



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

FACOLTÀ' DI SCIENZE MM. FF. NN.

CORSO DI LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA

Corso di Ingegneria del Software

LinkedPeople

LinkedPeople Requirements Analysis Document

Versione 3.0

ANNO ACCADEMICO 2017/2018

Coordinatore del progetto:

Nome	Matricola
Andrea De Lucia	
Rita Francese	

Partecipanti:

Nome	Matricola
Bruno D'Agostino	0512103598

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
03/07/2018	1.0	Prima stesura del documento	Membri del team
01/10/2018	2.0	Seconda revisione	Membri del team
08/10/2018	3.0	Terza revisione	Membri del team

Indice

Indice	2
Introduzione	4
Scopo del Sistema	4
Ambito del Sistema	4
Obiettivi e Criteri di Successo del Progetto	4
Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni	4
Riferimenti	5
Sistema Proposto	6
Panoramica	6
Requisiti Funzionali	6
Requisiti Non Funzionali	6
RNF1: Usabilita'	6
RNF2: Affidabilita'	7
RNF3: Performance	7
RNF4: Supportabilita'	7
RNF5: Implementazione	7
RNF6: Sicurezza	7
Modelli di Sistema	7
Scenari	7
S1: Gestione Accesso	7
S1.1: Log In Utente	7
S1.2: Log Out Utente	8
S2: Gestione Account	8
S2.1: Registrazione Utente	8
S2.2: Cancellazione Utente	9
S2.3: Modifica Dettagli	9
S3: Gestione Posts	10
S3.1: Creazione Post	10
S3.2: Like Post	11
S3.3: Commento Post	11
S4: Gestione Messaggi	12
S4.1: Invio Messaggio	12
S5: Gestione Amici	13
S5.1: Aggiungi Amico	13
S5.2: Rimozione Amico	13
Casi d'uso	14
UC1: Gestione Accesso	14
UC1.1: Log In Utente	14
UC1.2: Log Out Utente	15

	3
UC2: Gestione Account	16
UC2.1: Registrazione Utente	16
UC2.2: Cancellazione Utente	17
UC2.3: Modifica Dettagli	18
UC3: Gestione Posts	20
UC3.1: Creazione Post	20
UC3.2: Like Post	21
UC3.3: Commento Post	22
UC4: Gestione Messaggi	23
UC4.1: Invio Messaggio	23
UC5: Gestione Amici	25
UC5.1: Aggiungi Amico	25
UC5.2: Rimozione Amico	26
UC6: Exceptions	28
UC6.1: Errore Log In	28
UC6.2: Errore Registrazione	29
UC6.3: Errore Modifica Dettagli	29
Modello Oggetti	30
Diagramma delle Classi	30
Modello Dinamico	31
Diagramma delle Sequenze	31
SD1: Gestione Accesso	31
SD1.1: Log In Utente	31
SD1.2: Log Out Utente	31
SD2: Gestione Account	32
SD2.1: Registrazione Utente	32
SD2.2: Cancellazione Utente	32
SD2.3: Modifica Dettagli	33
SD3: Gestione Posts	33
SD3.1: Creazione Post	33
SD3.2: Like Post	34
SD3.3: Commento Post	34
SD4: Gestione Messaggi	35
SD4.1: Invio Messaggio	35
SD5: Gestione Amici	35
SD5.1: Aggiungi Amico	35
SD5.2: Rimozione Amico	36
Diagramma degli Stati	36
SCD1: Invio Messaggio	36
Diagramma delle Attivita'	37
AD1: Invio Messaggio	37
AD2: Caricamento Foto	38

Introduzione

Scopo del Sistema

La missione di LinkedPeople è dare alle persone il potere di costruire comunità e avvicinare il mondo. Le persone usano LinkedPeople per rimanere in contatto con amici e familiari, per scoprire cosa sta succedendo nel mondo e per condividere ed esprimere ciò che conta per loro. Il nostro obiettivo è quello di realizzare un sistema che permetta alle persone di comunicare tra di loro e condividere proprie esperienze con amici senza limiti di barriere e senza limiti di distanza, ovvero ogni persona può in qualsiasi momento sentirsi vicina al proprio amico anche se l'amico si trova a migliaia di chilometri di distanza.

Ambito del Sistema

LinkedPeople si rivolge ad un ambito ben definito, quale l'ambito del social. Le figure coinvolte sono persone comuni, senza che questi abbiano una specifica preparazione informatica.

Obiettivi e Criteri di Successo del Progetto

Il successo del sito web dipende dal raggiungimento del seguente insieme di obiettivi:

- La progettazione di una GUI adatta per consentire la corretta esecuzione delle varie azioni.
- L'utilizzo di metodologie di testing step-by-step per assicurarsi che il codice scritto rispetti le specifiche del progetto.

Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni

DEFINIZIONE	DESCRIZIONE
Account	Attore già registrato nel sistema con username univoco e password
Log In	Operazione che permette ad ogni attore di poter accedere al sito web previa immissione del proprio indirizzo email e della password associata ad esso
Log Out	Operazione che permette ad ogni attore di poter uscire dal sito web
Username	Sinonimo di nome utente

Nome Utente	Nome univoco che identifica l'utente all'interno del sito web; viene definito all'atto della registrazione
Password	Parola d'ordine associata ad un indirizzo email; viene scelta all'atto della registrazione
Registrazione	Procedura che assegna all'utente un account, permettendogli di accedere al sito web selezionando il proprio indirizzo email e password
Utente	Qualsiasi attore che ha l'autorizzazione di interagire con il sito web
LinkedPeople	Nome assegnato al sito web
Sito Web	Sinonimo di social network
Attore	Persona presente nei film
Agente	Persona che si occupa di trovare lavoro per il proprio attore
Produttore	Persona che produce nuovi film
Sistema	Sito web

ACRONIMO/ABBREVIAZIONE	DESCRIZIONE
Admin	Amministratore
User	Utente
GUI	Graphical User Interface
DBMS	Database Management System
RAD	Requirements Analysis Document

Riferimenti

- B. Bruegge, A. H. Dutoit, Object Oriented Software Engineering-Using UML, Pattern and Java, Prentice Hall, 3rd edition, 2009
- Problem Statement di LinkedPeople

Sistema Proposto

Panoramica

Il sistema LinkedPeople si occupa di gestire e informatizzare le relazioni tra qualsiasi tipo di persona. Prevede due figure importanti: amministratore e utente del sito web.

L'amministratore è colui che gestisce il sito web e le relative funzioni. L'utente è, invece, colui che usufruisce delle funzioni offerte dal sito web.

In LinkedPeople possiamo considerare gli sviluppatori come amministratori del sito web poiche' si occupano di aggiungere nuove funzionalita', gestire il database, ecc..., le persone comuni come utenti semplici poiche' utilizzano il sito web per creare posts, inviare messaggi, ecc...

Questa sezione fornisce una panoramica funzionale del sito web.

Questa sarà nuovamente suddivisa in tre parti: requisiti funzionali, requisiti non funzionali e pseudorequisiti.

Requisiti Funzionali

Gli utenti potranno:

ID	DESCRIZIONE	PRIORITA'
RF1	Stringere nuove amicizie	Alta
RF2	Inviare messaggi	Alta
RF3	Create nuovi posts	Alta
RF4	Lasciare commenti ai posts	Media
RF5	Lasciare likes ai posts	Media
RF6	Seguire i trends	Media

Requisiti Non Funzionali

RNF1: Usabilita'

Il sito web deve essere ottimizzato per un utilizzo estremamente semplificato. All'utente appena loggato si presenterà una schermata iniziale contenente una news feed dove saranno presenti i posts dei propri amici, una colonna sulla sinistra dove ci saranno informazioni riguardo al proprio profilo ed una barra di navigazione in alto contenente alcuni bottoni che richiamano le funzioni principali del sito web. I bottoni saranno rappresentati da piccole icone molto semplici da intuire che consentirà all'utente di interpretare al meglio la loro funzione.

RNF2: Affidabilità

Per garantire persistenza e consistenza dei dati, il sistema deve salvare il proprio stato e crearne una copia di backup periodicamente e in maniera automatica, evitando quindi gravi perdite di dati durante un possibile avvenimento inaspettato (perdita di connessione, mancanza di corrente elettrica, ecc.). Ogni input fornito dall'utente, inoltre, deve essere verificato sia dal lato client che quello server. La connessione deve avvenire tramite canali sicuri e certificati.

RNF3: Performance

Per tutti i requisiti funzionali i tempi di risposta non devono essere superiori al secondo circa. Il sistema deve essere accessibile 24/7, deve garantire un tasso di errore inferiore al 5% e deve gestire almeno 1 milione di utenti contemporaneamente.

RNF4: Supportabilità

Il sistema deve essere progettato seguendo un design modulare, in modo tale che sia possibile effettuare successivi aggiornamenti di funzionalità o attività di manutenzione senza dover riprogettare parti dell'infrastruttura già sviluppata.

RNF5: Implementazione

Il sistema deve essere implementato tramite una base di dati dove saranno immagazzinate tutte le informazioni del sistema. Il lato backend deve essere in modo tale da essere il più portatile e efficiente possibile, indipendentemente dal SO in uso.

Il lato frontend deve avere un'interfaccia accessibile da web browser scritta in linguaggio HTML/CSS/JavaScript.

RNF6: Sicurezza

Il sistema deve garantire un alto livello di sicurezza, tenendo traccia degli utenti loggati e negando l'accesso agli utenti non autorizzati. Il database deve essere implementato tenendo conto di tutti i livelli di sicurezza associati ad esso, ovvero i dati devono essere memorizzati in modo sicuro evitando perdite e garantendo la massima privacy.

Modelli di Sistema

Scenari

S1: Gestione Accesso

S1.1: Log In Utente

Scenario	<u>loginUtente</u>
----------	--------------------

Attori	<u>homer: Utente</u>
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Homer, un utente registrato di LinkedPeople, vuole accedere al sito web del social network. 2. Homer prende il suo PC, lo accende, apre il browser, e da lì si collega al sito di LinkedPeople. 3. Il sito chiede di autenticarsi attraverso le credenziali che Homer ha usato durante il processo di registrazione. Appare una schermata in cui sono presenti un'area di testo per l'indirizzo email, usato durante la registrazione, e un'area di testo per la password, la quale è stata usata durante la registrazione. 4. Homer digita le sue credenziali nelle rispettive aree di testo e clicca sul pulsante Login. 5. Homer entra nella sua homepage dove è possibile interagire con il sistema.

S1.2: Log Out Utente

Scenario	<u>logoutUtente</u>
Attori	<u>homer: Utente</u>
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Homer, mentre è sul sito LinkedPeople, vuole effettuare il logout. 2. Clicca in alto a destra sul simbolo di logout. 3. Homer viene reindirizzato sulla schermata iniziale del sito web, dove è necessario inserire le credenziali per l'accesso.

