

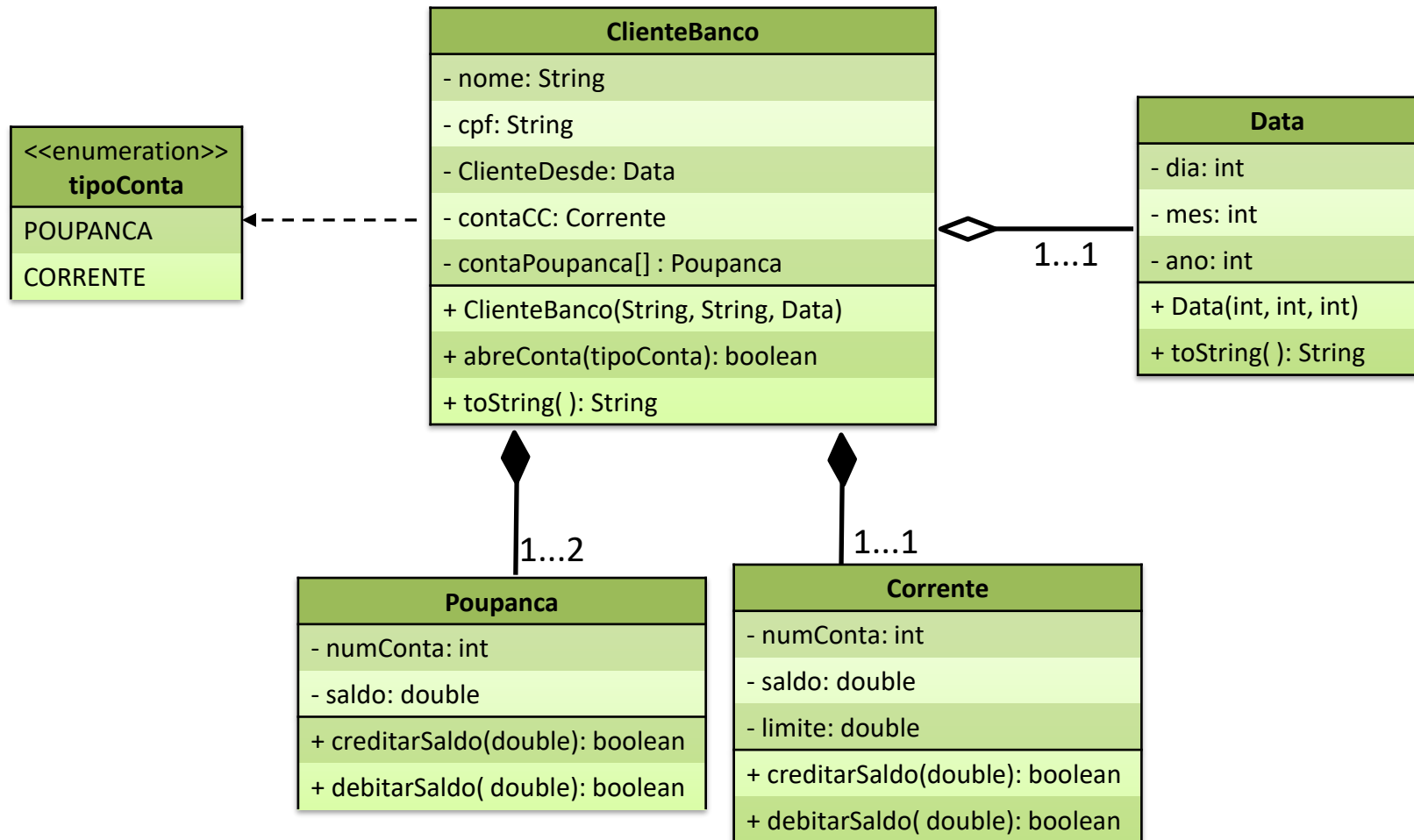
# Programação Orientada a Objetos

Professor Isaac

# Exercício

# Exercício de Composição

- Crie um projeto no **Netbeans** com a classe **Principal** contendo o método `main()`.
- Crie as classes conforme diagrama abaixo.



# Exercício de Composição

- O banco trabalha com dois tipos de conta:
- ❑ Corrente:
  - cobra taxa de 1% a cada débito realizado
  - Permite um saldo negativo de até o valor do atributo limite.
- ❑ Poupança:
  - Não cobra taxas de operações realizadas.
  - Não permite débitos que deixem a conta com saldo negativo.

# Exercício de Composição

- Use o ENUM `tipoConta` no método `abreConta` para selecionar qual conta será aberta.
- Reutilizar os códigos da `Atividade 02` na classe `Conta`.
- Use o código disponível na `Aula 03_02` da classe `Data` dado nos exercícios 01 e 02.
- Permita o acesso ao conteúdo de `alguns atributos` criando o método `get`.
- Permita que se modifique o conteúdo de `alguns atributos` criando o método `set`.
- Crie os construtores que achar necessário.
- Crie mais métodos ou atributos que considere necessário.
- Declare com `final` atributos que considere constante.

# Exercício: No método main()

- Crie objetos do tipo **clienteBanco** com diferentes tipos de contas e acesse os métodos dos objetos.