ESSIS – Sistema Estavos

Documento de Visão

Versão 1.1

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 06/03/2013 | 1.0 | Criação do documento | Bruno Barbosa |
| 23/03/2013 | 1.1 | Adequação do documento ao novo padrão | Rafael Maia |

Índice

[1. Introdução 4](#_Toc125771362)

[1.1. Finalidade do documento 4](#_Toc125771363)

[2. Finalidade do projeto 4](#_Toc125771364)

[3. escrição dos Envolvidos 5](#_Toc125771365)

[3.1. Envolvidos 5](#_Toc125771366)

[3.2. Público Alvo 6](#_Toc125771367)

[4. Cenário Atual 7](#_Toc125771368)

[4.1. Ambiente do usuário 7](#_Toc125771369)

[5. Necessidades 7](#_Toc125771370)

[5.1. Necessidade 1 7](#_Toc125771371)

[5.2. Necessidade 2 7](#_Toc125771372)

[5.3. Necessidade 3 7](#_Toc125771373)

[5.4. Necessidade 4 8](#_Toc125771374)

[5.5. Necessidade 5 8](#_Toc125771375)

[5.6. Necessidade 6 8](#_Toc125771376)

[5.7. Necessidade 7 8](#_Toc125771377)

[5.8. Necessidade 8 8](#_Toc125771378)

[5.9. Necessidade 9 9](#_Toc125771379)

[5.10. Necessidade 10 9](#_Toc125771380)

[5.11. Necessidade 11 9](#_Toc125771381)

[5.12. Necessidade 12 9](#_Toc125771382)

[6. Benefícios 9](#_Toc125771383)

[7. Restrições / Premissas do Projeto 10](#_Toc125771384)

[8. Riscos 10](#_Toc125771385)

[9. O que não será feito 10](#_Toc125771386)

[10. Visão Geral do Produto PropostO 11](#_Toc125771387)

[10.1. Tecnologia 11](#_Toc125771388)

[10.2. Funcionalidades 11](#_Toc125771389)

[10.3. Prioridades. 12](#_Toc125771390)

[11. Estimativas 12](#_Toc125771391)

[11.1. Entidades Lógicas 12](#_Toc125771392)

[11.2. Custo e Prazo 13](#_Toc125771393)

[12. outras informações 13](#_Toc125771394)

[13. Assinaturas 13](#_Toc125771395)

[14. Anexos 13](#_Toc125771396)

Documento de Visão

# Introdução

## Finalidade do documento

Este documento tem o propósito de coletar, analisar e definir as necessidades do Sistema ESSIS, identificadas durante as fases de anteprojeto e Planejamento. O Trabalho Final de Conclusão de Curso foi o que motivou a desenvolver um sistema web para a Academia Estavos.

Seu escopo engloba a definição dos administradores do sistema, dos representantes dos usuários, os problemas, necessidades e particularidades para o devido atendimento dos requisitos.

# Finalidade do projeto

Este projeto visa criar um sistema que automatizará o processo de gestão de instituições, alunos e instrutores por parte de um gestor, além da criação de uma moeda virtual chamada “Moeda Estavos (ES$)” e uma sessão específica para trocar as moedas por prêmios.

O Sistema Estavos irá gerenciar os alunos e instrutores por instituição de ensino podendo o administrador adicionar, remover, alterar e consultar tais dados. Permitindo ainda a criação e controle de uma moeda fictícia a ser utilizada em premiações de eventos realizados pela empresa. Os instrutores e alunos cadastrados no sistema poderão utilizar estas moedas para trocar por premios.

# Descrição dos Envolvidos

## Envolvidos

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Envolvido** | **Nome** | **E-mail** | **Responsabilidades** |
| Gestor | Yuri Ghenov | ghenov.yuri@gmail.com | Definir as regras e requisitos que irão compor o sistema;  Fornecer as informações sobre o negócio atendido pelo sistema;  Aprovar todas alterações no sistema;  Solicitar alterações no sistema. |
| Analista responsável | Bruno Barbosa | bsbruno1@gmail.com | Levantar as regras e requisitos junto ao gestor;  Gerenciar o projeto durante todo o processo de construção, implantação e evolução;  Desenvolvimento das funcionalidades do sistema |
| Analista substituto | Rafael Maia | rafaelma.andrade@gmail.com | Substituir o analista responsável, em caso de ausência, assumindo todas as suas responsabilidades.  Desenvolvimento das funcionalidades do sistema |