S2: Gestione Account

S2.1: Registrazione Utente

Scenario	<u>registrazioneUtente</u>
Attori	<u>homer: Utente</u>
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Homer, un utente registrato di LinkedPeople, vuole accedere al sito web del social network. 2. Homer prende il suo PC, lo accende, apre

	<p>il browser, e da lì si collega al sito di LinkedPeople.</p> <ol style="list-style-type: none"> Il sito chiede di inserire i campi nome, cognome, email, conferma email, password e conferma password. Appare una schermata in cui è presente un'area di testo per ogni campo richiesto. Homer compila le varie aree di testo e clicca sul pulsante Register. Homer riceve un messaggio di feedback che conferma l'avvenuta registrazione al sito LinkedPeople e può usare le credenziali inserite in precedenza per entrare nella sua homepage dove è possibile interagire con il sistema.
--	--

S2.2: Cancellazione Utente

Scenario	<u>cancellazioneUtente</u>
Attori	<u>homer: Utente</u>
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> Homer, mentre è sul sito LinkedPeople, vuole effettuare la cancellazione del proprio account. Clicca in alto a destra sul simbolo di impostazioni. Appare una schermata dove è possibile effettuare modifiche all'account, compresa di un pulsante "Close Account" che premuto permette all'utente di cancellare il proprio account. Homer preme sul pulsante "Close Account" per cancellare il suo account.

S2.3: Modifica Dettagli

Scenario	<u>modificaDettagli</u>
Attori	<u>homer: Utente</u>
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> Homer, mentre è sul sito LinkedPeople, vuole effettuare la modifica dei propri dettagli sul sito LinkedPeople. Clicca in alto a destra sul simbolo di impostazioni.

	<ol style="list-style-type: none"> 3. Appare una schermata dove è possibile effettuare modifiche all'account, compresa di un pulsante "Close Account" che se viene premuto permette all'utente di cancellare il proprio account. 4. La schermata contiene vari campi per la modifica dei dettagli (nome, cognome e indirizzo email) e alcuni campi per effettuare il cambio di password. 5. Homer cancella i dettagli presenti nelle aree di testo, inserisce i nuovi dettagli e clicca sul pulsante "Update Details" per aggiornare i propri dati sul sito LinkedPeople.
--	--

S3: Gestione Posts

S3.1: Creazione Post

Scenario	<u>creazionePost</u>
Attori	<u>homer: Utente</u>
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Homer, mentre è sul sito LinkedPeople, vuole creare un nuovo post da condividere con gli amici. 2. Clicca in alto a destra sul simbolo della casetta. 3. Il sito lo reindirizza sulla homepage dove in alto a sinistra sono presenti informazioni riguardo al proprio account, subito sotto sempre sulla sinistra sono presenti i trends del momento, e infine sulla colonna centrale in alto è presente un form per creare un nuovo post e appena sotto è presente una lista di tutti i posts condivisi dagli amici. 4. Homer riempie l'area di testo presente nella colonna centrale in alto, dove viene chiesto all'utente "Got something to say?" e preme sul pulsante "Post" per postare sul sito LinkedPeople e condividere con gli amici quello che ha da dire.

S3.2: Like Post

Scenario	<u>likePost</u>
Attori	<u>homer, marge: Utente</u>
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Homer, mentre è sul sito LinkedPeople, vuole lasciare un like ad un post pubblicato dal suo amico. 2. Clicca in alto sulla barra della ricerca per cercare il profilo del suo amico. 3. La barra della ricerca si ingrandisce e compare un'area di testo dove Homer inserisce il nome del suo amico. 4. Il sito suggerisce ad Homer i profili aventi quel nome inserito nell'area di testo. 5. Homer clicca sul nome suggeritogli dal sito per andare sul profilo del suo amico. 6. Il sito lo reindirizza sul profilo del suo amico dove sulla colonna centrale sono presenti tutti i posts condivisi dal suo amico. 7. Homer cerca il post presente nella lista. 8. Homer clicca sul pulsante "Like" per lasciare un like al post del suo amico.

S3.3: Commento Post

Scenario	<u>commentoPost</u>
Attori	<u>homer, marge: Utente</u>
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Homer, mentre è sul sito LinkedPeople, vuole lasciare un commento ad un post pubblicato dal suo amico. 2. Clicca in alto sulla barra della ricerca per cercare il profilo del suo amico. 3. La barra della ricerca si ingrandisce e compare un'area di testo dove Homer inserisce il nome del suo amico. 4. Il sito suggerisce ad Homer i profili aventi quel nome inserito nell'area di testo. 5. Homer clicca sul nome suggeritogli dal sito per andare sul profilo del suo amico. 6. Il sito lo reindirizza sul profilo del suo amico dove sulla colonna centrale sono presenti tutti i posts condivisi dal suo amico. 7. Homer cerca il post presente nella lista. 8. Homer clicca sul pulsante "Comments" e si apre una piccola sezione sotto al post

	<p>contenente un form dove Homer può scrivere il proprio commento.</p> <p>9. Homer inserisce il testo nell'apposito campo e preme sul pulsante "Post" per lasciare un commento sotto al post del proprio amico.</p>
--	---

S4: Gestione Messaggi

S4.1: Invio Messaggio

Scenario	<u>invioMessaggio</u>
Attori	<u>homer, marge: Utente</u>
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Homer, mentre è sul sito LinkedPeople, vuole inviare un messaggio alla sua amica Marge. 2. Homer preme sulla barra della ricerca presente in alto al centro e la barra si estende per permettere ad Homer di inserire il nome il nome Marge dell'amica. 3. Homer inserisce il nome dell'amica Marge nell'area di testo e il sistema gli suggerisce alcuni utenti registrati con quel nome. 4. Homer clicca sul nome della sua amica Marge per andare sul suo profilo dove può mardarle un messaggio. 5. Il sito reindirizza Homer sul profilo di Marge. 6. La pagina ha una colonna centrale dove in alto è possibile selezionare il tab "Messages" per aprire la chat. 7. Homer clicca sul tab "Messages" e si apre la chat con la sua amica Marge. 8. Homer inserisce il messaggio nell'area di testo presente in fondo alla chat e preme sul pulsante "Send" per inviare il messaggio all'amica Marge.

S5: Gestione Amici

S5.1: Aggiungi Amico

Scenario	<u>aggiungiAmico</u>
Attori	<u>homer, marge: Utente</u>
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Homer, mentre è sul sito LinkedPeople, vuole aggiungere la sua amica Marge come amico in modo da interagire con lei. 2. Homer preme sulla barra della ricerca presente in alto al centro e la barra si estende per permettere ad Homer di inserire il nome il nome Marge dell'amica. 3. Homer inserisce il nome dell'amica Marge nell'area di testo e il sistema gli suggerisce alcuni utenti registrati con quel nome. 4. Homer clicca sul nome della sua amica Marge per andare sul suo profilo dove può mardarle una richiesta di amicizia. 5. Il sito reindirizza Homer sul profilo di Marge. 6. La pagina ha una colonna sulla sinistra dove è presente un pulsante "Add Friend". 7. Homer clicca sul tasto "Add Friend" per aggiungere la sua amica Marge e riceve un messaggio di feedback dal sistema che gli dice se l'operazione ha avuto successo.

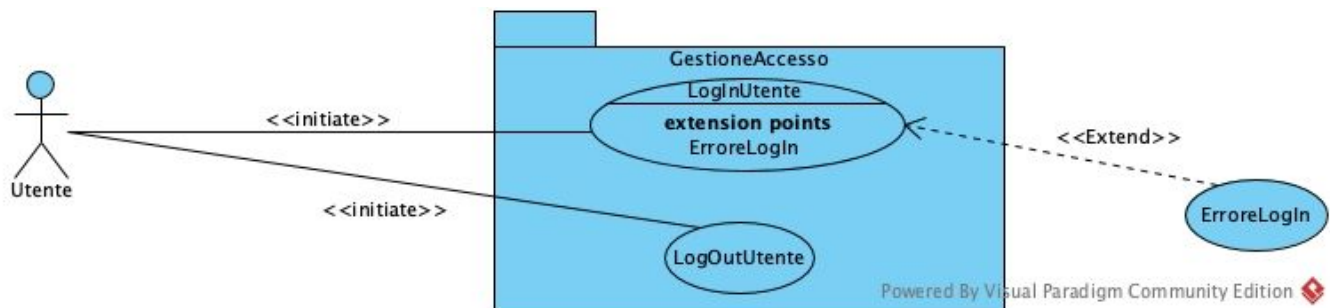
S5.2: Rimozione Amico

Scenario	<u>aggiungiAmico</u>
Attori	<u>homer, marge: Utente</u>
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Homer, mentre è sul sito LinkedPeople, vuole rimuovere la sua amica Marge dalla lista dei suoi amici. 2. Homer preme sulla barra della ricerca presente in alto al centro e la barra si estende per permettere ad Homer di inserire il nome il nome Marge dell'amica. 3. Homer inserisce il nome dell'amica Marge nell'area di testo e il sistema gli suggerisce alcuni utenti registrati con quel nome. 4. Homer clicca sul nome della sua amica Marge per andare sul suo profilo dove può rimuoverla dalla lista dei suoi amici.

5. Il sito reindirizza Homer sul profilo di Marge.
6. La pagina ha una colonna sulla sinistra dove è presente un pulsante "Remove Friend".
7. Homer clicca sul tasto "Remove Friend" per rimuovere la sua amica Marge e riceve un messaggio di feedback dal sistema che gli dice se l'operazione ha avuto successo.

Casi d'uso

UC1: Gestione Accesso



UC1.1: Log In Utente

Caso d'uso	LoginUtente								
Attori	Iniziato da Utente								
Condizione di entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente deve avere un browser aperto. 								
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'Utente apre il sito LinkedPeople.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il Sistema mostra la schermata di accesso contenente i campi "email" e "password".</td></tr> <tr> <td>L'Utente inserisce la propria email e password negli appositi campi.</td><td></td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'Utente apre il sito LinkedPeople.			Il Sistema mostra la schermata di accesso contenente i campi "email" e "password".	L'Utente inserisce la propria email e password negli appositi campi.	
Utente	Sistema								
L'Utente apre il sito LinkedPeople.									
	Il Sistema mostra la schermata di accesso contenente i campi "email" e "password".								
L'Utente inserisce la propria email e password negli appositi campi.									

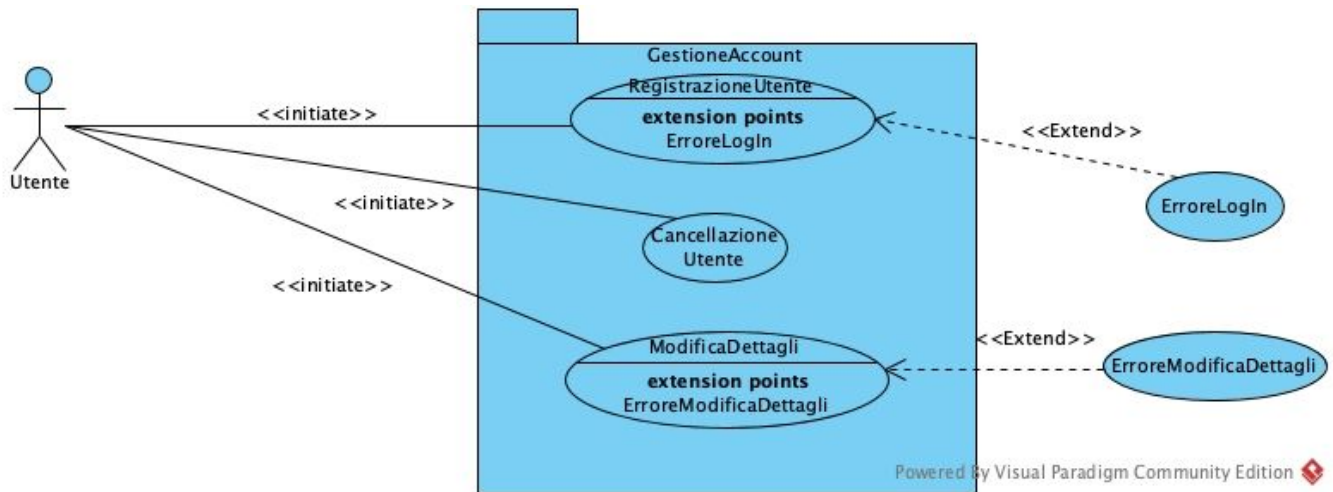
	Il sistema verifica le credenziali inserite dall'Utente e lo reindirizza sulla homepage.
Condizioni di uscita	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente viene reindirizzato sulla homepage.
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> • UC 6.1
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> • La richiesta di login da parte dell'Utente deve essere verificata entro 5 secondi. • La homepage deve essere visibile entro 5 secondi.

