

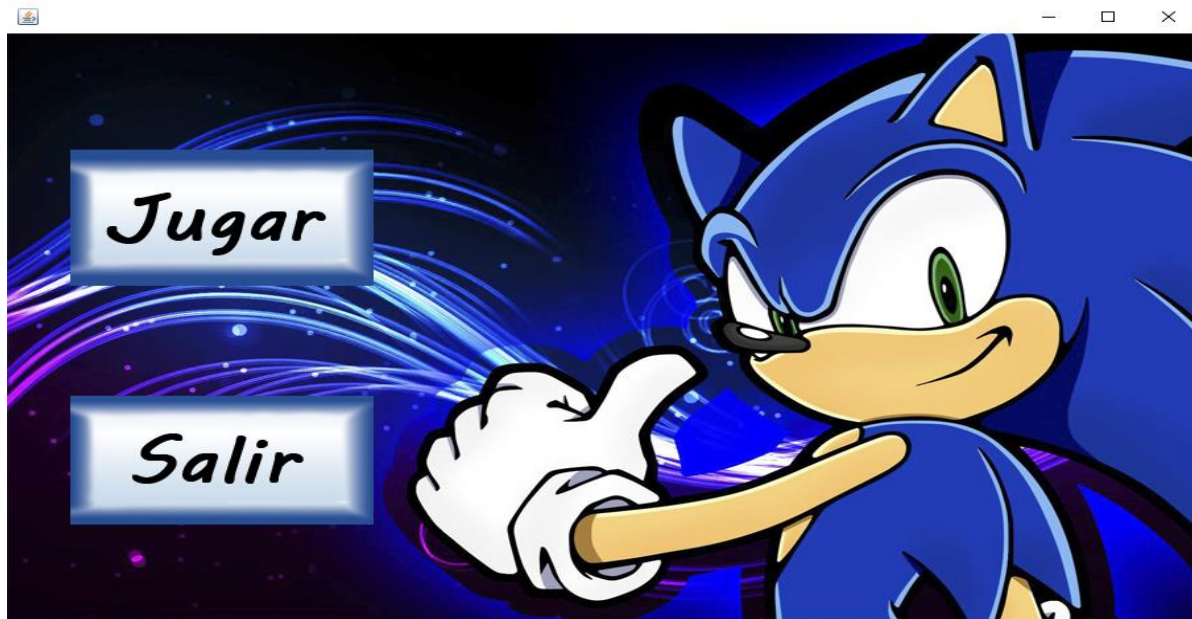
-Proyecto X-

# Manual de Usuario

Tecnología de programación – 2015

# Introducción

Se describirá en el siguiente manual el funcionamiento del Juego BomberSonic:



Al iniciar el juego podemos observar una pantalla para iniciar el juego pulsando en el botón “Jugar” o retirarse del mismo pulsando el botón “Salir”

## Objetivo

El objetivo del juego es matar a todos los enemigos en el mapa, sin que estos maten antes al jugador.



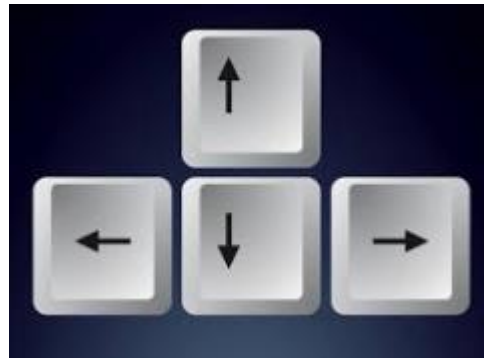
## Características:

El jugador tiene el control mediante las flechas arriba, abajo, derecha e izquierda, con el que puede desplazar al BomberSonic por el mapa



En el mapa se pueden encontrar paredes indestructibles que están fijas en el mapa y no pueden destruirse y paredes destruibles que pueden ser destruidas mediante explosiones

Existen 3 (tres) tipos de enemigos que en caso de tocar al jugador se pierde la partida, a su vez existen 4 (cuatro) tipos de powerup que modifican el comportamiento del jugador.



## Enemigos

Existen 3 tipos de enemigos con distintos comportamientos que circulan por el mapa

- Rugulos: Existen 3 en todo el mapa, solo se desplazan por lugares donde no hay paredes y avanzan aleatoriamente
- Altair: Existen 2 en todo el mapa, pueden desplazarse por paredes destruibles y como los Rugulos avanzan aleatoriamente
- Sirius: Existe solo uno en todo el mapa, solo se desplazan por lugares donde no hay paredes, y siempre se dirige hacia donde está el jugador.



## PowerUp

- Speed-up: Este powerup duplica la velocidad de jugador. Hay cuatro de éstos ocultos en el nivel.
- Fatality: Este powerup duplica el alcance de la explosión de la bomba. Hay tres de estos ocultos en el nivel.
- Bombality: Este powerup aumenta en 1 la cantidad de bombas que se pueden colocar. Hay tres de estos ocultos en el nivel.
- Masacrality: Este powerup permite al jugador desplazarse por paredes destruibles puede poner la cantidad de bombas que quiera, los enemigos no pueden matarlo y las explosiones no le hacen daño, este comportamiento dura 5 segundos y hay solo uno en todo el nivel.



## Bomba

El jugador puede plantar bombas por el mapa, a los 3 segundos explota y genera una explosión matando a los enemigos o el mismo jugador que este a una celda de distancia, el jugado puede plantar una bomba a la vez.

