





Modelagem comportamental da UML

• Técnicas de modelagem da UML 2.5.1:

Figura 1 – Classificação dos diagramas da UML

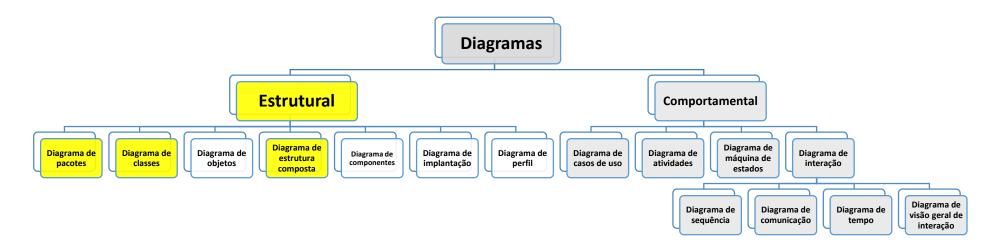
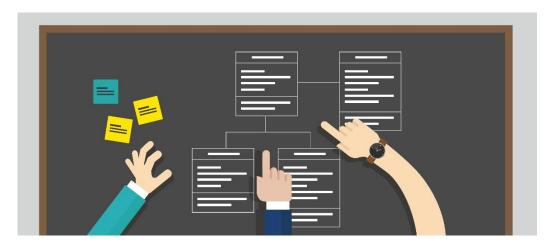


Diagrama de classes

Diagrama de classes:

- É o diagrama estrutural mais importante da UML.
- Permite a visualização das classes utilizadas pelo sistema e como se relacionam.
- Apresenta uma visão estática de como as classes estão organizadas, preocupando-se em definir sua a estrutura lógica.

Figura 2 – Representação do diagrama de classes



Fonte: bakhtiar zein/iStock.com.

Diagrama de classes - Elementos

• Classe:

Figura 3 – Representação de classes

Evento

Evento	
nome	
descricao	
situacao	
cargaHoraria	

Evento +inserirEvento() +alterarEvento() +recuperarEvento() +atualizarSituacao() +validarCargaHoraria()

-nome -descricao -situacao -cargaHoraria +inserirEvento() +alterarEvento() +recuperarEvento() +atualizarSituacao() +validarCargaHoraria()

Evento
nome : string
descricao : string
situacao : char
cargaHoraria : int
inserirEvento()
+alterarEvento()
recuperarEvento()
+atualizarSituacao()
+validarCargaHoraria()

Diagrama de classes - Elementos

Relacionamentos:

