

# Programação Orientada a Objetos

Professor Isaac

# Exercício

# Exercício

- Como no exemplo apresentado em aula, crie um projeto com as seguintes classes:
  - Agenda
  - Conexão
  - Pessoa
- Implemente a classe conexão para se conectar com o banco PostgreSQL.
- Na classe Agenda implemente os seguintes métodos:
  - inserir as informações no Banco de Dados.
  - deletar as informações no Banco de Dados.
- Crie uma interface gráfica (GUI) simples para inserir e deletar as informações no Banco de Dados.

# Exercício

- ❑ Adicione na GUI os componentes que achar necessário.
- ❑ Adicione nas classes os atributos e métodos que achar necessário.
- ❑ Crie um Executável do seu projeto ([.jar](#))
- ❑ Entregue o projeto do Netbeans ou Eclipse comprimido como ZIP.