

---

**BGMDW**

---

**DecisionMakerLPA**  
**Avaliação da Organização-alvo**

**Versão 6.0**

DecisionMakerLPA	Versão: 5.0
Avaliação da Organização-alvo	Date: 30/11/2019
APS-AO-12-10-2019	

## Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
04/05/2019	1.0	Preenchimento dos tópicos	BGMDW
11/05/2019	2.0	Preenchimento dos tópicos 6 e 7	Bruno de Paula
31/05/2019	3.0	Revisão do documento	Bruno de Paula, Gustavo Marques
01/06/2019	4.0	Revisão do documento	Bruno de Paula
30/10/2019	5.0	Reformulação do documento	Gustavo Marques

4

DecisionMakerLPA	Versão: 5.0
Avaliação da Organização-alvo	Date: 30/11/2019
APS-AO-12-10-2019	

## Índice Analítico

1.	Introdução	4
1.1	Finalidade	4
1.2	Escopo	4
1.3	Definições, Acrônimos e Abreviações	4
1.4	Referências	4
1.5	Visão Geral	4
2.	Contexto do Negócio	4
3.	Ideias e Estratégias de Negócios no Contexto do Projeto	4
4.	Fatores Externos	4
4.1	Clientes	4
4.2	Concorrentes	4
4.3	Outros Envolvidos	4
5.	Fatores Internos	4
5.1	Processos de Negócios	5
5.2	Ferramentas de Suporte	5
5.3	Organização Interna	5
5.4	Competências, Habilidades e Atitudes	5
5.5	Capacidade de Mudança	6
6.	Resultados da Avaliação de Desempenho	6
7.	Desempenho da Organização-Alvo	6
8.	Conclusão da Avaliação	6
8.1	Áreas com Problemas	6
8.2	Novas Tecnologias Aplicáveis	6

DecisionMakerLPA	Versão: 5.0
Avaliação da Organização-alvo	Date: 30/11/2019
APS-AO-12-10-2019	

# Avaliação da Organização-alvo

## 1. Introdução

Apresentação da documentação com foco na organização alvo.

### 1.1 Finalidade

Apresentar os pontos da organização alvo e informações sobre a BGMDW e seu negócio.

### 1.2 Escopo

Uma avaliação da empresa BGMDW que está desenvolvendo o projeto DecisionMakerLPA.

### 1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

TCG – Trading Card Game.

### 1.4 Referências

Não possui referências.

### 1.5 Visão Geral

Esse documento informa o contexto do negócio, as ideias e estratégias da empresa. Lista os fatores externos e interno.

## 2. Contexto do Negócio

A BGMDW utilizando a lógica paraconsistente como tomada de decisão em um Framework para jogos de cartas na Unity, na linguagem C#. Captando empresas de desenvolvimento com o objetivo de aplicar a lógica paraconsistente de maneira que facilite o uso e compreensão.

## 3. Ideias e Estratégias de Negócios no Contexto do Projeto

A ideia de oferecer uma maneira fácil e objetiva de utilizar a lógica paraconsistente em tomada de decisão no mercado de desenvolvimento de jogos, especificamente do gênero TCG desenvolvido na plataforma *Unity*.

## 4. Fatores Externos

Descrição das pessoas envolvidas no projeto.

### 4.1 Clientes

Desenvolvedores de jogos de carta do gênero TCG, desde o desenvolvedor independente, os pequenos e médios estúdios até os grandes estúdios.

### 4.2 Concorrentes

Utilizar modelo básico para decidir qual carta é mais forte ou implementar a lógica *Fuzzy*.

### 4.3 Outros Envolvidos

A plataforma e game engine *Unity* desenvolvida pela Unity Technologies.

## 5. Fatores Internos

DecisionMakerLPA	Versão: 5.0
Avaliação da Organização-alvo	Date: 30/11/2019
APS-AO-12-10-2019	

### 5.1 Processos de Negócios

A biblioteca e jogo de demonstração será disponibilizado na loja de *assets store* (loja de ativos) da *Unity*, essa loja pode ser acessada por qualquer desenvolver que desenvolva na engine *Unity* e possua uma conta na loja.

### 5.2 Ferramentas de Suporte

O suporte será através da *assets store* respeitando suas políticas.

### 5.3 Organização Interna

Equipe de desenvolvimento - responsável pelo desenvolvimento pela lógica de tomada de decisão paraconsistente aplicada no framework.

Equipe de designer - responsável pelo estilo artístico do jogo Competências, Habilidades e Atitudes

Equipe de Gerência – responsável por gerenciar e garantir a entrega do produto.

### 5.4 Competências, Habilidades e Atitudes

Bruno de Paula

- Gerência o projeto.
- Desenvolver a biblioteca.
- Documentação do projeto.

Daniel Oliveira

- Criação do modelo do jogo.
- Desenvolver jogo de demonstração.
- Documentação do projeto.

Gustavo Marques

- Desenvolver a biblioteca
- Suporte com a integração da biblioteca com o jogo.
- Documentação da biblioteca e do projeto.

DecisionMakerLPA	Versão: 5.0
Avaliação da Organização-alvo	Date: 30/11/2019
APS-AO-12-10-2019	

Marcelo Bueno

- Criação de artes para jogo
- Suporte com a integração da biblioteca com o jogo.
- Documentação do jogo e do projeto.

Wesley Luiz

- Criação dos modelos de venda do projeto
- Gerenciar as entrega do jogo.
- Documentação da empresa.

#### **5.5 Capacidade de Mudança**

BDGDW é empresa nova disposta a encarar novos desafios.

### **6. Resultados da Avaliação de Desempenho**

Não se aplica ao projeto.

### **7. Desempenho da Organização-Alvo**

Não se aplica ao projeto.

### **8. Conclusão da Avaliação**

Não se aplica ao projeto.

#### **8.1 Áreas com Problemas**

Não se aplica ao projeto.

#### **8.2 Novas Tecnologias Aplicáveis**

Não se aplica ao projeto.