

Theoretische Informatik
D. Flumini, L. Keller, O. Stern

Lösungen sind unten aufgeführt

Übungsblatt 8

Berechenbarkeit

Abgabe: Kalenderwoche 20

Aufgabe 1.

Geben Sie LOOP-Programme an, die folgende Funktionen berechnen (ohne Verwendung von Makros).

(a) $f: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$ mit $f(a, b) = \max(a, b)$

(b) $h: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$ mit $h(x, y) = |x - y|$

(c) $i: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ mit

$$i(x, y) = \begin{cases} \max(x - y, 0) & \text{falls } x \text{ ungerade} \\ \max(y - x, 0) & \text{falls } x \text{ gerade} \end{cases}$$

15 Punkte

Aufgabe 2.

Geben Sie WHILE-Programme an, die folgende Funktionen abbilden (ohne Verwendung von Makros).

(a) $f(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } (2n)^2 > 0 \\ \uparrow & \text{sonst} \end{cases}, n \in \mathbb{N}$

(b) $g(n) = \begin{cases} n + g(n - 1) & \text{falls } n > 0 \\ \uparrow & \text{sonst} \end{cases}, n \in \mathbb{N}$

(c) $h(n) = n * (\log_2(4 * \max(4^n, \log_2(n + 1)))) - n - 2, n \in \mathbb{N}$

zuerst überlegen was für ein Output erwartet wird. Die Implementierung des LOOP-Programms muss nicht 1:1 identisch sein mit der Aufgabenstellung, der Output muss einfach für jeden Fall stimmen

Hinweis: Versuchen Sie zuerst die Funktionen soweit wie möglich zu vereinfachen, bevor Sie mit der effektiven Implementierung beginnen.

15 Punkte

Aufgabe 3.

Seien $A, B \subseteq \Sigma^*$ zwei beliebige Sprachen. Beweisen Sie folgende Aussagen.

- (a) Wenn A und B beide entscheidbar sind, dann ist auch $A \cap B$ entscheidbar.
- (b) Wenn A entscheidbar ist, dann ist auch das Komplement \overline{A} entscheidbar.
- (c) Wenn A und B beide semi-entscheidbar sind, dann ist auch $A \cup B$ semi-entscheidbar.

Hinweis: Sie können die Beweise mithilfe von Pseudocode und falls notwendig mit einer kleinen Beschreibung durchführen. **15 Punkte**

Aufgabe 1.

Geben Sie LOOP-Programme an, die folgende Funktionen berechnen (ohne Verwendung von Makros).

(a) $f: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$ mit $f(a, b) = \max(a, b)$

(b) $h: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$ mit $h(x, y) = |x - y|$

(c) $i: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ mit

$$i(x, y) = \begin{cases} \max(x - y, 0) & \text{falls } x \text{ ungerade} \\ \max(y - x, 0) & \text{falls } x \text{ gerade} \end{cases}$$

a)

```
x3 = x1 - x2;  
x3 = 1 - x3;  
LOOP x3 DO  
    x0 = x2 + 0;  
END;  
x3 = 1 - x3;  
LOOP x3 DO  
    x0 = x1 + 0;  
END
```

15 Punkte

b)

```
x3 = x1 - x2;  
x3 = 1 - x3;  
LOOP x3 DO  
    x0 = x2 - x1;  
END;  
x3 = 1 - x3;  
LOOP x3 DO  
    x0 = x1 - x2;  
END
```

c)

```
x3 = x1 + 0;  
LOOP x1 DO  
    x1 = x1 - 2;  
    x4 = 1 - x1;  
    x4 = 1 - x4;  
    LOOP x4 DO  
        x3 = x1 + 0;  
    END;  
END;  
x1 = 2 - 1;  
x1 = x3 - x1;  
LOOP x1 DO  
    x3 = 0 + 0;  
END;  
x5 = 1 - x3;  
LOOP x5 DO  
    x0 = x2 - x1;  
END;  
x5 = 1 - x5;  
LOOP x5 DO  
    x0 = x1 - x2;  
END
```

Aufgabe 2.