Figura 4 – Tipos de relacionamentos

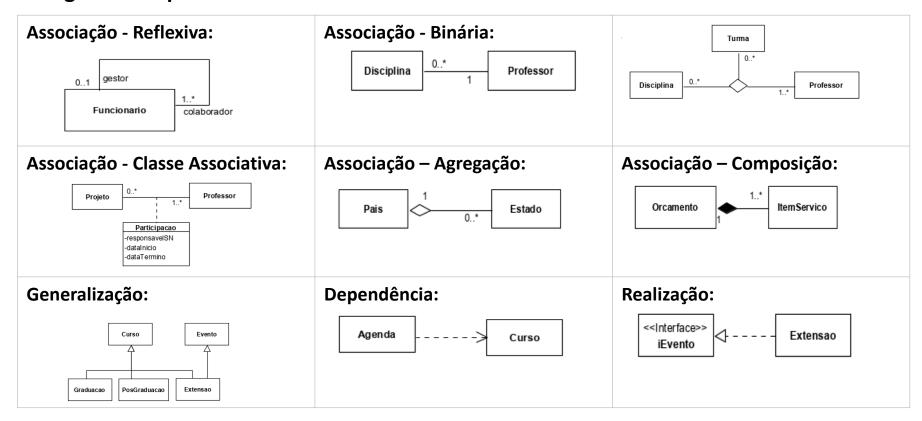


Diagrama de classes - Exemplo

Figura 5 – Diagrama de classes – Domínio locadora de veículos

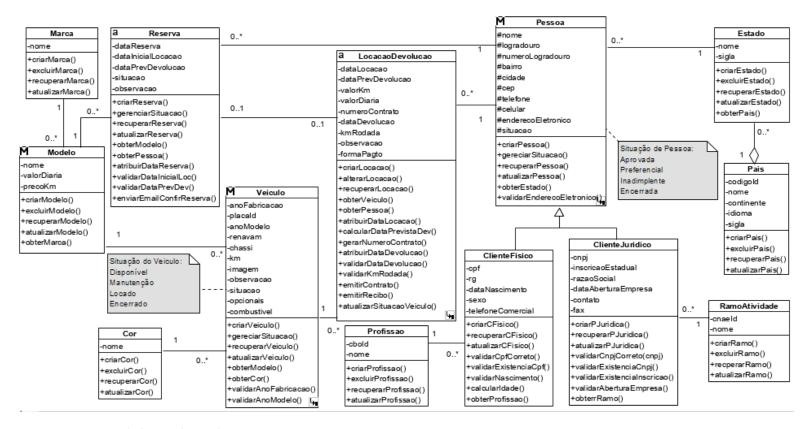






Diagrama de pacotes

 Diagrama de pacotes: demostra os elementos do sistema agrupados e organizados em pacotes lógicos ou físicos, com o objetivo de representar os componentes ou módulos que integram um sistema e suas dependências.

Elementos:

- Pacote: é um mecanismo utilizado para agrupar elementos semanticamente relacionados.
- **Dependência:** relacionamento que demonstra as ligações entre pacotes.

Diagrama de pacotes

• Exemplo de diagrama de pacotes:

Figura 6 – Diagrama de pacotes

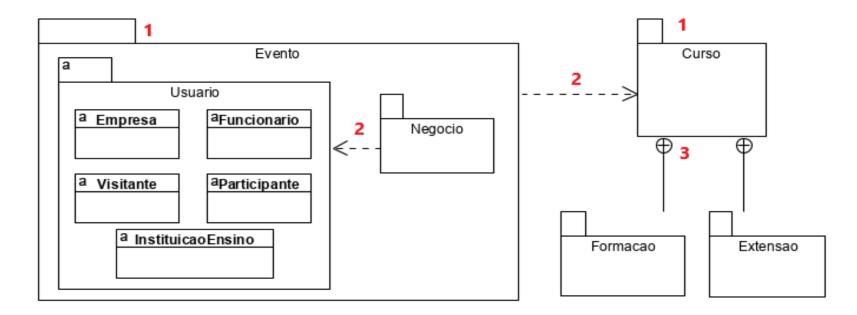






Diagrama de estrutura composta

• Diagrama de estrutura composta: lançado a partir da UML 2.0, é utilizado, principalmente, para representar as colaborações que demonstram o relacionamento entre os elementos que colaboram na execução de uma funcionalidade.

Elementos:

- Colaboração: representa a estrutura de elementos conectados que representam instâncias, cooperando entre si, na execução de um único caso de uso ou mais.
- **Conector:** indica o relacionamento entre as instâncias das classes que participam da colaboração.

Diagrama de estrutura composta

• Definição das colaborações:

Figura 7 – Identificação das colaborações

Analisar os casos de uso

Abstrair os casos de uso comuns

Definir as colaborações

Identificar as instâncias das classes para cada colaboração

Diagrama de estrutura composta – Identificação da colaboração

Figura 8 – Parte do diagrama de casos de uso e de classes

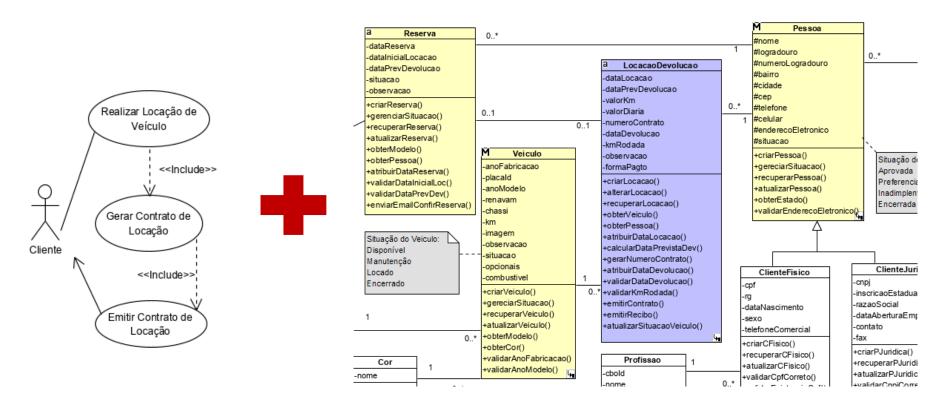
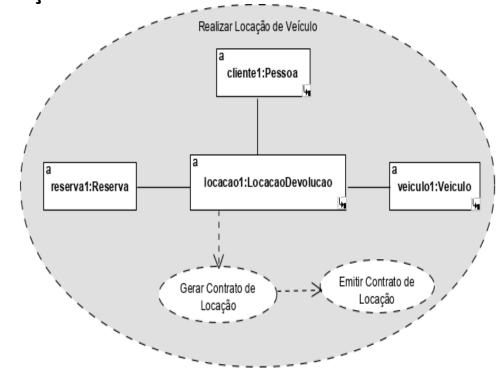


