ASIGNATURA: Informática

Profesor: Carlos D. Mazza

UADE - CAMPUS COSTA
Fecha: ...../.......

## APELLIDO Y NOMBRE DEL ALUMNO:

**Nº DE LEGAJO:** 

## **EVALUACIÓN 2° PARCIAL (TEMA: 1)**





- Lea atentamente la consigna
- El algoritmo deberá realizarlo en un Entorno de Desarrollo (Ejemplo Visual Studio Code) generando un archivo .py con el nombre y apellido del alumno (Ejemplo: carlos\_mazza.py)
- Cualquier intento de copia o plagio verificado implica la desaprobación del examen y la asignatura. Recuerde que la honestidad académica contribuye a su formación personal y si la infringe, recursará la materia recibiendo una sanción
- Condiciones de aprobación: nota 4, debe desarrollar correctamente como mínimo el 60% de la consigna descripta.

Duración del examen: 2 1/2 horas

Puntaje:	0-59	60-63	64-69	70-76	77-83	84-89	90-96	97-100
Nota:	Desaprobado	4	5	6	7	8	9	10

Crear un algoritmo en Python que contenga un menú de opciones dinámico con el siguiente detalle:

- Opción 1 = Declarar una lista vacía (mostrando un mensaje de aviso)
- Opción 2 = Permitir al usuario que cargue en la lista, el valor de 5 terrenos ubicados en Pinamar
- Opción 3 = Mostrar por pantalla la lista con el formato: ZONA: VALOR \$
- Opción 4 = Mostrar por pantalla el valor del terreno MAS CARO
- Opción 5 = Mostrar por pantalla los 2 terrenos más económicos de la lista
- Opción 6 = Mostrar por pantalla el promedio de los valores ingresados

Aclaración: El menú debe cerrarse mediante la opción 0 (cero) y validar en caso de ingresar una opción incorrecta

Opcional: Utilizar el comando "limpiar pantalla"