

Entwicklung eines Termersetzungssystems für assoziative und kommutative Ausdrücke

Vortrag zur Bachelorarbeit

Bruno Borchardt

18. August 2021

Betreuer: PD Dr. Prashant Batra
Prof. Dr. Siegfried Rump

- Ziel: vereinfache mathematische Ausdrücke automatisch, etwa $\sin(\frac{21}{2}\pi)$ zu (exakt) 1 oder $x^2 + 5xy - 12xy$ zu $x^2 - 7xy$

- Ziel: vereinfache mathematische Ausdrücke automatisch, etwa $\sin(\frac{21}{2}\pi)$ zu (exakt) 1 oder $x^2 + 5xy - 12xy$ zu $x^2 - 7xy$
- Problem: Computer kennen keine mathematischen Gesetzmäßigkeiten

- Ziel: vereinfache mathematische Ausdrücke automatisch, etwa $\sin(\frac{21}{2}\pi)$ zu (exakt) 1 oder $x^2 + 5xy - 12xy$ zu $x^2 - 7xy$
- Problem: Computer kennen keine mathematischen Gesetzmäßigkeiten
- Idee: formuliere Vereinfachungsregeln

- Ziel: vereinfache mathematische Ausdrücke automatisch, etwa $\sin(\frac{21}{2}\pi)$ zu (exakt) 1 oder $x^2 + 5xy - 12xy$ zu $x^2 - 7xy$
- Problem: Computer kennen keine mathematischen Gesetzmäßigkeiten
- Idee: formuliere Vereinfachungsregeln
- Mathematica ist Beispiel einer kommerziellen Umsetzung

Definition

Terme sind

- *Konstantensymbole*, etwa 1 , $-3i$, a , \sin
- oder *Funktionsanwendungen* eines Terms f auf die Terme t_1, \dots, t_n , geschrieben $f(t_1, \dots, t_n)$, etwa $\sin(3)$

Definition

Terme sind

- *Konstantensymbole*, etwa 1 , $-3i$, a , \sin
- oder *Funktionsanwendungen* eines Terms f auf die Terme t_1, \dots, t_n , geschrieben $f(t_1, \dots, t_n)$, etwa $\sin(3)$

Ist $t = 3 + 4a$ ein Term?

Definition

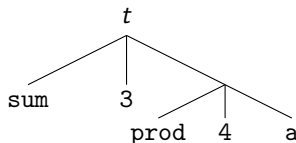
Terme sind

- *Konstantensymbole*, etwa 1 , $-3i$, a , \sin
- oder *Funktionsanwendungen* eines Terms f auf die Terme t_1, \dots, t_n , geschrieben $f(t_1, \dots, t_n)$, etwa $\sin(3)$

Ist $t = 3 + 4a$ ein Term?

Ja, formal geschrieben

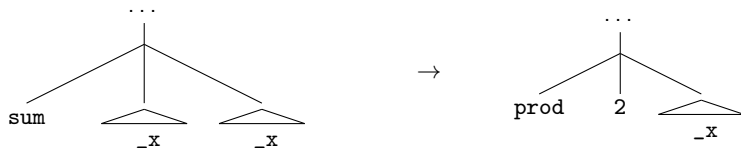
$t = \text{sum}(3, \text{prod}(4, a))$



- Paar (l, r) aus Termen l und r , geschrieben $l = r$
- unterscheide *Literale* (zu vereinfachende Terme) von *Mustern* (Terme in Regeln)
- wird l in einem Literal gefunden, erfolgt die Ersetzung durch r
- *Mustervariablen* sind Platzhalter in Regeln, identifiziert durch vorangestellten Unterstrich $_$, etwa $_x$

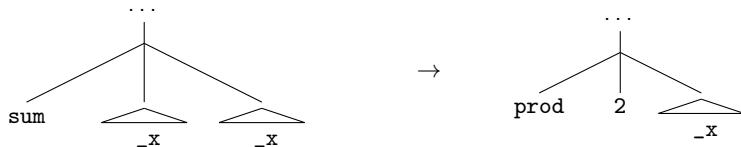
Beispiel

Die Regel $\text{sum}(_x, _x) = \text{prod}(2, _x)$ steht für die folgende Transformation eines Literals.

