

Programação Orientada a Objetos

Sobrecarga de construtores, Método toString

Professor Isaac

Exercícios

Exercício – parte 1

- Crie um projeto no **Netbeans** com a classe **Principal** contendo o método `main()`.
- Crie uma nova classe chamada **Televisao** dentro do mesmo pacote da classe principal, e implemente o diagrama de classes abaixo:

| Televisao |
|----------------------------------|
| - canal: int |
| - som: int |
| - ligada: boolean |
| + Televisao () |
| + Televisao (int, int) |
| + Televisao (int, int, boolean) |
| + getCanal (): int |
| + setCanal (int): void |
| + getSom(): int |
| + getLigada(): boolean |
| + setLigada(boolean): void |
| + toString(): String |

Exercício - parte 2

Implemente também na Classe **Televisao** os seguintes métodos:

- **aumentarVolume()** **//Aumenta em 1 o volume (máximo = 10)**
 - **reduzirVolume()** **//Diminui em 1 o volume (mínimo = 0)**
 - **subirCanal()** **//Aumenta em 1 o canal (máximo = 64)**
 - **descerCanal()** **//Diminui em 1 o canal (mínimo = 1)**
 - **LigaOuDesligaTV()** **//Liga ou Desliga a televisão**
-
- Se o volume ou canal estiver no limite **imprima uma mensagem de aviso.**
 - Quando desligado, o televisor não deve realizar nenhuma operação.
 - Não permitir canais fora dos intervalos [1, 64].
 - Crie atributos que achar necessário.
 - Crie métodos private que achar necessário.

Exercício - parte 3

- No método main da classe Principal teste os métodos da classe Televisão.