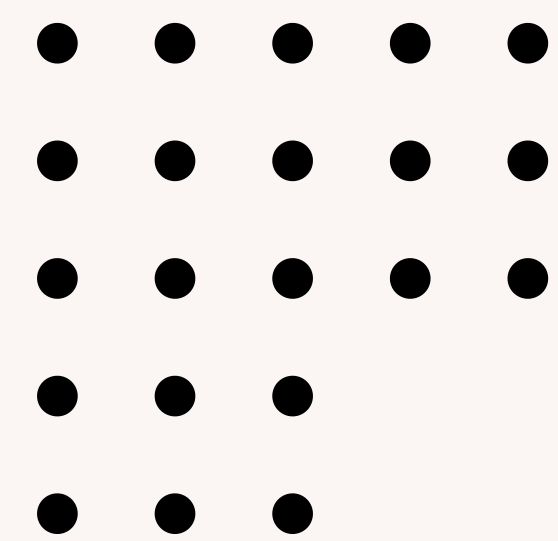
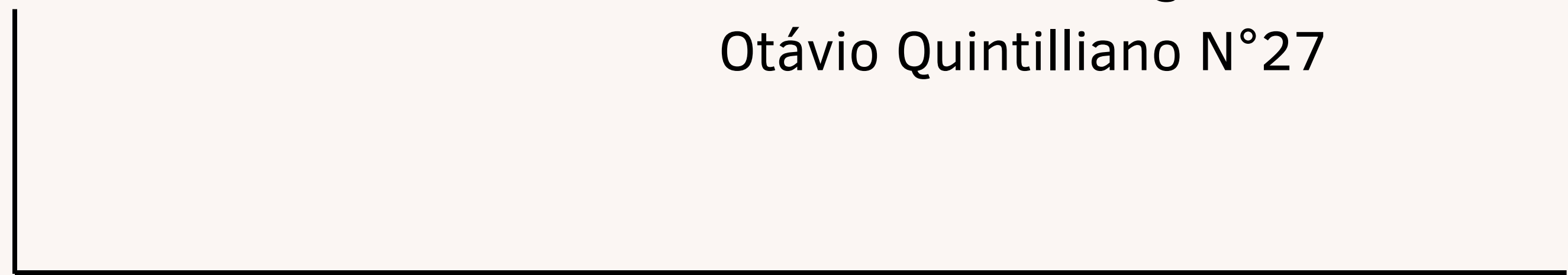
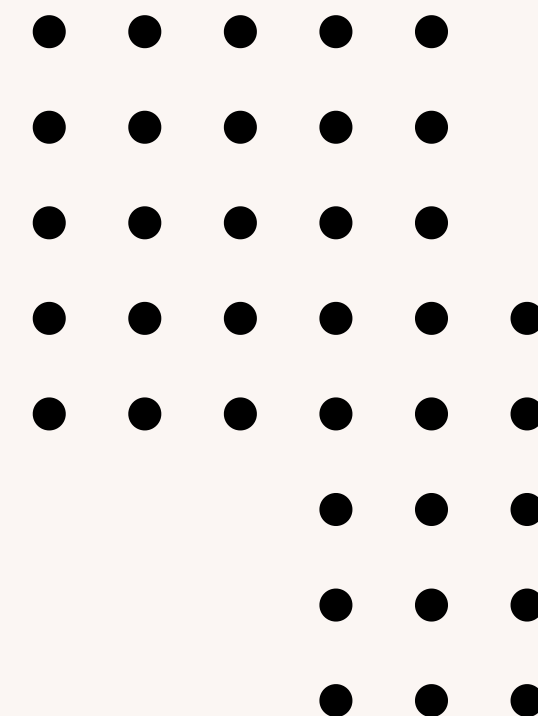




# SCRUM

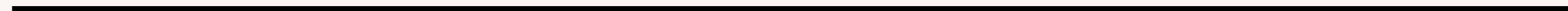
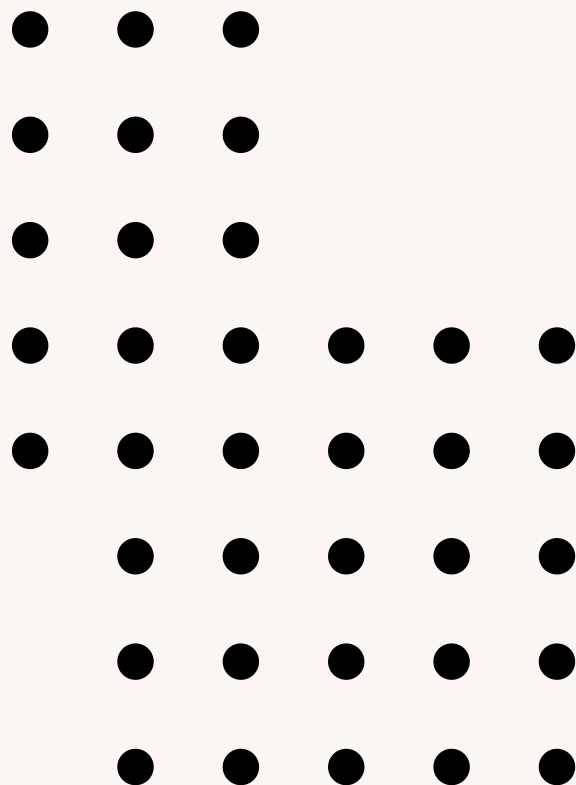
Bruno Gazola Rodrigues N°1  
Otávio Quintilliano N°27