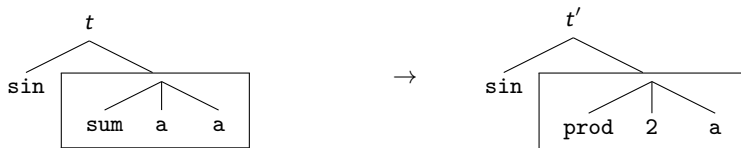


Beispiel

Die Regel $\text{sum}(_x, _x) = \text{prod}(2, _x)$ steht für die folgende Transformation eines Literals.



Aus $t = \text{sin}(\text{sum}(a, a))$ wird $t' = \text{sin}(\text{prod}(2, a))$.



Wann sind zwei Terme identisch?

- ① $\text{sum}(1, 1)$ vs. 2
- ② $\text{sum}(a, b)$ vs. $\text{sum}(b, a)$
- ③ $\text{sum}(\text{sum}(a, b), 2)$ vs. $\text{sum}(a, \text{sum}(b, 2))$

Wann sind zwei Terme identisch?

- ① $\text{sum}(1, 1)$ vs. 2
- ② $\text{sum}(a, b)$ vs. $\text{sum}(b, a)$
- ③ $\text{sum}(\text{sum}(a, b), 2)$ vs. $\text{sum}(a, \text{sum}(b, 2))$

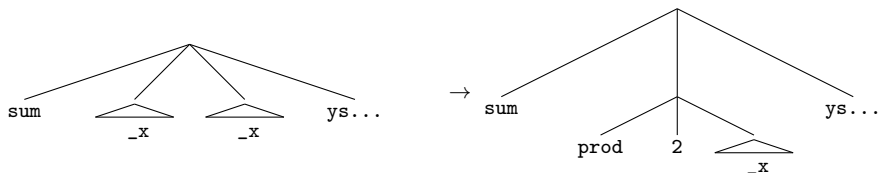
- ① werte bekannte Funktionsanwendungen aus:
 $\text{sum}(1, 1) \rightarrow 2$
- ② sortiere Argumente kommutativer Funktionsanwendungen:
 $\text{sum}(b, a) \rightarrow \text{sum}(a, b)$
- ③ erlaube keine geschachtelten Funktionsanwendungen derselben assoziativen Funktion:
 $\text{sum}(\text{sum}(a, b), 2) \rightarrow \text{sum}(a, b, 2)$

- Bestimmte Muster sollen Funktionsanwendungen beliebiger Argumentanzahl darstellen können.
- Multi-Mustervariablen sind Platzhalter für beliebig viele Argumente, identifiziert durch einen Suffix aus drei Punkten, etwa `xs...`

Multi-Mustervariablen

- Bestimmte Muster sollen Funktionsanwendungen beliebiger Argumentanzahl darstellen können.
- Multi-Mustervariablen sind Platzhalter für beliebig viele Argumente, identifiziert durch einen Suffix aus drei Punkten, etwa `xs...`

Regel $\text{sum}(_x, _x) = \text{prod}(2, _x)$ wird zu
 $\text{sum}(_x, _x, \text{ys}...) = \text{sum}(\text{prod}(2, _x), \text{ys}...)$.



