

Lista de Exercícios Data

- 1- Modele e implemente uma classe que permita ao usuário criar e fazer operações com datas:

Possuir um construtor com parâmetros para construir uma data

Pode-se verificar se o ano é bissexto

Pode-se a partir de uma data gerar a data do próximo dia

Pode-se verificar, entre duas datas, qual é a mais recente.

Pode-se adicionar dias a uma data para gerar outra data.

Pode-se a partir de uma data calcular o seu dia da semana.

- 2- Utilizando testes unitários com JUnit e a metodologia de TDD, desenvolva uma classe de testes para a classe Data desenvolvida na Lista de Exercícios 1. A classe de testes deve possuir métodos de teste associados à todas as funcionalidades de Data.

- 3- Complemente a classe Data desenvolvida anteriormente para que lance uma `ExcecaoDataInvalida`. Com esta única exceção, você deverá ser capaz de tratar valores inválidos nos métodos `setAno`, `setMes` e `setDia`. Utilize um construtor com parâmetros para que a exceção consiga diferenciar cada um dos erros e construir uma mensagem de erro adequada.

Altere o método `main` da classe `Aplicacao` para tratar essa exceção. Altere o diagrama UML para refletir as modificações feitas no código.

Aprenda a utilizar o método `assertThrows` da JUnit 5 e elabora um caso de testes que valida o funcionamento da `ExcecaoDataInvalida`.