
BGMDW Ltda

DecisionMakerLPA
Especificação de Caso de Uso: Utilização da
biblioteca

Versão 3.0

DecisionMakerLPA	Versão: 3.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 16/11/2019
APS-RQ-16-11-2019	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
18/05/2019	1.0	Preenchimento do documento	Bruno de Paula
19/10/2019	2.0	Revisão de todos os capítulos	Bruno de Paula
16/11/2019	3.0	Revisão dos casos de uso	Bruno de Paula

DecisionMakerLPA	Versão: 3.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 16/11/2019
APS-RQ-16-11-2019	

Índice Analítico

1.	Nome do Caso de Uso	4
1.1	Breve Descrição	4
2.	Fluxo de Eventos	4
2.1	Fluxo Básico	4
2.2	Fluxos Alternativos	4
2.2.1	< Primeiro Fluxo Alternativo >	4
2.2.2	< Segundo Fluxo Alternativo >	5
3.	Requisitos Especiais	5
3.1	< Primeiro Requisito Especial >	5
4.	Precondições	5
4.1	< Precondição Um >	5
5.	Pós-condições	5
5.1	< Pós-condição Um >	5
6.	Pontos de Extensão	5
6.1	<Nome do Ponto de Extensão>	5

DecisionMakerLPA	Versão: 3.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 16/11/2019
APS-RQ-16-11-2019	

Especificação de Caso de Uso: Utilização da biblioteca

1. Nome do Caso de Uso

Utilização da biblioteca.

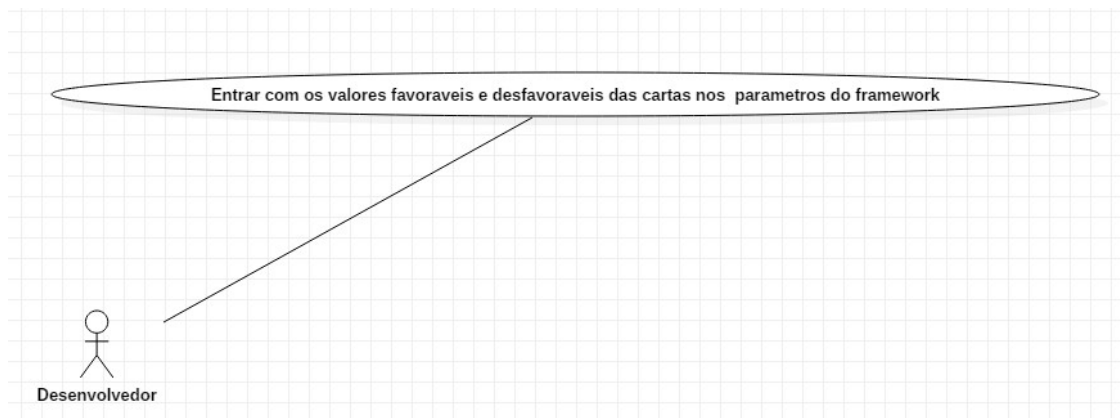
1.1 Breve Descrição

A principal utilização da biblioteca.

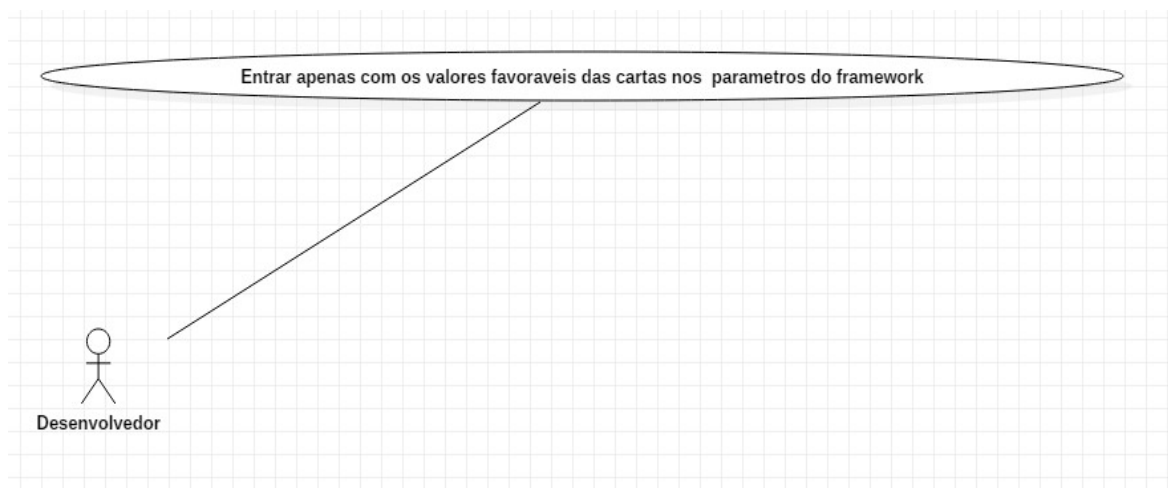
2. Fluxo de Eventos

2.1 Fluxo Básico

2.2 Fluxos Alternativos



2.2.1 < Primeiro Fluxo Alternativo >



2.2.1.1 < Um Subfluxo Alternativo >

Não se aplica.

DecisionMakerLPA	Versão: 3.0
Especificação de Caso de Uso: <Nome do Caso de Uso>	Data: 16/11/2019
APS-RQ-16-11-2019	

2.2.2 < Segundo Fluxo Alternativo >

Não se aplica.

3. Requisitos Especiais

No final a biblioteca não passara de um asset que só poderá ser importado no Unity Asset Store.

3.1 < Primeiro Requisito Especial >

4. Precondições

Não se aplica.

4.1 < Precondição Um >

5. Pós-condições

Não se aplica.

5.1 < Pós-condição Um >

6. Pontos de Extensão

Não se aplica.

6.1 <Nome do Ponto de Extensão>

Não se aplica.