

BRUNO ARRUDA MAGALHÃES

Aparecida de Goiânia, Goiás
(62) 99828-1602, bruno.arrm@gmail.com

APRESENTAÇÃO

Sou desenvolvedor web com experiência em tecnologias como Next.js, Vite, React, TypeScript, Sass, Tailwind, Styled-Components e Node.js, com proficiência em ferramentas como React-Hook-Form, Ant Design, Zod e Yup. Tenho facilidade em trabalhar em equipe, utilizando metodologias ágeis como Scrum e Kanban. Sou comunicativo, autodidata e sempre disposto a aprender e colaborar para soluções inovadoras.

HISTÓRICO PROFISSIONAL

- Desenvolvedor Frontend – Manto Sistemas** jun. 2024 – Atual
Atuo como desenvolvedor web, utilizando principalmente tecnologias como Vite, TypeScript, StyledComponents, React Google Charts, Ant Design, Zod e Yup, entre outras. Colaboro com a equipe no desenvolvimento de um sistema ERP e outros sistemas web comercializados pela empresa, contribuindo para a criação de soluções eficientes e escaláveis.
- Desenvolvedor Frontend – SIC, Governo de Goiás** jul. 2023 – jun. 2024
Colaborei junto à equipe para a manutenção do portal oficial goias.gov.br/industriaecomercio.
- Técnico em Implantação de Sistemas – Integra Engenharia de Sistemas** nov. 2021 – jul. 2023
Desenvolvi um projeto de sistema ERP mais acessível, focado na plataforma web. Na equipe, fui o principal responsável pelo desenvolvimento frontend do projeto, para o qual adotamos as tecnologias Typescript, Vite e SASS.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas - Concluído em 2023.**
Universidade Paulista – Goiânia, GO.

CURSOS COMPLEMENTARES

- React: escrevendo com Typescript – Alura, 2023.
- Scrum: agilidade em seu projeto – Alura, 2023.
- TypeScript, Node.js, React, JavaScript, HTML, CSS - Devmedia, 2022, 2023.

COMPETÊNCIAS

- Inglês pré-intermediário
- Facilidade para trabalhar em equipes
- Autodidata e resiliente
- Focado em aprender
- Facilidade para ensinar
- Facilidade em comunicação

Linkedin: linkedin.com/bruno-arruda-dev/

GitHub: github.com/bruno-arruda-dev/

Portfólio: portfolio-bruno-kappa.vercel.app