UC1.2: Log Out Utente

Caso d'uso	LogoutUtente				
Attori	Iniziato da Utente				
Condizione di entrata	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente deve essere loggato sul sito LinkedPeople. 				
Flusso di eventi	<table border="0"> <thead> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'Utente clicca sul simbolo di exit nella barra in alto a destra.</td><td>Il Sistema riceve la richiesta di logout da parte dell'Utente e lo reindirizza sulla schermata di login.</td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'Utente clicca sul simbolo di exit nella barra in alto a destra.	Il Sistema riceve la richiesta di logout da parte dell'Utente e lo reindirizza sulla schermata di login.
Utente	Sistema				
L'Utente clicca sul simbolo di exit nella barra in alto a destra.	Il Sistema riceve la richiesta di logout da parte dell'Utente e lo reindirizza sulla schermata di login.				
Condizioni di uscita	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente viene reindirizzato sulla schermata di login. 				
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> • UC 7.1 				
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> • La richiesta di logout da parte dell'Utente 				

- deve essere verificata entro 5 secondi.
- La schermata di login deve essere visibile entro 5 secondi.

UC2: Gestione Account



UC2.1: Registrazione Utente

Caso d'uso	RegistrazioneUtente								
Attori	Iniziato da Utente								
Condizione di entrata	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente deve avere un browser aperto. 								
Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'Utente apre il sito LinkedPeople.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il Sistema mostra la schermata di registrazione contenente i campi "nome", "cognome", "email", "conferma email", "password" e "conferma password".</td></tr> <tr> <td>L'Utente inserisce il proprio nome e cognome, la propria email con conferma e</td><td></td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'Utente apre il sito LinkedPeople.			Il Sistema mostra la schermata di registrazione contenente i campi "nome", "cognome", "email", "conferma email", "password" e "conferma password".	L'Utente inserisce il proprio nome e cognome, la propria email con conferma e	
Utente	Sistema								
L'Utente apre il sito LinkedPeople.									
	Il Sistema mostra la schermata di registrazione contenente i campi "nome", "cognome", "email", "conferma email", "password" e "conferma password".								
L'Utente inserisce il proprio nome e cognome, la propria email con conferma e									

	<p>password con conferma negli appositi campi.</p> <p>Il sistema verifica le credenziali inserite dall'Utente per segnalare errori se ce ne sono e lascia un feedback positivo dell'avvenuto processo all'Utente.</p>
Condizioni di uscita	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente riceve un feedback positivo da parte del sistema.
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> • UC 6.2
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> • La richiesta di registrazione da parte dell'Utente deve essere verificata entro 5 secondi. • Il feedback deve essere visibile entro 5 secondi.

UC2.2: Cancellazione Utente

Caso d'uso	CancellazioneUtente				
Attori	Iniziato da Utente				
Condizione di entrata	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente deve essere loggato sul sito LinkedPeople. 				
Flusso di eventi	<table border="0"> <thead> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'Utente clicca sul simbolo di impostazioni nella barra in alto a destra.</td><td>Il Sistema reindirizza l'Utente sulla schermata di impostazioni contenente il pulsante "chiudi account".</td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'Utente clicca sul simbolo di impostazioni nella barra in alto a destra.	Il Sistema reindirizza l'Utente sulla schermata di impostazioni contenente il pulsante "chiudi account".
Utente	Sistema				
L'Utente clicca sul simbolo di impostazioni nella barra in alto a destra.	Il Sistema reindirizza l'Utente sulla schermata di impostazioni contenente il pulsante "chiudi account".				

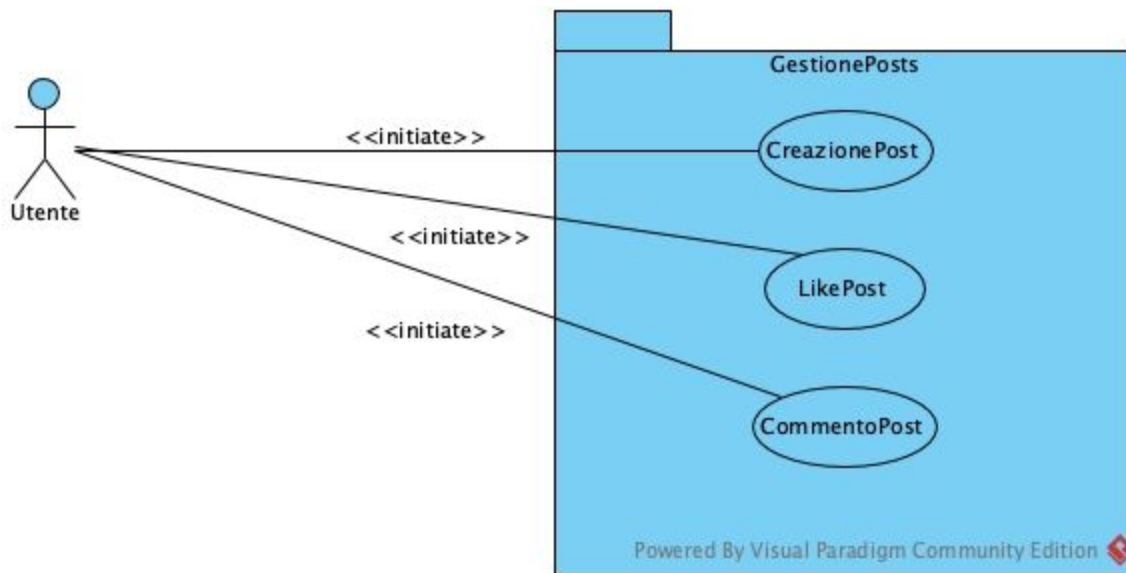
	<p>L'Utente clicca sul pulsante "chiudi account".</p> <p>Il sistema verifica la richiesta dell'Utente e gli mostra un messaggio di conferma contenente due pulsanti, uno per confermare la chiusura e l'altro per annullare.</p> <p>L'Utente clicca sul pulsante per confermare.</p> <p>Il sistema reindirizza l'Utente alla schermata di login.</p>
Condizioni di uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente viene reindirizzato sulla schermata di login.
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> UC 7.1
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> La richiesta di chiusura account da parte dell'Utente deve essere verificata entro 5 secondi. La schermata di login deve essere visibile entro 5 secondi.

UC2.3: Modifica Dettagli

Caso d'uso	ModificaDettagli				
Attori	Iniziato da Utente				
Condizione di entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente deve essere loggato sul sito LinkedPeople. 				
Flusso di eventi	<table border="0"> <tr> <td style="text-align: center;">Utente</td> <td style="text-align: center;">Sistema</td> </tr> <tr> <td colspan="2">L'Utente clicca sul simbolo di impostazioni nella</td> </tr> </table>	Utente	Sistema	L'Utente clicca sul simbolo di impostazioni nella	
Utente	Sistema				
L'Utente clicca sul simbolo di impostazioni nella					

	<p>barra in alto a destra.</p> <p>Il Sistema reindirizza l'Utente sulla schermata di impostazioni contenente i campi "nome", "cognome" e "email".</p> <p>L'Utente modifica la propria email insieme al proprio nome e cognome negli appositi campi e clicca sul "aggiorna dettagli".</p> <p>Il sistema verifica i dettagli inseriti dall'Utente e lascia un feedback di successo dell'avvenuto processo.</p>
Condizioni di uscita	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente riceve un feedback positivo da parte del sistema.
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> • UC 6.3
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> • La richiesta di modifica da parte dell'Utente deve essere verificata entro 5 secondi. • Il feedback deve essere visibile entro 5 secondi.

UC3: Gestione Posts



UC3.1: Creazione Post

Caso d'uso	CreazionePost										
Attori	Iniziato da Utente										
Condizione di entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente deve essere loggato sul sito LinkedPeople. 										
Flusso di eventi	<table border="0"> <thead> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'Utente clicca sul simbolo della casetta nella barra in alto a destra.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il Sistema reindirizza l'Utente sulla homepage.</td></tr> <tr> <td>L'Utente inserisce il testo nel form in alto nella colonna centrale e clicca su "Post".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sistema verifica l'input inserito dall'Utente e pubblica il post sul sito.</td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'Utente clicca sul simbolo della casetta nella barra in alto a destra.			Il Sistema reindirizza l'Utente sulla homepage.	L'Utente inserisce il testo nel form in alto nella colonna centrale e clicca su "Post".			Il sistema verifica l'input inserito dall'Utente e pubblica il post sul sito.
Utente	Sistema										
L'Utente clicca sul simbolo della casetta nella barra in alto a destra.											
	Il Sistema reindirizza l'Utente sulla homepage.										
L'Utente inserisce il testo nel form in alto nella colonna centrale e clicca su "Post".											
	Il sistema verifica l'input inserito dall'Utente e pubblica il post sul sito.										

Condizioni di uscita	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente vede comparire il proprio post sulla newsfeed.
Eccezioni	
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> • La richiesta di pubblicare un post da parte dell'Utente deve essere verificata entro 5 secondi. • Il post deve essere visibile sulla newsfeed entro 5 secondi.

