

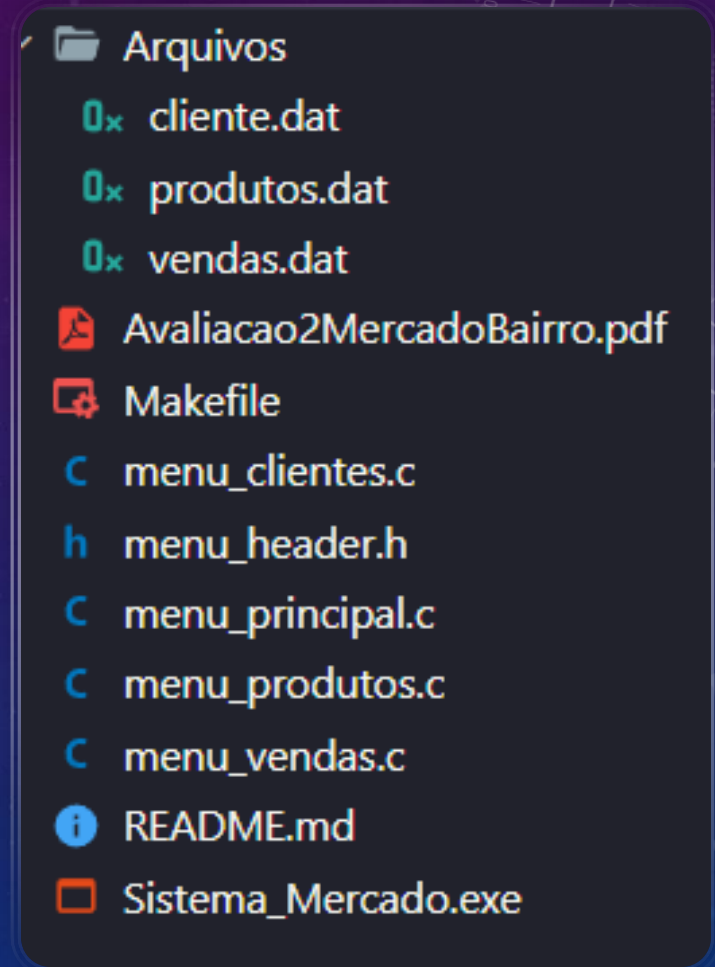


# SISTEMA DE MERCADO DE BAIRRO

ALUNOS: BRUNO BELO E MATHEUS PARIZOTTO

# ESTRUTURA DE DESENVOLVIMENTO

Desenvolvemos um menu principal que basicamente funciona como porta de entrada para os outros menus. Utilizamos apenas um header para todas as funções e arquivos do sistema. O arquivo *Makefile* é composto por duas funções principais, a função *make*, que compila o projeto e a *make clean* que serve para limpar os arquivos .o que forma gerados durante a compilação.





# MAKEFILE

```
1 Sistema_Mercado: menu_principal.o menu_clientes.o menu_produtos.o menu_vendas.o
2     gcc menu_principal.o menu_clientes.o menu_produtos.o menu_vendas.o -o Sistema_Mercado
3
4 menu_principal.o: menu_principal.c menu_header.h
5     gcc menu_principal.c -c
6
7 menu_clientes.o: menu_clientes.c
8     gcc menu_clientes.c -c
9
10 menu_produtos.o: menu_produtos.c
11     gcc menu_produtos.c -c
12
13 menu_vendas.o: menu_vendas.c
14     gcc menu_vendas.c -c
15
16 clean:
17     rm *.o
18
```

- Makefile criado para a compilação do programa.

# FUNÇÕES CHAMADAS NO HEADER

- Todas as funções referenciadas no header. Cada página chama apenas esse único header para ter acesso as funções escritas em outras páginas.

```
#ifndef MENU_HEADER_H_
#define MENU_HEADER_H_

//funções dos menus
void produtos();
void vendas();
void clientes();

//funções em menu_clientes.c
void cadastro_cliente();
void cadastro_cliente_atualizar();
void listar_cliente_idade();
void listar_cliente_pontos();
int tem_cpf(char *cpf);

//funções em menu_produtos.c
void cadastro_produto();
void cadastro_produto_atualizar();
void listar_produtos_setor();
void produtos_setor(char *setore);
void listar_estoque_baixo();

//funções em menu_vendas.c
void nova_venda();
void listar_compras_cliente();
```

# PRINCIPAIS DIFICULDADES ENCONTRADAS

- Modularização para que fosse possível a reutilização das funções e planejar para as próximas implementações.
- Ter o conhecimento necessário sobre a estrutura de um arquivo para que não houvesse sobreposição durante a execução do programa.
- Levar em conta o erro do usuário, pois isso acaba desencadeando em uma série de condições estabelecidas nos scripts para impedir que um erro do usuário afete o funcionamento do sistema.

# APRENDIZADO

---

- Manipulação de arquivos binários.
- Elaboração do *makefile* para a compilação do programa.
- Interligação dos scripts através do header para acessar todas as funções do programa.
- Criação de menus.