# O QUE É SCRUM?

Scrum é um framework simples para gerenciar projetos complexos.



# DIFERENÇAS ENTRE CASCATA E SCRUM:

Enquanto o Scrum é conhecido por sua flexibilidade e entrega incremental, a Cascata destaca-se por seu planejamento detalhado e controle rigoroso de prazos e custos.

# 1-FORMAR EQUIPES

Em primeiro lugar, é necessário ter uma identificação das qualidades individuais, para definir os papéis desempenhados por cada membro da equipe.

A equipe será dividida por:

- Product Owner
- Scrum Master
- Equipe de Desenvolvimento



## 2-DEFINIR OBJETIVOS

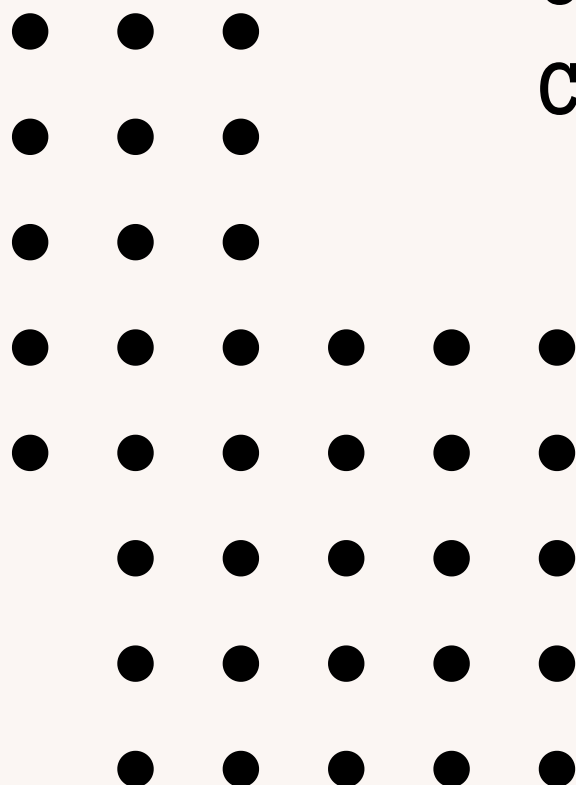
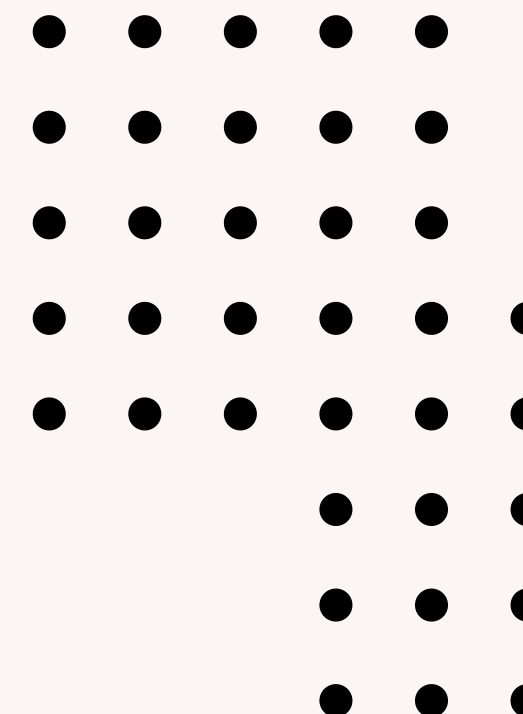
Nesta etapa, serão definidos os objetivos do sprint atual, ou que está se iniciando.



# 3– BACKLOG

NA CRIAÇÃO DE UM BECKLOG, É IMPORTANTE  
REALIZAR SESSÕES DE BRAINSTORMING COM O  
CLIENTE E A EQUIPE PARA IDENTIFICAR AS  
NECESSIDADES DO PRODUTO.

CRIAR UMA LISTA DE ITENS DO BACKLOG QUE SEJA  
CLARA.