UC3.2: Like Post

Caso d'uso	LikePost										
Attori	Iniziato da Utente										
Condizione di entrata	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente deve essere loggato sul sito LinkedPeople. 										
Flusso di eventi	<table border="0"> <thead> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'Utente clicca sul simbolo della casetta nella barra in alto a destra.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il Sistema reindirizza l'Utente sulla homepage contenente tutti i post degli utenti iscritti al sito.</td></tr> <tr> <td>L'Utente sceglie un post e clicca sul pulsante "like".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sistema verifica l'input dell'Utente e lascia un feedback di successo dell'avvenuto processo.</td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'Utente clicca sul simbolo della casetta nella barra in alto a destra.			Il Sistema reindirizza l'Utente sulla homepage contenente tutti i post degli utenti iscritti al sito.	L'Utente sceglie un post e clicca sul pulsante "like".			Il sistema verifica l'input dell'Utente e lascia un feedback di successo dell'avvenuto processo.
Utente	Sistema										
L'Utente clicca sul simbolo della casetta nella barra in alto a destra.											
	Il Sistema reindirizza l'Utente sulla homepage contenente tutti i post degli utenti iscritti al sito.										
L'Utente sceglie un post e clicca sul pulsante "like".											
	Il sistema verifica l'input dell'Utente e lascia un feedback di successo dell'avvenuto processo.										
Condizioni di uscita	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente riceve un feedback positivo da parte del sistema, il tasto like passa da 										

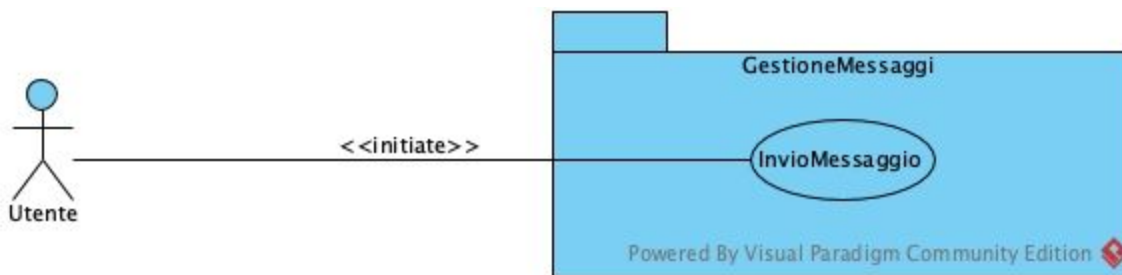
	"like" ad "unlike".
Eccezioni	
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> • La richiesta di like da parte dell'Utente deve essere verificata entro 5 secondi. • Il feedback deve essere visibile entro 5 secondi.

UC3.3: Commento Post

Caso d'uso	CommentoPost														
Attori	Iniziato da Utente														
Condizione di entrata	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente deve essere loggato sul sito LinkedPeople. 														
Flusso di eventi	<table border="0"> <thead> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'Utente clicca sul simbolo della casetta nella barra in alto a destra.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il Sistema reindirizza l'Utente sulla homepage contenente tutti i post degli utenti iscritti al sito.</td></tr> <tr> <td>L'Utente sceglie un post e clicca sul pulsante "commenti".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sistema mostra all'Utente un piccolo sottomenù contenente tutti i commenti relativi al post e un form dove l'Utente può inserire il proprio commento.</td></tr> <tr> <td>L'Utente inserisce il testo nel form e clicca su "Post".</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il sistema verifica l'input inserito</td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'Utente clicca sul simbolo della casetta nella barra in alto a destra.			Il Sistema reindirizza l'Utente sulla homepage contenente tutti i post degli utenti iscritti al sito.	L'Utente sceglie un post e clicca sul pulsante "commenti".			Il sistema mostra all'Utente un piccolo sottomenù contenente tutti i commenti relativi al post e un form dove l'Utente può inserire il proprio commento.	L'Utente inserisce il testo nel form e clicca su "Post".			Il sistema verifica l'input inserito
Utente	Sistema														
L'Utente clicca sul simbolo della casetta nella barra in alto a destra.															
	Il Sistema reindirizza l'Utente sulla homepage contenente tutti i post degli utenti iscritti al sito.														
L'Utente sceglie un post e clicca sul pulsante "commenti".															
	Il sistema mostra all'Utente un piccolo sottomenù contenente tutti i commenti relativi al post e un form dove l'Utente può inserire il proprio commento.														
L'Utente inserisce il testo nel form e clicca su "Post".															
	Il sistema verifica l'input inserito														

	dall'Utente e pubblica il commento sotto al post in questione.
Condizioni di uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente riceve un feedback positivo da parte del sistema, il commento compare sotto al post in questione.
Eccezioni	
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> La richiesta di commento da parte dell'Utente deve essere verificata entro 5 secondi. Il feedback deve essere visibile entro 5 secondi.

UC4: Gestione Messaggi



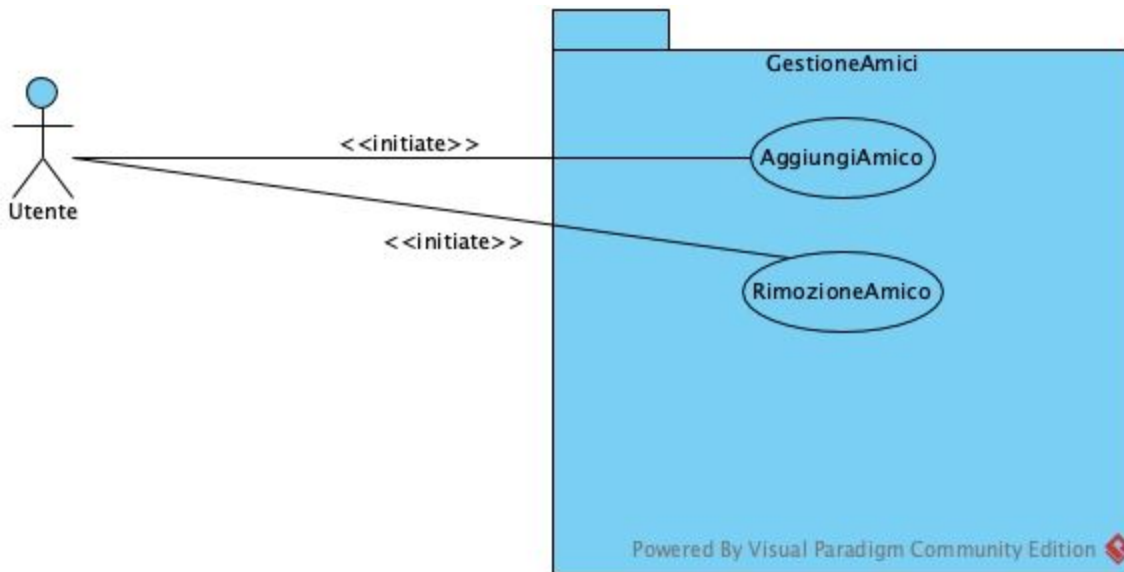
UC4.1: Invio Messaggio

Caso d'uso	InvioMessaggio						
Attori	Iniziato da Utente						
Condizione di entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente deve essere loggato sul sito LinkedPeople. 						
Flusso di eventi	<table border="0" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; width: 50%;">Utente</th><th style="text-align: left; width: 50%;">Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'Utente clicca sull'area di testo per effettuare una ricerca nella barra in alto e digita il nome dell'amico.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il Sistema suggerisce</td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'Utente clicca sull'area di testo per effettuare una ricerca nella barra in alto e digita il nome dell'amico.			Il Sistema suggerisce
Utente	Sistema						
L'Utente clicca sull'area di testo per effettuare una ricerca nella barra in alto e digita il nome dell'amico.							
	Il Sistema suggerisce						

	<p>all'Utente una lista contenente tutti gli utenti iscritti al sito con quel nome.</p> <p>L'Utente sceglie l'amico dalla lista e clicca sul suo nome.</p> <p>Il sistema reindirizza l'Utente sul profilo dell'amico in questione dove è presente un tab "messaggi" che permette di aprire la chat.</p> <p>L'Utente clicca sul tab "messaggi".</p> <p>Il sistema apre la chat contenente un form dove l'Utente può inserire il proprio messaggio e un pulsante per inviare il messaggio.</p> <p>L'Utente scrive il messaggio nel form presente in basso alla chat e clicca su "invia".</p> <p>Il sistema verifica l'input inserito dall'Utente e aggiunge il messaggio alla chat.</p>
Condizioni di uscita	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente riceve un feedback positivo da parte del sistema, il messaggio viene aggiunto alla chat.
Eccezioni	
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> • La richiesta di invio messaggio da parte dell'Utente deve essere verificata entro 5 secondi. • Il feedback deve essere visibile entro 5

secondi.

UC5: Gestione Amici



UC5.1: Aggiungi Amico

Caso d'uso	AggiungiAmico								
Attori	Iniziato da Utente								
Condizione di entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente deve essere loggato sul sito LinkedPeople. 								
Flusso di eventi	<table border="0"> <thead> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>L'Utente clicca sull'area di testo per effettuare una ricerca nella barra in alto e digita il nome dell'amico.</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Il Sistema suggerisce all'Utente una lista contenente tutti gli utenti iscritti al sito con quel nome.</td></tr> <tr> <td>L'Utente sceglie l'amico dalla lista e</td><td></td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'Utente clicca sull'area di testo per effettuare una ricerca nella barra in alto e digita il nome dell'amico.			Il Sistema suggerisce all'Utente una lista contenente tutti gli utenti iscritti al sito con quel nome.	L'Utente sceglie l'amico dalla lista e	
Utente	Sistema								
L'Utente clicca sull'area di testo per effettuare una ricerca nella barra in alto e digita il nome dell'amico.									
	Il Sistema suggerisce all'Utente una lista contenente tutti gli utenti iscritti al sito con quel nome.								
L'Utente sceglie l'amico dalla lista e									

	<p>clicca sul suo nome.</p> <p>Il sistema reindirizza l'Utente sul profilo dell'amico in questione dove è presente un pulsante "aggiungi amico" sulla colonna laterale sinistra che permette di aggiungere quella persona alla lista degli amici.</p> <p>L'Utente clicca sul pulsante "aggiungi amico".</p> <p>Il sistema verifica la richiesta dell'Utente e aggiunge la persona alla lista degli amici dell'Utente.</p>
Condizioni di uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente riceve un feedback positivo da parte del sistema, il pulsante cambia sia scritta che colore.
Eccezioni	
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> La richiesta di amicizia da parte dell'Utente deve essere verificata entro 5 secondi. Il feedback deve essere visibile entro 5 secondi.

UC5.2: Rimozione Amico

Caso d'uso	RimozioneAmico
Attori	Iniziato da Utente
Condizione di entrata	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente deve essere loggato sul sito LinkedPeople.

