TESTE DE PROGRESSO - 2018/20 ESCOLA DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA

Curso: Sistemas de Informação - Prova A

NOME:	RA:
TURMA:SEMESTRE:	ASSINATURA:
No DA SALA (REALIZOU O TESTE): CAN	MPUS: O CE PA1 PA2 DATA:
PARTE 1: FUNDAMENTAÇÃO GERAL	
Questões:	
 1.Em relação à Teoria de Sistemas, qual das opções abaixo melhor represen a definição de SINERGISMO. 	ta 4.questão5_testelimite
 A) A baixa integração dos elementos componentes do sistema, determinano que as transformações ocorrida 	do
B) A boa integração dos elementos componentes do sistema, determinano que as transformações ocorridas	do 1
C) É a característica de manter o meio externo estável, mesmo diante o mudanças no meio interno.	le į
 D) É a característica de que pequenas modificações em elementos do sistem não impactam significativame 	na
E) É a característica de manter o meio interno estável, mesmo diante o mudanças no meio externo.	de
2.Um Sistema de Informação (SI) pode ser definido, tecnicamente, como u conjunto de componentes inter-relacionados que coletam (recuperam processam, armazenam e distribuem informações destinadas a apoiar tomada de decisões, a coordenação e o controle de uma organização PORQUE Pode-se definir Tecnologia da Informação (TI) como todo software todo hardware de que uma empresa necessita para atingir seus objetivo organizacionais. A esse respeito, conclui-se que:	n), a o. e
A) As duas afirmações são verdadeiras e a segunda justifica a primeira.	
B) As duas afirmações são verdadeiras e a segunda não justifica a primeira.	11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11
C) A primeira afirmação é verdadeira e a segunda é falsa.	A) a
D) A primeira afirmação é falsa e a segunda é verdadeira.	B) v
E) As duas afirmações são falsas.	C) ca
3.Em relação à Teoria de Sistemas, qual das opções abaixo melhor represen	D) s
a definição de SINERGISMO.	E E) W

- 5.Um Sistema de Informação (SI) pode ser definido, tecnicamente, como um conjunto de componentes inter-relacionados que coletam (recuperam), processam, armazenam e distribuem informações destinadas a apoiar a tomada de decisões, a coordenação e o controle de uma organização. PORQUE Pode-se definir Tecnologia da Informação (TI) como todo software e todo hardware de que uma empresa necessita para atingir seus objetivos organizacionais. A esse respeito, conclui-se que:
- manter o meio externo estável, mesmo diante de A) As duas afirmações são verdadeiras e a segunda justifica a primeira.
 - B) As duas afirmações são verdadeiras e a segunda não justifica a primeira.
 - C) A primeira afirmação é verdadeira e a segunda é falsa.
 - D) A primeira afirmação é falsa e a segunda é verdadeira.
 - E) As duas afirmações são falsas.
- que as transformações ocorridas em uma das partes influenciarão todas as outras.

 C) É a característica de manter o meio externo estável, mesmo diante de

A) A baixa integração dos elementos componentes do sistema, determinando

que as transformações ocorridas em uma das partes influenciarão

B) A boa integração dos elementos componentes do sistema, determinando

negativamente todas as outras.

- C) E a característica de manter o meio externo estável, mesmo diante de mudanças no meio interno.
- D) É a característica de que pequenas modificações em elementos do sistema não impactam significativamente no funcionamento do sistema $\,$
- E) É a característica de manter o meio interno estável, mesmo diante de mudanças no meio externo.



