

Programação Orientada a Objetos

Professor Isaac

Exercício

Exercício

- Como no exemplo apresentado em aula, crie um projeto com as seguintes classes:
 - Agenda
 - Conexão
 - Pessoa
- Implemente a classe conexão para se conectar com o banco PostgreSQL.
- Na classe Agenda implemente os seguintes métodos:
 - inserir as informações no Banco de Dados.
 - deletar as informações no Banco de Dados.
 - atualizar as informações no Banco de Dados.
 - Listar as informações do Banco de Dados.
 - Buscar uma pessoa no DB e listar as informações.
- Crie uma interface gráfica (GUI) para essas operações.

Exercício

- ❑ Adicione na GUI os componentes que achar necessário.
- ❑ Adicione nas classes os atributos e métodos que achar necessário.
- ❑ Crie um Executável do seu projeto ([.jar](#))
- ❑ Entregue o projeto do Netbeans ou Eclipse comprimido como ZIP.