Pseudocode Termersetzungssystem

Input: Regelmenge R , Literal t

- 1 normalisiere t
- 2 Wenn $\exists(l, r) \in R$ anwendbar auf t oder Teil von t
- 3 ersetze l in t durch r
- 4 gehe zu 1
- 5 gebe t zurück

Spickzettel

```
diff(3 + t + a, t)
```

```
:add diff(_u + vs..., _x) = diff(_u, _x) + diff(sum(vs...), _x)
```

```
:add diff(_y, _x) | !contains(_y, _x) = 0
```

```
:add diff(_x, _x) = 1
```

Definition

Eine Funktion v , die Mustervariablen auf Literale abbildet, ist ein *Match* des Musters p mit dem Literal t , wenn die normalisierte Form der Ersetzung der Mustervariablen x_i in p durch ihre Funktionswerte $v(x_i)$ mit t identisch ist.

Definition

Eine Funktion v , die Mustervariablen auf Literale abbildet, ist ein *Match* des Musters p mit dem Literal t , wenn die normalisierte Form der Ersetzung der Mustervariablen x_i in p durch ihre Funktionswerte $v(x_i)$ mit t identisch ist.

Beispiel 1

Mit $v(_x) = \sin(a)$ ist v ein Match des Musters $p = \text{sum}(_x, _x)$ mit dem Literal $t = \text{sum}(\sin(a), \sin(a))$.

Definition

Eine Funktion v , die Mustervariablen auf Literale abbildet, ist ein *Match* des Musters p mit dem Literal t , wenn die normalisierte Form der Ersetzung der Mustervariablen x_i in p durch ihre Funktionswerte $v(x_i)$ mit t identisch ist.

Beispiel 1

Mit $v(_x) = \sin(a)$ ist v ein Match des Musters $p = \text{sum}(_x, _x)$ mit dem Literal $t = \text{sum}(\sin(a), \sin(a))$.

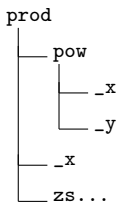
Beispiel 2

Mit $v(_x) = 3$ ist v ein Match des Musters $p = \text{sum}(_x, _x)$ mit dem Literal $t = 6$.

- Muster und Literal werden parallel abgelaufen
- Mustervariablen werden in Entdeckungsreihenfolge der Tiefensuche an Teilterme des Literals gebunden
- Backtracking wenn Match aktuell unmöglich
- Algorithmus berücksichtigt Kommutativität entsprechender Funktionsanwendungen

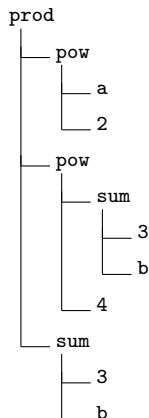
Matche $p = \text{prod}(\text{pow}(_x, _y), _x, \text{zs} \dots)$ in

$t = \text{prod}(\text{pow}(a, 2), \text{pow}(\text{sum}(3, b), 4), \text{sum}(3, b))$



Matchstatus

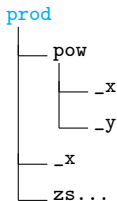
$_x$	-
$_y$	-
$\text{zs} \dots$	-



Beispiel

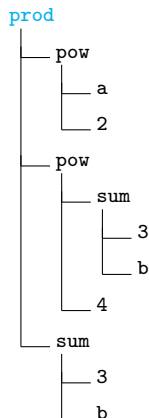
Matche $p = \text{prod}(\text{pow}(_x, _y), _x, \text{zs} \dots)$ in

$t = \text{prod}(\text{pow}(a, 2), \text{pow}(\text{sum}(3, b), 4), \text{sum}(3, b))$



Matchstatus

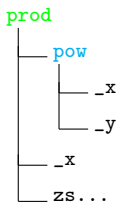
$_x$	-
$_y$	-
zs...	-



Beispiel

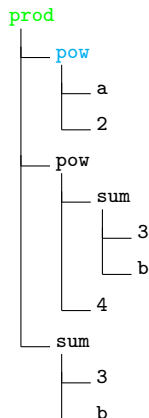
Matche $p = \text{prod}(\text{pow}(_x, _y), _x, \text{zs}\dots)$ in

$t = \text{prod}(\text{pow}(a, 2), \text{pow}(\text{sum}(3, b), 4), \text{sum}(3, b))$



