

# HangMan, an exiting web gaming experience

*Progetto TWeb*

---

AA 23-24

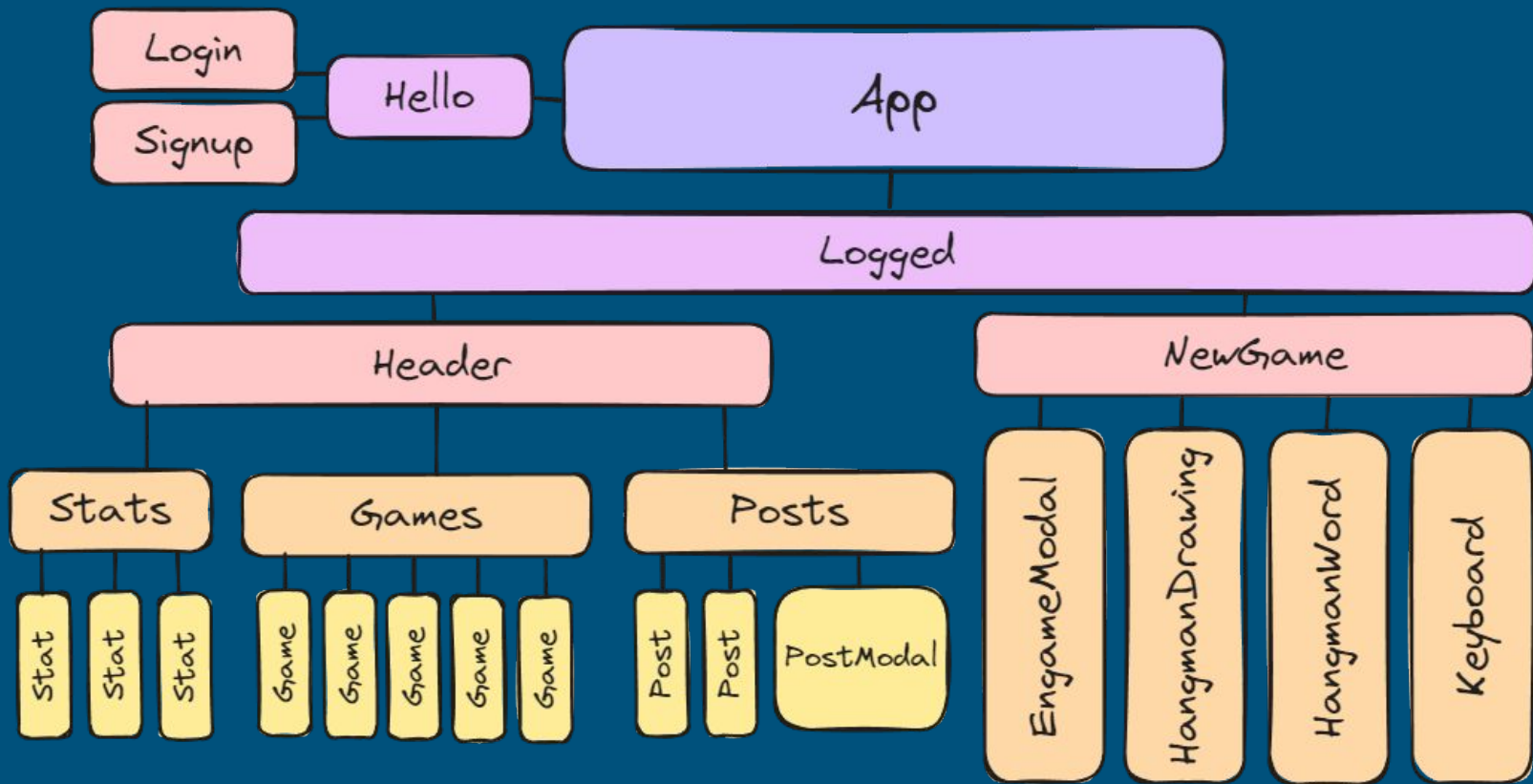
Luca Bruno, mat. 977654

# Front-end: caratteristiche di base

---

- Tecnologie Utilizzate
  - Linguaggio di programmazione: Typescript
  - Framework: Vite + React
  - Librerie:
    - GSON
- Single-Page-Application o Multi Page?
  - HangMan è una Single-Page-Application

# Front-end: componenti UI



# Front-end: UI e modello dati

**lettura / scrittura**  
dati utente

Login

Signup

Hello

App

**lettura / scrittura**

parola della partita,  
aggiornamento partite e  
statistiche

**lettura**  
statistiche utente

**lettura**  
partite utente

**lettura / scrittura**  
post admin

Logged

NewGame

Stats

Stat

Stat

Stat

Games

Game

Game

Game

Game

Game

Posts

Post

Post

PostModal

EngameModal

HangmanDrawing

HangmanWord

Keyboard

# Back-End: struttura

---

## Servlets

**LoginServlet**

**GamesServlet**

**RegisterServlet**

**PinboardServlet**

**StatsServlet**

**WordsServlet**

## Filters

**AuthFilter**

# Back-End: routes

## LoginServlet

- GET /backend/login
- POST /backend/login

## RegisterServlet

- POST /backend/signup
- 

## StatsServlet

- GET /backend/stats

## GamesServlet

- GET /backend/game
- POST /backend/game

## PinboardServlet

- GET /backend/pinboard
- POST /backend/pinboard

## WordsServlet

- GET /backend/word

# Back-End: DB

