

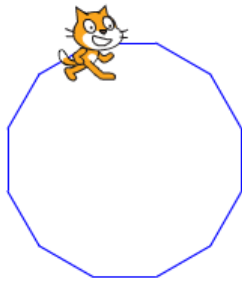


polygone

v458.0.4

n 12

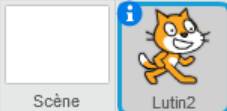
i 12



X: 195 Y: 180

Lutins

Nouveau lutin:



Lutin2

Scène
1 arrière-plan

Nouvel arrière-plan



Scripts

Costumes

Sons

Mouvement

Apparence

Sons

Stylo

Données

Événements

Contrôle

Capteurs

Opérateurs

Ajouter blocs

avancer de 10

tourner de 15 degrés

tourner de 15 degrés

s'orienter à 90

s'orienter vers pointeur de souris

aller à x: -41 y: 101

aller à pointeur de souris

glisser en 1 secondes à x: -41

ajouter 10 à x

donner la valeur 0 à x

ajouter 10 à y

donner la valeur 0 à y

rebondir si le bord est atteint

fixer le sens de rotation position

abscisse x

```
quand est cliqué
mettre à 50 % de la taille initiale
effacer tout
stylo en position d'écriture
s'orienter à 90
aller à x: -41 y: 101
demander Nombre ? et attendre
mettre n à réponse
mettre i à 0
répéter n fois
  ajouter à i 1
  avancer de 500 / n
  tourner de 360 / n degrés
```

x: -40
y: 101