Matchstatus

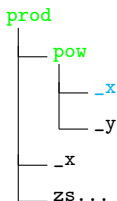
$_x$	-
$_y$	-
$\text{zs}\dots$	-



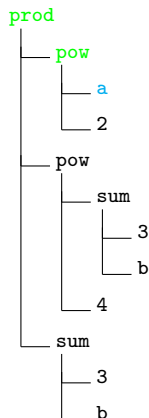
Beispiel

Matche $p = \text{prod}(\text{pow}(_x, _y), _x, \text{zs}\dots)$ in

$t = \text{prod}(\text{pow}(a, 2), \text{pow}(\text{sum}(3, b), 4), \text{sum}(3, b))$



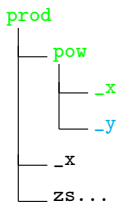
Matchstatus	
$_x$	a
$_y$	-
$\text{zs}\dots$	-



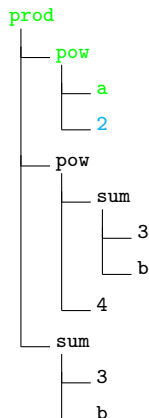
Beispiel

Matche $p = \text{prod}(\text{pow}(_x, _y), _x, \text{zs} \dots)$ in

$t = \text{prod}(\text{pow}(\text{a}, 2), \text{pow}(\text{sum}(3, \text{b}), 4), \text{sum}(3, \text{b}))$



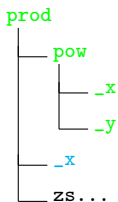
Matchstatus	
_x	a
_y	2
zs...	-



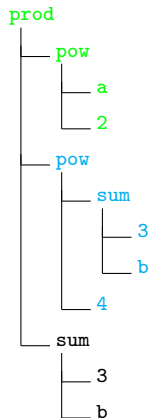
Beispiel

Matche $p = \text{prod}(\text{pow}(_x, _y), _x, \text{zs} \dots)$ in

$t = \text{prod}(\text{pow}(a, 2), \text{pow}(\text{sum}(3, b), 4), \text{sum}(3, b))$



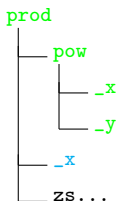
Matchstatus	
_x	a
_y	2
zs...	-



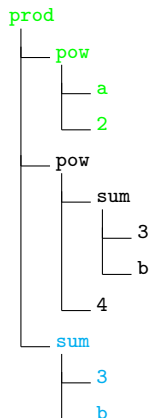
Beispiel

Matche $p = \text{prod}(\text{pow}(_x, _y), _x, \text{zs} \dots)$ in

$t = \text{prod}(\text{pow}(a, 2), \text{pow}(\text{sum}(3, b), 4), \text{sum}(3, b))$



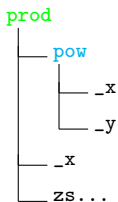
Matchstatus	
_x	a
_y	2
zs...	-



Beispiel

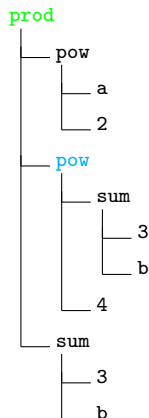
Matche $p = \text{prod}(\text{pow}(_x, _y), _x, \text{zs} \dots)$ in

$t = \text{prod}(\text{pow}(a, 2), \text{pow}(\text{sum}(3, b), 4), \text{sum}(3, b))$



Matchstatus

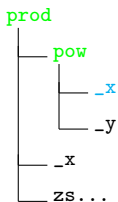
$_x$	-
$_y$	-
$\text{zs} \dots$	-



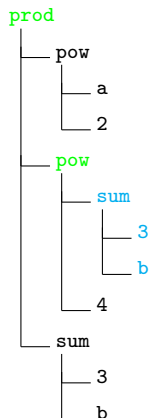
Beispiel

Matche $p = \text{prod}(\text{pow}(_x, _y), _x, \text{zs} \dots)$ in

$t = \text{prod}(\text{pow}(a, 2), \text{pow}(\text{sum}(3, b), 4), \text{sum}(3, b))$



