

Para desarrollar un módulo de “autenticación” que permite habilitar el acceso a procesamiento de datos se solicita crear una función en Python donde el usuario intente adivinar una clave secreta de 3 dígitos ingresando un dígito a la vez. Los usuarios pueden rendirse en cualquier momento, y al final se mostrarán todos sus intentos.

Instrucciones:

1. Crear la Función:

- Escriban una función en Python llamada `adivinar_clave`.
- La función debe:
 - Generar una clave secreta de 3 dígitos (números del 0 al 9)
 - Pedir al usuario que intente adivinar la clave, ingresando un dígito a la vez.
 - Permitir al usuario adivinar la clave hasta que la adivine correctamente todos los dígitos o decida rendirse.
 - Informar al usuario si adivinó la clave correctamente o si se rindió, mostrando todos los intentos realizados.
 - Retornar True o False según adivino o si se rindió

2. Probar la Función:

- Asegúrense de que la función funcione correctamente probándola varias veces.
- Verifiquen que se muestren los intentos y el estado adecuado al adivinar o rendirse.

3. Compartir la Función:

- Una vez que la función esté lista y probada, guárdenla en un archivo llamado como el nombre del grupo creador `grupo.py`.
- Intercambiaremos en clase con otro equipo.

4. En clase, usar la Función del Otro Equipo asignado.

- Importen la función que recibieron del otro equipo en un nuevo programa.
- Llamen a la función importada y jueguen el juego de adivinanza de la clave para asegurarse de que funcione correctamente.

En caso de lograr adivinar se debe presentar un menú principal al usuario con las siguientes opciones para realizar una simulación de datos:

1. Generar simulación de “temática seleccionada”
2. Ver informes
3. Salir

En caso de no adivinar no permitir el acceso al menú principal.