

Professor Isaac

# Programação Orientada a Objetos

centro  
universitário



# Projeto

O projeto esse semestre consiste em criar um programa de uma Plataforma de cashBack.

- Essa Plataforma paga 5% de cashback para compras online e 2% de cashback para compras em loja física.
- O usuário será capaz de cadastrar as notas fiscais de compras para ter direito ao cashback.
- No programa crie classes usando os conceitos apresentados em aula: encapsulamento, composição, herança, array, Banco de Dados.

# Projeto - Especificações

- O aplicativo permite que seja realizado o cadastro com o CPF e senha.
- Depois de realizar o cadastro, você será capaz de acessar o aplicativo, dentro do aplicativo você poderá realizar as operações disponíveis.

# Projeto - Especificações

- Crie duas interface gráfica com usuário (GUI):
  - Uma GUI para o cliente.
  - Uma GUI para gerenciar o Aplicativo.

**Para ficar mais organizado você pode criar 2 projetos no netbeans, um do cliente e outro do gerenciamento.**

# Projeto - Especificações

- ❑ A interface gráfica com usuário (GUI) para gerenciar o Aplicativo deve atender as seguintes operações:
  - Excluir cadastro de cliente.
  - Exibir todas as contas do Aplicativo.
  - Exibir saldo das contas dos Clientes.
  - Exibir pelo CPF o extrato do saldo de cashBack do cliente.
  - Exibir pelo CPF o extrato de notas cadastradas do cliente.

# Projeto - Especificações

❑ A interface gráfica com usuário (GUI) do cliente deve atender as seguintes operações:

- Criar cadastro de novo cliente.
- Realizar login no aplicativo com CPF e senha.

Após o login, estarão disponíveis as seguintes operações:

- Cadastrar nota fiscal de compra.
- Consultar o extrato de notas.
- Exibir saldo do cashback.
- Sacar um valor do cashBack.
- Consultar extrato do cashBack.

# Projeto - Especificações

- **Criar cadastro de novo cliente.**

Dados solicitados:

- Nome
- CPF
- Senha do usuário

**Criar a conta somente se o CPF ainda não estiver cadastrado.**

# Projeto - Especificações

- **Realizar login no aplicativo.**

Dados solicitados:

- CPF
- Senha do usuário

Após o login, o usuário poderá acessar o aplicativo e realizar as operações disponíveis.

**Realizar login somente se o CPF e a senha estiverem corretos.**



# Projeto - Especificações

- **Cadastrar nota fiscal de compra.**

Dados solicitados:

- Número da nota.
- Valor da compra.
- Online ou loja física.

**Cadastrar somente se todos os campos forem preenchidos.**

# Projeto - Especificações

- **Consultar o extrato de notas:**
  - O Extrato exibe o histórico de todas as notas cadastradas no aplicativo do cliente, com data, valor da compra, número da nota, valor do cashBack.

```
Nome: Fulano
CPF: 123456
Data do cadastro   Valor da Compra   %   CashBack   Compra online
28-02-2022 15:30   2000.00          5%    100.00     Sim
05-03-2022 10:32   2500.00          2%     50.00     Não
06-03-2022 18:20   3000.00          5%    150.00     Sim
17-04-2022 23:16   1025.00          2%     20.50     Não
```

**Deverá ser exibido na GUI e não no terminal.**

# Projeto - Especificações

- **Saldo do cashBack.**

- O saldo do cashBack pode ser exibido direto na GUI, um Label que fica sempre apresentando o saldo na GUI.

- **Sacar um valor do cashback.**

- Dados solicitados:
  - Senha
  - Valor

**O débito somente pode ser feito se a senha estiver correta.**

# Projeto - Especificações

- **Consultar extrato do cashBack:**
  - O Extrato exibe o histórico de todas as operações realizadas no aplicativo, com datas, valores de cashback recebido e saques realizados.

```
Nome: Fulano
CPF: 123456
Saldo Atual: R$ 350.00
Data: 28-02-2022 15:30 + 100.00 Saldo: 100.00
Data: 05-03-2022 10:32 + 50.00 Saldo: 150.00
Data: 06-03-2022 18:20 + 150.00 Saldo: 300.00
Data: 20-03-2022 12:00 - 80.00 Saldo: 220.00
Data: 17-04-2022 23:16 + 20.50 Saldo: 240.50
```

**Deverá ser exibido na GUI e não no terminal.**

# Projeto - Especificações

- **IMPORTANTE:** Não se esqueça de que o aplicativo não pode perder as informações se o programa terminar, fechar, parar de funcionar, ou o computador desligar!
- Todos os dados devem ser salvos de maneira permanente
- Para isso, utilize o **Banco de Dados PostgreSQL**.
- O **extrato** pode ser salvo no **Banco de Dados** ou em **arquivos**.

# Projeto - Especificações

- ❑ Crie pelo menos uma classe abstrata e faça a herança dessa classe.
- ❑ Crie classes utilizando os conceitos de Herança e Composição necessários.
- ❑ Adicione classes, atributos ou métodos que achar necessário.
- ❑ Adicionar componentes ou Telas que achar necessário.
- ❑ Use showMessageDialog para informar o usuário o status das operações, por exemplo: cadastrar cliente sem preencher os campos de texto.
- ❑ As classes deverão ficar em arquivos separados, podendo ficar no mesmo pacote.
- ❑ Crie um Executável do seu projeto ([.jar](#))
- ❑ Entregue o projeto do Netbeans, Eclipse, ou outra IDE comprimido como ZIP.

# Projeto - Especificações

- ❑ O projeto é **individual ou em dupla!**
- ❑ O que deve entregar:
  - ❖ Todos os **códigos fontes** do projeto.
  - ❖ Um executável do seu projeto (**.jar**).
  - ❖ **Apresentação** demonstrando o funcionamento **completo** do seu projeto.

# Projeto - Especificações

- Não copie códigos!
- Qualquer plágio identificado receberá nota zero!



# Critério de avaliação do projeto

- ☐ Funcionamento do projeto.
- ☐ Atendimento as especificações e requisitos do projeto.
- ☐ Aplicação dos conceitos aprendido em aula.
- ☐ Aplicação de novos conceitos e/ou adaptações.
- ☐ Apresentação e explicação do funcionamento.

# Datas importantes

Deverá ser entregue no Moodle nas seguintes datas.

**11/05/2022**

- ☐ Entrega parcial do projeto (2 pontos)
  - Códigos (o projeto faltando pequenos detalhes).
  - Um executável do seu projeto (.jar).

**18/05/2022**

- ☐ Entrega final do projeto (8 pontos).
  - Código final.
  - Um executável do seu projeto (.jar).
  - Apresentação.

# Apresentação

**Apresentação** demonstrando o funcionamento completo do projeto.

- Caso seja realizado em dupla, os dois deverão apresentar o funcionamento (cada uma demonstra partes do projeto).
- Apresentar todas as funcionalidades (criação de conta, apaga conta, saque, saldo, extrato, validação de senha, etc), e mostrar o Banco de dados sendo atualizado durante as operações.

# Projeto - Especificações

Prazo máximo de entrega:

**18/05/2022**