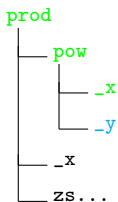
Matchstatus	
$_x$	$\text{sum}(3, b)$
$_y$	-
$\text{zs} \dots$	-



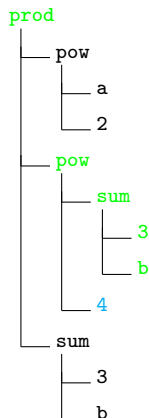
Beispiel

Matche $p = \text{prod}(\text{pow}(_x, _y), _x, \text{zs} \dots)$ in

$t = \text{prod}(\text{pow}(\text{a}, 2), \text{pow}(\text{sum}(3, \text{b}), 4), \text{sum}(3, \text{b}))$



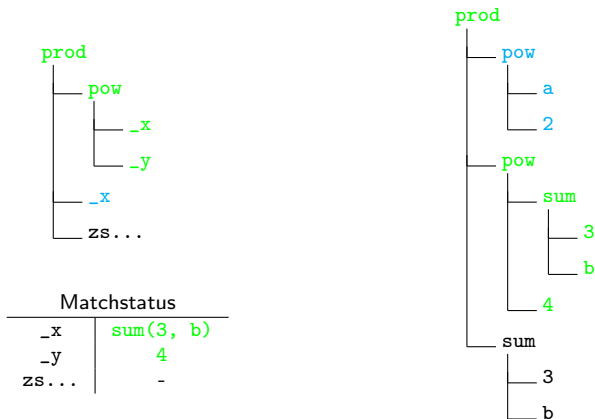
Matchstatus	
_x	sum(3, b)
_y	4
zs...	-



Beispiel

Matche $p = \text{prod}(\text{pow}(_x, _y), _x, \text{zs} \dots)$ in

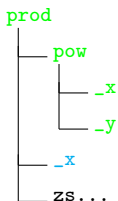
$t = \text{prod}(\text{pow}(a, 2), \text{pow}(\text{sum}(3, b), 4), \text{sum}(3, b))$



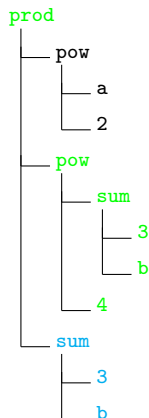
Beispiel

Matche $p = \text{prod}(\text{pow}(_x, _y), _x, \text{zs} \dots)$ in

$t = \text{prod}(\text{pow}(a, 2), \text{pow}(\text{sum}(3, b), 4), \text{sum}(3, b))$

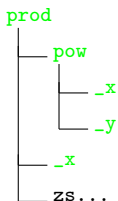


Matchstatus	
_x	sum(3, b)
_y	4
zs...	-

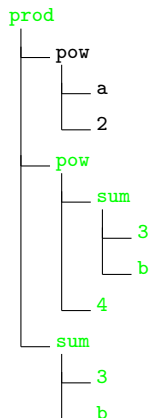


Matche $p = \text{prod}(\text{pow}(_x, _y), _x, \text{zs} \dots)$ in

$t = \text{prod}(\text{pow}(a, 2), \text{pow}(\text{sum}(3, b), 4), \text{sum}(3, b))$



Matchstatus	
_x	sum(3, b)
_y	4
zs...	pow(a, 2)



- Terme als Baumstrukturen
- Ersetzungsregeln als Paare von Mustertermen
- Mustererkennung für assoziative und kommutative Funktionen teilweise rechenintensiv
 - Assoziativität indirekt über Multi-Mustervariablen ausgedrückt
 - Kommutativität direkt berücksichtigt
 - Backtracking

Fragen?