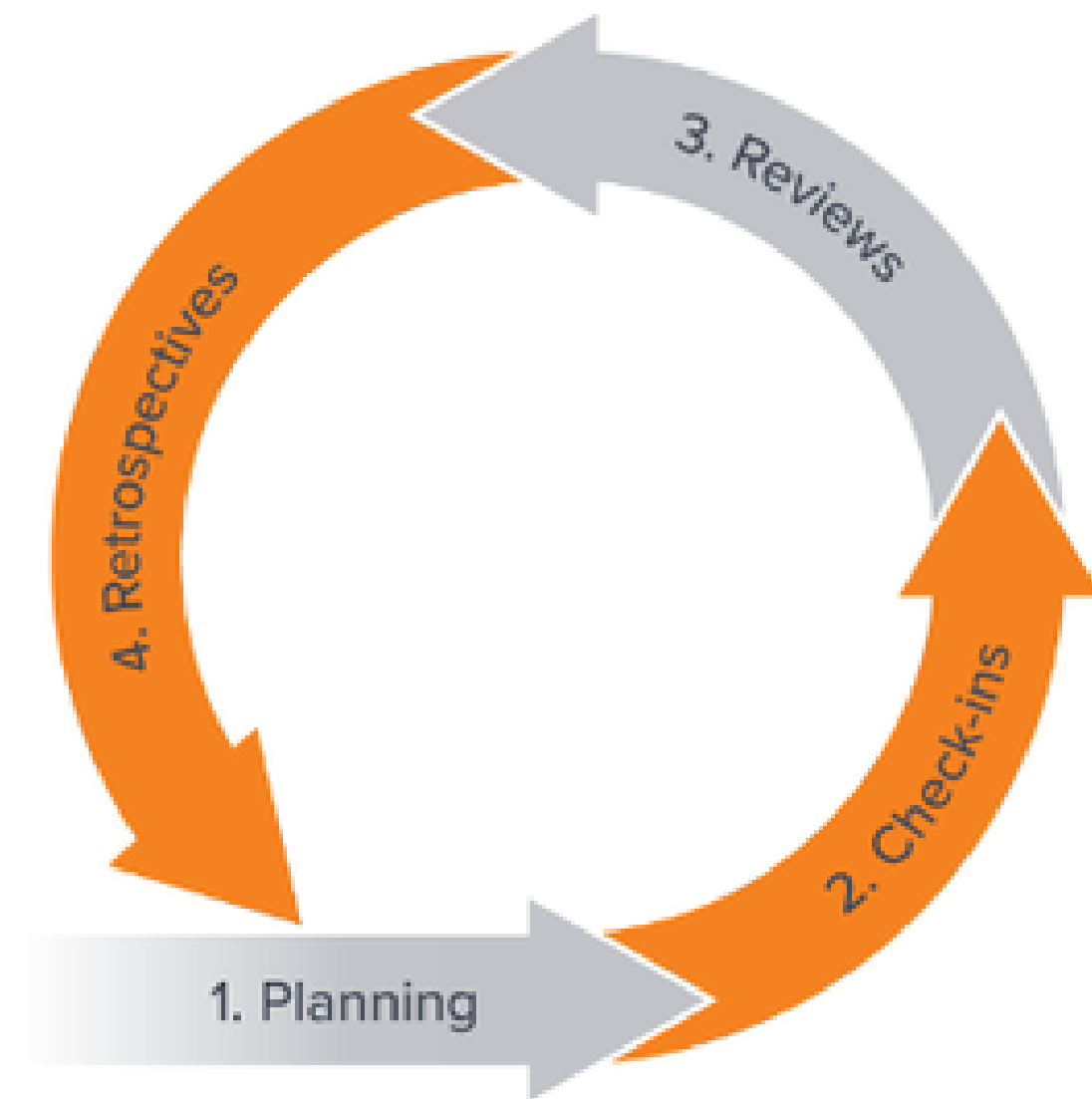


## 4- REALIZAR SPRINTS

Planejar as metas e atividades a serem realizadas no sprint.

- Definir os objetivos da sprint, estimar o esforço necessário e definir o tempo de duração.

### A Sprint in Agile



## 5- REALIZAR REUNIÕES DIÁRIAS

- Realizar reuniões diárias de acompanhamento, identificando e removendo obstáculos que possam surgir.

## REUNIÃO DIÁRIA







## 6– REALIZAR REVISÕES E RETROSPECTIVA

- Realizar uma revisão da sprint, apresentando os resultados alcançados ao cliente.
- Realizar uma retrospectiva da sprint, identificando pontos positivos e oportunidades de melhoria para as próximas sprints.



# FONTES:

[awari.com.br](http://awari.com.br)