DMVPN

Elementos da DMVPN

- -IPSEC
- -NHRP
- -GRE/mGRE
- -BGP/OSPF

DMVPN, que permite a implementação de redes virtuais privadas (VPNs) de pequeno, médio ou mesmo de grande porte, de forma simples e rápida, por meio da combinação de tunelamento GRE,

IPSec e NHRP (Next Hop Resolution Protocol).

Solução baseada para construção/configuração de canais seguros utilizando IPSEC mais processo GRE de maneira de maneira dinamica e escalavel.

Somente a referencia elemento central necessita de ip estatico.

no-touch - Ex APIC-EM e Cisco Prime.

O spoke estabelece conexão com o elemento central se autentica fecha o canal seguro e se registra utilizando NHRP no Hub site. Sobe o processo de protocolo GRE e estabelece a vizinhança utilizando o protocolo de roteamento. Recomendado BGP e EIGRP.

.Next Hop Resolution Protocol (NHRP) – O HUB da topologia mantém uma base de dados com os endereços válidos (públicos / roteáveis) de todos os SPOKES da rede. Informa quem

são os vizinhos.

-Camada 2 (Enlace).

Mapeia a interface tunnel com o ip externo utilizado pelo peer (nbma adress).

.Multipoint GRE Tunnel Interface – Permite que uma única interface GRE suporte múltiplos túneis IPsec.

Os spokes mantém um túnel IPsec permanente com o HUB, porém, não entre eles. Quando um spoke precisa enviar um pacote com destino a outro spoke, ele realiza uma busca na base de dados

NHRP para identificar o endereço público (roteável) do spoke em questão. O túnel entre os spokes é então estabelecido via interface mGRE.

ADVPN (Auto Discovery VPN)

É uma tecnologia que permite ao HUB central informar dinamicamente spokes sobre um caminho melhor para o tráfego entre dois spokes. Quando ambos os spokes reconhecem as informações do

HUB, eles estabelecem um túnel de atalho e mudam a topologia de roteamento para o host para alcançar o outro lado sem enviar tráfego através do HUB.

O ADVPN usa uma extensão do protocolo IKEv2 para trocar mensagens entre dois peers, o que permite que os spokes estabeleçam um túnel de atalho entre si.

GRE - Multicast, Unicast. Pega update de roteamento dinamico para depois ser protegido via IPSEC. Se a interface configurada for somente GRE ela so fecha conexão com o HUB e se ela for mGRE ela fecha conexão com os vizinhos.

GRE - Protocolo de tunelamento. Minimo overhead. Usado muito para tunelar anuncio de rotas Não tem criptografia. Não necessita de NHRP.

Performace routing - PRv3

É a inteligencia do processo IWAN para fazer o balanceamento da carga atraves dos caminhos conhecidos e de acordo com os criterios de performace requiridos para a rede.

Baseado em aplicações e marcações de QoS.

Domain Controle (DC)

Um por solução, o cara que manda;

Notificado a descoberta dos sites, dos peers, prefixos, quais redes vão fazer parte da solução, as politicas. Poder ser DC+MC.

Ele tem as informações, recebe os reports e passa essas informações entre os MC.

Master Controle (MC)

Mapea os borders e aplica as politicas locais, verifica e reportar para o DC. Tem como objetivo informar o site local qual qual o caminho a ser seguido.

Border router (BR)

Fazer o encaminhamento de acordo com as informações notificadas. Se não tiver seque a RIB.

Tem a função de medir a qualidade de cada um dos caminhos e enviar para o MC.

AVC

Classificação do trafego de aplicativos usando recursos de QoS.

O agente de monitoramento incorporado do AVC mede os tempos de transação e a latência dos aplicativos TCP. E mede a perda de pacotes e o jitter para aplicativos de voz e vídeo.

- -delay Representa a diferença de tempo entre o envio e o recebimento de um sinal.
- -jitter È uma variação estatística do atraso na entrega de dados em uma rede.
- -loss path

sh domain IWAN master traffic-classes summary

BGP

Atributos de caminho

- AS-PATH SAs que o rota anunciada percorre
- ASN Autonomous System Number
- Número único para cada SA no mundo
- NEXT-HOP Interface a ser enviado o pacote
- ORIGIN Fonte de informações de roteamento

Routing Information Base (RIB)

- O BGP pressupõe a existência de um iGP
- não possui algoritmos próprios para o cálculo das tabelas de rotas
- importa rotas de outras fontes
- A RIB armazena todas essas rotas
- Políticas de Importação
- Filtram as rotas que irão para a RIB
- Políticas de Exportação
- Filtram as rotas que serão anunciadas pelo BGP

Routing Information Base (RIB)

- Adj-RIBs-In
- Informações de roteamento não editadas recebidas por roteadores vizinhos
- Loc-RIB
- Informações usadas pelo roteador para encaminhamento

- · Aplicação das políticas de roteamento
- Adj-RIBs-Out
- Informações que o roteador escolhe para anunciar aos seus vizinhos

O BGP permite o roteamento baseado em políticas. Você pode usar políticas de roteamento para escolher entre vários caminhos para um destino e controlar a redistribuição de informações de roteamento.

