



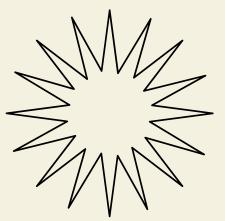


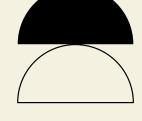




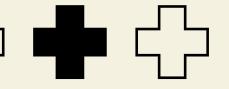


O QUE É?





O Dynamic System Development Method (Método de Desenvolvimento de Sistemas Dinâmicos) ou DSDM é mais uma abordagem de desenvolvimento de software ágil que oferece uma metodologia para construir e manter sistemas que atendem restrições de prazo apertado através do uso da prototipagem incremental.



ETAPAS

No DSDM temos a
definição de um modelo
de processos ágeis,
chamado ciclo de vida
DSDM, que define três
ciclos iterativos
diferentes que são
precedidos por duas
atividades de ciclo de
vida adicionais:



ESTUDO DA VIABILIDADE

Estabelece requisitos
básicos de negócio e
restrições associados
à aplicação a ser
construída e depois
avalia se a aplicação é
ou não um candidato
viável para o
processo DSDM.



ESTUDO DO NEGÓCIO

Responsável por estabelecer os requisitos funcionais e de informação que permitirão à aplicação agregar valor de negócio, e também temos a definição básica da arquitetura da aplicação e a identificação dos requisitos de facilidade de manutenção para a aplicação.

CICLOS ITERATIVOS

1.

Iterações de Modelos Funcionais

Onde é produzido um conjunto de protótipos incrementais que demonstram a funcionalidade para o cliente.

2.

Iteração de Projeto e Desenvolvimento

Onde revisitamos os protótipos desenvolvidos durante a iteração de modelos funcionais.



3.

Implementação

Onde de fato colocamos a última versão do incremento de software (um protótipo operacionalizado) no ambiente operacional.



PRÓS E CONTRAS

Prós

- Revisão contínua de cada fase;
- Adaptação controlada;
- Desenvolvimento incremental;
- Colaboração entre cliente e equipe de trabalho;
- Funções integradas.



- Prejudicam entregas de longo prazo;
- Necessidade de uma equipe dedicada;
- Dificuldade em manter uma constância de colaboração.



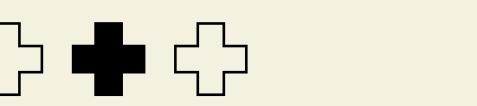


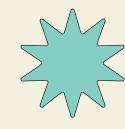






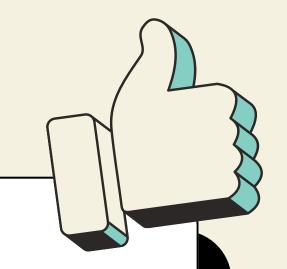
Através das características dessa metodologia, é possível perceber que ela é eficaz se houver a colaboração da equipe e é indicada para o desenvolvimento de sistemas com cronogramas e custos limitados.

















Bruno Gazola Evellyn Achnitz Júlia França Lais Arlindo

Prof Vedilson Prado Prof Leandro Gaudio

Dev Media

https://www.devmedia.com.br/modelos-de-processos-ageis-conceitos-e-principios