Geben Sie WHILE-Programme an, die folgende Funktionen abbilden (ohne Verwendung von Makros).

$$(a) f(n) = \begin{cases} 0 & \text{falls } (2n)^2 > 0 \\ \uparrow & \text{sonst} \end{cases}, n \in \mathbb{N}$$

zuerst überlegen was für ein Output erwartet wird. Die Implementierung des LOOP-Programms muss nicht 1:1 identisch sein mit der Aufgabenstellung, der Output muss einfach für jeden Fall stimmen

$$(b) g(n) = \begin{cases} n + g(n - 1) & \text{falls } n > 0 \\ \uparrow & \text{sonst} \end{cases}, n \in \mathbb{N}$$

$$(c) h(n) = n * (\log_2(4 * \max(4^n, \log_2(n + 1))) - n - 2), n \in \mathbb{N}$$

Hinweis: Versuchen Sie zuerst die Funktionen soweit wie möglich zu vereinfachen, bevor Sie mit der effektiven Implementierung beginnen.

15 Punkte

a) im Wesentlichen gibt es zwei Fälle. Entweder ergibt die Berechnung 0 oder >0. Wenn >0 liefere 0 zurück. Wenn =0 dann bleib in der Endlosschlaufe

```
x0 = 1 - x1;  
WHILE x0 > 0 DO  
END
```

b) Es gibt folgende Fälle:

n = 0 -> Programm terminiert nicht
n = 1 -> 1 + g(0) -> terminiert nicht
n > 1 -> Rekursive Funktion -> terminiert nicht
=> Es ist ein Programm, dass nie terminiert

```
x0 = 1 + 0;  
WHILE x0 > 0 DO  
END
```

c)

$$\begin{aligned} & n * (\log_2(4 * 4^n) - n - 2) \\ &= n * (\log_2(4^n + 1) - n - 2) \\ &= n * ((n+1) * 2) - n - 2 \\ &= n * (2n + 2 - n - 2) \\ &= n * n = n^2 \end{aligned}$$

```
x2 = x1 + 0;  
x0 = 0 + 0;  
WHILE x2 > 0 DO  
    LOOP x1 DO  
        x0 = x0 + x1;  
    END;  
    x2 = 0 + 0;  
END
```

Aufgabe 3.

Seien $A, B \subseteq \Sigma^*$ zwei beliebige Sprachen. Beweisen Sie folgende Aussagen.

- Wenn A und B beide entscheidbar sind, dann ist auch $A \cap B$ entscheidbar.
- Wenn A entscheidbar ist, dann ist auch das Komplement \overline{A} entscheidbar.
- Wenn A und B beide semi-entscheidbar sind, dann ist auch $A \cup B$ semi-entscheidbar.

Hinweis: Sie können die Beweise mithilfe von Pseudocode und falls notwendig mit einer kleinen Beschreibung durchführen.

15 Punkte

a)

Wenn A und B entscheidbar ist, dann ist auch der Durchschnitt von A und B entscheidbar. Für das Entscheidungsverfahren für die Menge A gibt es die TM A und für das Entscheidungsverfahren für die Menge B gibt es die TM B . Nun können wir eine TM C bauen, welche das Entscheidungsverfahren von der Menge A und der Menge B zusammenfasst. Dadurch kann für einen gegebenen Input w entschieden werden, ob es zum Durchschnitt der Menge A und B gehört.

PSEUDOCODE:

```
input (w)
IF (w ∈ A)
    IF (w ∈ B)
        Return 1;
    ELSE Return 0;
ELSE Return 0;
```

b)

Wenn A entscheidbar ist, dann existiert eine TM M die das Entscheidungsproblem (Σ, A) löst, indem gilt:

$x \in A \Rightarrow 1$
 $x \notin A \Rightarrow 0$

Wir bauen eine TM N , so dass

$x \in A \Rightarrow 0$
 $x \notin A \Rightarrow 1$

PSEUDOCODE:

```
IF x ∈ A
    Return 0;
ELSE
    Return 1;
```

$\in = \text{"Element von"}$
 $\notin = \text{"nicht Element von"}$

c)

Seien A und B semi-entscheidbar, dann gibt es TM M und TM N, so dass:

TM M:

$w \in A \Rightarrow 1;$

$w \notin A \Rightarrow$ terminiert nicht

\in = "Element von"

\notin = "nicht Element von"

TM N:

$w \in B \Rightarrow 1;$

$w \notin B \Rightarrow$ terminiert nicht

Wir setzen die TM M und TM N zur TM P zusammen

PSEUDOCODE:

```
input (w)
IF w ∈ A
    Return 1;
ELSE IF w ∈ B
    Return 1;
ELSE
    While (1 > 0) DO
        End
```