Trabalho 02 - Teoria dos Grafos

Bruno Rafael dos Santos, Luís Eduardo Bertelli, Vitor Melchioretto 27 de Maio de 2022

Quanto à utilização do código:

- 1. Para utilização do código, deve-se compilar e executar o arquivo **image.c** em um diretório junto aos arquivos **headImage.c** e **headImage.h**.
- 2. No mesmo diretório deve haver um arquivo de texto de nome "**image.txt**". Este arquivo deve conter na primeira linha dois números separados por espaço, sendo eles a altura e largura da imagem respectivamente (nesta ordem). Sendo assim, a partir da linha seguinte deve estar contida a matriz de 0's e 1's que forma a imagem binária.

Obs.: não é necessário que na imagem do arquivo de texto seja incluída uma moldura de 0's (isso será feito pelo próprio programa).

3. Caso o código esteja sendo rodado em um sistema operacional Linux deve-se alterar o comando:

```
#include <Windows.h>
presente em headImage.h por:
```

#include <unistd.h>

Quanto ao desenvolvimento:

Para melhor entendimento do código é importante destacar os seguintes pontos:

- 1. O cálculo do baricentro de cada componente na imagem binária ocorre dentro da função que conta (busca) os componentes presentes na imagem (função countComponents e countComponentsEight).
- 2. O baricentro é armazenado como um número inteiro.
- 3. A passagem por um componente da imagem, contando seus pixels e cálculando o seu baricentro, ocorre através da função deepSearch (no caso de 8 vizinhos por pixel, deepSearchEight) qual utiliza o método de busca em profundidade recursiva, descrito na apostila Matemática Discreta (2009), escrita por Domingo M. Cardoso, Jerzy Szymanski e Mohammad Rostami. O método de busca em profundidade é descrito pelo seguinte pseudocódigo: