

Orientação a Objetos

Prof. Isaac

Exercício

Exercício - PhoneBook

Escreva uma classe *PhoneBook* que tenha como variáveis de instância o nome (private) de uma pessoa e o seu telefone (private). O construtor dessa classe deve ter como parâmetros as duas variáveis previamente definidas.

Se necessário crie os métodos que você aprendeu.

Exercício - PhoneBook

No método main, escreva um programa que tenha como entrada as seguintes opções:

- **n:** Cria uma nova pessoa na agenda: solicita o nome: entra com o nome da pessoa que será criada solicita o telefone: entra com o telefone da pessoa
- **d:** Deleta uma pessoa da agenda: solicita o nome: entra com nome da pessoa que será excluída
- **p:** Imprime toda a agenda.
- S: imprime uma pessoa da agenda ou uma frase que a pessoa não encontrada: solicita o nome: entra com nome da pessoa que será apresentada.
- q: sai do programa

O programa deverá ficar em um loop infinito e perguntando quais dessas operações o usuário deseja executar, e execute a operação desejada pelo usuário. As pessoas da Agenda deverá ser armazenado em um ArrayList, armazenando objetos do tipo da classe PhoneBook.

Exercício - PhoneBook

Copia de Atividades será atribuído zero para os envolvidos.