

# P00

---

Prof. Isaac Jesus da Silva

# Exercício Java Swing

---

# Exercício

Crie uma interface gráfica em **Java Swing** utilizando a classe Televisão para implementar os controles de uma TV.

- Crie botões para:
  - Os canais.
  - O volume.
  - Liga e desliga.
- Crie um Label que informe o canal.
- Crie uma barra de progresso para informar o volume (volume entre 0 e 10).
- Crie uma caixa de texto que receba o canal desejado e um botão para confirmar a troca de canal.
- Crie uma caixa de Combinação para selecionar o estado da transmissão (SP, RJ, etc).
- Caso o volume esteja no mínimo ou no máximo e o usuário aperte o botão, use uma caixa de mensagem informando que está no máximo ou mínimo do volume; crie também para o canal.
- **Formate** os botões, os Labels, o Form, os textos, etc.
- Use caixas de diálogos para informar o usuário de algumas operações proibidas, por exemplo, tentando aumentar com o volume no limite.
- Reutilize os seus códigos do exercício anterior da TV.
- Crie um Executável do seu projeto (**.jar**)
- **Entregar** o projeto completo do Netbeans ou Eclipse.

# Criando o Arquivo Executável

Para criar um executável no Netbeans siga os seguintes passos:

1. Vá na aba **Arquivo -> propriedade do projeto**
2. Abrirá uma janela, selecione **Encapsulamento**
3. Check as opções: **Comprimir Arquivo JAR, Contruir JAR após Compilação, Copiar Bibliotecas Dependentes**
4. Clique em **OK**.
5. Clique em **Limpar e Contruir** ou pressione **Shift + F11**

Dentro do seu Projeto haverá um arquivo chamado: **<nome do projeto>.jar**