Flusso di eventi	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="812 136 1136 262">Utente</th><th data-bbox="1136 136 1481 262">Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="812 262 1136 714">L'Utente clicca sull'area di testo per effettuare una ricerca nella barra in alto e digita il nome dell'amico.</td><td data-bbox="1136 262 1481 714">Il Sistema suggerisce all'Utente una lista contenente tutti gli utenti iscritti al sito con quel nome.</td></tr> <tr> <td data-bbox="812 714 1136 1270">L'Utente sceglie l'amico dalla lista e clicca sul suo nome.</td><td data-bbox="1136 714 1481 1270">Il sistema reindirizza l'Utente sul profilo dell'amico in questione dove è presente un pulsante "rimuovi amico" sulla colonna laterale sinistra che permette di rimuovere quella persona alla lista degli amici.</td></tr> <tr> <td data-bbox="812 1270 1136 1795">L'Utente clicca sul pulsante "rimuovi amico".</td><td data-bbox="1136 1270 1481 1795">Il sistema verifica la richiesta dell'Utente e rimuove la persona dalla lista degli amici dell'Utente.</td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema	L'Utente clicca sull'area di testo per effettuare una ricerca nella barra in alto e digita il nome dell'amico.	Il Sistema suggerisce all'Utente una lista contenente tutti gli utenti iscritti al sito con quel nome.	L'Utente sceglie l'amico dalla lista e clicca sul suo nome.	Il sistema reindirizza l'Utente sul profilo dell'amico in questione dove è presente un pulsante "rimuovi amico" sulla colonna laterale sinistra che permette di rimuovere quella persona alla lista degli amici.	L'Utente clicca sul pulsante "rimuovi amico".	Il sistema verifica la richiesta dell'Utente e rimuove la persona dalla lista degli amici dell'Utente.
Utente	Sistema								
L'Utente clicca sull'area di testo per effettuare una ricerca nella barra in alto e digita il nome dell'amico.	Il Sistema suggerisce all'Utente una lista contenente tutti gli utenti iscritti al sito con quel nome.								
L'Utente sceglie l'amico dalla lista e clicca sul suo nome.	Il sistema reindirizza l'Utente sul profilo dell'amico in questione dove è presente un pulsante "rimuovi amico" sulla colonna laterale sinistra che permette di rimuovere quella persona alla lista degli amici.								
L'Utente clicca sul pulsante "rimuovi amico".	Il sistema verifica la richiesta dell'Utente e rimuove la persona dalla lista degli amici dell'Utente.								
Condizioni di uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente riceve un feedback positivo da parte del sistema, il pulsante cambia sia scritta che colore. 								
Eccezioni									

Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> • La rimozione dell'amicizia da parte dell'Utente deve essere verificata entro 5 secondi. • Il feedback deve essere visibile entro 5 secondi.
----------------------	--

UC6: Exceptions

UC6.1: Errore Log In

Caso d'uso	ErroreLogIn						
Attori	Utente						
Condizione di entrata	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente si trova nella pagina di login. 						
Flusso di eventi	<table border="0"> <thead> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td> <p>Il Sistema verifica i dati inseriti dall'Utente nel form di accesso. Viene riscontrato un errore in quanto i dati inseriti dall'Utente non corrispondono ad alcun account. Il Sistema mostra un messaggio di errore "Username e/o password non corretti".</p> </td></tr> <tr> <td colspan="2"> <p>L'Utente visualizza il messaggio di errore, e il Sistema rimane sulla stessa pagina di login per dare la possibilità all'Utente di riprovare.</p> </td></tr> </tbody> </table>	Utente	Sistema		<p>Il Sistema verifica i dati inseriti dall'Utente nel form di accesso. Viene riscontrato un errore in quanto i dati inseriti dall'Utente non corrispondono ad alcun account. Il Sistema mostra un messaggio di errore "Username e/o password non corretti".</p>	<p>L'Utente visualizza il messaggio di errore, e il Sistema rimane sulla stessa pagina di login per dare la possibilità all'Utente di riprovare.</p>	
Utente	Sistema						
	<p>Il Sistema verifica i dati inseriti dall'Utente nel form di accesso. Viene riscontrato un errore in quanto i dati inseriti dall'Utente non corrispondono ad alcun account. Il Sistema mostra un messaggio di errore "Username e/o password non corretti".</p>						
<p>L'Utente visualizza il messaggio di errore, e il Sistema rimane sulla stessa pagina di login per dare la possibilità all'Utente di riprovare.</p>							
Condizioni di uscita	<ul style="list-style-type: none"> • L'Utente ha la possibilità di reinserire le credenziali di accesso. 						
Requisiti di qualità							

UC6.2: Errore Registrazione

Caso d'uso	ErroreRegistrazione						
Attori	Utente						
Condizione di entrata	<ul style="list-style-type: none"> C'è un errore di inserimento dei dati della registrazione dell'utente 						
Flusso di eventi	<table border="0"> <tr> <td style="text-align: center;">Medico</td> <td style="text-align: center;">Sistema</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Il sistema riconosce un errore nell'inserimento dei dati dell'Utente. Il Sistema mostra un messaggio di errore "Errore di inserimento dati".</td> </tr> <tr> <td colspan="2">L'Utente visualizza il messaggio di errore, e il Sistema rimane sulla pagina di registrazione per dare la possibilità all'Utente di riprovare.</td> </tr> </table>	Medico	Sistema		Il sistema riconosce un errore nell'inserimento dei dati dell'Utente. Il Sistema mostra un messaggio di errore "Errore di inserimento dati".	L'Utente visualizza il messaggio di errore, e il Sistema rimane sulla pagina di registrazione per dare la possibilità all'Utente di riprovare.	
Medico	Sistema						
	Il sistema riconosce un errore nell'inserimento dei dati dell'Utente. Il Sistema mostra un messaggio di errore "Errore di inserimento dati".						
L'Utente visualizza il messaggio di errore, e il Sistema rimane sulla pagina di registrazione per dare la possibilità all'Utente di riprovare.							
Condizione di uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente può inserire nuovamente i dati 						

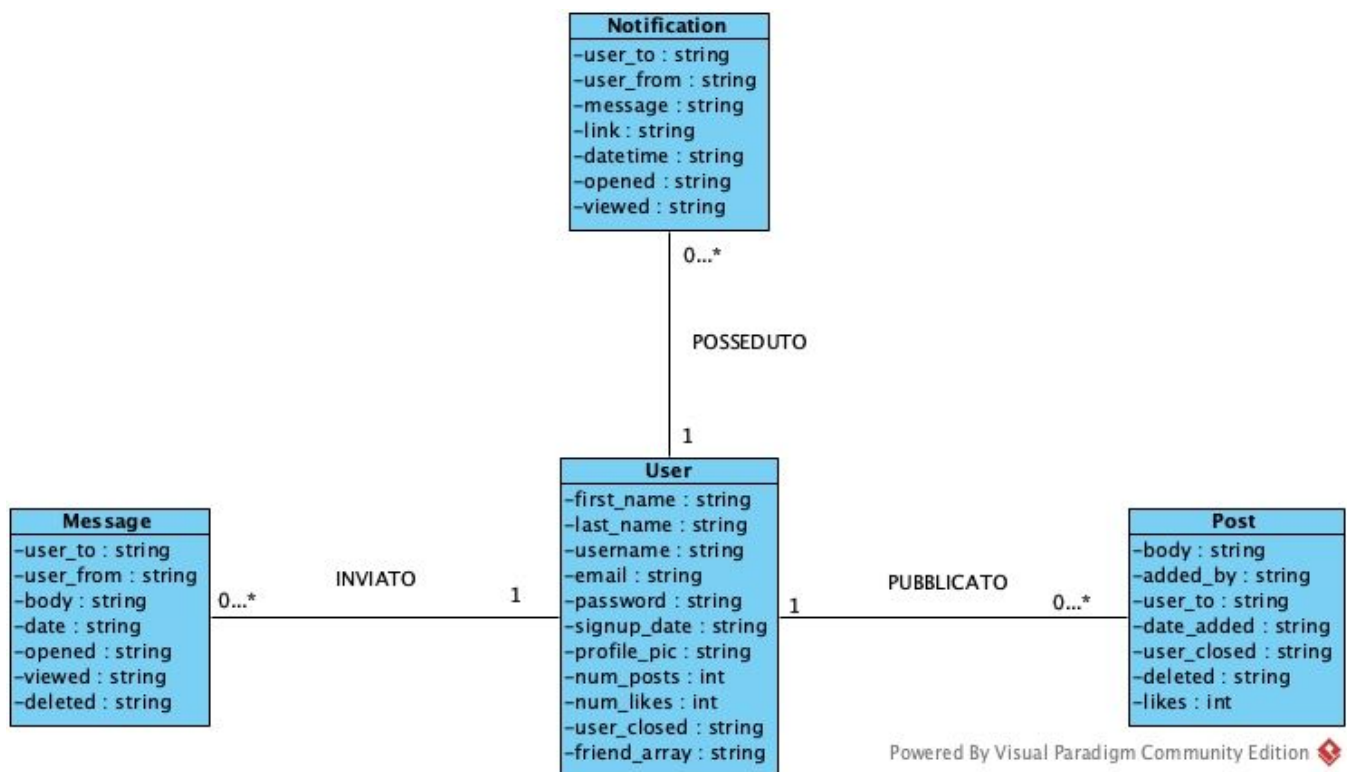
UC6.3: Errore Modifica Dettagli

Caso d'uso	ErroreModificaDettagli				
Attori	Utente				
Condizione di entrata	<ul style="list-style-type: none"> C'è un errore di inserimento dei dati dell'utente. 				
Flusso di eventi	<table border="0"> <tr> <td style="text-align: center;">Medico</td> <td style="text-align: center;">Sistema</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Il sistema riconosce un errore nell'inserimento dei dati dell'Utente. Il Sistema mostra un</td> </tr> </table>	Medico	Sistema		Il sistema riconosce un errore nell'inserimento dei dati dell'Utente. Il Sistema mostra un
Medico	Sistema				
	Il sistema riconosce un errore nell'inserimento dei dati dell'Utente. Il Sistema mostra un				

	<p>messaggio di errore "Errore di inserimento dati".</p> <p>L'Utente visualizza il messaggio di errore e il Sistema rimane sulla pagina per dare la possibilità all'Utente di riprovare.</p>
Condizione di uscita	<ul style="list-style-type: none"> L'Utente può inserire nuovamente i dati