Diagrama de estrutura composta

• Exemplo de diagrama de estrutura composta:

Figura 9 – Diagrama de estrutura composta – Caso de uso realizar locação de veículo







Atividade – Modelagem estrutural

Controle de eventos científicos:

O sistema deve controlar a submissão e avaliação de trabalhos para eventos científicos. Um autor pode realizar muitas submissões, a partir do envio de seu trabalho, respeitando o deadline do evento. Existem três tipos válidos de submissão de trabalhos: artigos curtos ou longos, cursos ou palestras. Um autor ou avaliador deve se cadastrar no sistema, criando seu login e senha. Uma submissão pode ser elaborada por mais de um autor, totalizando cinco autores, no máximo, com a indicação de um autor responsável pela submissão. Toda submissão é avaliada por uma comissão de três avaliadores, considerando a atribuição de uma nota para diferentes quesitos de qualidade do trabalho. É de responsabilidade do coordenador do evento notificar os autores sobre a aceitação ou não de suas submissões no evento.

Diagrama de classe – Pacote pessoa

Figura 10 – Diagrama de classes – Pacote pessoa (atributos)

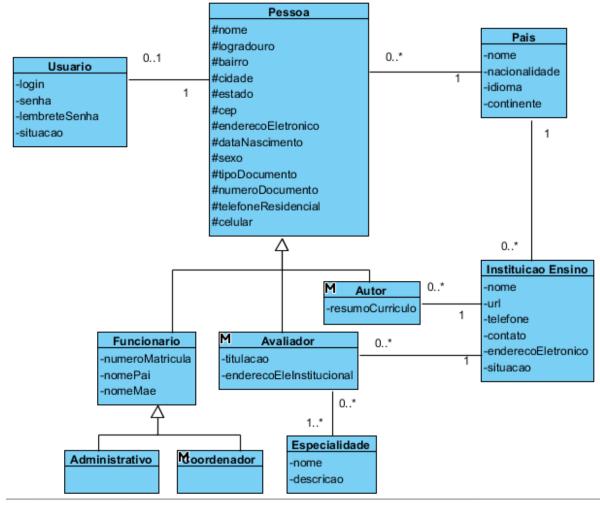


Diagrama de classe – Pacote pessoa

Figura 11 – Diagrama de classes – Pacote pessoa (operações)

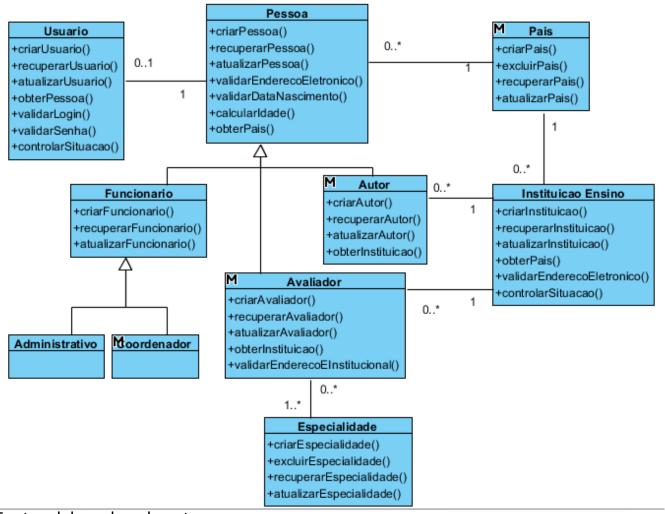


Diagrama de classe – Pacote submissão

Figura 12 – Diagrama de classes – Pacote submissão (atributos)