## Público Alvo

|  |  |
| --- | --- |
| **Público** | **Necessidades** |
| **Gestor** | Receber os dados dos alunos matriculados e registrá-los para controle.  Gerenciar de forma automatizada as instituições que possui contrato, os instrutores alocados e os alunos.  Fazer o repasse da premiação dos torneios mensais para os instrutores  Calcular a comissão dos instrutores de acordo com o número de alunos deste. |
| **Instrutor** | Organizar torneios mensais com premiação em moedas virtuais  Captar alunos para o clube de xadrez  Encaminhar os dados da matrícula para o gestor. |
| **Alunos** | Participar do clube de xadrez de sua instituição  Participar de torneios mensais  Acompanhar sua evolução no xadrez |

# 

# Cenário Atual

## Ambiente do usuário

|  |  |
| --- | --- |
| Descrição do ambiente | Os instrutores captam os alunos para participarem do clube de xadrez na instituição, onde há aulas particulares para um ou mais alunos afim de prepará-los para competições, o xadrez esportivo. O aluno ou responsável assina um contrato e paga uma mensalidade à empresa referente a essas aulas. Os dados dos instrutores, instituições e alunos são armazenados de forma lenta e precária, ocasionando dificuldades na alocação dos recursos da empresa.  Os instrutores organizam ainda torneios mensais para os alunos da instituição, cuja premiação é feita em dinheiro. |
| Número de usuários | Internos: Diversos  Externos: Diversos |
| Computadores | Internos: Diversos  Usuários externos: Diversos |
| Internet | Internos: Conexão banda larga  Externos: Conexão banda larga |

# Necessidades

O sistema a ser desenvolvido ou adquirido deverá:

### Necessidade 1

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição da Necessidade** | Cadastro dos dados das instituições contratantes. |
| **Solução Atual** | Os dados das instituições contratantes são armazenados em planilha ou histórico de email. |
| **Solução Proposta** | O sistema deve permitir ao gestor incluir, alterar, excluir e consultar os dados das instituições. |

### Necessidade 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição da Necessidade** | Cadastro dos instrutores contratados e consultar as instituições que o mesmo está alocado e os alunos deste. |
| **Solução Atual** | Os dados dos instrutores contratados são armazenados em planilha ou histórico de email. |
| **Solução Proposta** | O sistema deve permitir ao gestor incluir, alterar, excluir e consultar os dados dos instrutores, alocar os mesmos em uma ou mais instituições e associar os alunos deste. |

### Necessidade 3

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição da Necessidade** | Cadastro dos alunos matriculados no clube de xadrez. |
| **Solução Atual** | Os dados dos instrutores contratados são armazenados em planilha ou histórico de email |
| **Solução Proposta** | O sistema deve permitir ao gestor incluir, alterar, excluir e consultar os dados dos alunos, associá-los a uma instituição e a um ou mais instrutores. |

### 

### Necessidade 4

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição da Necessidade** | Criação de uma moeda virtual chamada Moeda Estavos (ES$) para premiação em eventos organizados pela empresa. |
| **Solução Atual** | A premiação dos eventos organizados são feitas em dinheiro. |
| **Solução Proposta** | Criação de um módulo de controle de moedas virtuais para que o gestor possa incluir, alterar e transferir as moedas Estavos. |

### 

### Necessidade 5

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição da Necessidade** | O instrutor necessita fazer transações com as moedas estavos afim de premiar os alunos vencedores de competições ou por meritocracia. |
| **Solução Atual** | Não existem ainda as moedas estavos. |
| **Solução Proposta** | O sistema deve permitir ao instrutor transferir moedas estavos para seus alunos. |

### 

### Necessidade 6

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição da Necessidade** | Todo usuário do sistema que possui moedas estavos deve poder consultar seu histórico de transações com esta. O gestor precisa ter acesso ao histórico global de transações. |
| **Solução Atual** | Não existem ainda as moedas estavos |
| **Solução Proposta** | O sistema deve permitir ao usuário consultar seu extrato de moedas estavos. O gestor poderá ainda consultar o extrato e histórico global de transações de todos os usuários. |

### 

### Necessidade 7

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição da Necessidade** | O gestor precisa dispor de um local para cadastrar os prêmios que os alunos e instrutores poderão trocar com suas moedas estavos. |
| **Solução Atual** | Não existem ainda as moedas estavos. |
| **Solução Proposta** | O sistema deve permitir ao gestor adicionar, alterar, excluir e consultar os prêmios. |

### Necessidade 8

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição da Necessidade** | Os usuários do sistema que possuem moedas estavos devem poder trocar estas por prêmios. |
| **Solução Atual** | Não existem ainda moedas estavos. |
| **Solução Proposta** | O sistema deve permitir que os alunos e instrutores troquem suas moedas por prêmios de acordo com seu saldo e disponibilidade em estoque. |