Modello Oggetti

Diagramma delle Classi

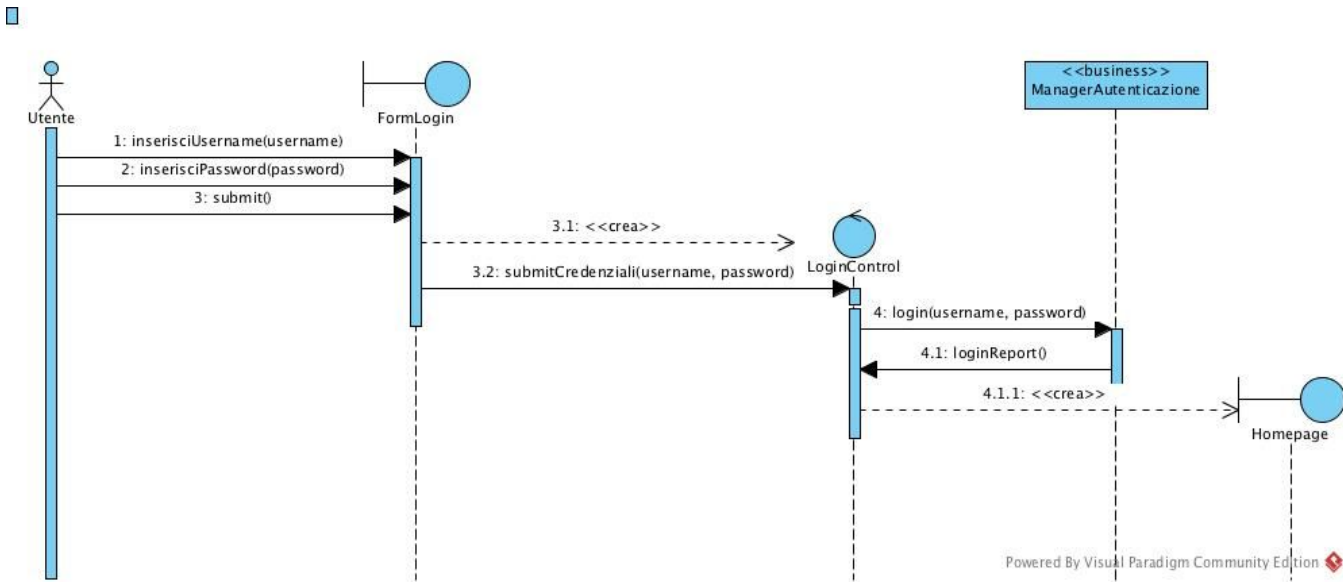


Modello Dinamico

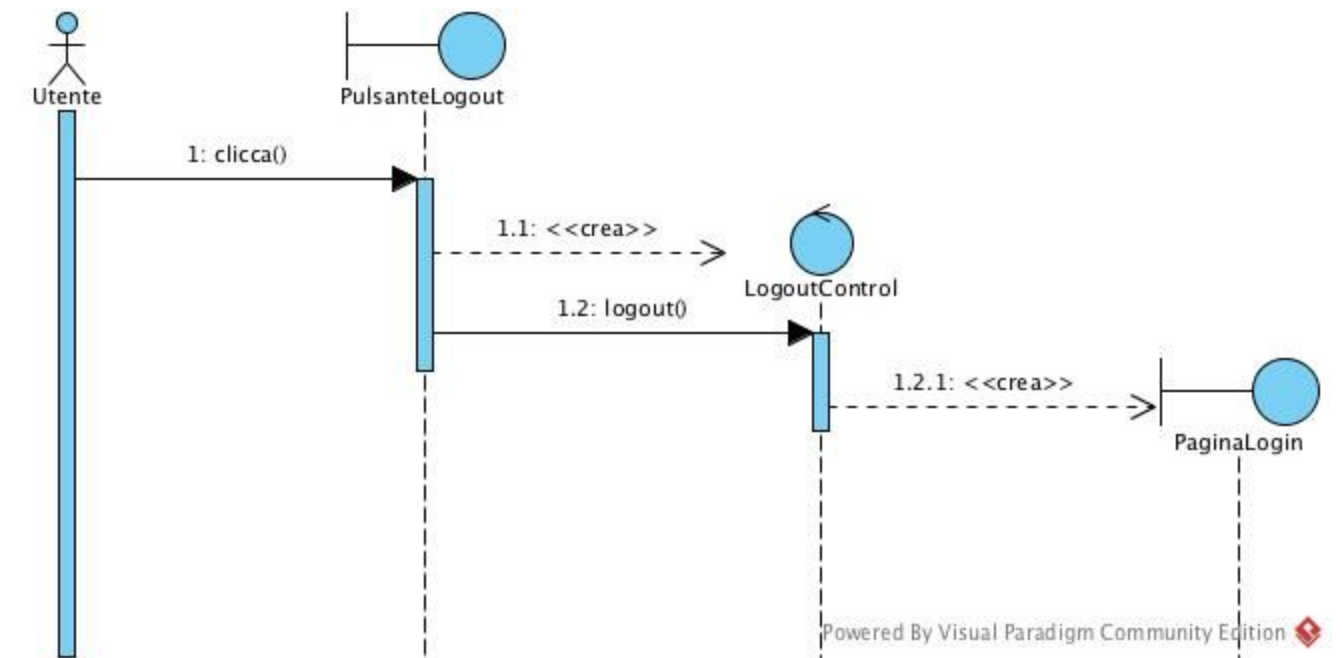
Diagramma delle Sequenze

SD1: Gestione Accesso

SD1.1: Log In Utente

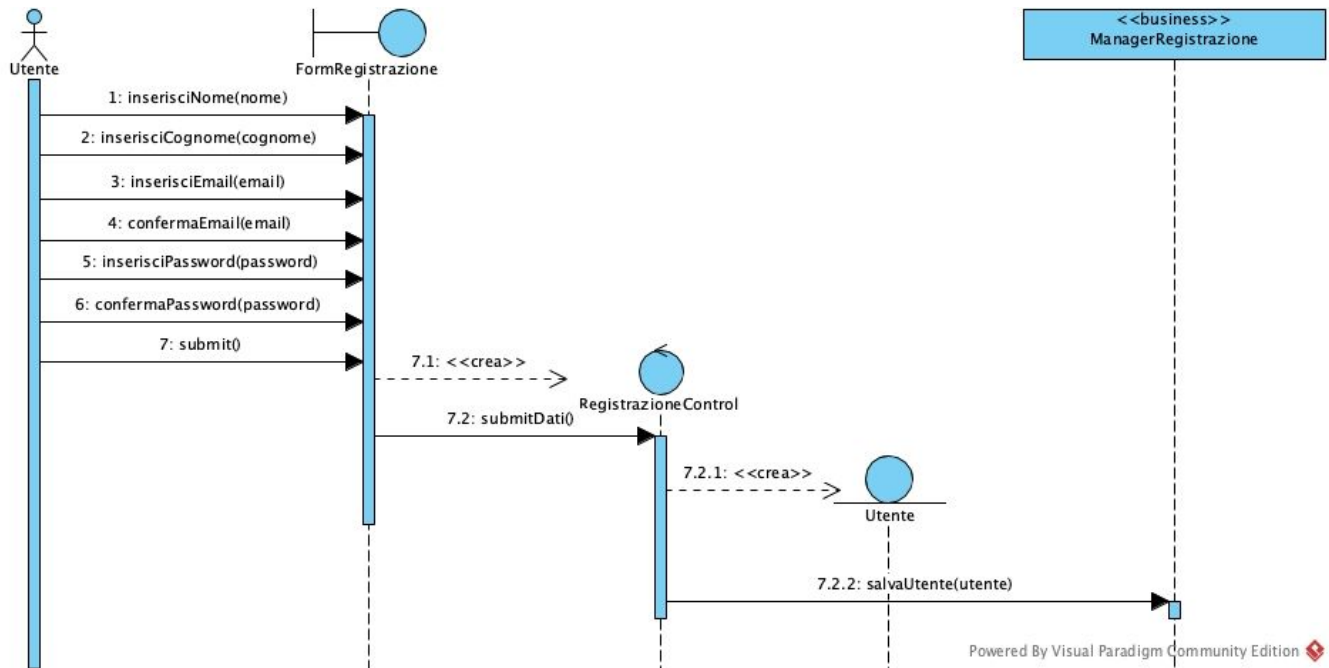


SD1.2: Log Out Utente

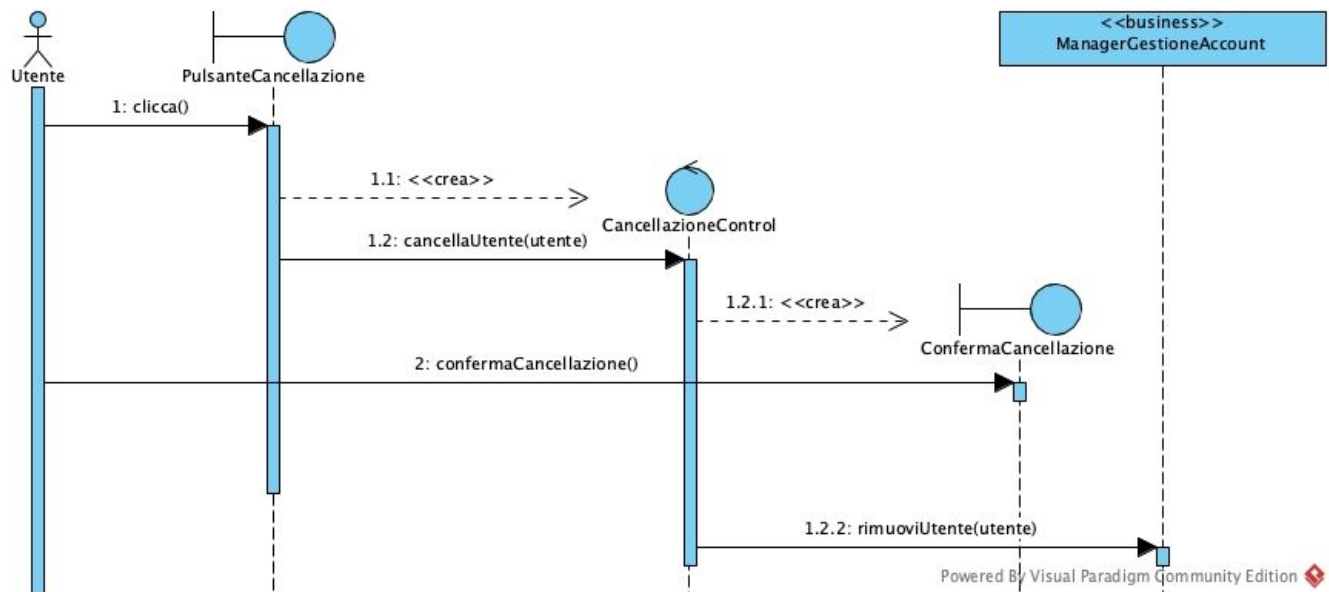


SD2: Gestione Account

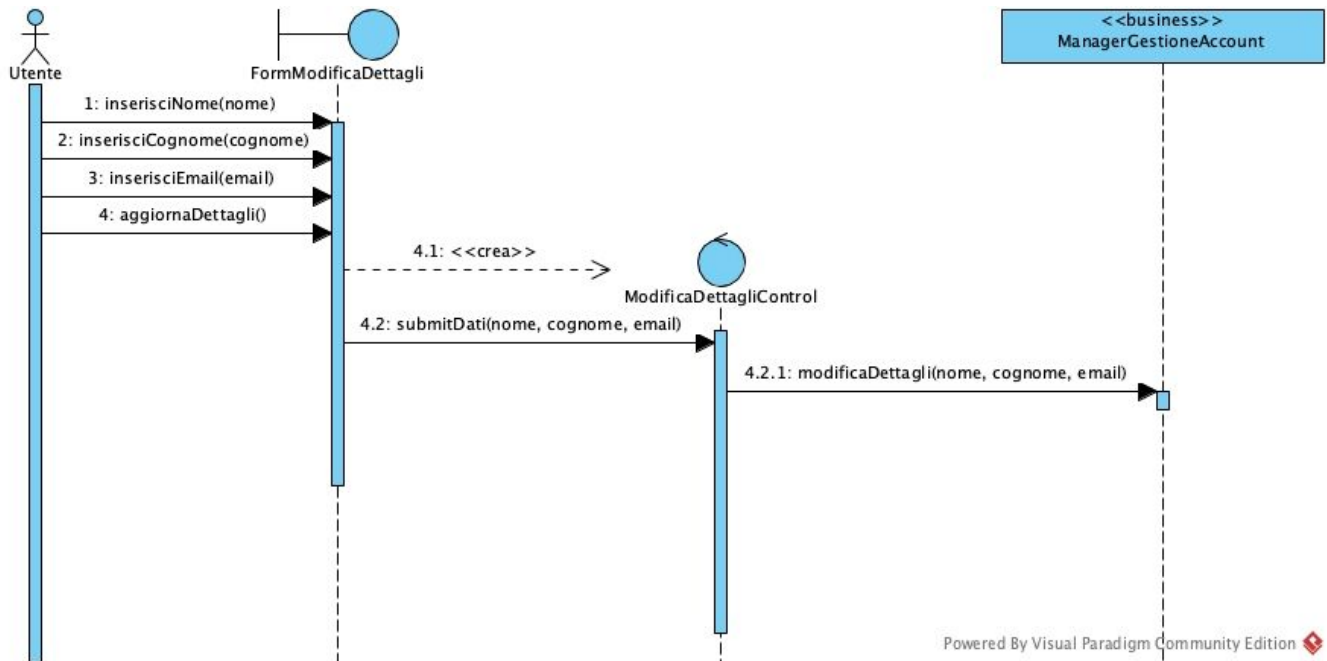
