

## **Simulacro de Examen**

- Recomendamos leer detenidamente cada pregunta antes de comenzar a contestar.
- El examen consta de la resolución de preguntas o enunciados en las que debe aplicar los conocimientos adquiridos en la materia y desarrollar la respuesta.
- Sólo se pueden realizar preguntas de enunciado.
- No agreguen información innecesaria o no relacionada directamente con la pregunta: límitese a contestar lo solicitado en la pregunta.
- Les pedimos seriamente que se "concentren en su parcial" y no utilicen teléfonos celulares.
- Es condición de aprobación del examen un mínimo de 6 puntos.
- Los errores "severos" de concepto serán suficientes para anular completamente la pregunta.

## **Criterios de evaluación**

- Comprensión del enunciado
- Funcionamiento del programa
- Técnicas de programación y estrategias de resolución del problema
- Prolijidad y claridad del código
- No se aceptarán ejercicios que incluyan funciones o herramientas de Python no tratados en clase
- Por cada ejercicio se debe realizar el diagrama de flujo y el código en Python

## **Ejercicio 1: Socios del club**

Escribir un programa para ingresar por teclado los años de antigüedad de cada socio de un club.

El club posee 3 categorías, dependiendo de la cantidad de años que tenga cada socio.

Categoría 1 (1 a 12 años de antigüedad)

Categoría 2 (13 a 25 años de antigüedad)

Categoría 3 (26 años o más).

El fin de los datos se indica ingresando -1.

Se solicita imprimir un informe que contenga:

- Cantidad total de personas que son socios del club.
- Cantidad de socios por categoría.
- Promedio de antigüedad de todos los socios de cada categoría.

## **Ejercicio 2: Chocotorta**

Un pastelero sabe que cada chocotorta requiere 500 grs de galletitas de chocolate, 400 grs de dulce de leche y 180 grs de queso crema.

Desarrollar un programa que lea por teclado la cantidad de cada ingrediente en kilos e informar cuántas chocotortas pueden prepararse, y cuánto de cada ingrediente sobra al final.

### **Ejercicio 3: Múltiplos**

Se solicita realizar un programa que lea un número por teclado.

Dicho número, que deberá estar entre 2 y 9, será utilizado por el programa como múltiplo. Una vez que se conoce el múltiplo, se deberá solicitar ahora por teclado la carga de números enteros positivos, terminando la carga con -1.

Se solicita lo siguiente:

- A cada número ingresado, indicar si es o no múltiplo.
- Devolver la cantidad total de números ingresados que son múltiplos del primero.
- Indicar el múltiplo mayor y el múltiplo menor ingresado.