### Necessidade 9

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição da Necessidade** | O gestor precisa de um meio para calcular a comissão dos instrutores de acordo com o número de alunos deste e a mensalidade. |
| **Solução Atual** | O calculo das comissões são feitas manualmente pelo gestor. |
| **Solução Proposta** | Criação de um módulo de comissões que calculará a comissão de cada instrutor de acordo com critérios pré-definidos, como porcentagem, valor da mensalidade e número de alunos. |

# Benefícios

|  |  |
| --- | --- |
| **Benefício** | **Tempo** |
| Tornar a gestão de pessoal mais eficiente. | Curto |
| Preparar atletas do xadrez com espírito esportivo e menos mercenário | Médio |
| Facilitar a distribuição de comissão dos instrutores | Longo |
| Premiação nos eventos mais atrativa e diferenciada dos padrões atuais | Médio |

# Restrições / Premissas do Projeto

**Restrições:** são requisitos obrigatórios à execução do projeto e não podem ser modificados

**Premissas:** são requisitos necessários apontados pelo gestor, porém passíveis de modificação, por isso geram riscos que devem ser acompanhados no andamento do projeto.

|  |  |
| --- | --- |
| **Descrição** | **Tipo** |
| O sistema deverá ser WEB para facilitar o acesso dos envolvidos. | Restrição |

# Riscos

Esta seção apresenta uma visão inicial dos riscos que o projeto está sujeito. Nas próximas fases os riscos serão detalhados no Plano de Gerenciamento de Riscos.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Risco** | **Plano de Contigência** | **Impacto** |
| Baixa adesão da utilização de moedas virtuais pelos instrutores. | Treinamento eficaz para os instrutores afim de incentivar o uso da moeda estavos. | Alto |
| Pouca atratividade dos alunos quanto aos prêmios disponibilizados. | Orientação para os gestores para inserir prêmios atrativos no sistema. | Alto |

# O que não será feito

* O módulo de comissões não será feito nesse primeiro momento.
* Requisitos que estejam fora deste documento ou do protótipo validado

# Visão Geral do Produto PropostO

Esta seção apresenta a visão geral do produto em termos de perspectivas, restrições e características específicas, sejam elas funcionais ou não funcionais.

## Tecnologia

Python, Django, HTML, CSS, JavaScript, MySQL.

## Funcionalidades

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Funcionalidade** | **Descrição** | **Necessidade ou Problema** |
| Tela de Login | Esta funcionalidade tem por objetivo identificar o usuário para criar condições por meio de autenticação e posterior autorização e identificar o usuário em questão. | Necessidade |
| Cadastro de instrutores (Incluir, alterar, consultar e excluir). | Esta funcionalidade tem por objetivo permitir ao gestor controlar a gestão de instrutores. | Necessidade |
| Cadastro de alunos (Incluir, alterar, excluir, consultar). | Esta funcionalidade tem por objetivo permitir ao gestor controlar os alunos do clube de xadrez. | Necessidade |
| Cadastro de Instituições (Incluir, alterar, excluir e consultar). | Esta funcionalidade tem por objetivo permitir ao gestor controlar as instituições contratantes dos serviços da Academia Estavos. | Necessidade |
| Inserir moedas virtuais no banco de moedas | Esta funcionalidade tem por objetivo permitir ao gestor incluir as moedas virtuais em um banco de moedas, afim de ter o controle da quantidade disponíveis para distribuição entre, alunos, instrutores e premiações. | Necessidade |
| Histórico de transações | Esta funcionalidade tem por objetivo registrar um histórico de transações de moedas estavos para controle próprio dos alunos, instrutores e gerência. | Necessidade |
| Cadastrar prêmios (Incluir, alterar, excluir e consultar) | Esta funcionalidade tem por objetivo permitir ao gestor controlar os prêmios disponíveis aos alunos e instrutores. | Necessidade |
| Trocar prêmios | Esta funcionalidade tem por objetivo permitir aos alunos e instrutores trocarem suas moedas virtuais por prêmios. | Necessidade |

## Prioridades.

Este item não se aplica a este projeto.

# outras informações

Este item não se aplica a este projeto.

# Assinaturas

Os abaixo assinados estão de acordo com o conteúdo deste documento.

|  |  |
| --- | --- |
| **Gestor** | **Analista 1** |
| **Nome:**  **Assinatura:**  **Data:** | **Nome:**  **Assinatura:**  **Data:** |

|  |
| --- |
| **Analista 2** |
| **Nome:**  **Assinatura:**  **Data:** |

# Anexos