

RESILIA

Projeto de encerramento do módulo 1: Jogo de escolhas

Introdução:

O projeto de encerramento do módulo 1 do curso de Análise de dado Resilia é um jogo de escolhas. Você e seu grupo deverão escolher uma temática em que a história deve ser desenvolvida (exemplo: vampiros, zumbis, ninjas) em Python.

Mecânica:

O jogo tem como mecanismo principal de funcionamento as escolhas feitas pelo usuário. Elas deverão levar o jogador, com o personagem escolhido através de toda uma narrativa condicionadas às escolhas feitas. Diferentes narrativas e fins podem ser implementados para os diferentes personagens jogáveis. A ideia principal é que diversos cenários e escolhas resultem em "game over" e alguns poucos resultem em um final de sucesso.

Requisitos:

O jogo implementado será **textual!** Todo mecanismo de interação entre jogador e jogo deve ser feito através do prompt.

- Deve ser possível jogar com ao menos 3 personagens diferentes
- Ao menos 3 etapas/fases devem ser implementadas para cada personagem
- A verificação da entrada de dados do usuário deve ser realizada utilizando estruturas de repetição
- Estruturas condicionais devem ser utilizadas para guiar o jogador pela narrativa
- Funções devem ser criadas e utilizadas para uma maior e melhor legibilidade do código
- O projeto desenvolvido deve ser fornecido em repositório no Github
- Os grupos devem organizar uma apresentação (slides) que será utilizada no dia e entregue posteriormente

Extras:

- Criar um repositório no Github com os arquivos Python usados no desenvolvimento
- Validar as entradas fornecidas pelas pessoas jogadoras com base nos valores possíveis

Dicas:

- Utilize a documentação e a ajuda da comunidade caso necessário
- Utilize o print e input para entradas e saídas de dados da pessoa jogadora;
- Estruture a narrativa do seu jogo antes de iniciar a implementação

- Encare um desafio de cada vez!

F.A.Q.:

- Posso utilizar outras formas de interação diferentes do prompt?
 - Não! Vamos focar em deixar o jogo simples mas funcional. Foque nos requisitos.
- Qual parte do projeto deve ser definida pelo grupo?
 - Apenas o tema precisa ser definido pelo grupo.
- Os personagens do jogo precisam ser os mesmos para todos do grupo?
 - Não! Cada um deve desenvolver seu próprio enredo com características únicas.
- O final do jogo precisa ser o mesmo para todos do grupo?
 - Não! Cada um deve desenvolver seu próprio enredo com características únicas.