2°DAM/2025

# PROYECTO 2 EV

Acceso a Datos

Javier Berenguer Peidro Miguel Gutierrez Rico Alejandro Alberto Jiménez Brundin

# Plataforma de Cursos Online

by: Javier Berenguer Peidro, Miguel Gutierrez Rico & Alejandro Alberto Jiménez Brundin

# 1. Documento de Requisitos del Proyecto: Plataforma de Cursos Online

# 1. Título del Proyecto:

# Plataforma de Cursos Online

#### 2. Introducción:

Plataforma de Cursos Online: Administrar cursos, estudiantes y profesores. Los cursos pueden tener varios estudiantes (ManyToMany) y un profesor asignado (ManyToOne). La plataforma permitirá gestionar el contenido educativo, las inscripciones y el progreso de los estudiantes.

# 3. Objetivos del Proyecto:

# 3.1. Objetivo General:

Facilitar el aprendizaje y la gestión de cursos mediante una plataforma intuitiva que permita la interacción entre estudiantes, profesores y administradores.

# 3.2. Objetivos Específicos:

- Diseñar una interfaz intuitiva y visualmente atractiva para garantizar una experiencia de usuario óptima.
- Permitir la creación de perfiles individuales para estudiantes, profesores y administradores.
- Implementar funcionalidades para inscripción en cursos y gestión de contenidos.
- Proporcionar herramientas para evaluar el progreso de los estudiantes mediante calificaciones y reportes.
- Garantizar la seguridad y privacidad de los datos de los usuarios.

# 4. Requisitos Funcionales:

#### 4.1. Gestor de Usuarios:

- Registro de usuarios con validación de correo electrónico.
- Creación de perfiles de estudiantes con datos como nombre, correo, cursos inscritos y progreso.

- Creación de perfiles de profesores con datos como nombre, área de especialización y cursos asignados.
- Opciones para actualizar y eliminar perfiles.

#### 4.2. Gestión de cursos:

- Creación de cursos con información como título, descripción, duración y recursos adjuntos.
- Asignación de profesores a los cursos.

# 4.3. Evaluación y seguimiento:

- Creación y evaluación de tareas y exámenes.
- Asignación de profesores a los cursos.
- Inscripción de estudiantes en cursos.

#### 4.4. Comunicación:

- Sistema de mensajería entre estudiantes y profesores.
- Notificaciones sobre actualizaciones en los cursos o fechas importantes.

#### 4.5. Administración:

- Gestión de roles y permisos para administradores, profesores y estudiantes.
- Moderación de contenido subido por los usuarios.

#### 5. Requisitos No Funcionales:

# 5.1. Seguridad:

- Autenticación mediante contraseñas cifradas y sistemas de recuperación.
- Políticas de privacidad estrictas para proteger los datos personales.

# 5.2. Rendimiento:

- Respuesta de las páginas en menos de 2 segundos bajo condiciones normales de carga.
- Escalabilidad para manejar hasta 10,000 usuarios simultáneos.

# 5.3. Compatibilidad:

- Diseño responsivo para dispositivos móviles, tablets y ordenadores.
- Compatibilidad con navegadores principales como Chrome, Firefox y Safari.

# 5.4. Usabilidad:

- Interfaz gráfica con accesibilidad para usuarios con discapacidades.
- Sistema de ayuda y tutoriales integrados.

# 6. Restricciones:

- La plataforma debe ser compatible con sistemas operativos Android e iOS para aplicaciones móviles.
- El desarrollo inicial está limitado a un presupuesto de 10,000 € y un plazo de 6 meses.
- El equipo de desarrollo consta de tres personas: un desarrollador frontend, un desarrollador backend y un coordinador de proyecto.

# 7. Suposiciones Iniciales:

- Los usuarios tendrán acceso a una conexión a Internet estable para utilizar la plataforma.
- El contenido generado por usuarios se mantendrá en línea con las políticas de comunidad.
- El equipo de soporte y moderación será externo y operará después del lanzamiento del MVP.

# Ejemplos de plantillas mínimas a rellenar para cada uno de los documentos:

- 1. **Documento de Requisitos:** 
  - Título del Proyecto:
  - Introducción:
  - Objetivos:
  - Requisitos Funcionales:
  - Requisitos No Funcionales:
  - Restricciones:
- 2. Plan de Proyecto:
  - Título del Proyecto:
  - Cronograma:
  - Hitos:
  - Recursos:
  - Roles y Responsabilidades:
- 3. Especificaciones Técnicas:
  - Arquitectura:
  - Tecnologías:
  - Estándares:
  - Interfaz:
  - Seguridad:
- 4. Manual de Desarrollo:
  - Procedimientos:
  - Estándares de Codificación:
  - Uso de Git:
  - Resolución de Conflictos:
- 5. **Registro de Cambios (Changelog):** 
  - Fecha:
  - Versión:
  - Cambios Realizados:
  - Autor: