

HangMan, an exiting web gaming experience

Progetto TWeb

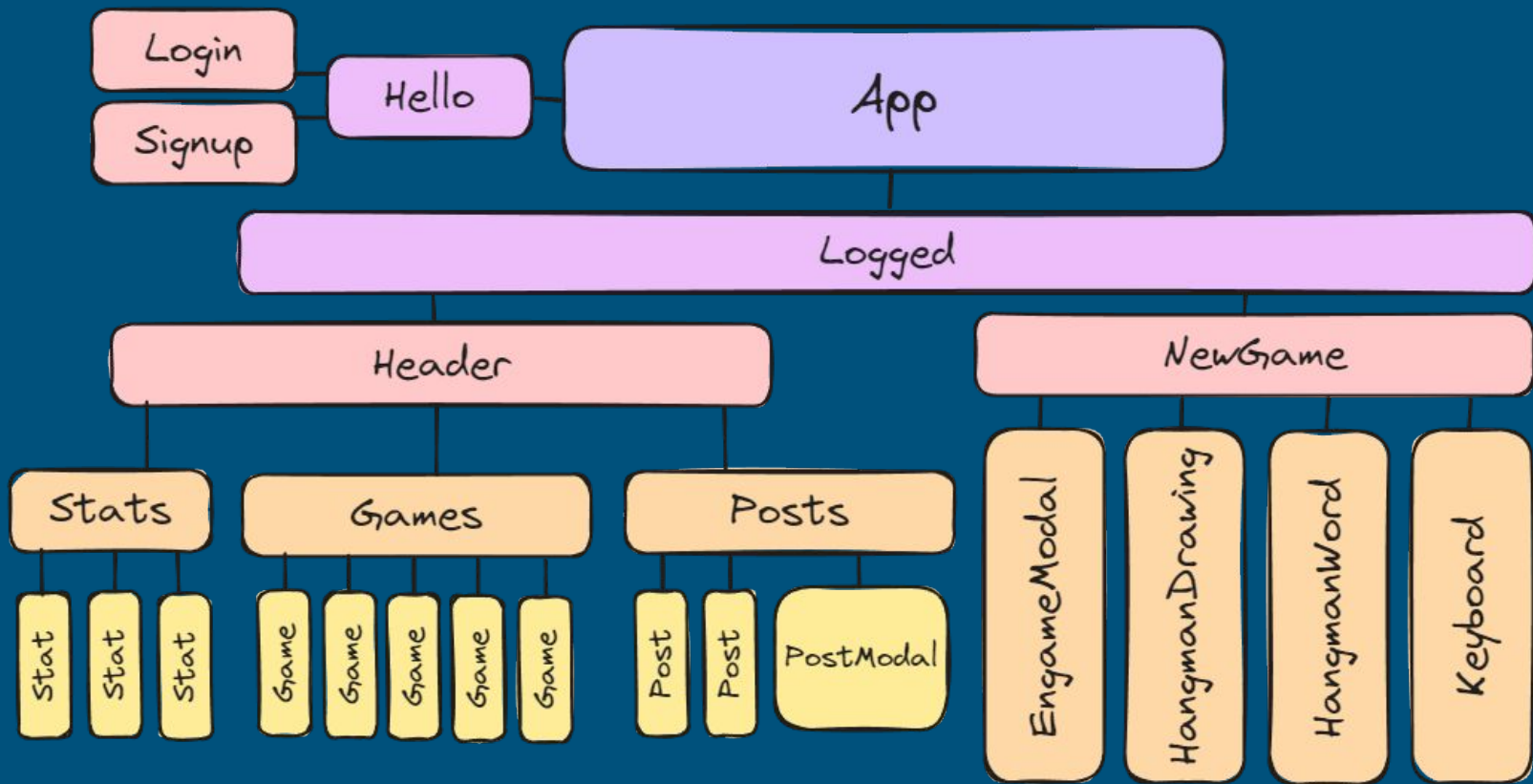
AA 23-24

Luca Bruno, mat. 977654

Front-end: caratteristiche di base

- Tecnologie Utilizzate
 - Linguaggio di programmazione: Typescript + Java
 - Framework: Vite + React, Jakarta
 - Librerie:
 - GSON
- Single-Page-Application o Multi Page?
 - HangMan è una Single-Page-Application

Front-end: componenti UI



Front-end: UI e modello dati

lettura / scrittura
dati utente

Login

Signup

Hello

App

lettura / scrittura

parola della partita,
aggiornamento partite e
statistiche

lettura
statistiche utente

lettura
partite utente

lettura / scrittura
post admin

Logged

NewGame

Stats

Stat

Stat

Stat

Games

Game

Game

Game

Game

Game

Posts

Post

Post

PostModal

EngameModal

HangmanDrawing

HangmanWord

Keyboard

Back-End: struttura

Servlets

LoginServlet

GamesServlet

RegisterServlet

PinboardServlet

StatsServlet

WordsServlet

Filters

AuthFilter

Back-End: routes

LoginServlet

- GET /backend/logout
- POST /backend/login

RegisterServlet

- POST /backend/signup
-

StatsServlet

- GET /backend/stats

GamesServlet

- GET /backend/game
- POST /backend/game

PinboardServlet

- GET /backend/pinboard
- POST /backend/pinboard

WordsServlet

- GET /backend/word

Back-End: DB

