

Ejercitación

Ejercicio 8: Rellenar una lista con números enteros entre 0 y 100 obtenidos al azar e imprimir el valor mínimo y el lugar que ocupa. Tener en cuenta que el mínimo puede estar repetido, en cuyo caso deberán mostrarse todas las posiciones en las que se encuentre. La carga de datos termina cuando se obtenga un 0 como número al azar, el que no deberá cargarse en la lista.

Ejercicio 9: Crear una lista de N números generados al azar entre 0 y 100 pero sin elementos repetidos. El valor de N se ingresa por teclado. Resolver este problema utilizando dos estrategias distintas:

- Impidiendo el agregado de elementos repetidos
- Eliminando los duplicados luego de generar la lista. Asegurarse que la cantidad final de elementos sea la solicitada.



Ejercitación

Ejercicio 10: Eliminar de una lista de números enteros los valores que se encuentren en una segunda lista. Imprimir la lista original, la lista de valores a eliminar y la lista resultante. Ambas listas deben rellenarse con números al azar. La cantidad y el rango de los valores los decide el programador.

Ejercicio 11: Cargar dos listas de números A y B con N números al azar entre 1 y 100, donde N se ingresa por teclado. Mostrar ambas listas por pantalla. Luego construir e imprimir tres nuevas listas C, D y E que contengan:

- La concatenación de los valores pares de A con los impares de B. (valores pares o valores impares se refiere a los elementos propiamente dichos y no a sus posiciones).
- La concatenación de los valores impares de A con el reverso de los valores pares de B.
- La intercalación de los elementos de A y B.