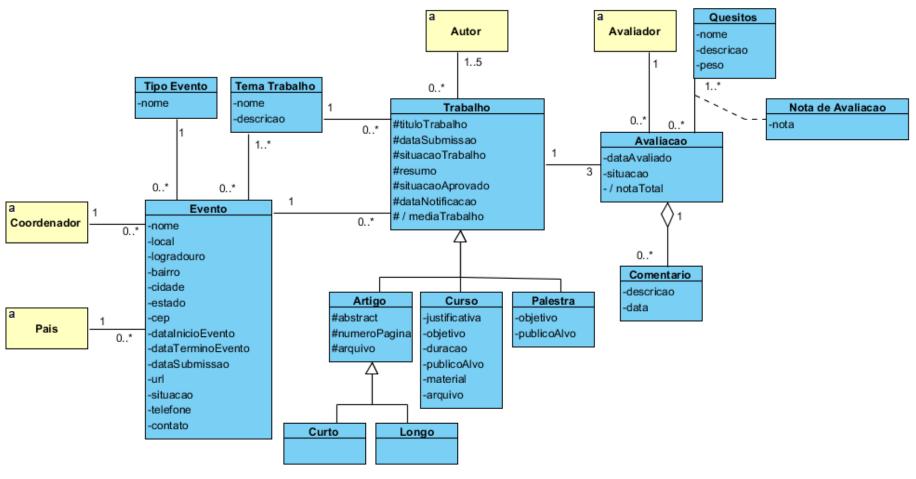
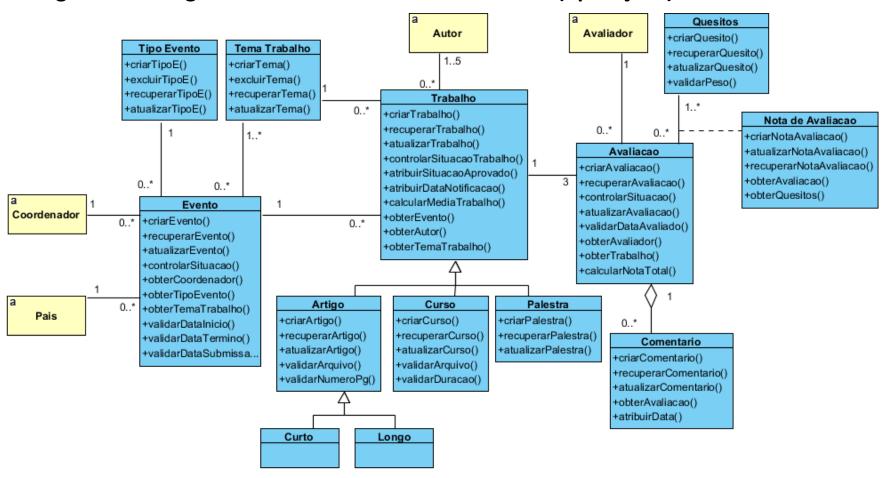


Diagrama de classe – Pacote submissão

Figura 13 – Diagrama de classes – Pacote submissão (operações)







Dica da Professora

Bloco 5

Iolanda Cláudia Sanches Catarino

Dica da professora

- Conhecendo a galeria de documentação da ferramenta CASE Visual Paradigm.
 - A galeria disponibiliza a documentação de cada diagrama da UML com exemplos modelados na ferramenta. Disponível em: https://www.visual-paradigm.com/VPGallery/diagrams/index.html.
 Acesso em: 2 out. 2020.
- Conhecendo o guia de usuário da ferramenta CASE Visual Paradigm.
 - O guia contempla detalhadamente passo a passo a elaboração de cada diagrama da UML. Disponível em: https://www.visual-paradigm.com/support/documents/vpuserguide.jsp. Acesso em: 2 out. 2020.

Referências

BEZERRA, E. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML. 3. ed.

Rio de Janeiro: Elsevier, 2014.

BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. **UML:** guia do usuário. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

GUEDES, G. T. A. **UML**: uma abordagem prática. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2018.



