Documento de Regras de Negócio

Versão 1.1

**Histórico de Revisões**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 26/03/2013 | 1.0 | Criação do documento | Bruno Barbosa / Rafael Maia |
| 03/04/2013 | 1.1 | Adequar regras de negócios na ordem da especificação de requisitos | Rafael Maia |

**Introdução**

Neste documento serão definidas regras de como sistema funcionará e do que precisará na utilização de suas várias funcionalidades.

# Definições

## Campos para inclusão de Instituição

São campos obrigatórios para inclusão de instituição: Id; Nome da instituição; Campus; Telefone; Endereço; CNPJ; Email; Coordenador. E são campos opcionais na inclusão de instituição: Site.

## 

## Inclusão de Instituição

Para iniciar o processo de inclusão de Instituição no sistema, o gestor do ESSIS deve ter login e senha de acesso, para ter disponibilidade no menu de acesso.

## Consulta da Instituição

A consulta da Instituição será feita em painel administrativo do gestor, podendo este visualizar em uma tabela as instituições cadastradas.

## Alteração da Instituição

A alteração da Instituição será feita pelo gestor ao clicar em uma instituição listada no painel.

## Exclusão da Instituição

A exclusão da Instituição será feita pelo gestor ao clicar em uma instituição listada no painel.

## Campos para inclusão de Instrutor

São campos obrigatórios para inclusão de Instrutor: Id; ID FBX; Nome; Data de nascimento; CPF; Endereço; Celular; Email. E são campos opcionais: Telefone fixo; Saldo de moedas estavos; Dias de trabalho.

## Inclusão de Instrutor

Para iniciar o processo de inclusão de Instrutor no sistema, o gestor do ESSIS deve ter login e senha de acesso, para ter disponibilidade no menu de acesso.

## Consulta de Instrutor

A consulta de instrutor será feita em painel administrativo do gestor, podendo este visualizar em uma tabela os instrutores cadastrados.

## Alteração de Instrutor

A alteração de Instrutor será feita pelo gestor ao clicar em um instrutor listado no painel.

## Exclusão de Instrutor

A exclusão de Instrutor será feita pelo gestor ao clicar em um instrutor listado no painel.

## Campos para inclusão de Alunos

São campos obrigatórios para inclusão de Alunos: Id; Nome; Responsável; Celular responsável; Endereço; CPF do responsável; Instituição; Dias de curso; Mensalidade. São campos opcionais: Foto; ID FBX; Rating FBX; Saldo de moedas estavos; Comentários; Email; Telefone fixo.

## Inclusão de Aluno

Para iniciar o processo de inclusão de Aluno no sistema, o gestor do ESSIS deve ter login e senha de acesso, para ter disponibilidade no menu de acesso.

## Consulta de Aluno

A consulta de aluno será feita em painel administrativo do gestor e do instrutor, podendo estes visualizarem os dados cadastrados em uma tabela.

## Alteração de Aluno

A alteração de aluno será feita pelo gestor ao clicar em um aluno listado no painel.

## Exclusão de Aluno

A exclusão de aluno será feita pelo gestor ao clicar em um aluno listado no painel.

## Inclusão de prêmios

Para iniciar a inclusão de prêmios no sistema, o gestor deve estar logado para ter disponibilidade no menu de acesso.

## Consulta de prêmios

A consulta dos prêmios poderá ser feita por qualquer usuário logado no sistema.

## Alteração de prêmios

A alteração de prêmios poderá ser feita apenas pelo gestor em painel administrativo.

## Exclusão de prêmios

A exclusão de prêmios do sistema poderá ser feita apenas pelo gestor em seu painel administrativo.

## Campos obrigatórios para inclusão de moedas virtuais

São campos obrigatórios para inclusão de moedas virtuais: Id; Moedas.

## Inclusão de Moedas virtuais

Para iniciar o processo da inclusão do Departamento no sistema, o Gestor deve estar logado no para ter disponibilidade no menu de acesso.

## Consulta de Moedas virtuais

A consulta de moedas virtuais será feita em painel administrativo do gestor, podendo este visualizar a quantidade de moedas virtuais em uma tabela.

## Transferência de Moedas virtuais

A transferência de moedas virtuais poderá ser feita pelo gestor para os instrutores e alunos ou do instrutor para os alunos, podendo transferir até o limite disponível de moedas.