

Para fixar o conteúdo (classes e objetos)

- Crie um programa OO que implemente uma empresa com diversos funcionários cadastrados.
- Crie um programa OO que implemente um supermercado com diversos produtos na prateleira.
- Crie um programa OO que implemente uma concessionária de aluguel de veículos que tenha o método `alugarVeiculo()` e alugue vários veículos.
- Crie um programa OO que implemente um banco com vários clientes cadastrados. Crie também os métodos `sacar()` e `depositar()`.
- Crie um programa OO que implemente uma arena de esportes que tenha esportes cadastrados. Crie também o métodos `marcarHorario()`.
- Crie um programa OO que implemente uma agência de viagens em que seja possível agendar viagens e cancelar viagens.
- Crie um programa OO que implemente uma oficina com veículos para concertar. Crie também os métodos `concertarVeiculo()` e `entregarVeiculo()`.
- Crie um programa OO que implemente uma empresa de venda de casas.
- Crie um programa OO que implemente um bar com a possibilidade de vender bebidas para clientes.
- Crie um programa OO que implemente uma loja que venda celulares e também faça manutenções de celulares a clientes.