O BGP usa o TCP como seu protocolo de transporte, usando a porta 179 para estabelecer conexões. A execução de um protocolo de transporte confiável elimina a necessidade de o BGP implementar a fragmentação, a retransmissão, a confirmação e o sequenciamento da atualização.

O BGP é o protocolo de roteamento da Internet global, bem como das redes privadas do Service Provider. O BGP expandiu seu propósito original de levar informações de acessibilidade à Internet e agora pode transportar rotas para Multicast, IPv6, VPNs e uma variedade de outros dados.

BGP (IETF)- O BGP é um protocolo de roteamento entre sistemas autônomos (ASs). Roteamento Baseado em Política (policy-based routing), um roteamento com base em um conjunto de regras não técnicas, definidas pelos Sistemas Autônomos. Quando um roteador se conecta à rede pela primeira vez, os roteadores BGP trocam suas tabelas de rotas completas. De maneira similar, quando a tabela de rotas muda, roteadores enviam a parte da tabela que mudou. Roteadores BGP não enviam regularmente atualizações de roteamento planejadas e as atualizações de rotas informam somente a trajetória ótima para uma rede.

O BGP suporta dois tipos de trocas de informações de roteamento: trocas entre diferentes ASs e trocas dentro de um único AS. Quando usado entre ASs, o BGP é chamado BGP externo (EBGP) e as sessões BGP executam o roteamento inter-AS. Quando usado dentro de um AS, o BGP é chamado BGP interno (IBGP) e as sessões do BGP executam o roteamento intra-AS

Os 4 tipos de mensagens BGP são:

1. Abertura (open message) – abre uma sessão de comunicação entre BGP pares (peers) e é a primeira mensagem enviada de cada lado depois que uma conexão de protocolo de transporte é estabelecida; essa mensagem é confirmada usando uma mensagem de keep-alive enviada pelo roteador par e tem que ser confirmada antes das atualizações, notificações e outras mensagens de keep-alive.

- 2. Atualização (update message) é usada para informar atualizações de rotas para outros sistemas BGP, permitindo que os roteadores possam construir uma visão consistente da topologia da rede, usando o TCP para garantir uma entrega confiável; essas mensagens podem retirar rotas inviáveis (unfeasible routes) da tabela de roteamento e simultaneamente informar uma nova rota.
- 3. Notificação (notification message) é enviada quando uma condição de erro é detectada; elas são usadas para encerrar uma sessão ativa e informar a quaisquer roteadores conectados do porque do encerramento da sessão.
- 4. Keep-alive notifica aos roteadores BGP pares que um dispositivo está ativo.

3 tipos de roteamento protocolos de roteamento e sua principal caracteristica.

Distance vecto - Não conhece toda a topologia da rede.Conhece somente os seus vizinhos e atraves deles começa a conhecer os prefixos da rede. Ex: EIGRP e RIPv2 Link state - Cada roteador conhece tem a topologia da rede. Os prefixos da rede são divulgados somente após alguma atualização. Ex: OSPF Path vecto - Atributos utilizados para escolha do melhor caminho. Ex: BGP

EIGRP

Protocolo propretario da CISCO.

É conhecido como distance vector avançado pois combina caracteristicas de distance vecto e link state.

- -Convergencia rapida;
- -Updates parciais;
- -Metricas sofisticadas;
- -Suporta VLSM Mascara de subnet de tamanho variavel;
- -Multiplos protocolos de nível 3;

Confiavel no transporte, ele roda acima do protocolo ip. Divulga em Multicast 224.0.0.10

#show ip eigrp neighbors #show ip eigrp neighbors detail

#show ip eigrp interfaces #show ip eigrp interfaces detail

#show ip protocols

#show ip router

- D EIGRP
- O OSPF
- IA OSPF Inter area
- E1 OSPF External
- B BGP
- H NHRP

AS (Autonomous systems) - Conjunto de roteadores, redes, links administrados por uma entidade. Rodando o mesmo protocolo de roteamento. AS privado e AS publico.

Update porta 179 confiavel.

EBGP - Distancia Administrativa 20

IBGP - Distancia Administrativa 200

So envia update quando houver atualização. Incremental. Utiliza KeepAlive para confirmar conectividade.

BGP estrutura

- -BGP neighbor Table
- .Lista dos vizinhos e seus estatus;
- .Enviados keep-alive para manter essa vizinhança;
- BGP Table
- .Lista de todas as redes aprendidas por todos vizinhos BGP;
- .Indicação do caminho mais adequedo ataves dos atributos;
- -lp route table
- .Pega na BGP table indicação do caminho mais adequedo

#show ip bgp summary #show ip bgp neighbor #show ip bgp (BGP Table)

Status do BGP

- 1.ldle Tabela de rota checando o vizinho
- 2.Connect Achou o vizinho handshake.

- 3. Open sent Parametros estão sendo trocados.
- 4. Active Não funcionamento. Vizinho com endereço errado. O ip do AS não existe. O vizinho não consegue fazer vizinhança comigo.
- 5. Open confirm Negociação completa
- 6. Established Estabeleceu sessão entre os vizinhos.

