até 1000 votos por segundo durante períodos de pico, garantindo uma experiência de usuário fluida.

**Link:** <https://github.com/brunavillanova/votacao-bbb2024>

### Player de Música Interativo

Desenvolvi um player de música interativo utilizando **HTML, CSS e JavaScript**, proporcionando uma experiência de reprodução completa com funcionalidades como controle de reprodução, gerenciamento de playlists e interface interativa.

**Link:** <https://github.com/brunavillanova/minhaPlaylist>

### Jogo de Resgate

Desenvolvi um jogo interativo de resgate utilizando **HTML, CSS e JavaScript**. Neste projeto, o jogador controla um helicóptero usando as teclas W, S e D em um ambiente dinâmico e responsivo. O jogo apresenta uma interface visual atraente, com um fundo que se adapta ao tamanho da tela e animações para melhorar a experiência do usuário.

**Link:** [https://github.com/brunavillanova/Jogo\\_de\\_resgate](https://github.com/brunavillanova/Jogo_de_resgate)

### Sistema de Vigilância com YOLOv8

Desenvolvi um sistema de vigilância em **Python** que utiliza o modelo **YOLOv8** para detectar pessoas em tempo real em vídeos. O projeto processa os frames do vídeo, exibindo caixas delimitadoras ao redor das detecções e mostrando a taxa de quadros por segundo (FPS), permitindo uma análise dinâmica e eficiente.

**Link:** <https://github.com/brunavillanova/sistema-vigilancia>

## Certificados

### Analista Desenvolvedor de Sistemas

- Arquitetura de Software em UML: Modelagem e representação de sistemas usando UML.

- **Trabalho em Equipe:** Colaborei em projetos de grupo durante a faculdade
- **Resolução de Problemas:** Aptidão para enfrentar desafios complexos e encontrar soluções

## Qualidades

- **Proatividade:** Capacidade de tomar a iniciativa em projetos e buscar soluções antes que os problemas surjam.
- **Curiosidade:** Desejo contínuo de aprender e explorar novas áreas dentro da engenharia de software.
- **Persistência:** Determinação em enfrentar desafios e problemas complexos, buscando sempre uma solução.
- **Organização:** Capacidade de gerenciar o tempo e priorizar tarefas para cumprir prazos e metas.

- **Arquiteturas de Sistemas de Informação:** Análise de arquiteturas comuns e suas aplicações.
- **Diagrama de Classes:** Criação e interpretação em sistemas orientados a objetos.
- **Mapeamento Objeto-Relacional:** Técnicas para integrar objetos com bancos de dados relacionais.
- **Projeto de Objetos:** Design e desenvolvimento de objetos em software.
- **Responsabilidade e Colaboração:** Princípios GRASP para atribuição de responsabilidades.

### Gerência de Desenvolvimento de Software

- **Engenharia de Software:** Princípios e práticas fundamentais.
- **Qualidade de Software:** Critérios e métricas para avaliação.
- **Engenharia de Sistemas:** Análise e design de sistemas complexos.
- **Análise de Requisitos:** Identificação e documentação.
- **Processos de Comunicação:** Estratégias para comunicação eficaz.
- **Processo de Projeto:** Metodologias de planejamento e execução.
- **Linguagens de Programação:** Análise de diferentes linguagens e suas aplicações.

### Implementação e Reutilização de Software

- **Implantação da Reutilização**
- **Ferramentas para Reutilização**
- **Níveis de Reusabilidade**
- **Reusando Código**
- **Reusando Dados**
- **Reusando Projetos Físicos**
- **Abordagens Tecnológicas para a Reusabilidade**
- **Bibliotecas de Componentes**
- **Técnicas de Desenvolvimento Orientados a Objetos**
- **Recuperação de Projeto**
- **Análise de Domínio;**