- A) a
- B) b
- C) c
- D) d
- E) e
- 7.(Concurso Público Assistente Técnico em Tecnologia da Informação de Defensoria Assistente Técnico de Suporte, 2018) Os computadores utilizam diversos tipos de memória, cada uma com características próprias, que permitem o armazenamento dos dados que eles manipulam. Considerando que um computador possua os seguintes tipos de memória: Memória Cache, Memória Principal e Disco Rígido, elas poderiam ser classificadas de diversas formas, como o custo por bit. A classificação da memória, indo do menor custo para a de maior custo por bit é:
- A) A)Disco Rígido, Memória Cache, Memória Principal.
- B) B)Memória Cache, Disco Rígido, Memória Principal.
- C) C)Disco Rígido, Memória Principal, Memória Cache.
- D) D)Memória Principal, Disco Rígido, Memória Cache.
- E) E) Memória Principal, Memória Cache, Disco Rígido.
- 8.(CENSIPAN, 2012) Um computador é composto, basicamente, por dispositivos de entrada, dispositivos de saída, unidade de processamento e memória. Esse último componente, a memória, divide-se em memória principal e memórias auxiliares. Para aumento da memória principal, é utilizada uma técnica de paginação que utiliza as memórias auxiliares como extensão da principal. Assinale a alternativa que apresenta o nome dado a esse conjunto resultante da soma da memória principal mais a área de extensão utilizada da memória auxiliar.
- A) memória estendida
- B) memória cache
- C) memória RAM
- D) memória expandida
- E) memória virtual
- 9.(CENSIPAN, 2012) Um computador é composto, basicamente, por dispositivos de entrada, dispositivos de saída, unidade de processamento e memória. Esse último componente, a memória, divide-se em memória principal e memórias auxiliares. Para aumento da memória principal, é utilizada uma técnica de paginação que utiliza as memórias auxiliares como extensão da principal. Assinale a alternativa que apresenta o nome dado a esse conjunto resultante da soma da memória principal mais a área de extensão utilizada da memória auxiliar.
- A) memória estendida
- B) memória cache
- C) memória RAM
- D) memória expandida
- E) memória virtual
- 10.(FCC DPE/SP, 2009) Para o processo de gravação e leitura dos dados em um disco rígido, a superfície de uma face do disco é dividida fisicamente em
- A) setores e partições
- B) partições e clusters.

- C) trilhas e partições.
- D) trilhas e setores.
- E) setores e cilindros
- 11.(Concurso Público Assistente Técnico em Tecnologia da Informação de Defensoria Assistente Técnico de Suporte, 2018) Os computadores utilizam diversos tipos de memória, cada uma com características próprias, que permitem o armazenamento dos dados que eles manipulam. Considerando que um computador possua os seguintes tipos de memória: Memória Cache, Memória Principal e Disco Rígido, elas poderiam ser classificadas de diversas formas, como o custo por bit. A classificação da memória, indo do menor custo para a de maior custo por bit é:
- A) A)Disco Rígido, Memória Cache, Memória Principal.
- B) B) Memória Cache, Disco Rígido, Memória Principal.
- C) C)Disco Rígido, Memória Principal, Memória Cache.
- D) D)Memória Principal, Disco Rígido, Memória Cache.
- E) E) Memória Principal, Memória Cache, Disco Rígido.
- 12.(Concurso Público Assistente Técnico em Tecnologia da Informação de Defensoria Assistente Técnico de Suporte, 2018) Os computadores utilizam diversos tipos de memória, cada uma com características próprias, que permitem o armazenamento dos dados que eles manipulam. Considerando que um computador possua os seguintes tipos de memória: Memória Cache, Memória Principal e Disco Rígido, elas poderiam ser classificadas de diversas formas, como o custo por bit. A classificação da memória, indo do menor custo para a de maior custo por bit é:
- A) A)Disco Rígido, Memória Cache, Memória Principal.
- B) B) Memória Cache, Disco Rígido, Memória Principal.
- C) C)Disco Rígido, Memória Principal, Memória Cache.
- D) D)Memória Principal, Disco Rígido, Memória Cache.
- E) E) Memória Principal, Memória Cache, Disco Rígido.
- 13.(FCC DPE/SP, 2009) Para o processo de gravação e leitura dos dados em um disco rígido, a superfície de uma face do disco é dividida fisicamente em
- A) setores e partições
- B) partições e clusters.
- C) trilhas e partições.
- D) trilhas e setores.
- E) setores e cilindros
- 14. Considerando A e B duas variáveis lógicas que podem assumir o valor 0 ou 1, a expressão (not(A) and B) or (A and not(B)), que possui os operadores not (inverte o valor), and (somente será 1 quando os valores dos dois lados forem 1) e or (somente será 0 quando os valores dos lados forem 0), assume o valor verdadeiro:
- A) sempre que A é diferente de B
- B) para todos os valores de A e de B
- C) sempre que A é igual a B
- D) sempre que A é falso
- E) sempre que B é falso
- 15.(FCC DPE/SP, 2009) Para o processo de gravação e leitura dos dados em um disco rígido, a superfície de uma face do disco é dividida fisicamente em
- A) setores e partições
- B) partições e clusters.
- C) trilhas e partições.
- D) trilhas e setores.
- E) setores e cilindros