OSPF

O protocolo protocolo OSPF (Open Shortest Path First) foi desenvolvido pelo IETF (Internet Engineering Task Force) como substituto para o protocolo RIP e caracteriza-se por ser um protocolo intra-dominio ou interno (IGP – Interior Gateway Protocl), hierarquico, baseado no algoritmo de Estado de Enlace (Link-State), o qual foi especificamente projetado para operar com redes grandes.

Suporte hierárquico – Divisão lógica de um SA em áreas

- Uma ou mais redes em um domínio administrativo
- Cada área possui um BD de estado de enlace distinto
- Uma área não conhece a topologia da outra
- Mesmo protocolo de roteamento
- Área de backbone ou Área 0
- Área obrigatória Responsável pelo roteamento entre outras áreas do AS
- Link virtual Situações em que não é possível estabelecer conexão direta com a área 0

Classes de roteadores

- Internos (única área)
- Borda de área De backbone
- De fronteira do SA

Centralização

- Vizinhos
- Estão conectados fisicamente
- Descoberta por meio da mensagem HELLO
- Adjacentes •

Trocam informações de roteamento entre si

- Designados
- Adjacente a todos os roteadores
- Calcula e distribui todas as rotas
- Necessidade de roteador de backup

Trabalha na camada 3. So trafega tráfego Unicast.Complemento com GRE.

Algoritimos IPSEC
Ipsec protocol - ESP | ESP+AH | AH
Confidencialidade - DES | 3DES | AES
Data integrity - md-5 | Sha-1 e sha-2
Origin Authentication - PSK | RSA
Key managentement - DH | IKEv2

Simetrica - A mesma chave que cifra é a mesma que decifra. Assimetrica - São usadas duas chaves. Uma chave do proprietario e a outra publica. Certificados digitais.

Ike - Responsável pelo acordo chave usando assimétrica criptografia

ESP - Fornece criptografia de dados, integridade de dados e peer autenticação; Protocolo IP 50

O ISAKMP é o protocolo que negocia a política e fornece uma estrutura comum gerando as chaves de que os IPsec peer compartilham. O ISAKMP usa a porta 500 UDP para a negociação.

Modo de transporte O cabeçalho ESP ou AH é inserido atrás do cabeçalho IP; a O cabeçalho IP pode ser autenticado, mas não criptografado

Modo de túnel Um novo cabeçalho IP é criado no lugar do original; esta permite a criptografia de todo o pacote original

Serviços e segurança oferecidos pelo IPSEC.

-Confidencialidade;

Capacidade de prover segurança a uma informação de um ponto a outro. Criptografia.

-Integridade;

Garantir que a informação n foi adulterada no caminho.

-Autenticação

Certeza que garanta que o host que vc esteja fechando vpn seja ele mesmo.

-Anti-replay protection

Substituição do frame. Atacante adulterar pacote.

IPSEC - Somente Unicast.

- -IKEv2 Protocolo que estabelece negociação.
- -ESP Criptografia e hash dentro do pacote protegido.

firewall UTM

Firewall é uma solução de segurança unificada que permite a gestão de forma centralizada de diversas funcionalidades de segurança da informação.

O principal ponto do firewall UTM é poder agregar muitas funcionalidades, com facilidade de gerenciamento e baixo custo, desta forma permitindo empresas que até então não poderiam ter um nível de segurança aceitável, a adquirir um único equipamento e obter resultados dignos de grandes empresas. Não à toa, grandes empresas têm adotado Firewall UTM como parte de sua estratégia de segurança.

As funcionalidades de um firewall UTM, incluem, mas não se limitam em:

- NG Firewall;
- Servidor VPN;
- Antivírus de rede;
- IPS Intrusion Prevention System;
- Filtro de conteúdo (proxy);
- Balanceamento de carga ou ADC application delivery control;
- Controle de acessos;
- Gestão de identidades:
- Web application firewall;
- Proteção de e-mail e Antispam;
- Proteção contra ameaças desconhecidas;
- Relatórios diversos;

- Sistema de gerencia unificado;
- Controle de conteúdo;
- WLAN Controller (Gerenciador de Access Points);
- SSL Inspection ou Visibilidade de trafego SSL;
- Cloud Sandbox;
- Roteamento;
- Controle de trafego, QoS e Shapping;
- Anti-DDoS;
- Sincronização de segurança com Endpoint Protection;

IP Addresses	Bits	Prefix	Subnet Mask
1	0	/32	255.255.255.255
2	1	/31	255.255.255.254
4	2	/30	255.255.255.252
8	3	/29	255.255.255.248
16	4	/28	255.255.255.240
32	5	/27	255.255.255.224
64	6	/26	255.255.255.192
128	7	/25	255.255.255.128
256	8	/24	255.255.255.0
512	9	/23	255.255.254.0
1 K	10	/22	255.255.252.0
2 K	11	/21	255.255.248.0
4 K	12	/20	255.255.240.0
8 K	13	/19	255.255.224.0
16 K	14	/18	255.255.192.0
32 K	15	/17	255.255.128.0

