Regras:

1 - Primeiramente, os jogadores devem jogar os dados, quem tirar o número mais alto começa e o próximo é o da esquerda.

2 - Os jogadores irão começar o jogo e vão ir parando pelas casas que possuem **comunidad**e**s**, **ONGs**, **investimento**, **verba**, **cativeiro** e o **Boto cor de rosa**:

* Se alguma das comunidades ou ONGs tiveram proprietário, o jogador terá que pagar uma taxa de 10 coins.
* Se não tiver proprietário, o jogador pode comprá-la.
* Se algum jogador cair na casa do **Boto cor de rosa**, ele automaticamente ganha 30 coins.

3 - Se algum jogador cair na trilha de **verba**, o próximo jogador deverá pegar uma carta do conjunto “**verba**” e fazer a pergunta para o jogador que está em partida, se o mesmo acertar a pergunta, ele ganha um número determinado de coins, se não, ele apenas passa a vez para o próximo.

4 - Se algum jogador cair na casa “Vá para o **cativeiro**”, o mesmo terá que ir para o cativeiro, tendo que esperar uma rodada, depois dessa rodada, poderá pagar o valor de 30 coins para sair ou rodar os dados, se tirar a mesma numeração em ambos, poderá sair de graça.

5 - Se o jogador cair na comunidade ou ONG de outro e o dono não cobrar taxa antes do próximo jogador jogar, ele perde a chance de cobrar.

6 - O jogador corre o risco de ir para o cativeiro também se tirar a mesma numeração 3 vezes seguidas.