SD2.1: Registrazione Utente



SD2.2: Cancellazione Utente

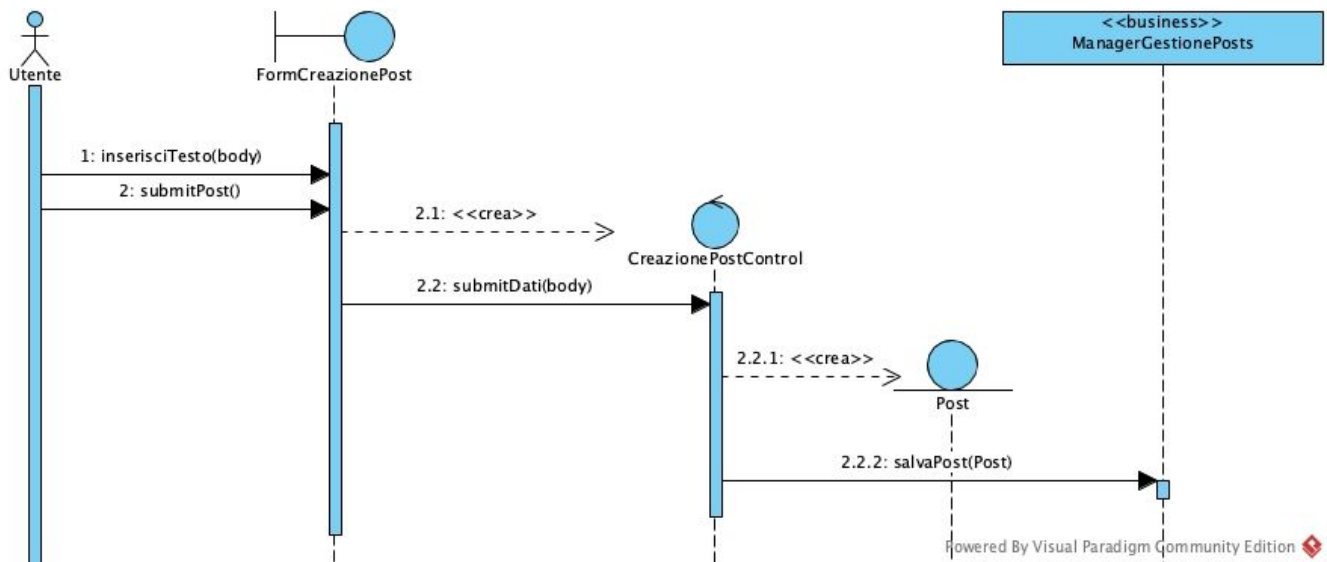


SD2.3: Modifica Dettagli

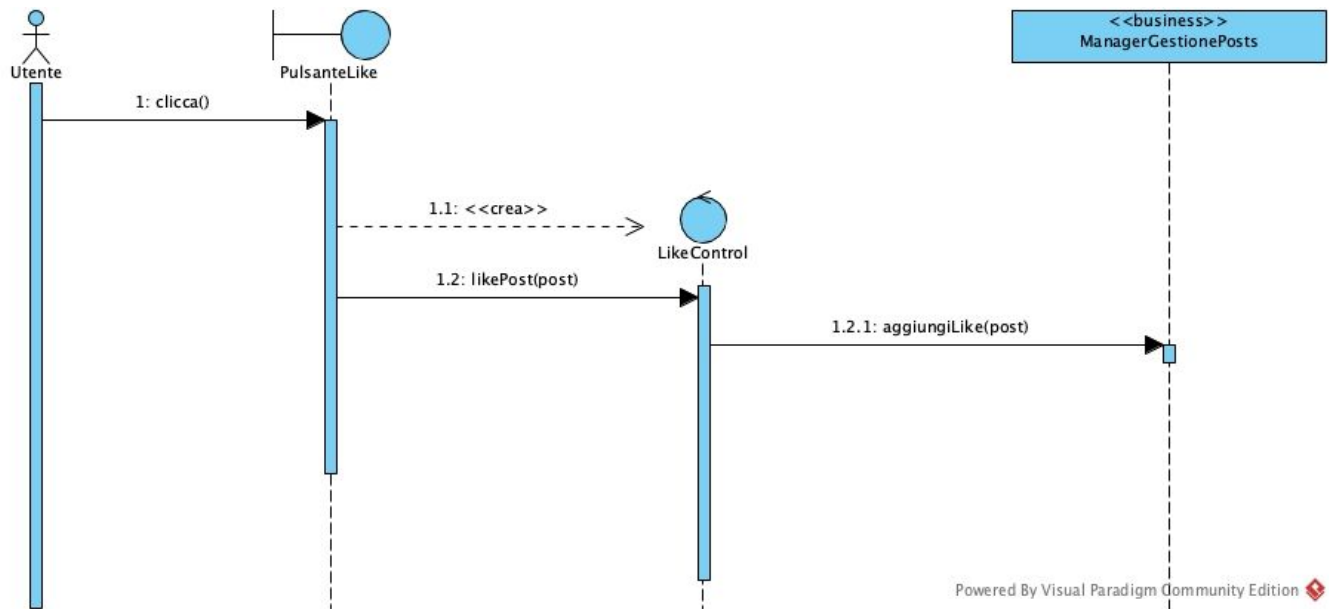


SD3: Gestione Posts

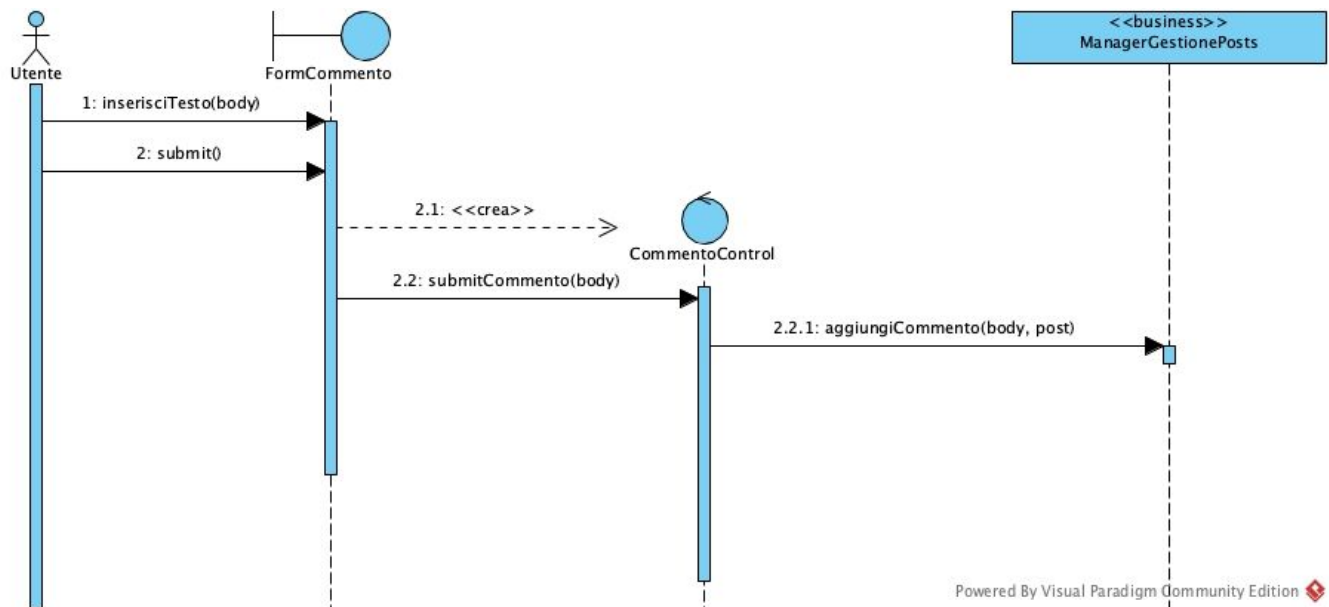
SD3.1: Creazione Post



SD3.2: Like Post

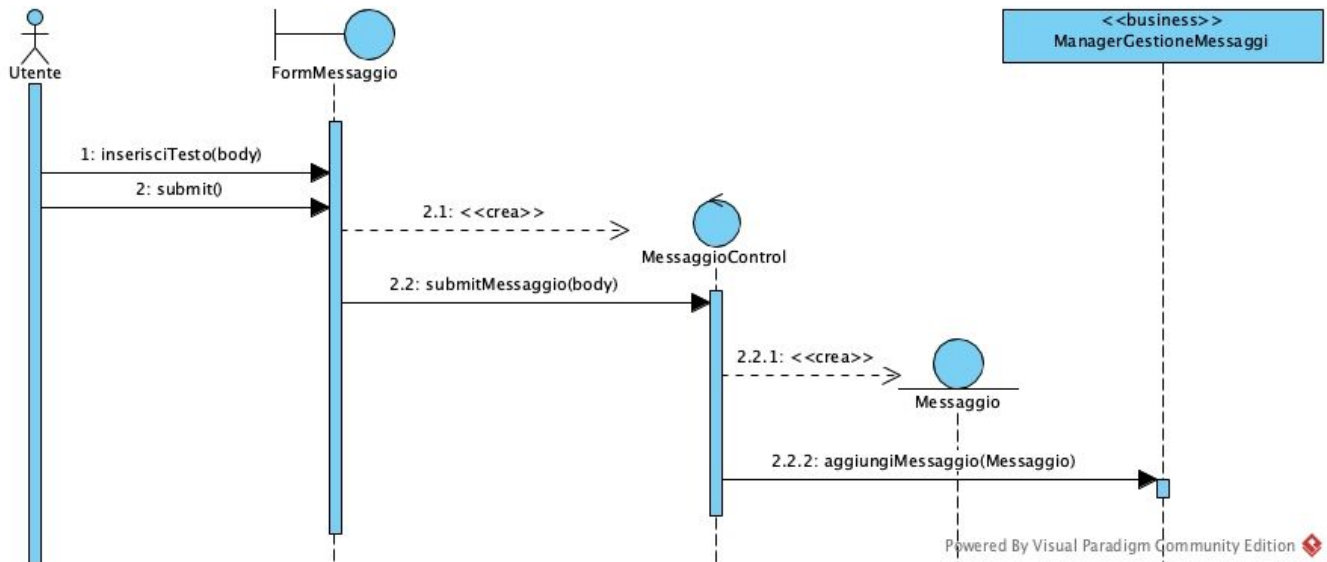


SD3.3: Commento Post



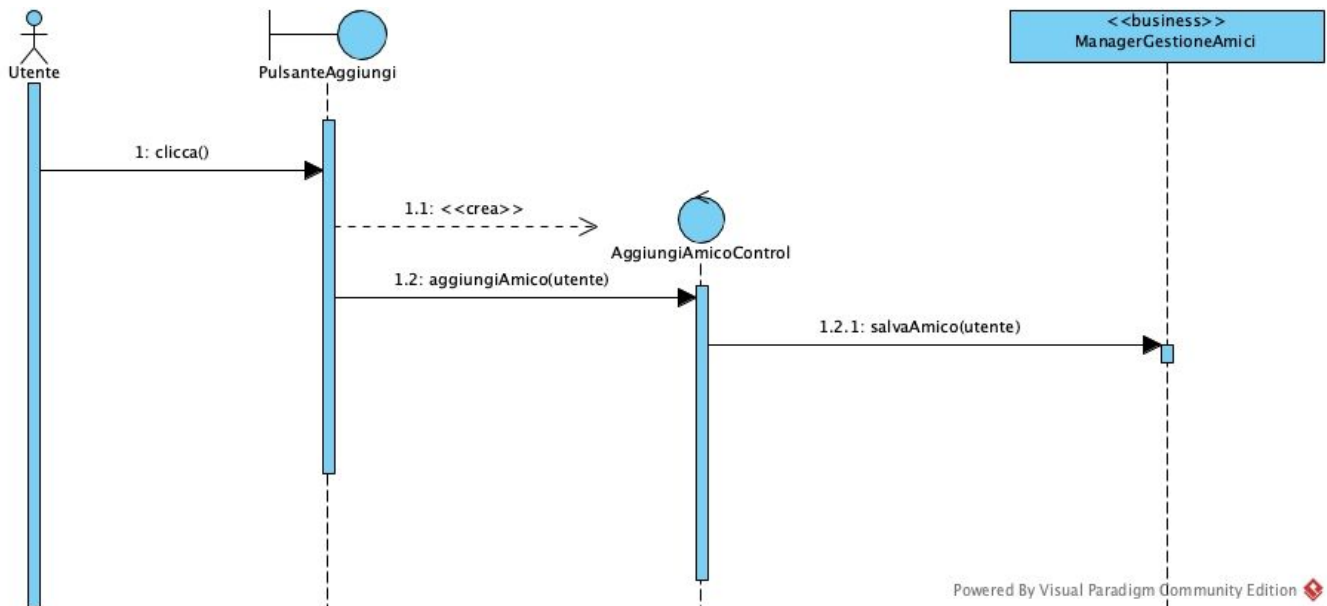
