PÓS-GRADUAÇÃO ALFA



A MELHOR
ESCOLA DE
NEGOCIOS
DO CENTRO-DESTE

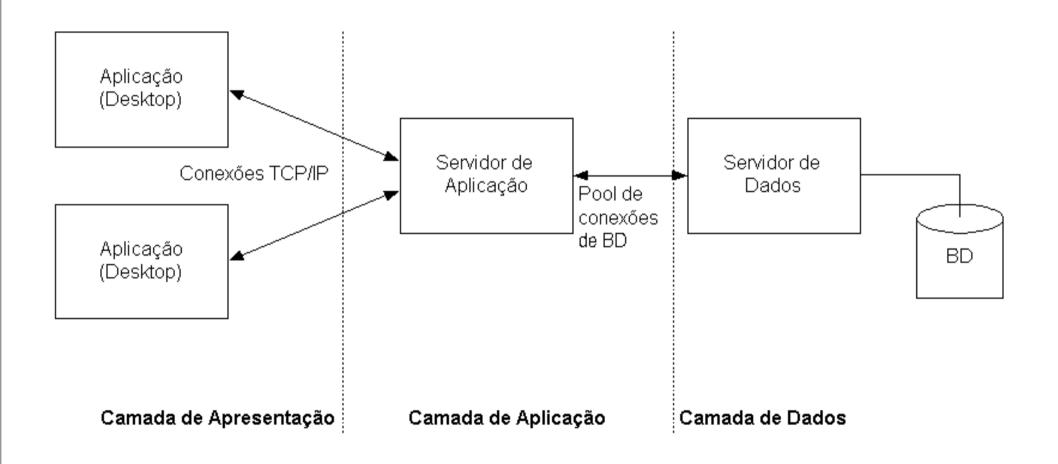
PROGRAMAÇ ÃO COM FRAMEWORKS E COMPONENTES







Modelo de 3 camadas

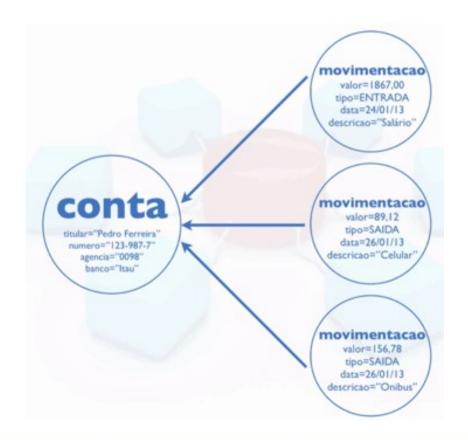






Descrição

 Criar uma aplicação para o cadastro de Contas e Movimentações, visto em sala de aula, que implemente a arquitetura em 3 camadas







Descrição

- Na camada de aplicação, um framework baseado em componentes. Por exemplo, Framework ZK
- Na camada de dados, um framework de persistência baseado em metadados. Por exemplo, Hibernate
- Para comunicar a camada de aplicação e camada de dados, utilizar um framework baseado em objetos distribuídos. Por exemplo, RMI





Entregáveis

- Um relatório, formato pdf, que contenha, pelo menos, as seções:
 - Objetivos
 - Descrição da solução implementada (incluir print screen das telas)
 - Arquitetura da solução implementada
- Código fonte com um README.txt que explique como executar a aplicação
- Enviar, até o <u>dia 05/03/17 (Domingo) as 23:59</u>, para o e-mail diegoamericoguedes@gmail.com
- Pode ser feito em, no máximo, 4 alunos

