**DOCUMENTO DE**

**ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS**

**Versão 1.2**

**Histórico de Revisões**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 13/03/2013 | 1.0 | Criação da Especificação de Requisitos | Bruno Barbosa |
| 20/03/2013 | 1.1 | Correção da formatação do documento. | Rafael Maia |
| 23/03/2013 | 1.2 | Alteração do nome de alguns requisitos e inclusão de um novo | Bruno Barbosa / Rafael Maia |

1. **OBJETIVO**

Este documento tem por objetivo registrar as necessidades e funcionalidades gerais do sistema identificadas durante as fases de anteprojeto e planejamento. Seu foco será direcionado para atender as necessidades da Academia Estavos e apoiar a realização de suas atividades e principalmente que faça o controle e gestão dos recursos humanos e um módulo de premiação.

1. **REQUISITOS DO SISTEMA**
   1. **Manter instituição**

O sistema irá permitir que o gestor possa incluir, alterar, excluir e consultar os dados das instituições. A visualização de todas as instituições cadastradas será feita em um painel que visualizará tais informações através de tabela, onde será exibido o nome, campus, responsável, email e telefone. Ao clicar em uma instituição em específico, o gestor visualizará, além dos campos acima especificados, o endereço, os instrutores e os alunos, podendo ainda alterar ou excluir qualquer dado da instituição e adicionar novos instrutores e alunos.

* 1. **Manter Instrutor**

O sistema irá permitir que o gestor possa incluir, excluir, alterar e consultar os dados dos instrutores. A visualização de todos os instrutores cadastrados será feita em um painel que visualizará tais informações através de tabela, onde será exibido o nome, Id FBX (Número de cadastro único da Federação Brasiliense de Xadrez) e instituição que trabalha. Ao clicar em um instrutor em específico, o gestor visualizará, além dos campos acima especificados, seu saldo de Moedas Estavos, os dias em que o instrutor trabalha e os alunos deste, podendo ainda alterar ou excluir qualquer dado do instrutor e associar novos alunos a este.

* 1. **Manter aluno**

O sistema irá permitir que o gestor possa incluir, alterar, excluir e consultar os dados dos alunos. A visualização de todos os alunos cadastrados será feita em um painel que visualizará tais informações através de tabela, onde será exibido o nome, rating FBX, instituição e instrutor(es) associados a este. Ao clicar em um aluno em específico, o gestor visualizará, além dos campos acima especificados, seu Id FBX, foto, nome dos pais, dias de curso, saldo de Moedas Estavos, e comentários para controle interno, podendo ainda alterar ou excluir qualquer dado deste.

* 1. **Manter prêmios**

O sistema irá permitir que o gestor possa incluir, excluir, alterar e consultar os prêmios cadastrados. A visualização destes será feita em um painel que disponibilizará tais informações através de tabela, onde será exibido o nome, preço, quantidade em estoque e categoria. Ao clicar em um produto em específico, o gestor visualizará, além dos campos acima especificados, a descrição e os pedidos em que aquele prêmio está associado, podendo ainda alterar ou excluir qualquer dado do mesmo.

* 1. **Manter moedas virtuais**

O gestor poderá incluir, alterar e consultar o saldo de moedas virtuais da empresa. A visualização destas será feita em um painel que disponibilizará tais informações através de tabela, onde será exibido a quantidade de moedas virtuais disponíveis.

* 1. **Transferir moedas virtuais**

O sistema irá permitir ao gestor transferir moedas virtuais ao instrutor ou aluno, e a este, a qualquer momento, transferir moedas virtuais para seus alunos até a quantia máxima que dispuser.

* 1. **Trocar prêmios**

O sistema irá permitir que alunos e instrutores possam trocar suas moedas estavos por quaisquer prêmios disponíveis no sistema.

* 1. **Consultar transações**

O sistema irá permitir que qualquer usuário que possuir moedas virtuais possam consultar a movimentação da mesma.