SD4: Gestione Messaggi

SD4.1: Invio Messaggio



SD5: Gestione Amici

SD5.1: Aggiungi Amico



SD5.2: Rimozione Amico

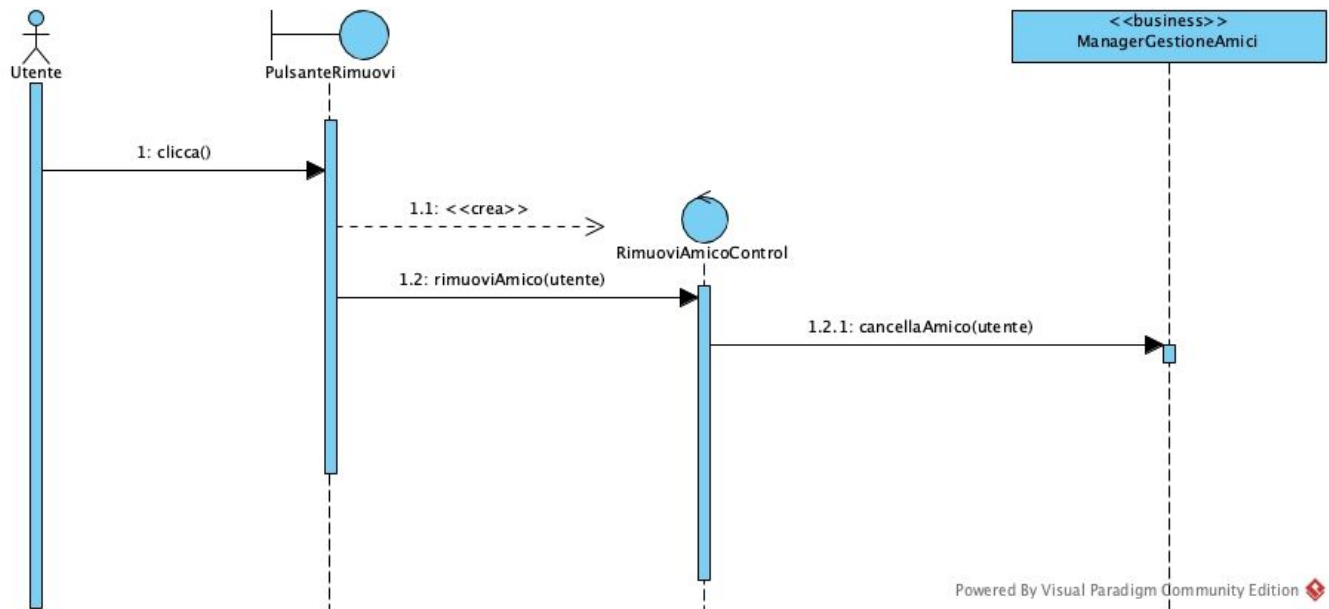


Diagramma degli Stati

SCD1: Invio Messaggio

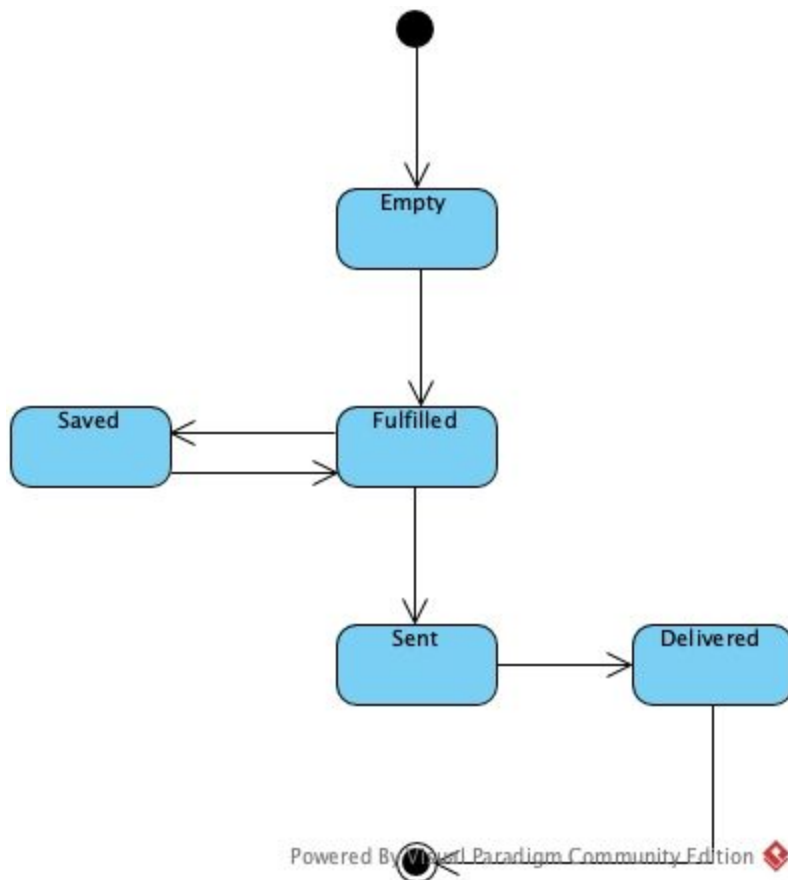
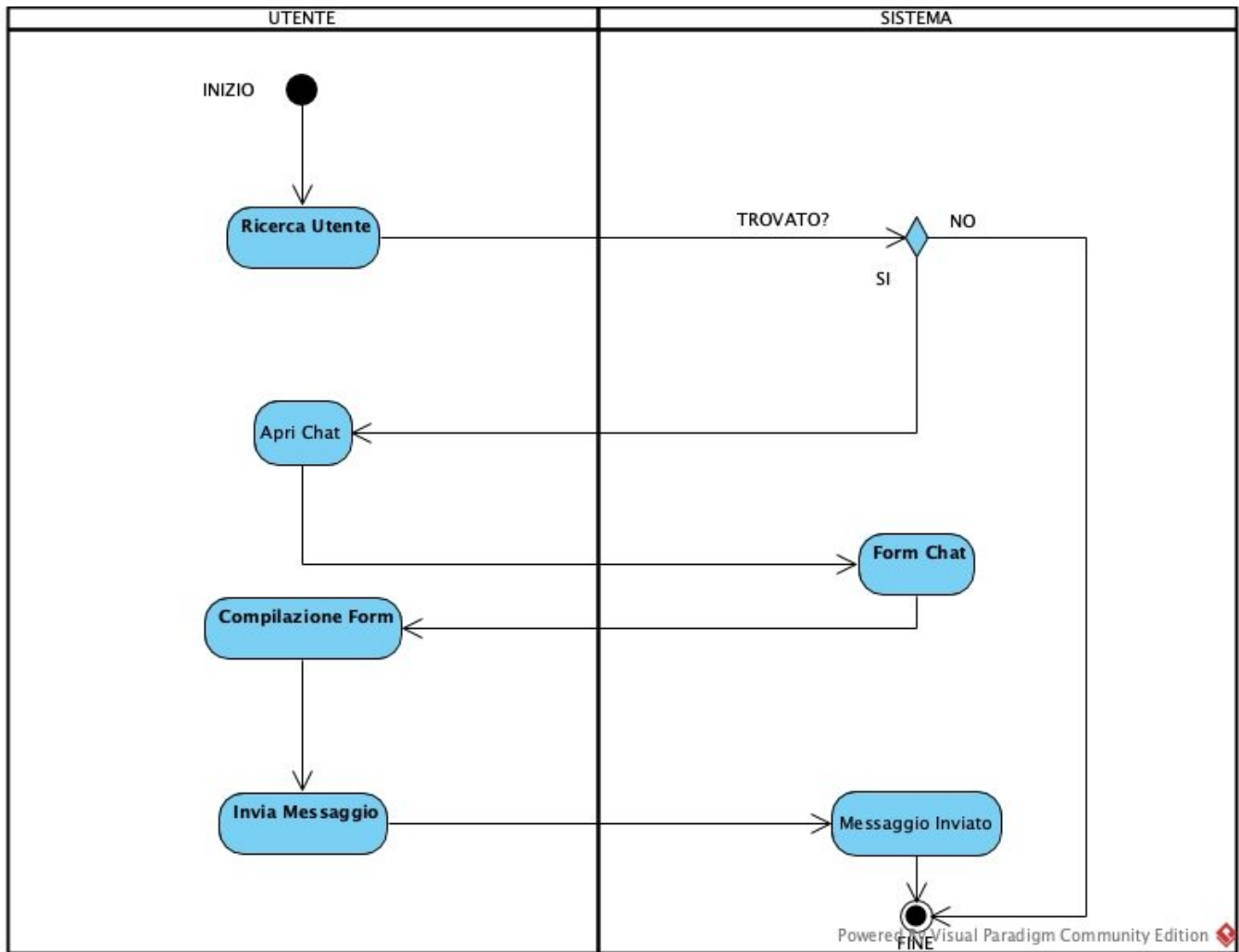


Diagramma delle Attività'

AD1: Invio Messaggio



AD2: Caricamento Foto

