

EXERCÍCIOS DE VETOR

1) Escreva um algoritmo que permita a leitura dos nomes de 10 pessoas e armazene os nomes lidos em um vetor. Após isto, o algoritmo deve permitir a leitura de mais 1 nome qualquer de pessoa e depois escrever a mensagem **ACHEI**, se o nome estiver entre os 10 nomes lidos anteriormente (guardados no vetor), ou **NÃO ACHEI** caso contrário.

2) Leia um vetor de 10 elementos e em seguida encontre a posição do elemento *m* (dado pelo usuário) no vetor. Caso o elemento não exista no vetor, informe o usuário. Para encerrar, informe um número negativo.

3) Faça um algoritmo que carregue um vetor de seis elementos numéricos inteiros, calcule e mostre:

- a) A quantidade de números pares;
- b) Quais os números pares;
- c) A quantidade de números ímpares;
- d) Quais os números ímpares.

4) Faça um algoritmo que carregue um vetor com dez números reais, calcule e mostre a quantidade de números negativos e a soma dos números positivos desse vetor.

5) Faça um algoritmo que dada uma sequência de *n* números, imprimi-la na ordem inversa à da leitura.

6) Faça um algoritmo que carregue um vetor com 15 posições, calcule e mostre:

- a) O maior elemento do vetor e em que posição esse elemento se encontra;
- b) O menor elemento do vetor e em que posição esse elemento se encontra.

7) Ler um vetor **A** de 10 números. Após, ler mais um número e guardar em uma variável **X**. Armazenar em um vetor **M** o resultado de cada elemento de **A** multiplicado pelo valor **X**. Logo após, imprimir o vetor **M**.

8) Faça um algoritmo para ler dois vetores **A** e **B** de tamanho 10 cada um e depois armazenar em um terceiro vetor **Soma** a soma dos elementos do vetor **A** com os do vetor **B** (respeitando as mesmas posições) e escrever o vetor **Soma**.

9) Faça um algoritmo para ler dois vetores **V1** e **V2** de 15 números cada. Calcular e escrever a quantidade de vezes que **V1** e **V2** possuem os mesmos números e nas mesmas posições.

10) Faça um algoritmo para ler 10 números e armazenar em um vetor. Após isto, o algoritmo deve ordenar os números no vetor em ordem crescente. Escrever o vetor ordenado.

11) Faça um algoritmo que alimente um vetor, com um conjunto de nomes em diferentes posições.

Crie um mecanismo para alimentar elementos do vetor e pesquisar por um valor existente.

==== =MENU=====

- 1) Cadastar nome
- 2) Pesquisar nome
- 3) Listar todos os nome
- 0) Sair do programa

Digite sua escolha: _