Prova teste

Questões:

Materia: 1

1) TEste3



- A) a
- B) b
- C) c
- D) d
- E) e

Dificuldade: Fácil

Materia: 1

2) questão2_testelimite



- A) a
- B) b
- C) c
- D) d
- E) e

Dificuldade: Fácil

Materia: 1

3) $quest\tilde{A} £o3_testelimite$



- A) a
- B) b
- C) c
- D) d
- E) e

Dificuldade: Fácil

Materia: 28

4) (FCC – DPE/SP, 2009) Para o processo de gravação e leitura dos dados em um disco rÃgido, a superfÃcie de uma face do disco é dividida fisicamente em





- A) setores e parti \tilde{A} § $\tilde{A}\mu$ es
- B) partições e clusters.
- C) trilhas e parti $\tilde{A}\S\tilde{A}\mu es.$
- D) trilhas e setores.

E) setores e cilindros

Dificuldade: Fácil

Materia: 28

5) (Concurso Público Assistente Técnico em Tecnologia da Informação de Defensoria Assistente Técnico de Suporte, 2018) Os computadores utilizam diversos tipos de memória, cada uma com caracterÃsticas próprias, que permitem o armazenamento dos dados que eles manipulam. Considerando que um computador possua os seguintes tipos de memória: Memória Cache, Memória Principal e Disco RÃgido, elas poderiam ser classificadas de diversas formas, como o custo por bit. A classificação da memória, indo do menor custo para a de maior custo por bit é:



- A) A)Disco RÃgido, Memória Cache, Memória Principal.
- B) B) Mem \tilde{A}^3 ria Cache, Disco R \tilde{A} gido, Mem \tilde{A}^3 ria Principal.
- C) C) Disco RÃ
gido, Memória Principal, Memória Cache.
- D) D)Memória Principal, Disco RÃgido, Memória Cache.
- E) E) Memória Principal, Memória Cache, Disco RÃgido.

Dificuldade: Fácil

Materia: 29

6) (INAZ-CFF-Programador, 2017) O Processo Unificado da Rational conhecido como RUP, \tilde{A} © um processo de engenharia de software criado para apoiar o desenvolvimento orientado a objetos, fornecendo uma forma sistem \tilde{A} ; tica para se obter vantagens no uso da UML. Sendo assim, assinale em que fase de processo ocorre o treinamento de usu \tilde{A} ; rios?



A) Manutenção.

B) Concepção.

C) Transi \tilde{A} § \tilde{A} £o.

D) Construção

E) Elabora \tilde{A} § \tilde{A} £o

Dificuldade: Fácil